

Punto 2

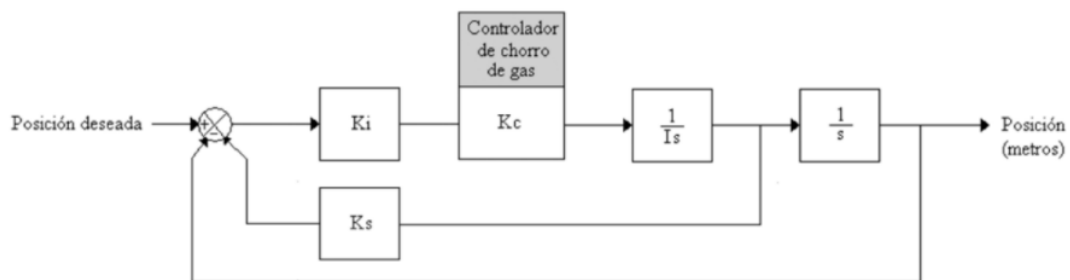
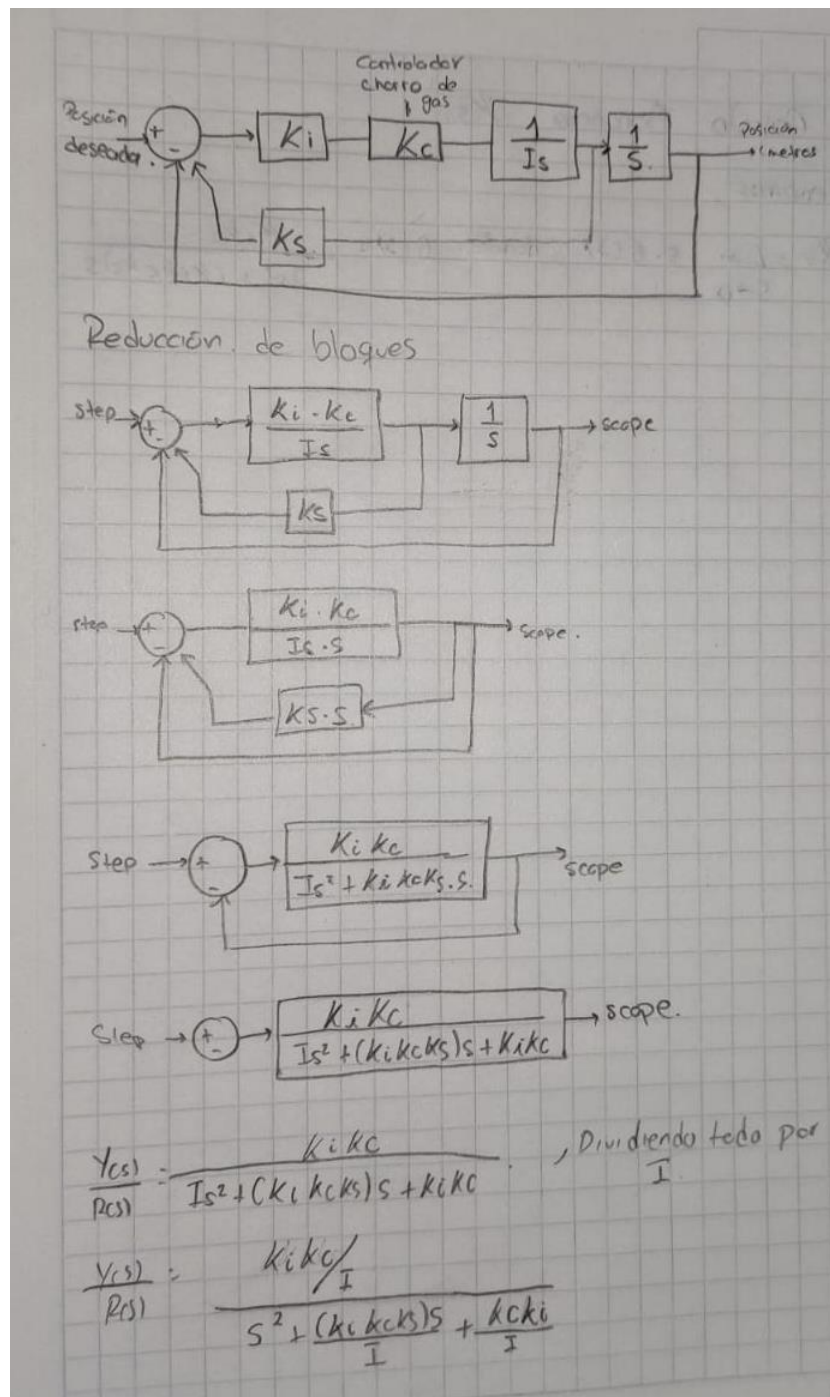


