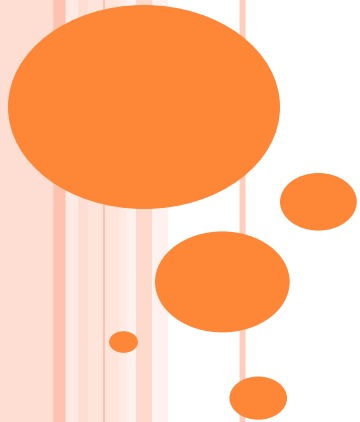


INTRODUCCIÓN A LA ORIENTACIÓN A OBJETOS



INTRODUCCIÓN

- La orientación a objetos no es solo crear clases y objetos...
- Se apoya en conceptos clave en el desarrollo de cualquier tipo de aplicación moderna.
- Conceptos que permiten reutilizar código, simplificar y agilizar los desarrollos



CONCEPTOS

- Herencia
- Sobrecarga
- Sobrescritura
- Clases abstractas
- Interfaces
- Polimorfismo

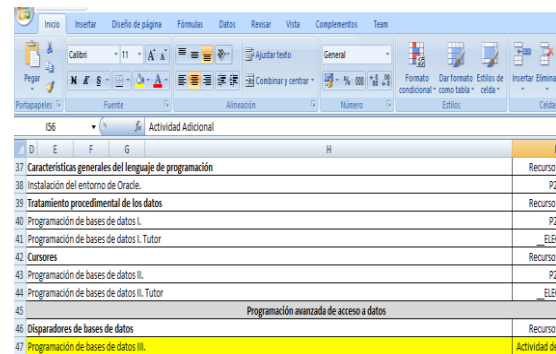


USO EN APLICACIONES REALES

Web



Escritorio



Móvil

