

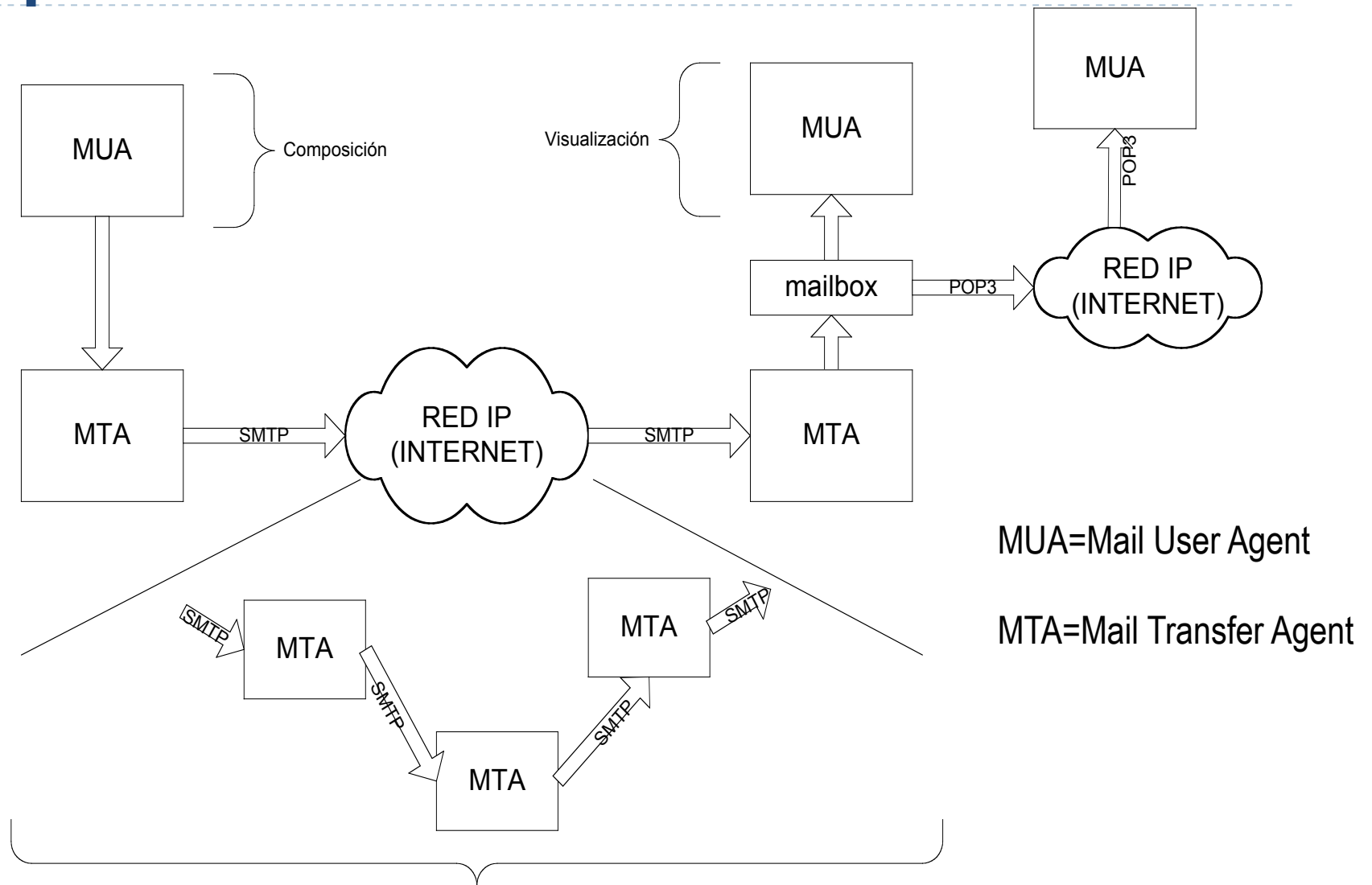
Tema 7 – Desarrollo de servicios en red

Humberto Martínez Barberá <humberto@um.es>

Contenidos

- Servicios de correo electrónico
- Servicios de directorio

Arquitectura de sistemas de email



Formato de los mensajes de correo

- RFC 822
- Los mensajes sólo usan US-ASCII (7 bits)
- Formato de los mensajes:
 - Sobre (envelope).
 - Datos específicos del medio de transporte.
 - Los MTA pueden modificarlo
 - Encabezado.
 - Datos necesarios para la manipulación del mensaje por parte del MUA.
 - Cuerpo del mensaje
 - Separado por una línea en blanco de lo anterior

MIME: Multipart Internet Mail Extension

- El RFC 822 sólo describe el uso de texto ASCII en el cuerpo del mensaje. Esto plantea problemas:
 - Mensajes en idiomas con acentos (español)
 - Mensajes en alfabetos no latinos (ruso)
 - Mensajes en idiomas sin alfabetos (japonés)
 - Mensajes que no contienen texto (audio y video)
- Solución: ampliación del RFC 822 con los RFC 2045 y 2046, que definen nuevas cabeceras
 - Premisa básica: compatibilidad con el RFC 822. Sólo hay que cambiar los MUA.
 - Cabeceras MIME:
 - Content-Transfer-Encoding: 8bit, base64, quoted-printable, ...
 - Content-Type: text/plain, image/jpg, message/rfc822, ...

Mensajes Multipart

- Los mensajes de correo pueden incorporar varios objetos en diferentes “partes” del mismo mensaje.
- Para establecer la separación entre las partes se emplea un límite formado por una secuencia de caracteres
- El tipo MIME de los mensajes con varias partes es:
 - Content-Type: multipart/mixed; boundary=*cadena_separacion*
- A continuación se muestra un mensaje con un fichero gzip adjunto

Ejemplo (1)

Received: from unimur.um.es (unimur.um.es [155.54.1.1])
by gaia.fcu.um.es (8.8.8/8.7.3) with ESMTP id LAA28872
for <edumart@fcu.um.es>; Wed, 21 Apr 1999 11:03:47 +0200 (MET DST)

Received: from aries. (aries.dif.um.es [155.54.12.152])
by unimur.um.es (8.9.1b+Sun/8.9.1) with SMTP id LAA05335
for <edumart@fcu.um.es>; Wed, 21 Apr 1999 11:03:45 +0200 (MET DST)

Received: from dif.um.es by aries. (SMI-8.6/SMI-SVR4)
id LAA27788; Wed, 21 Apr 1999 11:03:20 +0100

From: "Angel L. Mateo" <amateo@dif.um.es>
To: edumart@fcu.um.es
Sender: amateo@dif.um.es

Cabecera

Ejemplo (2)

Message-Id: <199904211003.LAA27788@aries.>

Encabezado

X-Mailer: exmh version 2.0.2 2/24/98

Subject: prueba de attachment

Mime-Version: 1.0

Date: Wed, 21 Apr 1999 11:02:13 -0100

Content-Type: multipart/mixed ; boundary=="_Exmh_18787698320"

Content-Length: 3751

X-UIDL: 924685439.000

X-Mozilla-Status: 8001

This is a multipart MIME message.

