



HIS - Historia de la Computación

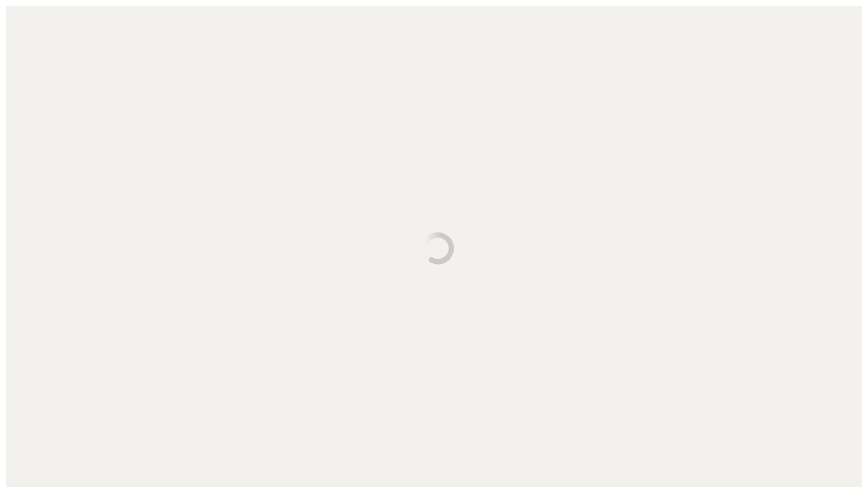
Experiencia

"Es importante saber de dónde venimos para saber a dónde vamos". Y la computación no es ninguna excepción. Es por eso que creé una experiencia de "Historia de la Computación". Hay muchas maneras de saber sobre la historia de la Computación: leer un libro como los que hay en **CARPETA**, pasearse por el Museo del DCC, o preguntar a los profes más viej̄es experimentados.

Pero quizás, una de las más entretenidas (al menos para mí que soy un cinéfilo*), es **aprender historia de la computación a través de las PELÍCULAS Y SERIES**.

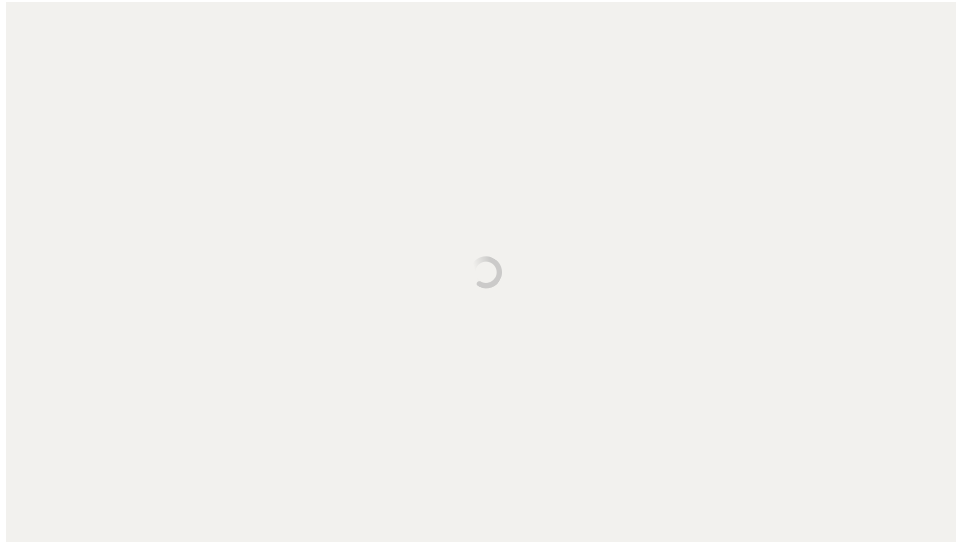
Obviamente, en el cine hay muchas licencias y hay que tomarse las cosas con distancia, pero es una forma amena de aprender y una motivación para buscar más información sobre lo que se ve en algunas escenas ...

... desde **Alan Turing y los inicios de la computación** (The Imitation Game) ...

