Tema 4 – Formatos de serialización de datos (I).

Daniel Sánchez Martínez <danielsm@um.es>

Contenidos

- XML
 - -Origen
 - -Sintaxis
 - -DTDs
 - -XML Schema
 - -Procesamiento

XML: eXtended Markup Language

- Los documentos electrónicos tienen 3 partes:
 - Contenido: los datos o palabras en sí mismos
 - Estructura: la organización del contenido
 - Presentación: el aspecto con el que se presenta el contenido al lector
- Las marcas son secuencias de símbolos que, insertados en el contenido de un documento, sirven para indicar su presentación o su estructura.

Con XML: las marcas indican la estructura

<Factura>

<De>Pepe Martinez</De>

<A>Juan Fernandez

<Fecha año=2000 mes=12 dia =1/>

<Cantidad moneda=Pts>1000</Cantidad>

<lu>>17</lu>

<Total>1170</Total>

</Factura>

<Factura> : comienza la información de factura

<De> ... </De> : Quién creó la factura



Origen XML

 Hacia finales de los sesenta, un grupo de investigadores comenzó a interesarse por darle otros usos a los documentos electrónicos. En particular, IBM pidió a Charles Goldfarb que construyese un sistema para almacenar, buscar, gestionar y publicar documentos legales.

 El resultado de su trabajo fue el lenguaje SGML (Standard Generalized Markup Language), actualmente el estándar de la ISO 8879. XML es un subconjunto de SGML pensado para ser llevado al web.

Origen XML

- Goldfarb y otros investigadores de IBM reconocieron tres hechos importantes:
 - Para intercambiar información, los programas tienen que soportar un lenguaje común. Tiene sentido que ese lenguaje común sea algún tipo de lenguaje de marcas.
 - La estructura de un documento se puede ver como una jerarquía de elementos. Por ejemplo, una carta puede tener, en un primer nivel, un elemento "encabezado" y otro "cuerpo". El encabezado puede contener, a su vez, elementos "destinatario", "asunto", etc. Las marcas que delimitan estos elementos se denominan marcas estructurales generalizadas (structural generalized markup).
 - Los documentos tienen que seguir algún tipo de reglas, es decir, el lenguaje de marcas debería ser especificado de algún modo formal que permitiese garantizar que el documento cumple cierta estructura.



Origen XML

- Una vez que se tiene definido un tipo de documento, es necesario definir cómo se va a imprimir o a visualizar en una pantalla. Esta descripción se recoge en una hoja de estilo.
- La idea central de la solución propuesta por Goldfarb es que mantener separados los tres aspectos de un documento, contenido, estructura, y presentación, aporta grandes ventajas:
 - Permite al navegador hacer el trabajo de presentación de los datos en la pantalla
 - Facilita al navegador la manipulación de los datos, y la realización de cálculos a partir de ellos
 - Se pueden realizar <u>búsquedas "inteligentes"</u> de información.
 - Fomenta la creación de vocabularios (marcas) estándar en diferentes dominios, como los bancos, las telecomunicaciones, el transporte, etc.

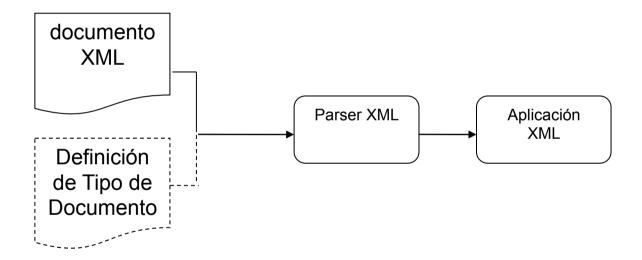


Contenidos

- XML
 - -Origen
 - -Sintaxis
 - -DTDs
 - -XML Schema
 - -Procesamiento

XML básico

• La siguiente figura muestra los elementos básicos de un sistema basado en XML:



Detalles sintácticos

- Los documentos XML están compuestos por caracteres del conjunto *Unicode*. Cualquier secuencia de caracteres se denomina string. La sintaxis de XML describe la <u>forma de combinar strings</u> para crear documentos XML bien formados.
 - XML distingue mayúsculas y minúsculas, y por tanto no es lo mismo "ELEMENT" que "element".
 - Las marcas se parecen a las de HTML. Empiezan por '<' o por '&'.
 - Los blancos son el espacio (ASCII 32), el tabulador (ASCII 9), el retorno de carro (ASCII 13) y el carácter de línea nueva (ASCII 10).
 - Los literales aparecen rodeados de comillas simples o dobles.
 - Los nombres que se pueden utilizar para designar elementos XML deben empezar por letra, '.' o '_', e ir seguidos de letras, dígitos, '-', '_', '.' y ':'.



Prólogo de un documento XML

- Los documentos XML están divididos en dos partes principales: un prólogo y una instancia de documento.
- El prólogo está compuesto de una declaración XML y una declaración de tipo de documento, y ambas son opcionales. Este es un ejemplo:

```
<?xml version="1.0"?>
<!DOCTYPE DOCBOOK SYSTEM "http://www.um.es/docbook">
```

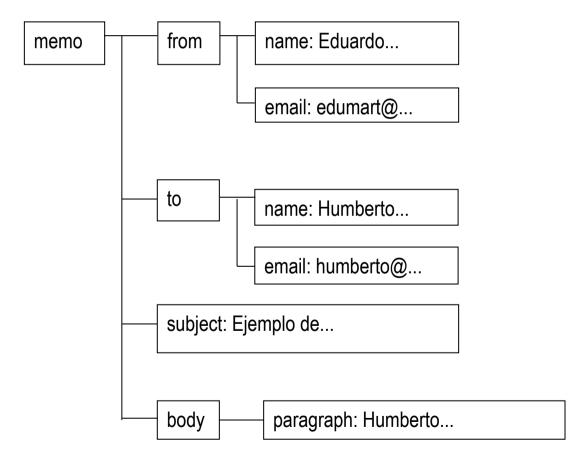
Contenido de un documento XML

 El contenido real del documento XML se encuentra en la instancia del documento. Este es un ejemplo de documento XML:

```
<?xml version="1.0"?>
                                                                                           prólogo
<!DOCTYPE memo SYSTEM "memo.dtd">
<memo>
<from><name>Eduardo Martinez</name><email>edumart@um.es</email>
</from>
                                                                                        instancia de
<to><name>Humberto Martinez</name><email>humberto@um.es/email>
                                                                                        documento
</to>
<subject>Ejemplo de Memo</subject>
<body>
<paragraph>Humberto, te aseguro que <emphasis>no</emphasis> quería usar el ejemplo
típico de Memo, pero no se me ocurría otra cosa.
</paragraph>
</body>
</memo>
```

Árbol sintáctico

• Parser XML: genera el árbol sintáctico



Elementos y atributos XML (1)

 Los elementos XML se dividen en dos categorías: los que tienen contenido y los que son vacíos. Ejemplo de elemento con contenido:

```
<titulo>Este es el título</titulo>
```

 Los elementos XML sin contenido, o elementos vacíos, tienen este aspecto:

 Los atributos son una forma de adjuntar características o propiedades a los elementos de un documento. Los atributos tienen nombre y valor.