Ejemplo (3)

--==_Exmh_18787698320

1ª parte: texto

Content-Type: text/plain; charset=us-ascii

Hola Eduardo:

Echale un vistazo al fichero que te paso

Salu2

Angel

Ejemplo (4)

--==_Exmh_18787698320

Content-Type: application/x-gzip ; name="prueba.gz"

2ª parte: fichero gzip

Content-Description: prueba.gz

Content-Transfer-Encoding: base64

Content-Disposition: attachment; filename="prueba.gz"

```
H4sICA+m7zYAA3JlbnVuY2lhLnBzALVYbY/bNhL+rl/BwyFAesBaEkW9LYoFmmxTFEjbRZJe
AxzugyxRjhpZUiXZa8fY/37PDC1Z3iR3SNrDWjY5M5z3GY72yd/uXl99V7RrfRWsPOfJ2+6u
r5pR91c/tYWur8UPutF9lYu7dhhf533VjcJSOE+ePO91Nrb9tfitagr3V/G2MyjxT90PVduI
YOWvPPG0rprd4Rvx9Hm77apai9ts1Nfiu91GyFj4aZoIP7n21XUoQfS2u91tt8dfB91/Axlv
fXacIKwZH+C9R9OC8UoUcOHRu459e3zTZ1WNd8x+ePzG5ydIf0+EMhB4SXTotbbDAfpHvD0z
/+/c57fh//r/dnq9/OWF8x925WAlZhgAAA==
```

--==_Exmh_18787698320--

SMTP: Simple Mail Transfer Protocol

- Los MTA son servidores que escuchan en el puerto 25. Usan el protocolo SMTP (sobre TCP) definido en RFC 821

- El servidor es el primero en anunciarse:

```
220 juanita.um.es ESMTP Sendmail 8.8.5/8.7.3  
      (IRIS 1.1); Wed, 21 Apr 1999 09:36:40 GMT
```

- El cliente responde enviando su dominio:

```
HELO alu.um.es
```

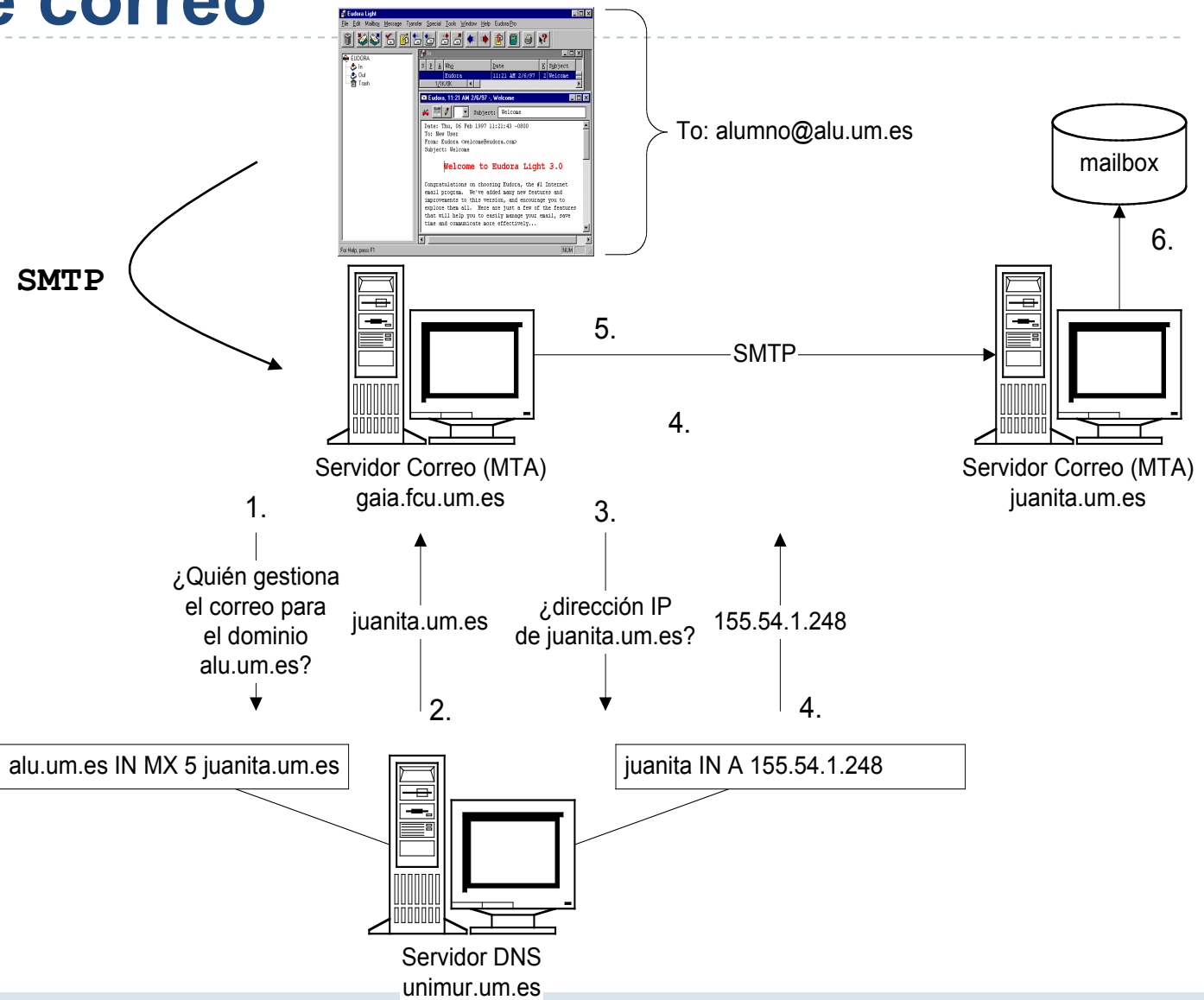
- El cliente va enviando las distintas partes del mensaje:

```
MAIL FROM:<edumart@fcu.um.es>
```

- El servidor confirma si la petición es correcta

```
250 <edumart@fcu.um.es>... xxxxxxxxxxxxxxxx
```

