

IIC2143 Ingeniería de Software - Interrogación 1

Respuestas a las Preguntas

N. List

Nombre: JORGE DE LOYENECHE

33

Respuesta a la Pregunta 1

- A. Primero, este modelo considera que se conocen los requisitos del proyecto antes de comenzar, sin embargo nunca se conocen en su totalidad ya que cambian en el transcurso de este por lo que se cree que nunca es bueno, sin embargo es buena en proyectos muy cortos que no demoren mucho.
- B. Esta afirmación es falsa, el proceso iterativo puede no agregar nada de valor solo revisando y perfeccionando el valor que ya se tiene. El proceso en el cual esto sí pasa, es el proceso iterativo incremental (ágil).
- C. Falso, no son 4 herramientas con esos nombres, son fases que se llevan a cabo en cada iteración.
- D. Es falso porque en esta reunión se analiza la dinámica del sprint y como se lleva a cabo el proyecto, no se cambia ni toca el "backlog del sprint" en cuestión.
- E. Falso, existen requerimientos transversales como accesibilidad o diseño para tercera edad que se construyen por sobre los relatos de usuario.
- 1 pt en teorías de tercera edad es algo que si se desprecia de los R.U
- F. Falso, nada limita lo que puede demorar un relato de usuario, el objetivo sería dividir un relato muy amplio o complejo en una epícora, pero aun así puede quedar incompleto en el sprint.

G. Tiene tambien el objetivo de guiar al PO ~~y dentro~~ en como funciona el flujo ~~y~~ que será importante verificar o editar, Tambien guia al equipo en como afrontar el código que deben escribir. [↑] Principal

H. El product backlog puede estar compuesto tambien por tareas específicas que haya que implementar, ~~aquellos que se van a hacer en el sprint~~.
Ademas de tecnicas como testing.

I. Todo el equipo se encarga de revisar las historias completas, pero el cliente, PO e interesados son quienes repriorizan el backlog dependiendo de las historias completas. Se entrega todo aquello que fue completado y ellos deciden cambios o repriorizaciones.

J. El P.O. prioriza aquellos relatos para el siguiente sprint pero es el equipo de desarrollo aquel que decide finalmente que relatos se ejecutarán.

25pts

Nombre: JORGE DE LOYENETTERespuesta a la Pregunta II

ACTORES:

Votante

Presidente de mesa (PM)

Presidente servicio electoral (PS)

Vocales de mesa

Votante
 Emitir Voto (Emission Comprobante)
 Emisión voto
 Envio Voto
 Envio Secreto

Pres. Servicio electoral
 Generar resultado (emitir resultados totales
 emitir resultados parciales
 emitir informes)

Manejo de mesa (Abrir
 Cerrar)

Época 1: Emitir voto:

1- Enviar voto

Yo, como votante, necesito poder emitir mi voto ~~para poder~~ para participar en las elecciones presidenciales. ✓

2- Recibir comprobante de voto

Yo, como votante, necesito poder recibir un comprobante de mi voto, para saber que se contabilizó correctamente. ✓

3- Mantener anonimato de votación

Yo, como votante, necesito poder mantener mi identidad desconocida, para resguardar mi seguridad como ciudadano en las elecciones. ✓

Época 2: Generar resultados

1- ~~Generar~~ Emitir resultados parciales

Yo, como PS, necesito poder calcular los resultados parciales de la votación y emitirlos, para informar a la gente. ✓

2- Emitir resultados totales informar de que

Yo, como PS, necesito poder calcular los resultados totales de la votación y emitirlos, para informar a la gente. ✓

PM = Presidente de Mesa
PS = Presidente del Servicio

Épica 3: Informe de mesa

- 1- Cerrar la mesa
Yo, como PM, necesito poder cerrar la mesa, para que se envíe el informe y se contabilicen los votos.
- 2- Recopilar los datos
Yo, como vocal de mesa, necesito poder recopilar los datos, para que se pueda enviar el informe.
- 3- Emitir informe de mesa
Yo, como PS, necesito poder emitir ~~de~~ informes de porcentajes de mesa que han sido abiertas o cerradas, para informar a la gente.
- 4- Abrir ~~mesa~~ la mesa
Yo, como PM, necesito poder abrir la mesa, para que se puedan recibir votos.

Relatos: 25 pts, aunque en general bien cortos

Epicas: 4 pts, la tercera está muy poco descriptiva
eso sí

Formulario: 1 pt los relatos están muy poco

Redacción: descriptivos
1 pt

(31 pts)

Nombre: JORGE DE GOJENECAE

Respuesta a la Pregunta III

A)

US01 = 01 US10 = 10

Planificación

Sprint 0: 2 sem

01, 03, 05, 10 8SP

Sprint 1: 2 sem

02, 04, 06, 08, 16 8SP
2 2 1 2 1 no es tan prioritario

Sprint 2: 2 sem

07, 09 8SP

Sprint 3:

11, 12, 14, 15 8SP
2 2 2 2

Faltan aun 5 features del release.

Para ajuste de calendario plantearia que, debido a la complejidad de los relatos con 4 semanas de plazo, es decir, 2 sprints podemos terminar el release con todos los features.

Para el ajuste de alcance plantearia que, debido a la correcta priorizacion del backlog, los features que faltarían son los de menor importancia.

20 pts

* no están 100% priorizados los US

* falta como distribuirían los features que faltan

Es mejor la estrategia por alcance debido a que es mejor
recepcionada por el cliente ^{CPQ} y además la prioridad de los
requisitos que faltarian son muy bajas. La comparación entre
Dificultad y prioridad no beneficia ni al cliente y su presupuesto
ni al equipo de desarrollo. ✓ faltó decir que compromete
menos las futuras fechas

B: Si se acepta el ajuste por calendario, además de las ~~10~~ 12
semanas previstas, se agregarían 4 más, terminando el
proyecto en un total de 12 semanas.

10pts

30pts