

Ejercicios básicos Java

- 1.- Realizar un programa para calcular la facturación de una venta. El programa solicita el precio del producto y después la unidades, mostrando el total del importe. Se tendrá en cuenta lo siguiente: Si ha comprado más de 10 unidades se aplicará un 10% de descuento, si ha comprado entre 5 y 10, se aplicará un 5%.
- 2.- Realizar un programa que solicite la introducción de un número por teclado y nos indique si el número es o no primo.
- 3.- Realizar un programa que genere 5 números aleatorios entre 1 y 100 (pueden repetirse). Después se solicitará la introducción de un número por teclado y el programa nos dirá cuantos números de los generados inicialmente son mayores que el número leído.
- 4.- Dada la siguiente cadena de caracteres: "11,2,6,7,3,8,3,10,1,8,3". Hacer un programa que nos diga cuantos números hay en la misma. No se tendrán en cuenta duplicados, es decir, si hay tres 4, solo contará como uno.
- 5.- Realizar un programa que solicite la introducción de cinco número enteros. Los números no se pueden repetir, es decir, si al pedir un número este ya ha sido introducido, se volverá a solicitar. Finalmente, el programa mostrará todos los números ordenados de mayor a menor.