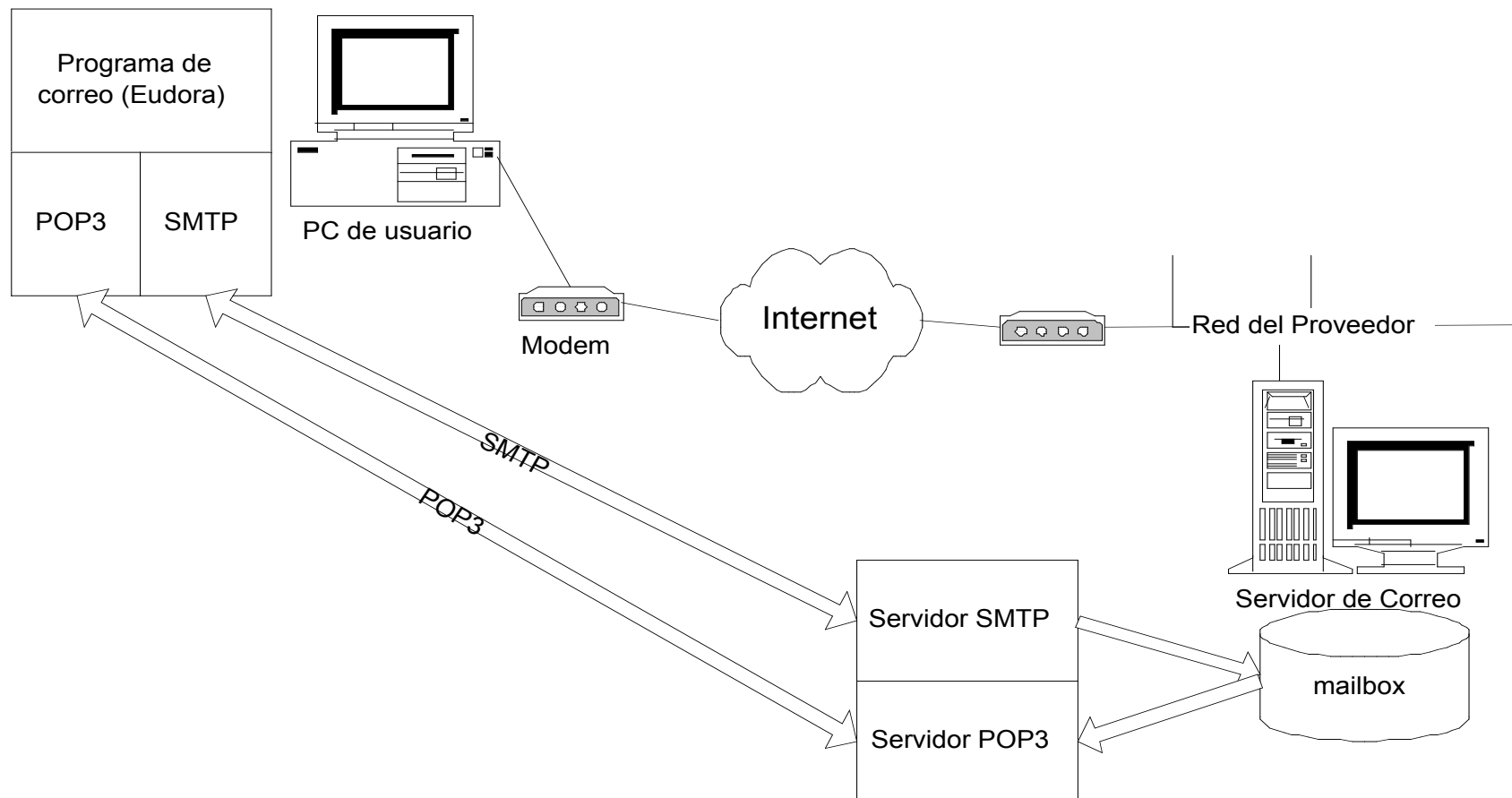
Envío de correo



POP3: Post Office Protocol

- El mailbox de un usuario está en un equipo que está permanentemente conectado a Internet, con entrada en el DNS como servidor de correo de un dominio => no puede estar en el PC del usuario.
- Hace falta un mecanismo para acceder al mailbox, especialmente cuando el PC se conecta a través de una conexión telefónica con un proveedor.
- Solución: protocolo POP3 (Post Office Protocol)
- POP3 trabaja sobre TCP, y el servidor utiliza el puerto 110.

Consulta de correo



IMAP: Internet Mail Access Protocol

- POP3 plantea problemas a los usuarios nómadas
- IMAP, definido en RFC 2060, permite tener en el servidor carpetas y mensajes.
- IMAP proporciona comandos para:
 - Mover mensajes entre carpetas
 - Buscar mensajes
 - Obtener partes de cada mensaje

JavaMail

- Extensión estándar de Java para leer y componer mensajes de correo
- Soporta los protocolos SMTP, POP3 e IMAP
- Clases principales:
 - Session: sesión con un servidor de correo
 - Message: mensaje de correo
 - Address: dirección de correo
 - Transport: protocolo para enviar mensajes
 - Store: protocolo para recuperar mensajes
 - Folder: carpeta en el servidor de correo
- Paquetes: javax.mail, javax.mail.internet, javax.activation

JavaMail: Session

- Emplea `java.util.Properties` para disponer de información (ej: servidor de correo).

- Creación de una sesión compartida:

```
Properties props = System.getProperties();  
props.put("mail.smtp.host", servidor_correo);  
Session session = Session.getDefaultInstance(props, null);
```

- Creación de una sesión única:

```
Session session = Session.getInstance(props, null);
```

- Segundo parámetro: Authenticator

JavaMail: Message

- Construcción de un mensaje (javax.mail.internet)

```
MimeMessage message = new MimeMessage(session);
```

- Asignación de contenido:

```
message.setContent("Hello", "text/plain");
```

```
message.setText("Hello");
```

- Asunto del mensaje:

```
message.setSubject("Asunto");
```

JavaMail: Address

- Creación de una dirección:

```
Address address = new InternetAddress("edumart@um.es");
```

```
Address address = new InternetAddress("edumart@um.es", "Eduardo Martinez");
```

- Emisor: `Address direcciones[] = { ... };`

```
message.setFrom(address);
```

```
message.addFrom(direcciones);
```

- Receptor:

```
message.addRecipient(tipo, direcciones);
```

- Tipo es:

```
Message.RecipientType.[TO|CC|BCC]
```

JavaMail: Transport

- Mecanismo de transporte por defecto: cierra la conexión

```
Transport.send(message);
```

- Alternativa: mantiene la conexión hasta close

```
message.saveChanges();
```

```
Transport transport = session.getTransport("smtp");
```

```
transport.connect(host, username, password);
```

```
transport.sendMessage(message, message.getAllRecipients());
```

```
transport.close();
```

JavaMail: Store

- La recuperación de mensajes (POP3 o IMAP) comienza también con un objeto Session
- Store representa al protocolo de acceso al mailbox:

```
Store store = session.getStore("pop3");  
store.connect(host, username, password);
```

JavaMail: Folder

- Obtención de mensajes:

```
Folder folder = store.getFolder("INBOX");
```

```
folder.open(Folder.READ_ONLY);
```

```
Message message[] = folder.getMessages();
```

- En servidores POP3, hay un folder INBOX solamente.

- Recuperación del mensaje:

```
String m = ((MimeMessage)message).getContent();
```

- Cierre del folder (booleano que indica actualizar y borrar):

```
folder.close(bool);
```

```
store.close();
```

JavaMail: Ejemplo de envío

```
String host = ...;

String from = ...;

String to = ...;

Properties props = System.getProperties();

props.put("mail.smtp.host", host);

Session session = Session.getDefaultInstance(props, null);

MimeMessage message = new MimeMessage(session);

message.setFrom(new InternetAddress(from));

message.addRecipient(Message.RecipientType.TO, new InternetAddress(to));

message.setSubject("Hola JavaMail");

message.setText("Bienvenido a Java");

Transport.send(message);
```

JavaMail: Ejemplo de recuperación

```
String host = ...; String username = ...; String password = ...;
Properties props = new Properties();
Session session = Session.getDefaultInstance(props, null);
Store store = session.getStore("pop3");
store.connect(host, username, password);
Folder folder = store.getFolder("INBOX");
folder.open(Folder.READ_ONLY);
Message message[] = folder.getMessages();
for (int i = 0, n = message.length; i < n; i++) {
    System.out.println(i + ": " + message[i].getFrom()[0] + "\t" +
        message[i].getSubject());
}
folder.close(false);
store.close();
```


JavaMail: Borrar mensajes

- Abrir el folder en modo lectura escritura:

```
folder.open(Folder.READ_WRITE);
```

- Marcar el mensaje para ser borrado:

```
message.setFlag(Flags.Flag.DELETED, true);
```