Elementos y atributos XML (2)

 A veces, un elemento con subelementos puede ser modelado de forma equivalente con un elemento vacío con atributos. A continuación se dan tres formas de modelar un elemento persona de un mensaje de correo:

```
<FROM>
     <NAME>Eduardo Martinez</NAME>
     <EMAIL>edumart@um.es</EMAIL>
     </FROM>

<FROM NAME="Eduardo Martinez" EMAIL="edumart@um.es" />

<FROM EMAIL="edumart@um.es">
Eduardo Martinez
</FROM>
```

Espacios de nombres (1)

- Los vocabularios de marcas se deben reutilizar
- Un mismo documento puede usar varios vocabularios de marcas
 - Posibilidad de colisión entre nombres de elementos y atributos
 - Solución: nombres universales
- **Definición**: un **espacio de nombres XML** es una colección de nombres, identificada con una referencia URI, que se emplean en documentos XML como nombres de elementos y nombres de atributos.
- Definición: dos referencias URI que identifican espacios de nombres se consideran idénticas si son iguales carácter a carácter.
- Los nombres de elementos y atributos aparecen cualificados:

prefijo:parte_local

• El prefijo corresponde a una referencia URI, que identifica el espacio de nombres



Espacios de nombres (2)

- El espacio de nombres se declara con un atributo especial de un elemento XML:
 - El atributo de la forma 'xmlns:NCName=URI', declara que el elemento en el que aparece pertenece al espacio de nombres URI, y se usa el prefijo NCName para cualificar los nombres de elementos y atributos
 - Un elemento puede tener varias declaraciones de espacios de nombres.
 - Ejemplo: espacio de nombres http://ecommerce.org/schema con prefijo edi

```
<edi:x xmlns:edi='http://ecommerce.org/schema'>
<!-- El prefijo edi se liga a la URI en el elemento x
   y su contenido -->
   <edi:y>...</edi:y>
   <z edi:att="XX">...</z>
</edi:x>
```

Espacios de nombres (3)

 Espacio de nombres por defecto: espacio de nombres declarado sin prefijo. Por defecto se considera que cualquier nombre sin prefijo pertenece a dicho espacio de nombres. Ejemplo:

Contenidos

- XML
 - -Origen
 - -Sintaxis
 - -DTDs
 - -XML Schema
 - -Procesamiento

Document Type Definition (DTD)

- Documento bien formado: documento que cumple las reglas sintácticas de XML.
- Es interesante definir los tipos de elementos permitidos, atributos y entidades, y puede expresar restricciones sobre sus combinaciones válidas: se consigue con DTDs
- **Documento válido**: documento que declara en su prólogo cierto DTD, y que efectivamente lo cumple.
- **Documento no válido**: documento que declara en su prólogo cierto DTD, y que no lo cumple.
- Un documento no válido puede ser bien formado
- Un documento bien formado puede no ser ni válido ni no válido



DTD interno

```
<?xml version="1.0"?>
<!DOCTYPE label[</pre>
    <!ELEMENT label (name, street, city, state, country, code)>
    <!ELEMENT name (#PCDATA)>
    <!ELEMENT street (#PCDATA)>
    <!ELEMENT city (#PCDATA)>
    <!ELEMENT state (#PCDATA)>
    <!ELEMENT country (#PCDATA)>
    <!ELEMENT code (#PCDATA)>
]>
<label>
<name>Rock N. Robyn
<street>Jay Bird Street
<city>Baltimore</city>
<state>MD</state>
<country>USA</country>
<code>43214</code>
</label>
```

DTD externo

• Si se indica "SYSTEM", a continuación aparece una URL que localiza el fichero que contiene el DTD.

 Si se emplea "PUBLIC", se hace referencia al DTD externo mediante un identificador público único:

```
<!DOCTYPE MEMO PUBLIC "-//SGMLSOURCE//DTD MEMO//EN"
    "http://www.sgmlsource.com/dtds/memo.dtd">
<MEMO>...</MEMO>
```

DTD - Definición de elementos XML

- Los elementos son la base del lenguaje XML. Cada elemento de un documento XML válido debe conformar con un tipo de elemento declarado en el DTD.
- Las declaraciones de tipos de elementos deben comenzar con el string "<!ELEMENT", seguido del nombre (o *identificador genérico*) del tipo de elemento que se está declarando. Finalmente, debe aparecer una *especificación de contenido*.

```
<!ELEMENT memo (to, from, body)>
```



DTD - Contenido de elementos (1)

• **EMPTY:** indica que un elemento no puede tener contenido, como la etiqueta IMG de HTML:

<!ELEMENT elemento-vacio EMPTY>

 ANY: el elemento puede contener cualquier tipo de subelemento o datos (string de caracteres). Un elemento con la especificación de contenido ANY es completamente no estructurado.