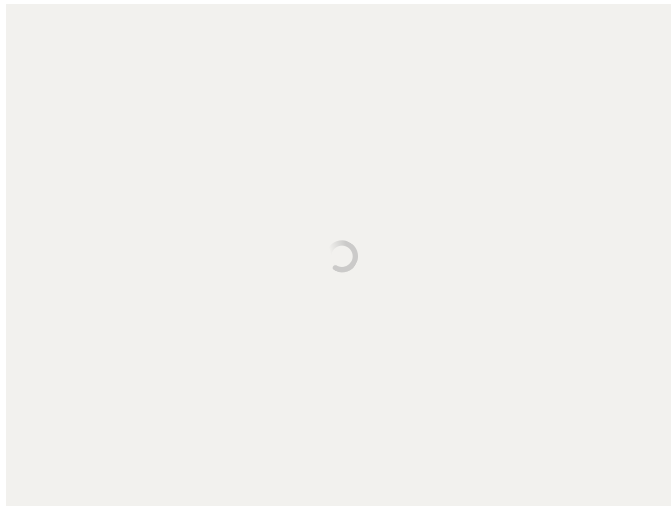


... los primeros computadores y las **primeras que los programaron** (Hidden Figures)

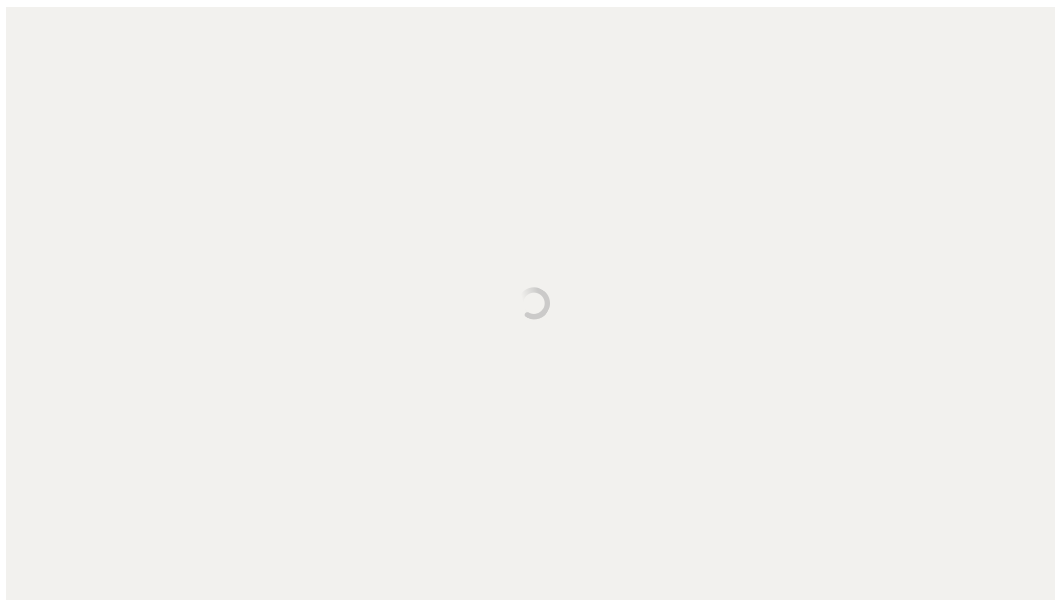
...



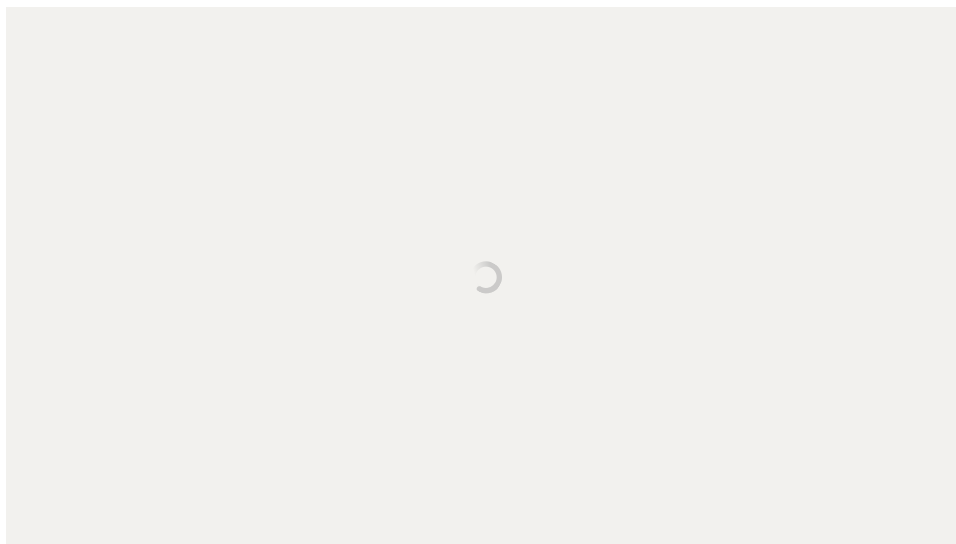
... la programación con **tarjetas perforadas** (Los Simpson) ...