- Cerrar el folder con parámetro *true*:

```
folder.close(true);
```

JavaMail: Mensajes Multipart

- Cada parte es una instancia de la clase `MimeBodyPart`
- Las partes se agrupan en un contenedor de la clase `MimeMultipart`, que es el contenido del mensaje
- Las partes que contienen ficheros emplean un `FileDataSource`:

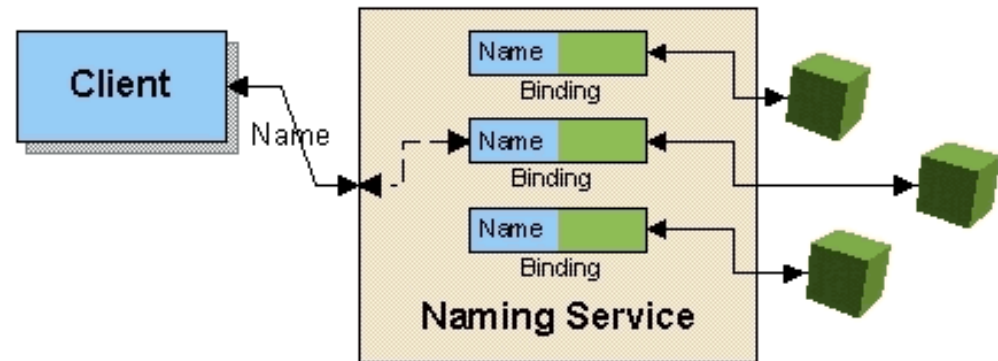
```
String fichero = "...";  
  
messageBodyPart = new MimeBodyPart();  
  
FileDataSource source = new FileDataSource(fichero);  
  
messageBodyPart.setDataHandler(new DataHandler(source));  
  
messageBodyPart.setFileName(fichero);
```

JavaMail: Ejemplo correo Multipart

```
Message message = new MimeMessage(session);
message.setFrom(new InternetAddress(from));
message.addRecipient(Message.RecipientType.TO, new InternetAddress(to));
message.setSubject("Hola con attachment");
BodyPart messageBodyPart = new MimeBodyPart();
messageBodyPart.setText("Hola mundo");
Multipart multipart = new MimeMultipart();
multipart.addBodyPart(messageBodyPart);
messageBodyPart = new MimeBodyPart();
DataSource source = new FileDataSource(fichero);
messageBodyPart.setDataHandler(new DataHandler(source));
messageBodyPart.setFileName(fichero);
multipart.addBodyPart(messageBodyPart);
message.setContent(multipart);
Transport.send(message);
```

Servicios de nombres (1)

- Herramienta fundamental en cualquier sistema de computación
 - Nombres
 - Bindings
 - Referencias y direcciones
 - Contextos
 - Sistemas de nombres y espacios de nombres



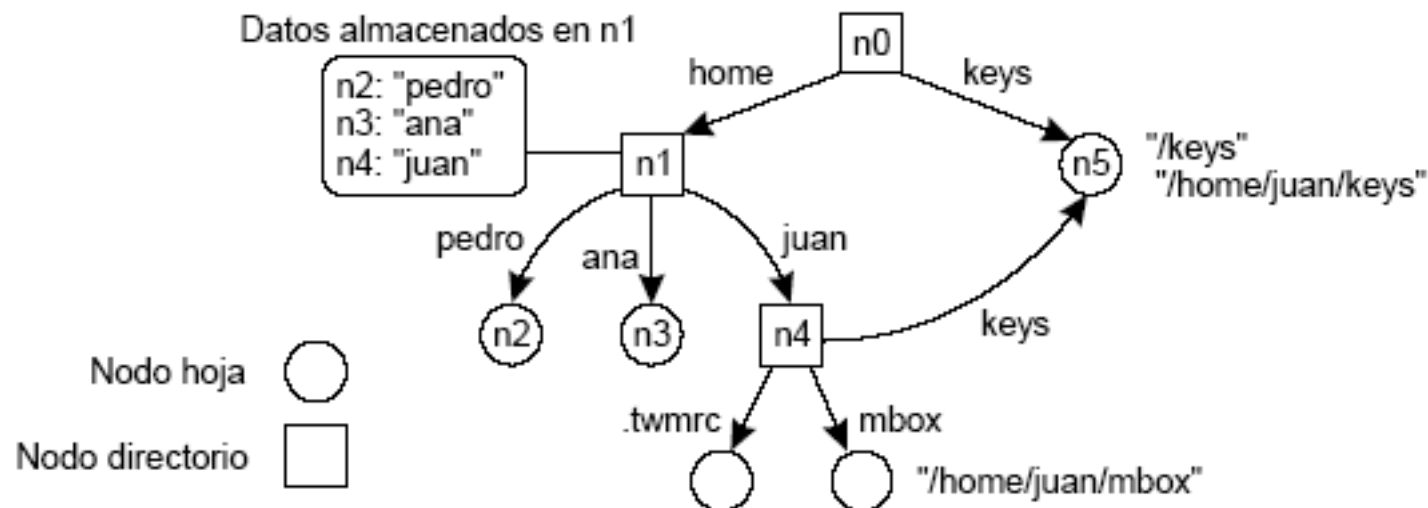
Ejemplos:
DNS (Domain Name Service)
Registro RMI
Servicio de nombres de CORBA

Servicios de nombres (2)

- **Identificador.** Un nombre que cumple las siguientes propiedades:
 - Un identificador se refiere como mucho a una entidad.
 - Cada entidad tiene un único identificador.
 - Un identificador siempre se refiere a la misma entidad.
- Las direcciones y los identificadores se representan en forma adecuada a las máquinas (secuencia de bits).
- Un nombre de entidad pensado para ser empleado por humanos (human-friendly) se suele representar con una secuencia de caracteres.