<!ELEMENT cualquier-cosa ANY>



DTD - Contenido de elementos (2)

- #PCDATA se refiere a cualquier secuencia de caracteres que no contiene elementos.
- Contenido mixto: si deseamos que el contenido de un elemento esté formado por cierta combinación estructurada de datos y sub-elementos, es necesario emplear expresiones regulares (*, +, ?) para describir la sintaxis de dicho contenido:

```
<!ELEMENT parrafo (#PCDATA|enfatizado)*>
<!ELEMENT resumen (#PCDATA|enfatizado|cita)*>
```

DTD - Expresiones regulares

- Permiten definir una gramática de forma recursiva
- Las expresiones regulares más sencillas son:
 - (#PCDATA) : caracteres
 - (elemento): el contenido es una y sólo una aparición de elemento
- Expresiones regulares que indican cardinalidad:
 - (ER?): contenido opcional, es decir, vacío o cualquier contenido descrito con la expresión regular ER.
 - (ER*): contenido con cardinalidad máxima no definida y mínima posiblemente 0
 - (ER+): contenido con cardinalidad máxima no definida y mínima 1
- Expresión regular que indica una opción:
 - (ER1 | ER2): contenido que puede ser cualquiera de los descritos por ER1 y los descritos por ER2
- Expresión regular que indica secuencia:
 - (ER1, ER2, ER3, ...): contenido formado por la secuencia del contenido descrito por ER1, seguido por el descrito por ER2, ...



DTD - Atributos (1)

- Otra forma de añadir información a un elemento es definiendo atributos. La principal diferencia entre los atributos y el contenido de un elemento no vacío es que el valor de los primeros no puede contener sub-elementos.
- Los atributos se declaran para tipos de elementos específicos:

```
<!ELEMENT PERSONA (#PCDATA)>
<!ATTLIST PERSONA EMAIL CDATA #REQUIRED>
```

Las declaraciones de atributos empiezan con el string "<!
 ATTLIST". Inmediatamente después de un espacio en blanco
 viene el identificador del elemento. Después se indica el
 nombre del atributo, su tipo y una indicación relativa a su
 valor por defecto.

DTD - Atributos (2)

Los atributos pueden tener valores por defecto:

```
<!ATTLIST CAMISA TAMAÑO (PEQUEÑO|MEDIO|GRANDE) MEDIO>
```

- Los atributos pueden declararse de forma que sus valores cumplan ciertas restricciones de tipo léxico o semántico.
 - CDATA: significa "character data". El contenido es cualquier secuencia de caracteres que no contenga otros elementos.

```
<!ATTLIST PERSONA EMAIL CDATA #REQUIRED>
```

 Enumerados: se emplea cuando un atributo debe tomar un valor dentro de un conjunto discreto:

```
<!ATTLIST PERSONA ELECCION (OPCION1|OPCION2|OPCION3)
#REQUIRED>
```



DTD - Atributos (3)

• ID e IDREF: permite crear referencias cruzadas entre elementos.

```
<!ELEMENT SECTION (TITULO, PARRAFO*)>
<!ATTLIST SECTION IDENTIFICADOR ID #REQUIRED>
<!ELEMENT REFERENCIA EMPTY>
<!ATTLIST REFERENCIA TARGET IDREF #IMPLIED>
...
<SECTION IDENTIFICADOR="Capitulo 1">
...
</SECTION>
...

Vea <REFERENCIA TARGET="Capitulo 1"/> para volver a leer sobre
...
```

