

1) 0, 1, 2, 3

a) $[s, f] = [0, 3]$

$US = [0, 3] \checkmark$

$S = \{ [0, 2], [2, 3], [1, 2], [0, 1] \}$

Por la estrategia codiciosa presentada, se utilizarían los siguientes intervalos $[0, 2], [0, 1], [1, 2], [2, 3] \rightarrow N=4$

Pero realmente el óptimo (menor número de intervalos) sería tomar $[0, 2], [2, 3] \rightarrow N=2$

Por lo que se ve claramente que la estrategia codiciosa no es óptima.

COND: mínimo "Si" posible

PASO A PASO

INT: $[0, 2]$

COND: solapado y mínimo "Si" posible

$[0, 1]$

INT:

COND: solapado y mínimo "Si" posible

INT: $[1, 2]$

COND: solapado y mínimo "Si" posible

INT: $[2, 3]$

b) Cubrimiento Optimo (s, f, S, L): $\max = 0$

$\max = \text{interval}$ in S :

for interval in S : $\leq s$ $\rightarrow O(|S|)$

if interval[0] $\leq s$:

if interval[1] $> \max$:

$\max = \text{interval}[1]$

$\max_interval = \text{interval}$

$L.append(\max_interval)$

if $\max_interval[1] = f$ interval[0], f

return L

else:

Cubrimiento Optimo ($\max_interval[1], f, S, L$)

c) La complejidad base del algoritmo (sin contar el llamado recursivo) es de $O(|S|)$.

El peor caso es tener para $[0, n]$, $n+1$ intervalos de $\Delta 1$, con lo que quedara $O(n+|S|)$

El mejor caso es tener para $[0, n]$, el intervalo $[0, n]$, donde quedaria una complejidad de $O(|S|)$.