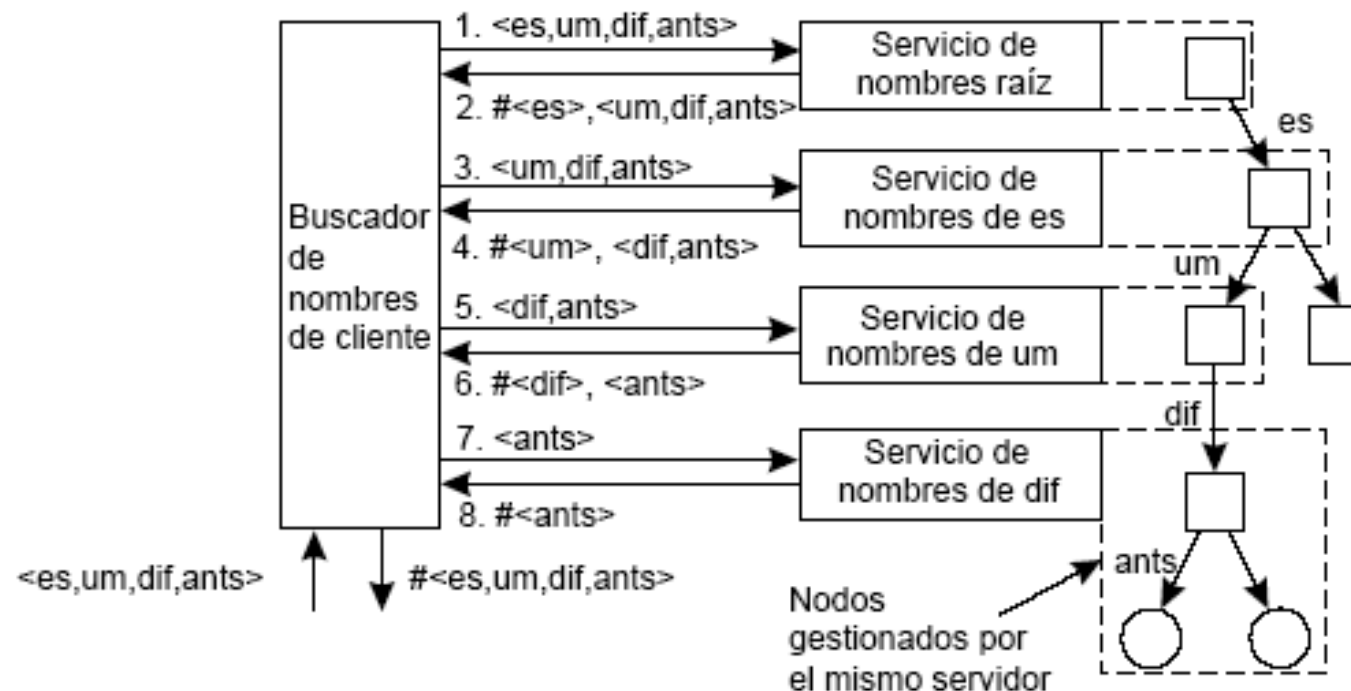
Espacios de nombres

- **Espacio de nombres.** Conjunto de nombres de entidades que siguen una misma convención de nombres.
 - Un espacio de nombres puede representarse como un grafo dirigido con *nodos hoja* y *nodos directorio*



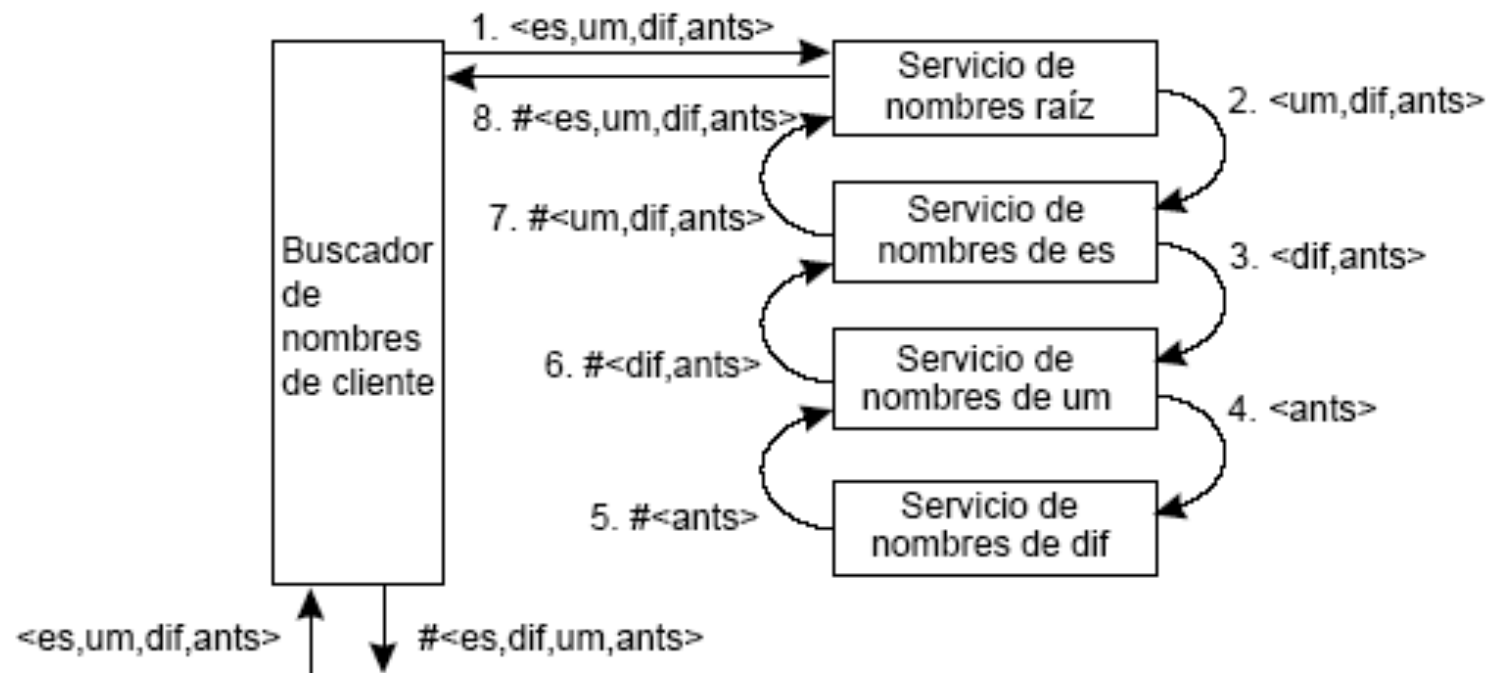
Implentaciones (1)

- **Resolución de nombres iterativa:** el buscador de nombres local consulta iterativamente a los servicios de nombres, siguiendo la secuencia de etiquetas desde el nodo raíz.



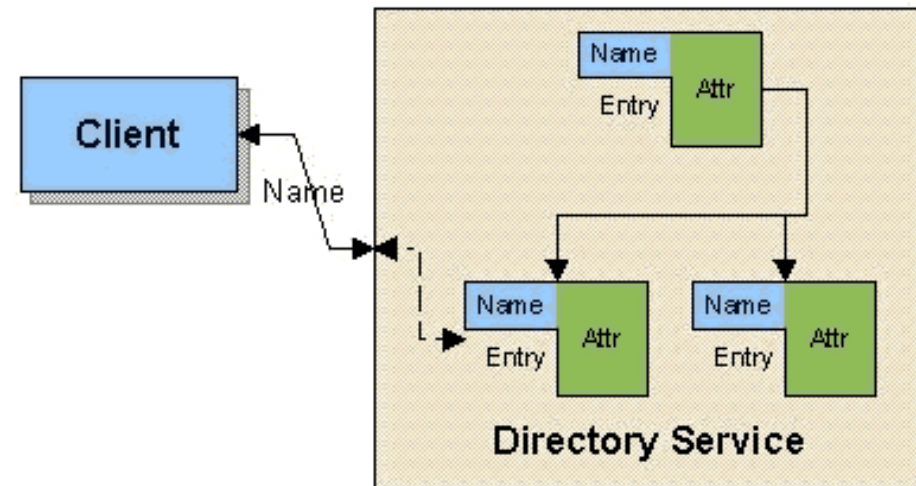
Implementaciones (2)

- **Resolución de nombres recursiva:** los servicios de nombres delegan la resolución de parte del nombre a otros servicios de nombres



Servicios de directorio (1)

- Amplían la funcionalidad de los servicios de nombres asignando atributos a los objetos
 - Atributos
 - Búsquedas y filtros



Ejemplo: directorios LDAP (Lightweight Directory Protocol)

Servicios de directorio (2)

- DNS es un ejemplo de servicio de nombres tradicional: dado un nombre estructurado, resuelve el nombre recuperando un nodo cuyo contenido es un registro de recurso.
- **Servicio de directorio.** Es un tipo especial de servicio de nombres en el que un cliente puede buscar una entidad mediante una descripción de sus propiedades, en lugar de su nombre.
- En esta sección se describe el servicio de directorio OSI X.500, y su versión más ligera para Internet, LDAP (Lightweight Directory Protocol).