DTD - Atributos (4)

• **ENTITY**: tipo de los atributos cuyo valor es el nombre de una entidad.

```
<!ATTLIST REFERENCIA-LIBRO TARGET ENTITY
    #REQUIRED>
...
<!ENTITY otro-libro SYSTEM "http://
    www.amazon.com/....">
...
<REFERENCIA-LIBRO TARGET="otro-libro">
```

DTD - Ejemplo completo (1)

<u>Listin.dtd</u>

```
<!ELEMENT listin (persona)+>
```

- <!ELEMENT persona (nombre, email*, relacion?)>
- <!ATTLIST persona id ID #REQUIRED>
- <!ATTLIST persona sexo (hombre | mujer) #IMPLIED>
- <!ELEMENT nombre (#PCDATA)>
- <!ELEMENT email (#PCDATA)>
- <!ELEMENT relacion EMPTY>
- <!ATTLIST relacion amigo-de IDREFS #IMPLIED enemigo-de IDREFS #IMPLIED>



DTD - Ejemplo completo (2)

Listin.xml

```
<?xml version="1.0"?>
<!DOCTYPE listin SYSTEM "listin.dtd">
stin>
<persona sexo="hombre" id="ricky">
<nombre>Ricky Martin</nombre>
<email>ricky@puerto-rico.com</email>
<relacion amigo-de="leatitia">
</persona>
<persona sexo="mujer" id="leatitia">
<nombre>Leatitia Casta</nombre>
<email>castal@micasa.com/email>
</persona>
</listin>
```

Contenidos

- XML
 - -Origen
 - -Sintaxis
 - -DTDs
 - -XML Schema
 - -Procesamiento

XML Schema (XSD)

- Alternativa a DTDs.
- Ventajas
 - XML Schema se basa en <u>XML</u>, lo cual permite validar los documentos.
 - Soporta una serie de tipos de datos (int, float, boolean, date, etc.).
 - Vocabulario abierto: permite definir nuevos tipos de datos y establecer nuevas relaciones de herencia.
 - Soporta <u>espacios de nombres</u> → asociar nodos individuales con las declaraciones de tipos de esquema.



De DTD a XML Schema

```
<!xml version="1.0"?>
<note>
  <to>Tove</to>
  <from>Jani</from>
  <heading>Reminder</heading>
  <body>To write Tove!</body>
</note>
```

```
<!ELEMENT note (to, from, heading, body)>
<!ELEMENT to (#PCDATA)>
<!ELEMENT from (#PCDATA)>
<!ELEMENT heading (#PCDATA)>
<!ELEMENT body (#PCDATA)>
```

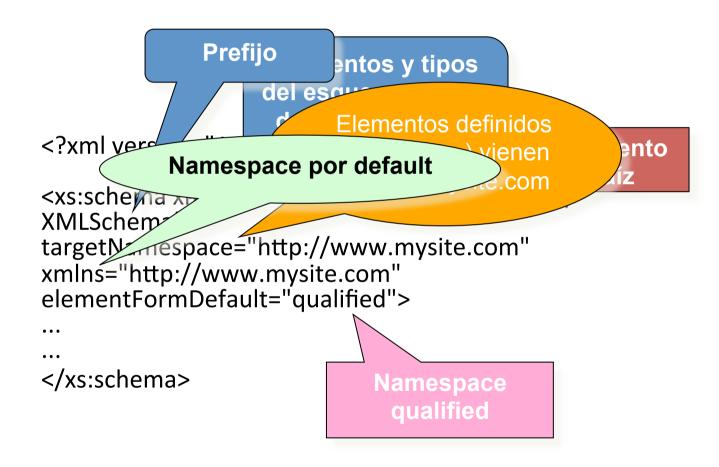
```
<?xml version="1.0"?>
<xs:schema xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"</pre>
targetNamespace="http://www.mysite.com"
xmlns="http://www.mvsite.com"
elementFormDefault="qualified">
<xs:element name="note">
 <xs:complexType>
  <xs:sequence>
   <xs:element name="to" type="xs:string"/>
   <xs:element name="from" type="xs:string"/>
   <xs:element name="heading" type="xs:string"/>
   <xs:element name="body" type="xs:string"/>
  </xs:sequence>
 </xs:complexType>
</xs:element>
</xs:schema>
```



