

# Instrucción if y operador ternario

# Instrucción if

- Comprueba una condición de tipo boolean y ejecuta un bloque de sentencias si se cumple. Opcionalmente, se puede indicar bloque else.

```
if(condicion){  
    //sentencias  
}  
  
if(a > 5){  
    a++;  
}
```

```
if(condicion){  
    //sentencias  
}else{  
    //sentencias  
}
```

```
if(a%2==0){  
    System.out.println("par");  
}else{  
    System.out.println("impar");  
}
```

- Las llaves solo son obligatorias si el bloque contiene más de una instrucción
- Si la condición no es boolean, se produce error de compilación

```
int p=10;  
if(p){ //error de compilación  
:  
}
```

# Operador ternario

- Forma abreviada de la instrucción if
- `variable=expresión?valor_si:valor_no`
- Evalúa una expresión de tipo boolean, si el resultado es verdadero, se devuelve el valor indicado después de la interrogación, si no, devolverá el valor a continuación de los dos puntos.

```
int a=3, b=5, c;  
c=(a>b)?a*a:b--;  
//c vale 5, pues primero se asigna b a c y luego  
//se decrementa la variable  
System.out.println(c);
```