Servicios de directorio (3)

- Un servicio de directorio contiene un conjunto de registros, denominados entradas.
- Cada entrada está formada por una colección de pares (*atributo, valor*), que describen características de una entidad.
- Cada atributo tiene un tipo asociado, y puede ser mono-valuado o multi-valuado.
- Los servicios de directorio proporcionan operaciones para crear, añadir, borrar y modificar atributos de una entrada.
- La operación más potente es la de búsqueda, empleando expresiones lógicas en las que se especifican los atributos de las entradas buscadas.

X.500

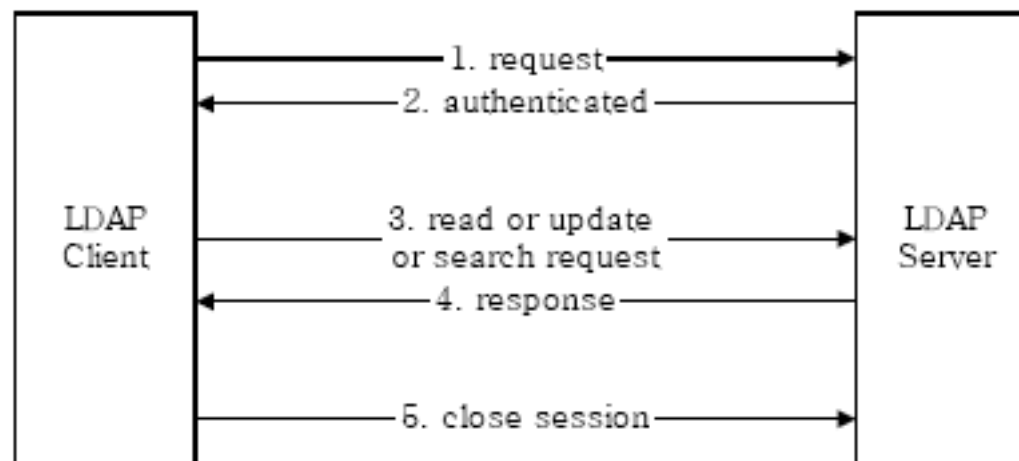
- Servicio de directorio
 - Data Communications Network Directory, Recommendations X.500-X.521
 - Organiza las entradas del directorio en un espacio de nombres jerárquico
 - Define potentes capacidades de búsqueda
 - Directory Access Protocol(DAP)
 - Comunicación entre el cliente y el servidor de directorio
 - Usa la pila de protocolos OSI
 - Es un protocolo con un gran consumo de recursos

LDAP (Lightweight Directory Access Protocol)

- LDAP se diseñó en la Universidad de Michigan como alternativa *ligera* a DAP, empleando la pila TCP/IP (RFC 2251). Se definió una API C estándar de facto (RFC1823).
- LDAP es un estándar abierto, incorporado en muchos productos software, como Microsoft Active Directory o clientes de correo.
- Método estándar de acceso y actualización de la información del directorio
 - Simplifica algunas operaciones X.500
 - Es un protocolo de comunicaciones
 - No define un interfaz de programación

Interacción básica LDAP

- La interacción entre un cliente y un servidor LDAP sigue estos pasos:
 - El cliente establece una sesión con el servidor (*binding*).
 - El cliente solicita la ejecución de operaciones de lectura, actualización y búsqueda.
 - El cliente cierra la sesión con el servidor (*unbinding*).

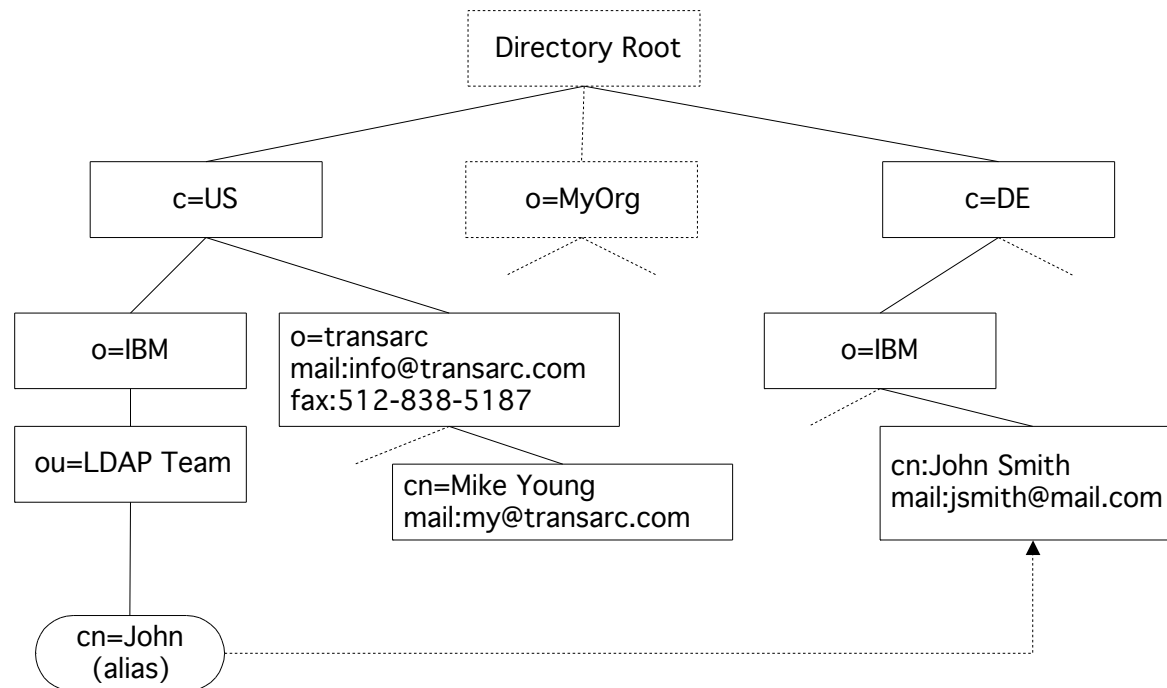


Modelos de LDAP

- **Modelo de información.** Describe la estructura de la información almacenada en un directorio LDAP (tipos de datos): *bin, ces, cis, ...*
- **Modelo de nombres.** Describe el espacio de nombres de LDAP, es decir, cómo se organiza e identifica la información: *DIT, DN, RDN*.
- **Modelo funcional.** Describe qué operaciones se pueden ejecutar sobre la información de un directorio LDAP: *consultas, actualización, autenticación*.
- **Modelo de seguridad.** Describe cómo se protege la información de accesos no autorizados: *kerberos, SSL*.