De DTD a XML Schema

- Referencia al archivo de definición:

XSD - Declaraciones



XSD - Referencias

Los elementos usados <?xml version="1. están declarados en este namespace <note Namespace de la instancia del XML Schema xmlns="http://www.mysite.d xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.mysite.com note.xsd"> **Namespace** ing> weekend!</box Nombre y </note> ubicación del XML Schema

- No puede contener otros elementos o atributos
- Puede contener únicamente "texto"
 - Tipos incluidos en la definición XML Schema (boolean, string, date, etc.), o
 - Un tipo personalizado que el usuario puede definir



<xs:element name="xxx" type="yyy"/>

- Tipos más comunes:
 - xs:string
 - xs:decimal
 - xs:integer
 - xs:boolean
 - xs:date
 - xs:time

```
<lastname>Aguilar</lastname>
<age>36</age>
<dateborn>1970-03-27</dateborn>
```

```
<xs:element name="lastname" type="xs:string"/>
<xs:element name="age" type="xs:integer"/>
<xs:element name="dateborn" type="xs:date"/>
```

Definición

XSD - Sintaxis de los Atributos

<xs:attribute name="xxx" type="yyy"/>

- Tipos más comunes:
 - xs:string
 - xs:decimal
 - xs:integer
 - xs:boolean
 - xs:date
 - xs:time

Uso:

<lastname lang="EN">Smith</lastname>

Definición:

<xs:attribute name="lang" type="xs:string"/>

<xs:attribute name="lang" type="xs:string" default="EN"/>

<xs:attribute name="lang" type="xs:string" fixed="EN"/>

<xs:attribute name="lang" type Default, fixed, optional/required</pre>

XSD - Elementos complejos

 Un elemento complejo es un elemento XML que contiene otros elementos y/o atributos.

- Existen cuatro tipos de elementos complejos:
 - Elementos vacíos
 - Elementos que contienen solamente otros elementos
 - Elementos que contienen solamente texto
 - Elementos que contienen tanto otros elementos como texto



XSD - Tipos de elementos complejos

```
oduct pid="1345"/>
```

```
<employee>
  <firstname>John</firstname>
  <lastname>Smith</lastname>
  </employee>
```

<food type="dessert">Ice cream</food>

```
<description>
It happened on <date lang="norwegian">03.03.99</date> ....
</description>
```

XSD - Definición de un elemento complejo

```
<employee>
  <firstname>John</firstname>
  <lastname>Smith</lastname>
</employee>
```

Definición

XSD - Indicadores

Existen siete tipos de indicadores:

- Indicadores de orden:
 - All
 - Choice
 - Sequence
- Indicadores de occurrencia:
 - maxOccurs
 - minOccurs
- Indicadores de grupo:
 - Group name
 - attributeGroup name



XSD - Indicadores de orden: ALL

Especifica que los elementos hijo pueden aparecer en cualquier orden, y que cada elemento hijo puede ocurrir solamente una vez.

```
<xs:element name="person">
  <xs:complexType>
    <xs:all>
        <xs:element name="firstname" type="xs:string"/>
        <xs:element name="lastname" type="xs:string"/>
        </xs:all>
        </xs:complexType>
</xs:element>
```

XSD-Indicadores de orden: CHOICE

Especifica que los elementos hijo puede aparecer (uno o el otro).

```
<xs:element name="person">
  <xs:complexType>
    <xs:choice>
        <xs:element name="employee" type="employee"/>
        <xs:element name="member" type="member"/>
        </xs:choice>
        </xs:choice>
        </xs:complexType>
</xs:element>
```

