

# ¿Que es un paradigma?

- Un paradigma es todo aquel modelo, patrón o ejemplo que debe seguirse en determinada situación.
- En un sentido amplio, se refiere a una teoría o conjunto de teorías que sirve de modelo a seguir para resolver problemas o situaciones determinadas que se planteen

# Paradigma orientado a objetos

- El paradigma de programación orientado a objetos es la implementación de un paradigma de programación
- La Poo se basa en la idea de un mundo lleno de objetos y que la resolución de problemas se realiza mediante el modelo/abstracción de objetos de la vida real.
- Los objetos pueden comunicarse entre sí mediante mensajes

# Programación orientada a objetos

- Se basa en el concepto de agrupar código y datos juntos dentro de una misma unidad llamada **clase**.
- Sus principales características son:
  - Abstracción
  - Encapsulamiento
  - Polimorfismo
  - Herencia
  - UML