Modelo de nombres

- Ejemplo de DIT

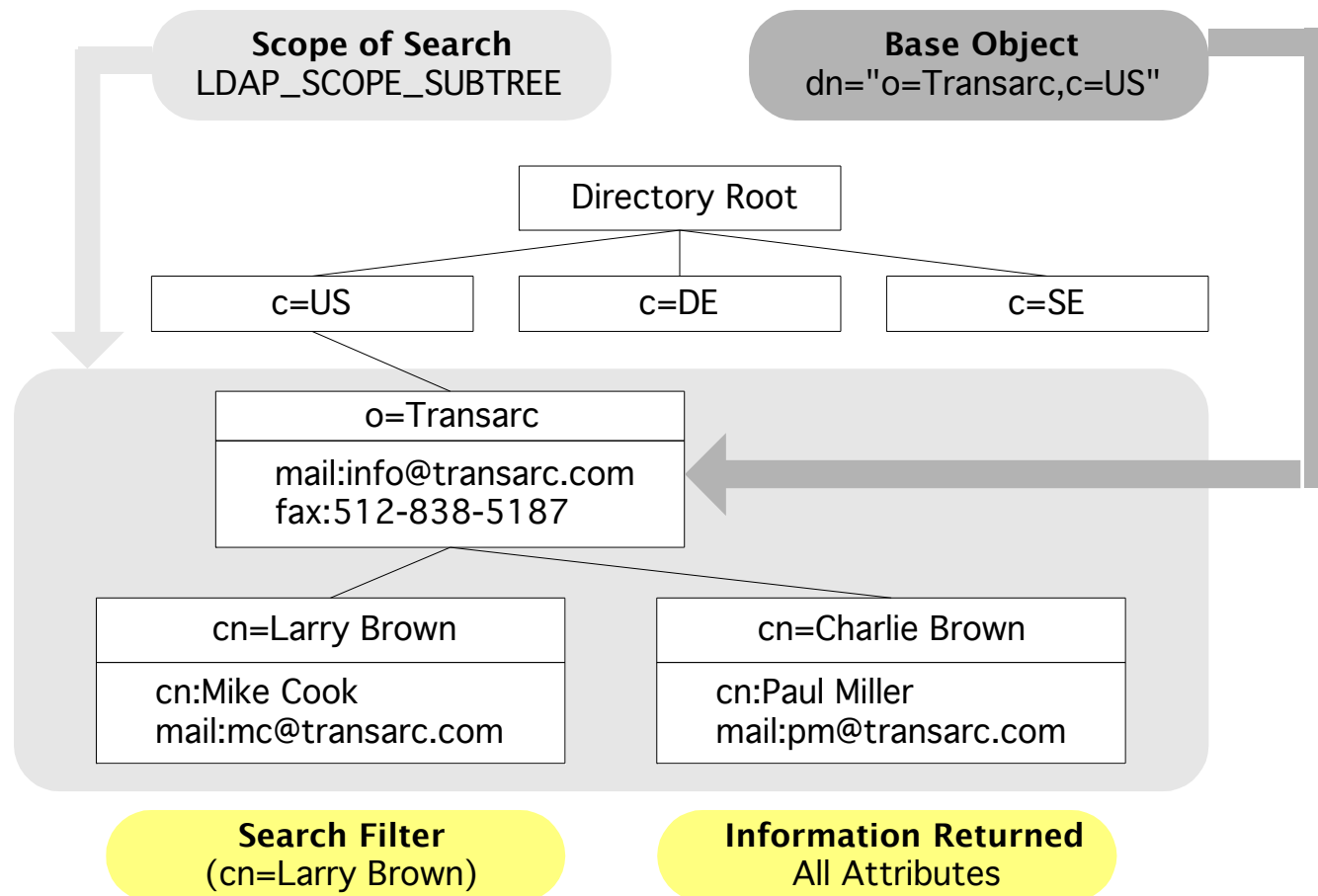


cn=John,ou=LDAP Team,o=IBM,c=US

cn=John Smith,o=IBM,c=DE

Modelo funcional

- Operación de consulta



Formato LDAP URL (1)

- Formato de URLs para recursos LDAP

ldap[s]://[<host>[:<port>]]/[<dn>[?<attributes>][?<scope>][?<filter>][?<extensions>]]]

- *host*: equipo en el que se encuentra el servidor
 - *port*: puerto utilizado por el servidor (por defecto 389).
 - *dn*: entrada base
 - *attributes*: atributos devueltos, separados por comas.
 - *scope*: alcance de la búsqueda
 - *base*: entrada base sólo
 - *one*: primer nivel
 - *sub*: subárbol
 - *filter*: filtro de búsqueda.
- Los caracteres no admitidos en URL se especifican con %

Formato LDAP URL (2)

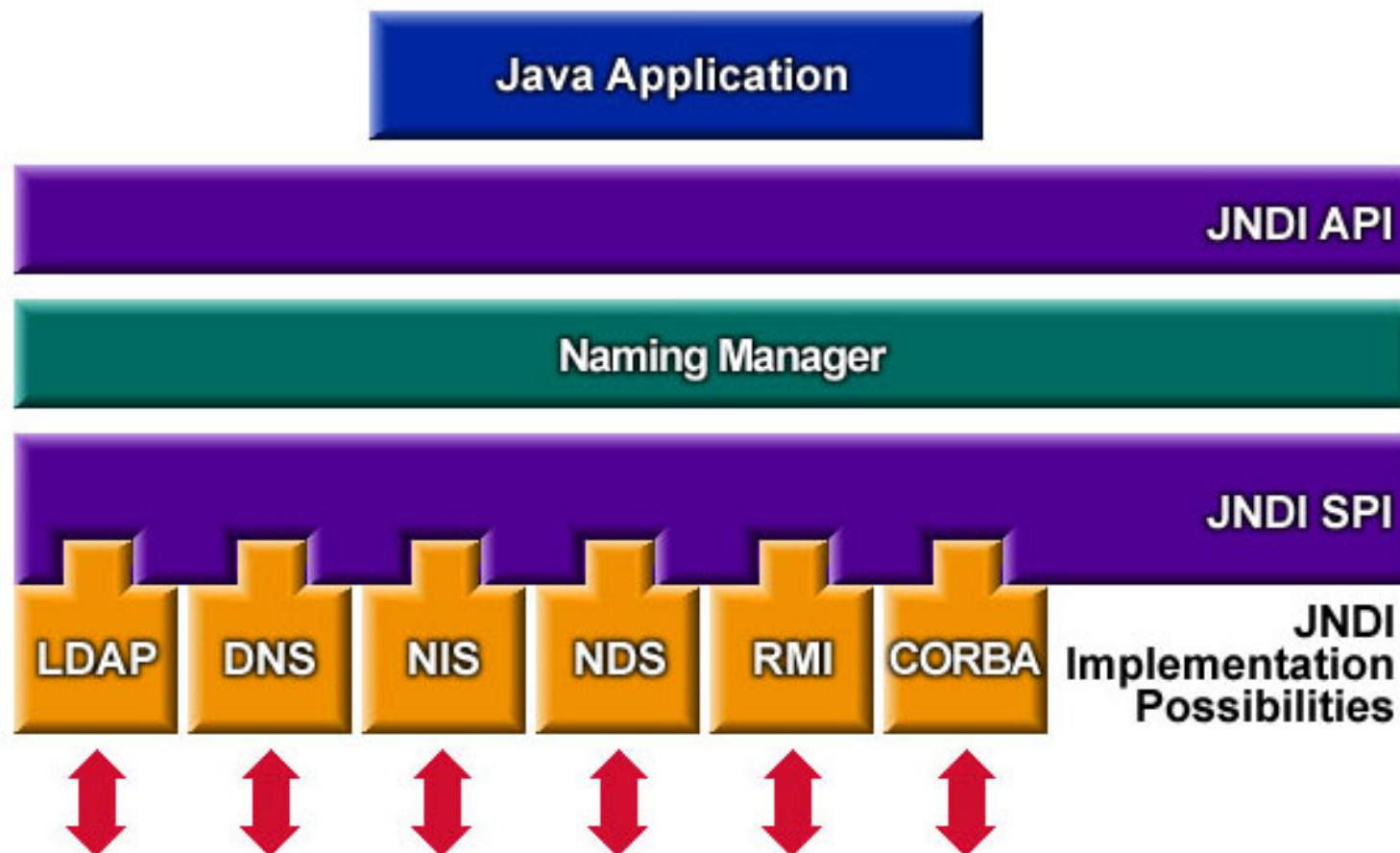
ldap:///o=Universidad%20de%20Murcia,c=ES

ldap://ldap.um.es/o=Universidad%20de%20Murcia,c=ES

ldap://ldap.um.es/o=Universidad%20de%20Murcia,c=ES?postalAddress

ldap://ldap.um.es/o=Universidad%20de%20Murcia,c=ES??sub?
(cn=Eduardo%20Martinez)