Figura 2.6. Control de propulsión a chorro

Para el diseño y análisis del sistema de propulsión a chorro para los astronautas Control System solicita el siguiente desarrollo:

Obtener la función de transferencia del sistema de control automático.



- Para $I = 25 \text{ Kg m}^2$, determinar la ganancia necesaria K_s para mantener un error en estado estacionario igual a 1cm cuando la entrada es una rampa $r(t) = t$ metros. Con esta ganancia, hallar la ganancia necesaria K_i K_c para restringir el porcentaje de sobreelongación al 10%. Obtener, además, todas las especificaciones restantes de la respuesta transitoria: tiempo de subida, tiempo pico y el tiempo de asentamiento con un criterio del 5%.

Ganancia K_s

Calculo Ganancia K_s .

Tenemos,

$$K_v = \lim_{s \rightarrow 0} s \cdot G(s), \text{ donde } G(s) = \frac{K_i K_c}{I s^2 + (K_i K_c K_s) s}$$

$$K_v = \lim_{s \rightarrow 0} s \left(\frac{K_i K_c}{I s^2 + (K_i K_c K_s) s} \right)$$

$$K_v = \lim_{s \rightarrow 0} s \left(\frac{K_i K_c}{s(I s + K_i K_c K_s)} \right)$$

$$K_v = \lim_{s \rightarrow 0} \left(\frac{K_i K_c}{I s + K_i K_c K_s} \right) =$$

$$K_v = \frac{K_i K_c}{K_i K_c K_s} = \frac{1}{K_s}$$

Sabiendo que

$$e_{ss} = \frac{1}{K_v}, \text{ se tiene que}$$

$$K_s = \frac{1}{K_v} = 0,01$$

Ganancia KiKc

Hallar ganancia $K_i K_c$, también tiempo pico, subida, asentamiento

$I = 25$

$\omega_n = \frac{K_i K_c}{I}$, teniendo coeficiente de amortiguamiento

$$\xi = \frac{\ln^2(0,10)}{\pi^2 + \ln^2(0,10)} = 0,59$$

y, $2\xi\omega_n = \frac{K_i K_c K_s}{I}$

Se despeja $K_i K_c$ en las ecuaciones

$$K_i K_c = \omega_n^2 \cdot I ; K_i K_c = \frac{\omega_n \cdot 2\xi \cdot I}{K_s}$$

$$\omega_n^2 \cdot I = \frac{\omega_n \cdot 2\xi \cdot I}{K_s}$$

$$\omega_n = \frac{2\xi}{K_s} = \frac{1,18}{0,01} = 118 \text{ rad/seg}$$

$M_p = 0,10$ sobreesbargo

$$K_i K_c = \omega_n^2 \cdot I \cdot (1,18)^2 \cdot 25 = 348.100$$

$$\frac{Y(s)}{P(s)} = \frac{348100/s}{s^2 + \left(\frac{348100}{25}\right)s + \left(\frac{348100}{25}\right)}$$

$$\frac{Y(s)}{P(s)} = \frac{13924}{s^2 + 13924s + 13924}$$

Tiempo pico, subida, asentamiento

$$t_r = \frac{1}{\omega_n \sqrt{1-\xi^2}} \tan^{-1}\left(\frac{\sqrt{1-\xi^2}}{-\xi}\right)$$

$$t_r = 0,018 \text{ seg}$$

$$t_p = \frac{\pi}{\omega_n \sqrt{1-\xi^2}} = 0,033 \text{ seg}$$

$$t_s = \frac{3}{\omega_n \xi} = 0,043 \text{ seg}$$

- Obtener los errores en estado estacionario del sistema ante las entradas escalón, rampa y aceleración.

Error en estado estacionario.

