

# PPTLS

## Manual de Usuario



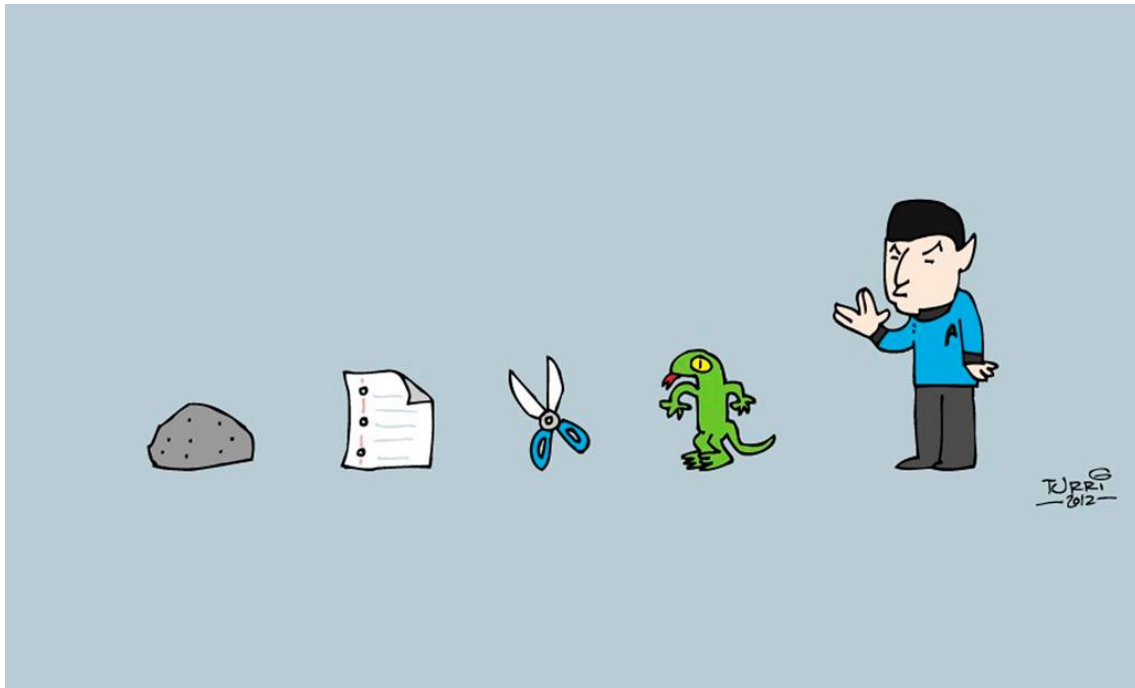
# Índice

Introducción .....	3
Menú Principal .....	5
Ranking.....	6
Seleccionar nombre de jugador.....	7
Pantalla de juego.....	8
Ranking.....	11

# Introducción

En esta aplicación basada en el famoso juego 'Piedra, Papel, Tijeras, Lagarto o Spock' competirás por obtener la mejor puntuación y aparecer así en el ranking de los mejores jugadores.

El juego original está sacado de la famosa serie 'The Big Bang Theory' y a continuación explicaremos la mecánica de este.



El jugador tiene 4 vidas al principio del juego, y empieza con 0 puntos. Este deberá seleccionar una de las 5 opciones: piedra, papel, tijera, lagarto o Spock.

El CPU será tu contrincante, elegirá una de esas opciones y su misión será quitarte todas las vidas, cuando eso pase se acabará la partida. Tú debes intentar conseguir la mejor puntuación posible antes de que esto pase.

Dependiendo de lo que seleccionéis cada uno pueden darse tres casos:

- Empate: ambos habéis elegido la misma opción.
- Victoria para el jugador: el jugador gana y obtiene 1 punto.
- Derrota para el jugador: el jugador pierde y pierde una vida.