Arquitectura de JNDI



Proveedor de servicio

- Componente de JNDI para integrar el acceso a algún tipo de servicio de nombres o directorio:
 - Lightweight Directory Access Protocol(LDAP)
 - CORBA services(COS) naming service
 - Java Remote Method Invocation(RMI) Registry
 - Network Information System(NIS)
 - File System
 - Domain Name System (DNS)
 - Novell NDS

Paquetes JNDI

- Parte del Standard Development Kit 1.3, jndi.jar
- javax.naming
 - Acceso a los servicios de nombres
- javax.naming.directory
 - Acceso a los servicios de directorio
- javax.naming.event
 - Soporta notificación de eventos en servicios de nombres y directorios.
- javax.naming.ldap
 - Características propias de LDAP v3 no cubiertas en el paquete javax.naming.directory
- javax.naming.spi
 - Interfaz de proveedor de servicio

Contexto inicial (1)

- Punto de inicio para la resolución de nombres

1. Especificar el proveedor de servicio

```
Hashtable env = new Hashtable();  
env.put(Context.INITIAL_CONTEXT_FACTORY, "com.sun.jndi.ldap.LdapCtxFactory");
```

- Otros proveedores:
 - Sistema de archivos:
 - com.sun.jndi.fscontext.RefFSContextFactory
 - Registro RMI:
 - com.sun.jndi.rmi.registry.RegistryContextFactory

Contexto inicial (2)

2. Especificar otra configuración:

```
env.put(Context.PROVIDER_URL, "ldap://ldap.wiz.com:389");  
env.put(Context.SECURITY_PRINCIPAL, "user");  
env.put(Context.SECURITY_CREDENTIALS, "password");
```

3. Creación del contexto inicial:

```
Context ctx = new InitialContext(env);  
DirContext ctx = new InitialDirContext(env);
```


Contexto inicial (3)

- Uso del fichero de propiedades jndi.properties

```
java.naming.provider.url="ldap://localhost:389/o=jnditutoria"
```

```
java.naming.factory.initial="com.sun.jndi.ldap.LdapCtxFactor"
```

- jndi.properties en:
 - algún directorio del classpath
 - JAVA_HOME/lib/
- Constructor sin parámetros

```
Context ctx = new InitialContext();
```

Ejemplo servicio de nombres

```
try {  
    // Contexto inicial  
  
    Context ctx = new InitialContext(env);  
  
    // Buscar un objeto  
  
    Object obj = ctx.lookup(name);  
  
    // Casting y uso  
  
    System.out.println(name + " ligado a: " + obj);  
} catch (NamingException e) {  
    System.err.println("Problemas con " + name + ": " + e);  
}
```

Ejemplo servicio de directorio (1)

```
try {  
    // Contexto indicial de directorio  
    DirContext ctx = new InitialDirContext(env);  
  
    // Atributos del objeto  
    Attributes attrs =  
        ctx.getAttributes("cn=Eduardo Martinez, ou=DIIC");  
  
    // Encontrar el nombre de pila ("sn") e imprimirlo  
    System.out.println("sn: " + attrs.get("sn").get());  
} catch (NamingException e) {  
    System.err.println("Problemas recuperando atributo:" + e);  
}
```

Ejemplo servicio de directorio (2)

```
DirContext ctx = new InitialDirContext(env);

String base = "o=UM, c=ES";

String filter = "(|(cn=Mart*)(cn=Per*))";

SearchControls constraints = new SearchControls();

constraints.setSearchScope(searchControls.SUBTREE_SCOPE);

NamingEnumeration results = ctx.search(base,filter,constraints);

while (results.hasMore())
{
    SearchResult sr = (SearchResult)results.next();

    System.out.println(sr.getName());

    Attributes attrs = sr.getAttributes();

    if (attrs != null)
    {
```

Ejemplo servicio de directorio (3)

```
for (NamingEnumeration ne=attrs.getAll(); ne.hasMore();)
{
    Attribute attr = (Attribute)ne.next();
    String id = attr.getID();
    for (Enumeration vals = attr.getAll(); vals.hasMoreElements();)
        System.out.println(id + ":" + vals.nextElement());
} // for attrs.getAll()
} // if attrs!=null
} // while results.hasMore()
```

Ligar y desligar objetos (1)

```
Context ctx = .....
```

```
..... •
```

```
// Crear un objeto para ser ligado
```

```
VideoServer vs = new VideoServer();
```

```
// Ligar
```

```
ctx.bind("VS1", vs);
```

```
..... •
```

```
// Desligar
```

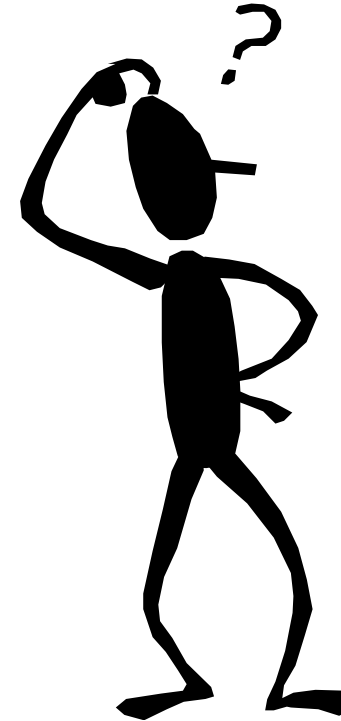
```
ctx.unbind("VS1");
```

Ligar y desligar objetos (2)

```
DirContext ctx = .....  
  
// Crear una entrada para un objeto RMI  
  
VideoServer vs = new VideoServer();  
  
// Ligar  
  
ctx.bind("cn=VideoServer", vs);  
  
// Crear una entrada para un objeto serializado  
  
String codebase = ...;  
  
Flower f = new Flower("rose", "pink");  
  
ctx.bind("cn=Flower", f, new BasicAttributes("javaCodebase", codebase));
```

Bibliografía

- A.S. Tanenbaum (1998) *Computer Networks*. Prentice-Hall
- H. Johner (1998). *Understanding LDAP*. IBM Corporation, International Technical Support Organization
- T. Howes, M. Smith (1997) *LDAP. Programming Directory-Enabled Applications with Lightweight Directory Access Protocol*. Macmillan Technical Publishing
- R. Weltman, T. Dahbura (2000) *LDAP Programming with Java*. Addison Wesley



Humberto Martínez Barberá (humberto@um.es)

Área de Ingeniería Telemática

Departamento de Ingeniería de la Información y las Comunicaciones (

<http://www.diic.um.es:8080/diic/>)

Facultad de Informática (<http://www.um.es/informatica>)