

Manual de usuario

Sistema basado en reglas.

Ejecución

Para ejecutar el programa es necesario hacerlo desde la línea de comandos en windows, con el siguiente formato:

```
Motor.exe <base_conocimientos> <configuracion> <base_hechos>
```

Argumentos

- base_conocimientos: fichero donde se encuentran las reglas.
- configuracion: fichero con la configuración del sistema.
- base_hechos: fichero en el que se encuentran los hechos iniciales.

Ejemplo de ejecución

```
C:\Users\Jorge\Desktop\MEGASync\UMUGraph\SSII\Practicas\SSII\cmake-build-debug>Motor.exe BC-F.txt Config-F.txt BH-F1.txt
Leyendo los ficheros...
Dominio: IDENTIFICACION DE FRUTAS
Aplicando el algoritmo y buscando una solucion...
Solucion encontrada, detalles en: solucion_BH-F1.txt
```

Buscando una solución en el dominio IDENTIFICACION DE FRUTAS

El objetivo es: Fruta

La base de hechos inicial (BH-F1.txt) es:

Color = Rojo

Diametro = 3

Forma = Redonda

NSemillas = 1

Solución encontrada: Fruta = Cereza

Reglas usadas para llegar a la solución:

R5: Si Forma = Redonda y Diametro < 10 Entonces ClaseFrutal = Arbol

R6: Si NSemillas = 1 Entonces TipoSemilla = Hueso

R13: Si ClaseFrutal = Arbol y Color = Rojo y TipoSemilla = Hueso

Entonces Fruta = Cereza



Interpretación de la salida

En la consola se muestra el progreso de la ejecución, así como el dominio y si se ha encontrado una solución.

Respecto al archivo solución generado:

- En primer lugar se indica el dominio en el que estamos trabajando, el objetivo que queremos conseguir y la base de hechos de la que partimos.
- En segundo lugar, se muestra la solución a la que ha llegado el algoritmo. En caso de no haber llegado a ninguna, se muestra “solución no encontrada”.
- Finalmente, se imprime la reconstrucción del camino que ha usado el SBR para llegar a la solución, mostrando las reglas usadas para ello.