



INSTITUTO TECNOLÓGICO Y DE ESTUDIOS  
SUPERIORES DE MONTERREY

MODELACIÓN NUMÉRICA DE SISTEMAS ESTOCÁSTICOS

F2006B

**Recocido Simulado para el problema del  
empaquetamiento**

*Jorge Daniel de la Torre Gallegos, A01635519*

Prof. Antonio Ortiz Ambriz

Domingo 20 de octubre de 2024

# 1. Empaquetamiento aleatorio

## 1.1. Algoritmo

El algoritmo empleado para determinar la fracción de empaquetamiento se basa en el método propuesto por Zhang y Huang en su estudio titulado “A Simulated Annealing Algorithm for the Circles Packing Problem” [1], con algunas modificaciones adaptadas para un contenedor cuadrado.

### Función Objetivo

La función objetivo utilizada es la energía potencial elástica de extrusión. La energía entre dos objetos elásticos es proporcional a la profundidad del traslape entre ellos

$$u_{ij} = kd_{ij}^2, \quad i = 1, 2, \dots, N, \quad j = 0, 1, \dots, N, \quad j \neq i,$$

$k$  es una constante de proporcionalidad,  $k > 0$ . Para el programa se utilizó  $k = 1$ . La profundidad del traslape se calcula de la siguiente forma:

$$d_{ij} = \begin{cases} R_i + R_j - \sqrt{(x_i - x_j)^2 + (y_i - y_j)^2}, & \text{si } \sqrt{(x_i - x_j)^2 + (y_i - y_j)^2} < R_i + R_j, \\ 0, & \text{de lo contrario.} \end{cases}$$

El exterior del contenedor también se considera un objeto elástico, entonces la energía entre cualquier círculo y el contenedor es

$$d_{i0x} = \begin{cases} L_x - R_i - x_i, & \text{si } R_i + x_i > L_x, \\ 0, & \text{de lo contrario,} \end{cases} \quad (1)$$

$$d_{i0y} = \begin{cases} L_y - R_i - y_i, & \text{si } R_i + y_i > L_y, \\ 0, & \text{de lo contrario,} \end{cases} \quad (2)$$

$$d_{i0} = \sqrt{d_{i0x}^2 + d_{i0y}^2}.$$

La energía potencial del círculo  $i$  es

$$U_i = \sum_{j=1, j \neq i}^N u_{ij}, \quad i = 1, 2, \dots, N \quad \text{y} \quad j = 0, 1, \dots, N.$$

Por lo tanto la energía total del sistema es

$$U(X) = U(x_1, y_1, x_2, y_2, \dots, x_N, y_N) = \sum_{i=1}^N U_i.$$

De esta forma podemos optimizar el problema de empaquetamiento para esta energía potencial, es decir, podemos encontrar la configuración  $X^* = (x_1^*, y_1^*, x_2^*, y_2^*, \dots, x_N^*, y_N^*)$  tal que  $U(X^*)$  sea un mínimo. Si  $U(X^*) = 0$  entonces  $X^*$  es una solución al problema, en cambio si  $U(X^*) > 0$  entonces el problema en particular no tiene solución.

## Función de Paso

Para la función de paso, primero se elige uno de los círculos aleatoriamente, y después se propone una nueva posición para dicho círculo ( $X'$ ). La forma para generar la nueva posición es la siguiente:

$$\begin{aligned} dx_{ij} &= \frac{x_i - x_j}{D_{ij}} d_{ij}, \\ dy_{ij} &= \frac{y_i - y_j}{D_{ij}} d_{ij}, \end{aligned}$$

en el caso particular cuando  $j = 0$  se aplican las ecuaciones (1) y (2)

$$\begin{aligned} dx_{i0} &= d_{i0x}, \\ dy_{i0} &= d_{i0y}. \end{aligned}$$

donde  $D_{ij}$  representa la distancia entre el círculo  $i$  y el círculo  $j$ ,  $D_{i0}$  es la distancia del centro del contenedor al centro del círculo  $i$ ,  $dx_{ij}$  es la proyección de  $d_{ij}$  en el eje horizontal y  $dy_{ij}$  es la proyección de  $d_{ij}$  en el eje vertical (ver Figura 1.1). Entonces, la siguiente posición del

círculo  $i$  es

$$\begin{cases} x'_i = x_i + dx_{i0} + \sum_{\substack{j \neq i \\ j=1 \\ j=N}}^N dx_{ij} \\ y'_i = y_i + dy_{i0} + \sum_{\substack{j \neq i \\ j=1 \\ j=N}}^N dy_{ij} \end{cases}$$

En el documento [1], los autores mencionan que esta forma de generar  $X'$  reduce significativamente el rango de búsqueda y ayuda a que el proceso iterativo converga rápidamente.