... como **enviarse información entre computadores usando teléfonos** y transformando el sonido en señales eléctricas (WarGames) ...

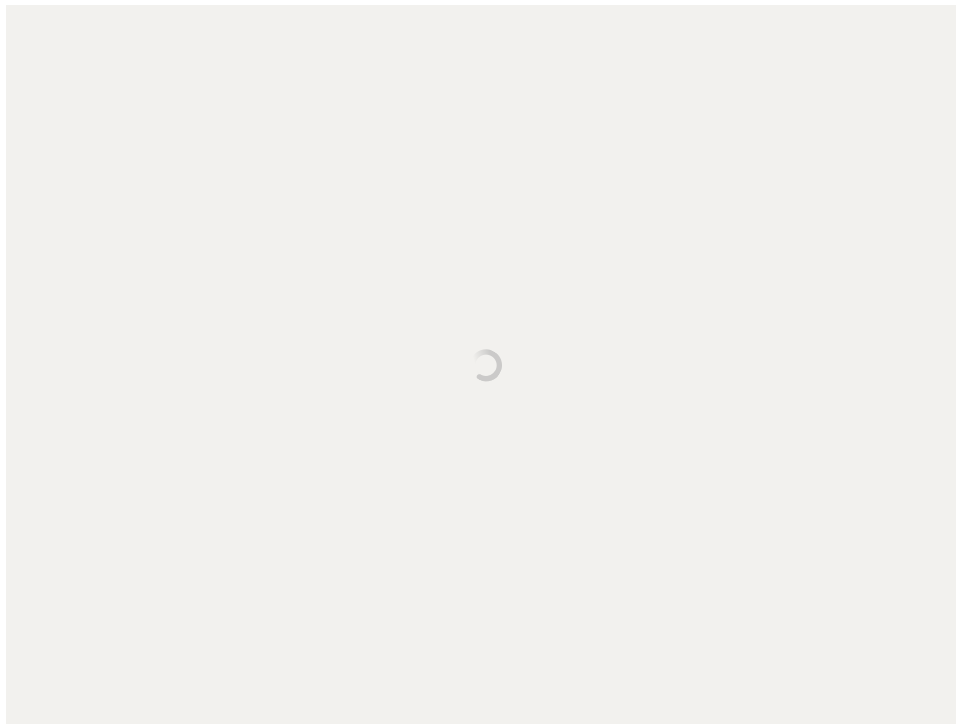


... o la tecnología de esos años con **los floppy disks y los monitores de fósforo** (WarGames) ...

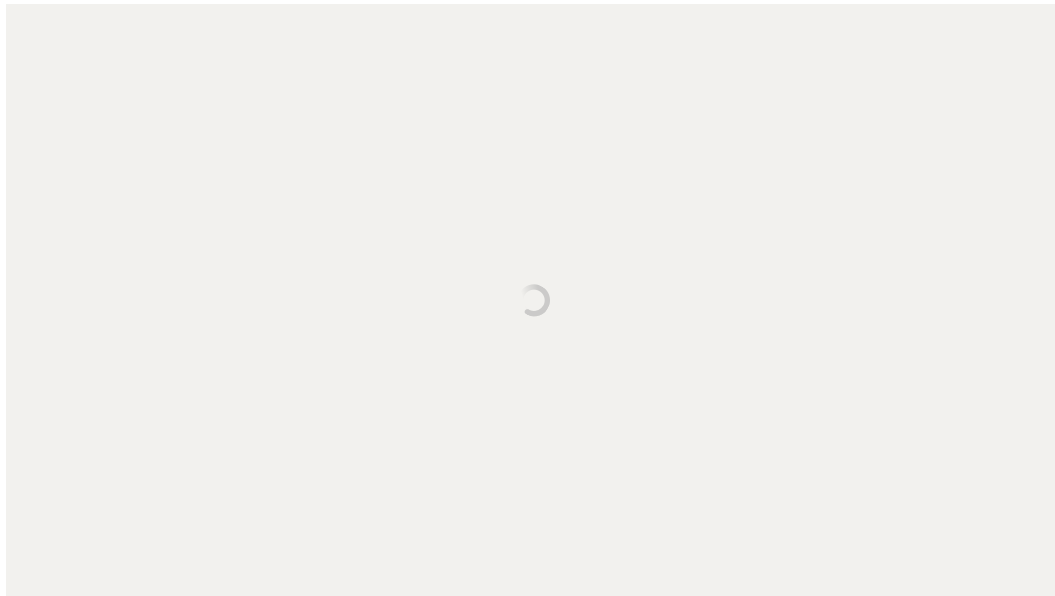


... como *reverse engineer* un computador con un osciloscopio (Halt and Catch Fire)