- Escalón unitario.

$$K_p = \lim_{s \rightarrow 0} G(s)$$

$$K_p = \lim_{s \rightarrow 0} \left(\frac{k_i k_c}{\frac{1}{s} + (k_i k_c k_s) s} \right) = \frac{k_i k_c}{0} = \infty$$

$$e_{ss} = \frac{1}{1 + K_p} = 0.$$

- Rampa.

$$K_v = \lim_{s \rightarrow 0} s \cdot G(s).$$

$$K_v = \lim_{s \rightarrow 0} s \left(\frac{k_i k_c}{\frac{1}{s} + (k_i k_c k_s) s} \right)$$

$$K_v = \lim_{s \rightarrow 0} \left(\frac{k_i k_c}{\frac{1}{s} + k_i k_c k_s} \right)$$

$$K_v = \frac{k_i k_c}{k_i k_c k_s} = \frac{1}{k_s} = \frac{1}{0,01} = 100.$$

$$e_{ss} = \frac{1}{100} = 0,01.$$

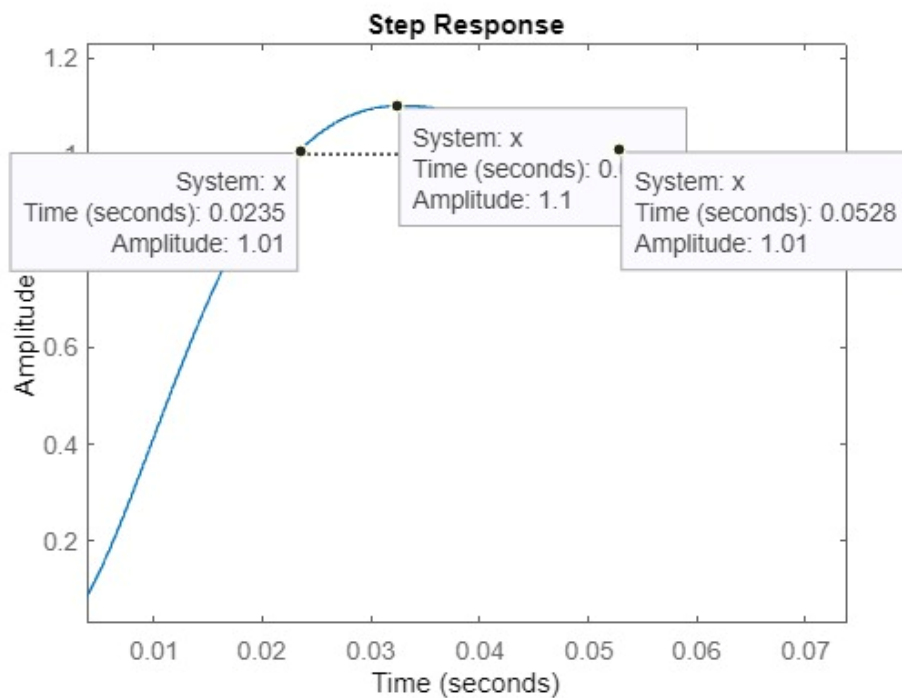
- Parábola

$$e_{ss} = \frac{1}{\lim_{s \rightarrow 0} s^2 G(s)} =$$

$$e_{ss} = \frac{1}{\lim_{s \rightarrow 0} s^2 \left(\frac{k_i k_c}{I s^2 + (k_i k_c k_s) s} \right)}$$

$$e_{ss} = \frac{1}{\lim_{s \rightarrow 0} s^2 \left(\frac{k_i k_c}{I s^2 + k_i k_c k_s} \right)} = \frac{1}{0} = \infty$$

- Utilizando Matlab, generar la gráfica de la respuesta al escalón unitario y mostrar en ella todos los parámetros anteriormente obtenidos, de forma que se comprueben los resultados. Indicar, además, el valor del error en estado estacionario.



- Suponiendo ahora que al sistema se le agrega un cero, es decir, un término de la forma $(as+b)$ en el numerador de la función de transferencia. Obtener, utilizando Matlab, la respuesta temporal al escalón unitario del nuevo sistema, y mostrar en una misma gráfica la respuesta al escalón del anterior sistema y del nuevo. Comparar y concluir respecto a los resultados obtenidos al variar los parámetros a y b .