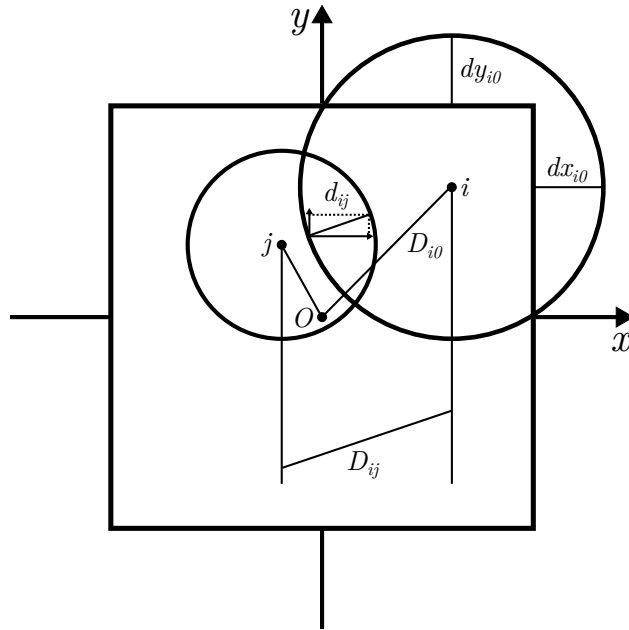
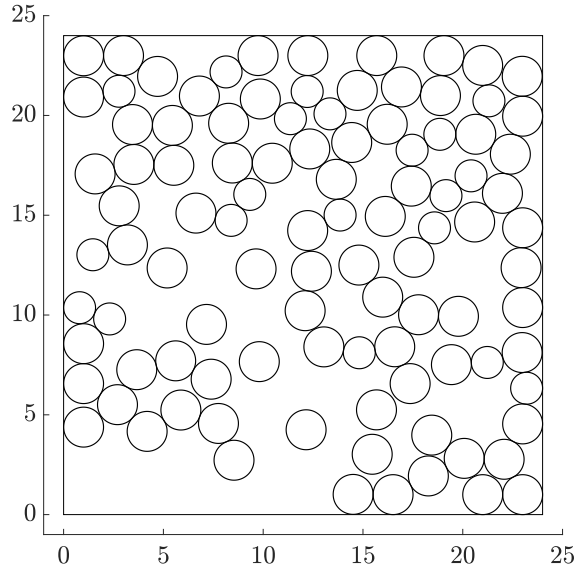


Figura 1.1: Ilustración de las distancias y proyecciones entre círculos y el contenedor

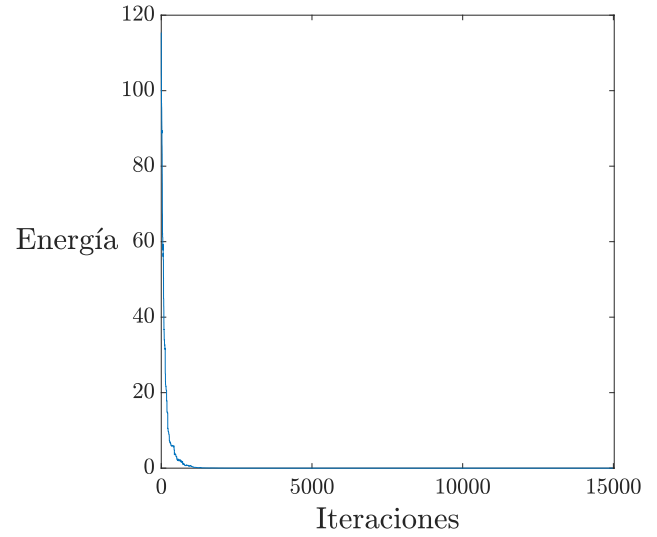
## 1.2. Región 24x24

La fracción de empaquetamiento para una región de 24x24 unidades es:

$$\Phi = 0.5061$$



(a) Configuración final



(b) Evolución de la función objetivo

Figura 1.2: Resultados obtenidos para el empaquetamiento de 100 círculos de radios  $r_a = 1$  (80) y  $r_b = 0.8$  (20).

### 1.3. Máxima fracción de empaquetamiento

La máxima fracción de empaquetamiento encontrada fue:

$$\Phi = 0.78$$

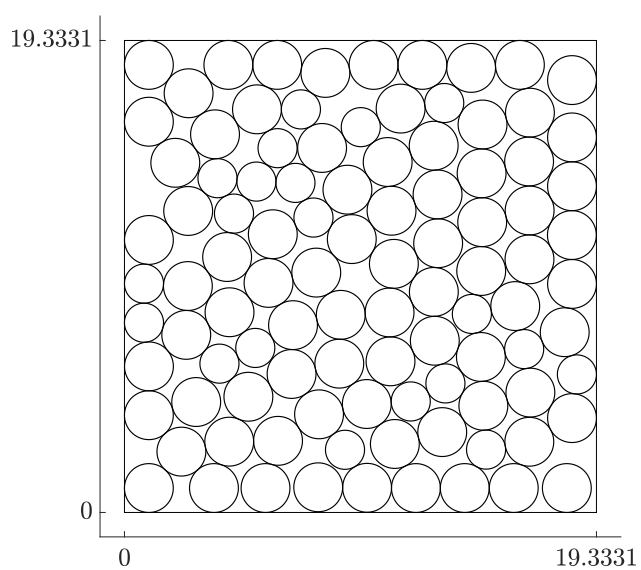


Figura 1.3: Configuración final

# Bibliografía

- [1] Zhang, D., & Huang, W. (2004). A simulated annealing algorithm for the circles packing problem. In Lecture notes in computer science (pp. 206–214). [https://doi.org/10.1007/978-3-540-24685-5\\_26](https://doi.org/10.1007/978-3-540-24685-5_26)