



# Proyecto integrador

Sprint 2

# PROYECTO INTEGRADOR – SPRINT 2

## Contexto general

TechStore Online es una tienda física que ha operado durante 10 años vendiendo productos de tecnología, accesorios, y artículos para el hogar. Con el auge del comercio electrónico, la empresa ha decidido ampliar su alcance al digitalizar sus operaciones mediante la creación de una plataforma de e-commerce. Esta plataforma debe ser moderna, funcional y capaz de manejar un alto volumen de transacciones diarias.

Actualmente, la tienda gestiona manualmente su inventario y utiliza hojas de cálculo para registrar pedidos. Los administradores desean automatizar estos procesos para ahorrar tiempo y reducir errores. Además, esperan que la plataforma permita ofrecer una mejor experiencia al cliente.

El director general de TechStore, junto con el equipo de ventas y logística, ha compartido las siguientes ideas iniciales sobre lo que esperan de la plataforma:

- Los usuarios finales deben poder registrarse en el sistema utilizando su correo electrónico.
- Es fundamental incluir una funcionalidad para recuperar contraseñas olvidadas.
- Los administradores requieren permisos especiales para gestionar el contenido del sitio.

## PROYECTO INTEGRADOR – SPRINT 2

- La plataforma debe mostrar un catálogo que permita a los clientes navegar por categorías (tecnología, accesorios, hogar, moda y salud).
- Cada producto debe incluir una descripción detallada, precio y disponibilidad en inventario.
- Los clientes deben poder agregar productos a un carrito, ajustar las cantidades y eliminar artículos antes de realizar la compra.
- Se espera que el sistema calcule automáticamente el total de la compra, incluyendo impuestos.
- La plataforma debe soportar múltiples métodos de pago, como tarjeta de crédito, transferencia bancaria y pago contraentrega.
- Es importante incluir un sistema de confirmación para los pagos exitosos y notificar cualquier error.
- Los administradores necesitan una herramienta que les permita visualizar el estado de cada pedido: pendiente, en proceso, enviado o entregado.
- Deben poder filtrar los pedidos por fecha y estado.

## PROYECTO INTEGRADOR – SPRINT 2

- El sistema debe proteger los datos personales de los usuarios y garantizar la confidencialidad de las transacciones.
- Debe ser lo suficientemente robusto para manejar hasta 500 transacciones simultáneas en horas pico.

### Casos de uso

- María, una clienta frecuente de TechStore, visita la nueva plataforma por primera vez. Necesita crear una cuenta para realizar su primera compra. Durante el proceso, ingresa su correo electrónico y crea una contraseña segura. Posteriormente, decide modificar sus datos de contacto desde su perfil.
- Carlos, un entusiasta de la tecnología, busca un teclado mecánico en el catálogo de TechStore. Utiliza el filtro de búsqueda por categoría y encuentra el producto que desea. Lo agrega al carrito junto con un mouse y finaliza la compra utilizando su tarjeta de crédito. Recibe un correo confirmando su pedido.
- Ana, administradora de TechStore, recibe una nueva entrega de productos. Desde su cuenta administrativa, actualiza el inventario en la plataforma y agrega descripciones para los nuevos artículos. También revisa los pedidos pendientes y organiza el envío de los productos que ya están listos.



## PROYECTO INTEGRADOR – SPRINT 2

- Luis, un cliente insatisfecho, decide devolver un artículo que no cumplió con sus expectativas. Solicita el reembolso desde la plataforma. El sistema procesa su solicitud y un administrador aprueba la devolución tras verificar las condiciones.

### **Instrucciones para la presentación del Sprint 2:**

#### **Objetivo**

Construir la interfaz de usuario para la plataforma de e-commerce TechStore Online, aplicando HTML, CSS y JavaScript para la estructura, estilos y funcionalidades interactivas. Además, gestionar el código con Git y GitHub, utilizando buenas prácticas de control de versiones.

#### **Requerimientos del Sprint 2:**

##### **1. Estructura y Desarrollo Web (HTML, CSS, JavaScript)**

Cada estudiante deberá desarrollar una versión funcional de la plataforma que incluya:

##### **Página principal:**

- Un encabezado con el logo y menú de navegación.
- Un banner promocional atractivo.
- Una sección destacada con los productos más vendidos.

# PROYECTO INTEGRADOR – SPRINT 2

## **Catálogo de productos:**

- Listado de productos con imagen, nombre, precio y botón de "Agregar al carrito".
- Filtros por categoría (tecnología, accesorios, hogar, moda y salud).
- Uso de CSS Grid o Flexbox para la disposición de los productos.

## **Carrito de compras:**

- Posibilidad de agregar y eliminar productos.
- Cálculo del total a pagar.
- Almacenar los datos en localStorage para simular persistencia.

## **Registro de usuario y autenticación básica:**

- Formulario de registro con validaciones.
- Simulación de inicio de sesión con almacenamiento en localStorage.

## **Página de confirmación de compra:**

- Resumen del pedido.
- Simulación de procesamiento de pago con mensajes de confirmación.

# PROYECTO INTEGRADOR – SPRINT 2

## 2. Estilos y Diseño (CSS y Responsive Design)

- Uso de BEM para organizar clases en CSS.
- Diseño responsive con media queries para que la web sea accesible en dispositivos móviles.
- Uso de animaciones y transiciones CSS para mejorar la experiencia del usuario.

## 3. Uso de JavaScript para Interactividad

- Manipulación del DOM para actualizar dinámicamente la interfaz.
- Uso de eventos como click, submit y change para la interactividad.
- Implementación de métodos de Arrays y Strings para manejar productos y datos del usuario.

## 4. Control de Versiones con Git y GitHub

Cada estudiante deberá:

- Crear un repositorio en GitHub para su proyecto.
- Usar commits con mensajes descriptivos.
- Aplicar ramas (branches) para trabajar en diferentes funcionalidades.
- Hacer al menos un pull request (PR) en su propio repositorio.
- Incluir un README.md con la descripción del proyecto e instrucciones de uso.

# PROYECTO INTEGRADOR – SPRINT 2

## Entrega del proyecto en plataforma

Para realizar la entrega de tu proyecto, deberás compartir a través de la plataforma los siguientes enlaces:

1. **Enlace público del proyecto en GitHub.**
2. **Enlace del portafolio desplegado.**