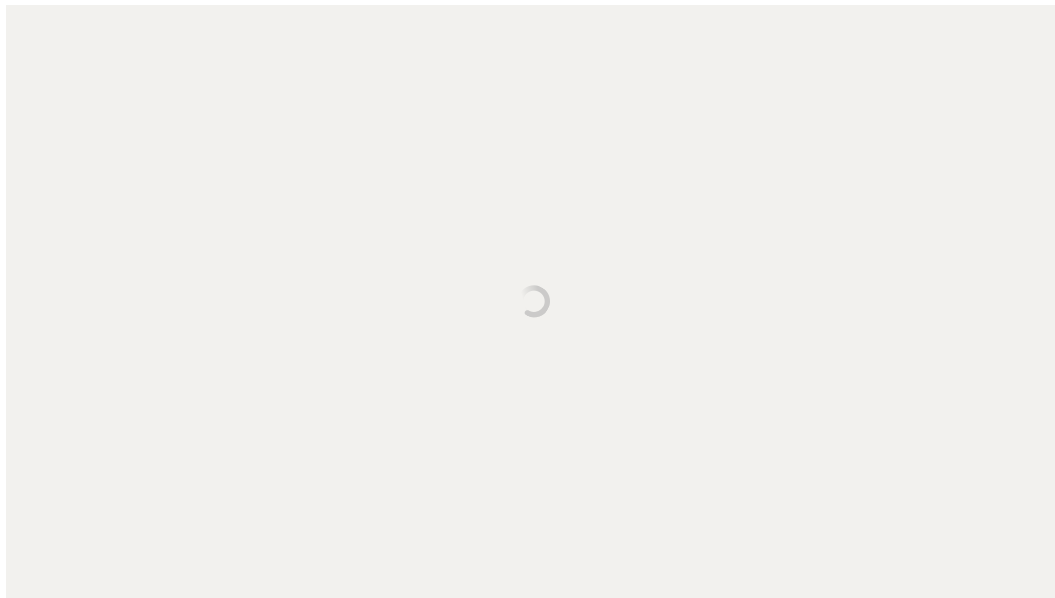
...



... Kevin Mitnick y la era hacker de los 80s y 90s (Takedown)...



... hasta la aparición de las **redes sociales y sus peligros** (The Social Network*). *Si a alguien le suena el algoritmo es porque lo implementamos en Intro a la Progra para el ejemplo del LOL 😂*



(* En mi universidad había un curso llamado “Física y Ciencia Ficción” donde a través de las novelas se enseñaban las leyes de la mecánica, física, y electrónica. Siempre soñé que si nunca era profesor haría uno de “Computación y Cine”. No es un curso entero, pero me conformo con esta experiencia 😊)

Material

El Capítulo de Ciencia de la Computación (CCC) -como el CAI del DCC- organiza un ciclo de películas sobre computación para toda la comunidad: 🎬 **DCCine** 📺. Y justo la película de hoy (“Pirates of Silicon Valley”) habla de los inicios de la computación moderna: como empezó Apple, las detenciones de Bill Gates, la creación de Windows, la invención del ratón, ... Perfecta para esta experiencia. Así que agarra tus 🍿 cabritas y disfruta de una tarde de cine.



Entregable



Para entregar: Link en **CANVAS**

Luego de ver la película, en **CANVAS** encontraras un **Quiz** con algunas preguntas sobre hechos de la Historia de la Computación que aparecen en la película.

El entregable es 1 **captura** donde se vea el resultado que aparece al contestar todo el Quiz, enviar el formulario y apretar "**Ver calificación**".



