Arrays multidimensionales

Fundamentos

>Se pueden crear en Java arrays de varias dimensiones:

```
int [][] ar;// array de dos dimensiones
int[]ar1[]; //también array de dos dimensiones
int [][][] ar2; //array de tres dimensiones
```

≻Para crear el array se asigna tamaño a las dos dimensiones:

```
ar1 = new int[3][4]; //array de 12 elementos
ar2 = new int[2][5][10]; //array de 100 elementos
```

El acceso a los elementos se realiza con un índice por

```
dimensión: ar1[1][2]=23; ar2[0][3][0]=8
```

Recorrido

>Se pueden con for estándar:

```
int [][] nums=new int[5][7];
    for(int i=0;i<nums.length;i++){ //longitud primera dimensión
          for(int k=0;k<nums[i].length;k++){
               System.out.println(nums[i][k]);
>O con un for each:
             int [][] nums=new int[5][7];
             for(int[] n:nums){
                   for(int s:n){
                        System.out.println(s);
```

Arrays irregulares

>A la hora de crear un array multidimensional, se pueden dejar las ultimas dimensiones sin asignar tamaño:

>A cada posición definida se le puede asignar un array con tantas dimensiones como queden sin tamaño:

```
d[0]=new int[4];
d[2]=new int[7];
n[1]=new int[4][2];
v[0][0]=new int[6];
```

Ejemplos

> Dados los siguientes arrays:

```
int[] a=new int[10];
long[][] b= new long[2][3];
int[][] c=new int[3][];
long[] d[][]=new long[5][][];
```

>Las siguientes instrucciones son correctas:

```
b[0][0]=a[1];
c[1]=a;
d[0]=b;
```

>Las siguientes instrucciones son incorrectas (error compilación):

```
c[0][0]=a[1]; //no se ha dado tamaño a la segunda dimensión c[2]=a[3]; //en la primera dimensión de c se debe asignar un array d[1]=a; //tiene que ser array de dos dimensiones d[0]=c; //misma dimensión, pero un array de int //no se puede asignara una variable array de long
```

Creación abreviada

▶Igual que con los arrays de una dimensión, un array multidimensional puede declararse, crearse e inicializarse en una única instrucción:

```
int [][] datos=\{\{3,5,8,3\},\{8,2,1\},\{1,6\}\};
```

>Se pueden dejar las últimas dimensiones sin asignar tamaño e inicializarlas después:

```
int [][] datos=new int[2][];
datos[0]=new int[]{2,7,1};
datos[1]={5,9}; //error, no se admite forma simplificada
```