

12345678910

JORGE DE GOYENECHE
20.538.979-2

3)

```

1 WEBBSORTER(A):
2   index = [(0, 4), (6, 10)]
3   for i in 0, ..., 1:
4       if i = 0: sort(A, z, index[1])
5       B = COUNTING SORT(A, z, index[i])
6       else:
7           C = COUNTING SORT(B, z, index[i]) → 8 return C

```

orden
Alfanumerico → 0 → 9 → A → Z
10 36

WEBBSORTER = RADIX SORT

```

1 COUNTING SORT(A, z, range)
2   B[0, ..., n-1] ← vacío
3   C[0, ..., z] ← vacío
4   for i in 0, ..., z:
5       C[i] = 0
6   for i in 0, ..., n-1:
7       C[A[i][range[0]:range[1]]] += 1
8   for j in 1, ..., z:
9       C[j] += C[j-1]
10  for i in n-1, ..., 0:
11      B[C[A[i][range[0]:range[1]]] - 1] = A[i][range[0]:range[1]]
12  C[A[i][range[0]:range[1]]] -= 1
13 return B

```

z = índice 36

range se ocupa de solo
le visar la slice del string
que nos interesa.

Asuma que el computador
procesa los valores alfanumericos
o indices, lo que toma $O(n)$
para cada dato $\therefore O(n)$, lo que
sigue manteniendo linealidad.

Puede hacerse en vez de usar slicing, un pre-procesamiento por dato
que defina los valores a un indice y los almacene en un struct.
Este proceso tomaria $O(n)$, por lo que mantendria la linealidad necesaria.

b) Existirá una variable entregada al counting sort que ordene y sume los valores de repetición C de forma inversa, de la siguiente manera desde la línea 6 de counting sort:

```

6 for i in 0, ..., n-1:
7     C[Z-1-A[i].splice] += 1
8 for j in Z-1, ..., 0
9     C[j] += C[j+1]
10 for i in 0, ..., n-1:
11     B[C[Z-1-A[i].splice]] = A[i]
12     C[Z-1-A[i].splice] -= 1
13 return B

```

$$(\text{splice}) = [\text{range}[0] : \text{range}[1]]$$

$$0 \ 1 \ 2 \ 3 \ 4 \ 5 \quad \begin{matrix} 6-4-1 \\ 5-4 \\ 1 \end{matrix}$$

Se acuerda a esta opción con un simple switch según la variable $\text{inverse} \in \{\text{true}, \text{false}\}$

c) Si se utiliza quicksort in place, el algoritmo no cumpliría su función ya que este no es estable, por lo que al revisar el segundo atributo significativo el orden anterior se perderá. Además sea cual sea la versión que use, aumentará el tiempo de ejecución ya que quicksort posee un $O(n \log(n))$ en vez del COUNTINGSORT $O(n)$

$$\begin{array}{l} \therefore \\ \text{RADIX} \\ \text{COUNTING} \times 2 \quad O(n) \times 2 \\ \quad \quad \quad O(2n) \end{array}$$

$$\begin{array}{l} \text{RADIX} \\ \text{QUICK} \times 2 \quad O(n \log(n)) \times 2 \\ < \quad \quad \quad O(2n \log(n)) \end{array}$$