Ejemplo 1

HIS - Quiz (Historia de la Computación)

Puntos totales **5/5**



Rúbrica

Default view

Aa ID	# %	Descripción
R1	20%	Pregunta 1 correcta Tienes correcta la Preg
R2	20%	Pregunta 2 correcta Tienes correcta la Preg
R3	20%	Pregunta 3 correcta Tienes correcta la Preg
R4	20%	Pregunta 4 correcta Tienes correcta la Preg
R5	20%	Pregunta 5 correcta Tienes correcta la Preg

SUM 100%



Do It Yourself (DIY)



Para evaluar: Recuerda para que te evalúen los **DIY** y te den la nota bonus correspondiente, debes compartirlos en **DISCORD** siguiendo las instrucciones en **CANVAS**. ¡Así motivarás a los demás y podrás buscar sinergias!

 Default view



Competencias

Específicas:

- Visión general de la evolución de la computación

Transversales:

- Pensamiento crítico al discernir entre la realidad y la ficción

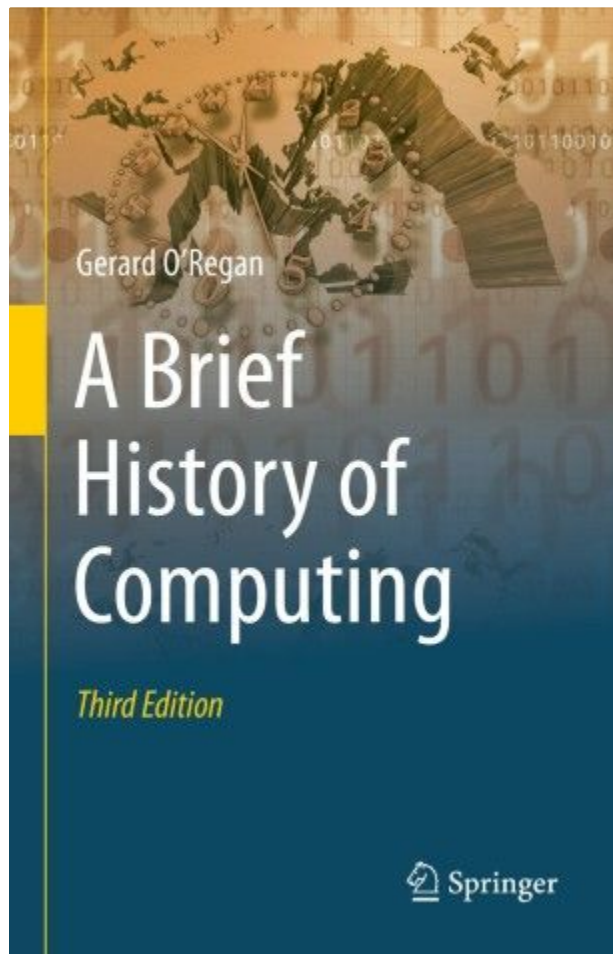
BKNs:

- En ramos de otras facultades se ven películas. ¿Quién pensó que algún día lo haría un ramo de Ingeniería?



Bibliografía

<div><div>Aa</div><div>Num</div></div>	<div><div>☰</div><div>Nivel</div></div>	<div><div>☰</div><div>DYI</div></div>
<u>1</u>	Casual/Pro	Buscar videos que exp de vista de la ingeniería computacionales clásic floppy disks, los monito
<u>2</u>	Casual/Pro	Ves a las reuniones (so la Computación (CCC) están preparando (más
<u>3</u>	Casual/Pro	Graba un video (o un s computación al estilo " puede ser una buena e
<u>4</u>	Casual/Pro	Leer algún capítulo que historia de la computac
<u>5</u>	Casual/Pro	Visita el museo del DC (Piso) e investiga sobre
<u>6</u>	Casual/Pro	Crea tu propia "pieza" Computación: puede s estilo <u>STEMtivista</u>), una como tener <u>Canva</u> grat podcast (podéis pedir invitaros), etc
<u>7</u>	Casual/Pro	Mira alguna película, se computación (tienes un DISCORD os podéis re
<u>8</u>	Casual/Pro	Investiga sobre los hec Silicon Valley, ya que m fines artísticos (e.g., ¿C Windows 1.0? ¿Creó X ¿Nació Apple en un gar operativo a aquel pobre olvidó de él?, ...
<u>9</u>	Casual/Pro	Participa en alguna de organizadas por el Cap (CCC). Más info en el T
<u>10</u>	Casual/Pro	Ver algunos videos de retro (e.g., <u>The 8-Bit G</u>



A Brief History of Computing
Gerard O'Regan
Springer (2021) [Link Bibliotecas UC](#)

...

... y cualquier otra idea