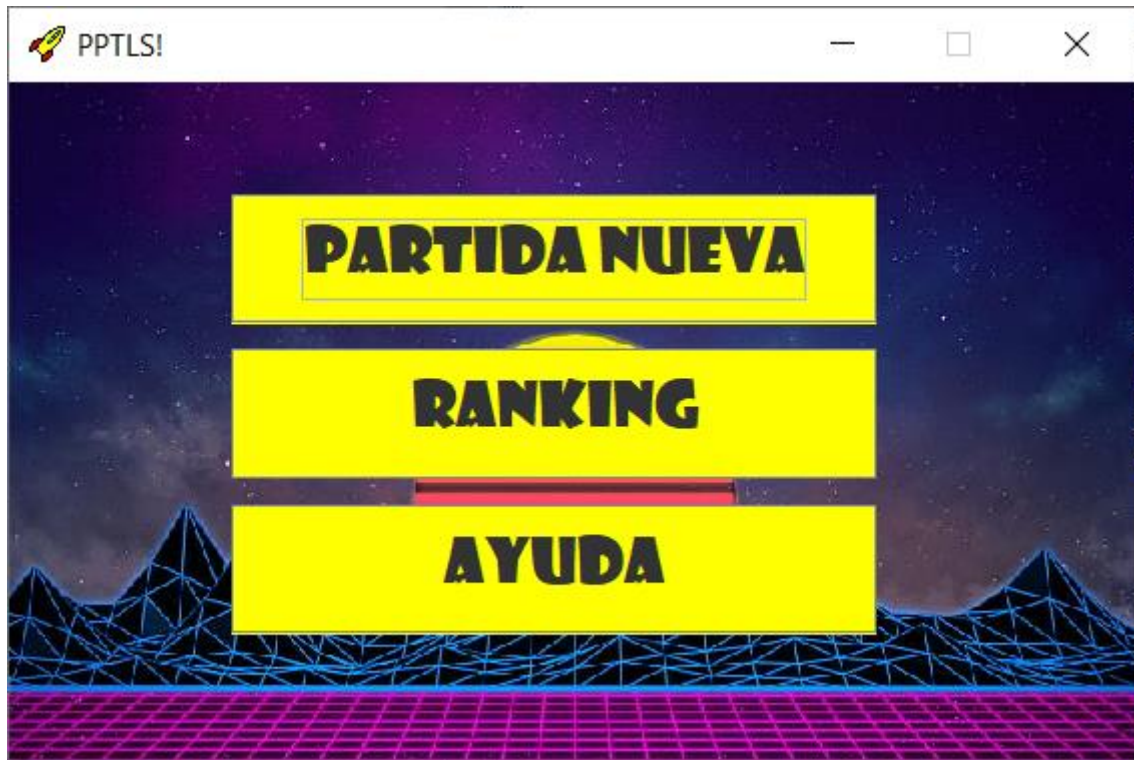
El orden del juego es el siguiente:

“Tijera corta a papel, papel envuelve a piedra, piedra aplasta a lagarto, lagarto envenena a Spock, Spock rompe las tijeras, tijeras decapitan a lagarto, lagarto devora el papel, papel desautoriza a Spock, Spock vaporiza la piedra, y como siempre, piedra aplasta a tijera”



## Menú Principal

En el menú principal tendremos tres opciones, el botón de Ayuda, que extiende este manual, el botón de Ranking, que nos muestra el Ranking actual con los 10 mejores jugadores y el botón de Nueva Partida que empezará una nueva partida.



## Ranking

Si seleccionamos Ranking nos mostrará esta pantalla, donde nos mostrará los mejores 10 jugadores de toda la historia, si pulsamos el botón Atrás, retrocederemos al menú principal:



## Introducir nombre

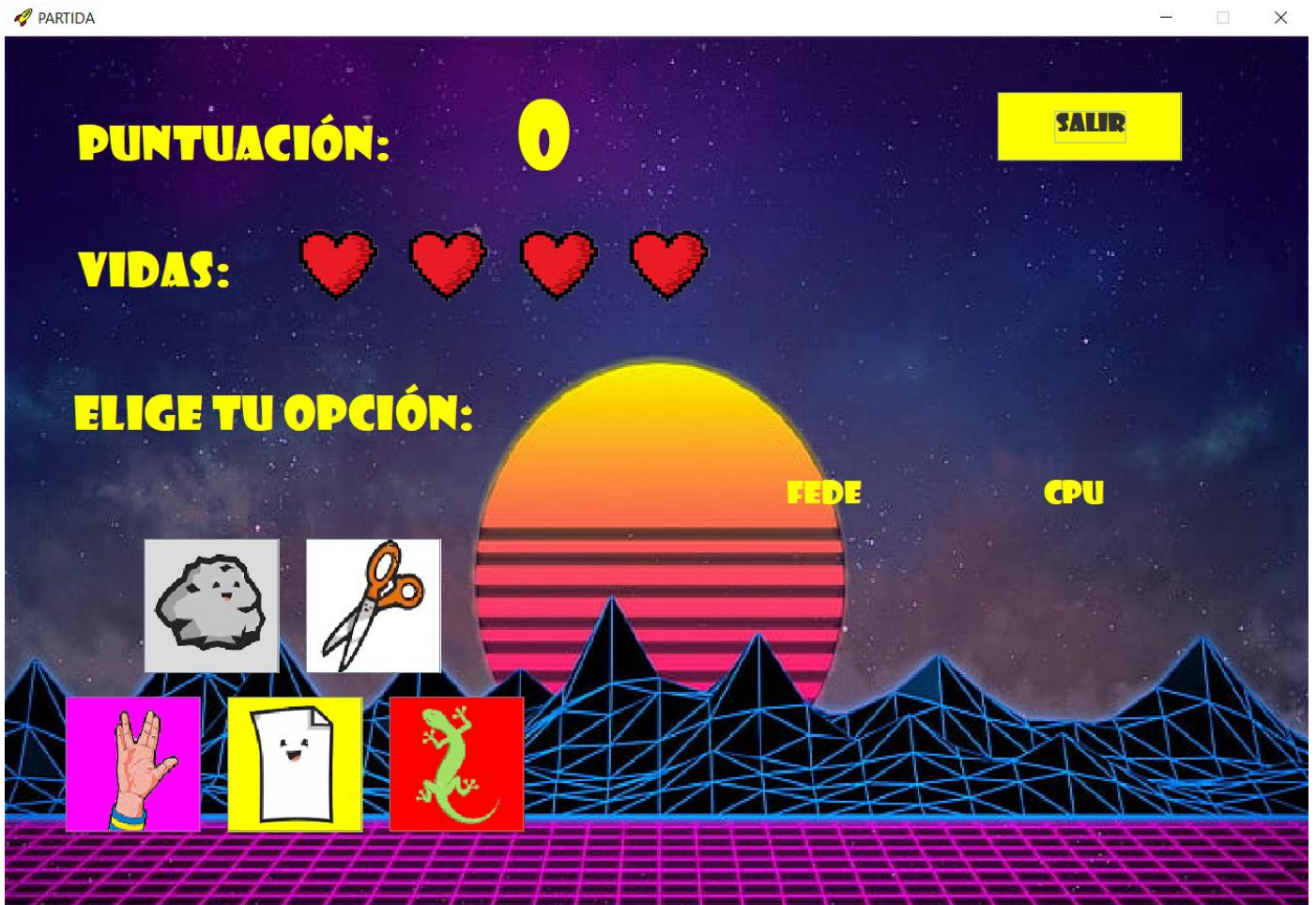
Si seleccionamos Nueva Partida nos mandará a la pantalla Introducir Nombre, aquí nos pedirá que introduzcamos nuestro nombre. El campo no puede estar vacío y tiene un límite de 8 caracteres. Si pulsamos Atrás volveremos al menú principal. Si pulsamos continuar empezará la partida.





## Pantalla De Juego

Cuando comience la partida encontraremos la siguiente pantalla:



Puntuación: Esta es la puntuación actual del jugador.



Vida: Esto es una vida, recuerda que tienes solo 4!





Piedra: Si pulsas en este botón, tu selección será 'Piedra'.



Papel: Si pulsas en este botón, tu selección será 'Papel'.



Tijera: Si pulsas en este botón, tu selección será 'Tijera'.



Lagarto: Si pulsas en este botón, tu selección será 'Lagarto'.



Spock: Si pulsas en este botón, tu selección será 'Spock'.



Salir: Si pulsamos aquí nos dará la opción de volver al menú principal



Aquí podemos ver el resultado de una ronda en la que el jugador ha seleccionado lagarto y el CPU piedra, por lo que gana el CPU.



En este caso el CPU gana y el jugador pierde una vida.



# Bibliografía

Explicación juego:

[https://cadenaser.com/ser/2012/03/03/cultura/1330733828\\_850215.html](https://cadenaser.com/ser/2012/03/03/cultura/1330733828_850215.html)

Me he apoyado en los apuntes de la plataforma de Grupo Studium.