XSD - Indicadores de orden: SEQUENCE

Especifica que los elementos hijo deben aparecer en estricta secuencia, tal y como se han definido.

```
<xs:element name="person">
  <xs:complexType>
  <xs:sequence>
    <xs:element name="firstname" type="xs:string"/>
    <xs:element name="lastname" type="xs:string"/>
    </xs:sequence>
    </xs:complexType>
</xs:element>
```

XSD - Indicadores de ocurrencia

Indicadores maxOccurs y minOccurs (número de veces que un elemento hijo puede ocurrir)

maxOccurs="unbounded"



XSD- Ejercicio

- Escribir XSD

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<persons xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"</pre>
xsi:noNamespaceSchemaLocation="family.xsd">
<person>
<full name>Hege Refsnes</full name>
<child_name>Cecilie</child_name>
</person>
<person>
<full name>Tove Refsnes</full name>
<child name>Hege</child name>
 <child name>Stale</child name>
<child name>Jim</child name>
<child name>Borge</child name>
</person>
<person>
<full name>Stale Refsnes</full name>
</person>
</persons>
```

Contenidos

- XML
 - -Origen
 - -Sintaxis
 - -DTDs
 - -XML Schema
 - -Procesamiento

Procesamiento de XML

- Una aplicación que procese documentos XML debe analizarlos. El análisis se realiza usando librerías que implementan los analizadores > parsers
- Existen dos tipos de analizadores sintácticos XML:
 - Analizadores simples, comprueban que los documentos XML son documentos bien formados.
 - <u>Analizadores de validación</u>, comprueban que los documentos son bien formados y válidos XML de acuerdo a DTDs o esquemas.
- Otra clasificación de los analizadores es la siguiente:
 - Analizadores que tratan el documento como estructura plana (secuencialmente): el programador escribe los procedimientos a ejecutar durante el análisis: etiqueta de apertura, etiqueta de cierre, etc.
 - Analizadores que generan un <u>árbol de análisis</u>. El programador recorre el árbol y consulta las propiedades de los nodos, que representan elementos XML.
- Segundo tipo más práctico, pero más lento. Además, los documentos grandes pueden requerir excesiva memoria para generar el árbol.



Procesamiento de XML

- Características de analizadores
 - Validación de los documentos XML
 - Interfaz (API) para manipular documentos XML
- Dos tipos de parsers
 - DOM, script's (java, vb, c++, c#,...) → árbol
 - SAX, JAVA → secuencial
 - JRE los tiene integrados

XML - Conclusiones

- XML es un estándar de <u>intercambio de información</u> estructurada entre diferentes plataformas.
- Tecnología sencilla
 - Complementada por otras que lo rodean
- Compatibilidad entre <u>sistemas heterogéneos</u>
- Múltiples lenguajes y formatos se basan en XML
 - RSS, Atom, SOAP, Office Open XML, LibreOffice, ...
- Diversidad de APIs en diferentes lenguajes y plataformas



Referencias

- M. Morrison (2000) XML al descubierto. Prentice-Hall
- B. McLaughlin (2001) Java & XML. O'Reilly & Associates
- Extensible Markup Language (XML).
 http://www.w3.org/XML/
- XML at The Apache Foundation. http://xml.apache.org/
- XML Schema. http://www.w3.org/XML/Schema
- Comparing the Performance of Abstract Syntax Notation One (ASN.1) vs. eXtensible Markup Language (XML).
 Darren P Mundy, David Chadwick, Andrew Smith



Daniel Sánchez Martínez (danielsm@um.es)

Área de Ingeniería Telemática

Departamento de Ingeniería de la Información y las Comunicaciones (

http://www.diic.um.es:8080/diic/)

Facultad de Informática (http://www.um.es/informatica)

