

BD - Bases de Datos

Experiencia

Quieres capacitar a la gente de la “Fundación Educacional Atrévete” en las maravillas de las Bases de Datos y el SQL para que puedan gestionar sus actividades de forma eficiente. Para hacerlo de manera lúdica y entretenida has creado un tutorial/juego llamado “The SQL Murder Mystery”. Para asegurarte que lo has creado bien y sin errores, decides resolverlo tu primero.

Material

Para realizar esta experiencia, primero vas a seguir el “Tutorial” (donde se explica los conceptos básicos del SQL) y luego solucionar el “The SQL Murder Mystery”. Los links están en **CANVAS**.



Problemas?: ¿Te está costando? ¿Por que no te pasas por **DISCORD** a buscar pareja de emociones? Las aventuras se viven mejor acompañado 😊



Entregable

 Para entregar: Link en **CANVAS**

Una vez resuelto The SQL Murder Mystery, se te pide que entregues **2 capturas** **donde se muestre que acertaste**: 1 cuando encuentres al autor material, y 1 cuando encuentres al autor intelectual detrás del asesinato.



Ejemplo 1




value
Congrats, you found the murderer! But wait, there's more... If you think you're up for a challenge, try querying the interview transcript of the murderer to find the real villain behind this crime. If you feel especially confident in your SQL skills, try to complete this final step with no more than 2 queries. Use this same INSERT statement with your new suspect to check your answer.

value
Congrats, you found the brains behind the murder! Everyone in SQL City hails you as the greatest SQL detective of all time. Time to break out the champagne!



Rúbrica




 Default view

 ID	 %	 Descripción
<u>R1</u>	50%	Autor material e La captura mues encontrado al as
<u>R2</u>	50%	Autor intelectua La captura mues encontrado al ce (autor intelectual
SUM		100%



Ejemplo 1

 Default view

 ID	 %	 Descripción
<u>R1</u>	50%	Autor material e La captura mues encontrado al as
<u>R2</u>	50%	Autor intelectua La captura mues encontrado al ce (autor intelectual
SUM		100%



Do It Yourself (DIY)



Para evaluar: Recuerda para que te evalúen los **DIY** y te den la nota bonus correspondiente, debes compartirlos en **DISCORD** siguiendo las instrucciones en **CANVAS**. ¡Así motivarás a los demás y podrás buscar sinergias!

Default view

<u>Aa</u> Num	:≡ Nivel	
<u>1</u>	Pro	L
<u>2</u>	Pro	S in
<u>3</u>	Casual	In C
<u>4</u>	Pro	E S
<u>5</u>	Pro	P W d
<u>6</u>	Casual	In re
<u>7</u>	Pro	A S
<u>8</u>	Pro	C d
<u>9</u>	Casual	A (e
<u>10</u>	Pro	In m
...		...

Competencias

Especificas:

- Conocimientos básicos de bases de datos como el modelo relacional o SQL

Transversales:

- Desarrollar el sentido común y los mecanismos de resolución de problemas.

BKNs:

- ¡El juego es adictivo! Ojalá todas las cosas a aprender fueran así de entretenidas.



Exploración

**IIC2413 - Bases de Datos**

Programa en la **CARPETA**

- ¿Cómo se diseñan las bases de datos?
- ¿Cómo puedo hacer consultas SQL más avanzadas?
- ¿Cómo optimizo mi base de datos para encontrar la información rápido?

**IIC3413 - Implementación de Sistemas de Base de Datos**

Programa en la **CARPETA**

- ¿Cómo se pueden aplicar distintas estructuras de datos y algoritmos para el manejo de grandes volúmenes de datos?
- ¿Cómo funciona internamente una base de datos?



Bibliografía

