

1. Visita la página [http:// www.danielsternlicht.com](http://www.danielsternlicht.com) y, usando el inspector del navegador, intenta identificar las distintas tecnologías web que está usando.

html, body, div, span, applet, object, iframe, h1, h2, h3, h4, h5, h6, p, blockquote, pre, a, abbr, acronym, address, big, cite, code, del, dfn, em, img, ins, kbd, q, s, samp, small, strike, strong, sub, sup, tt, var, b, u, i, center, dl, dt, dd, ol, ul, li, fieldset, form, label, legend, table, caption, tbody, tfoot, thead, tr, th, td, article, aside, canvas, details, embed, figure, figcaption, footer, header, hgroup, menu, nav, output, ruby, section, summary, time, mark, audio, video

2. Abre la página www.google.es en el navegador. Pulsa el botón derecho del ratón y marca la opción “Ver código fuente”. Nombra al menos 5 etiquetas que veas e intenta explicar para qué sirven.

Head body style script title

3. Busca información en Internet sobre la organización W3C. ¿Para qué sirve? para desarrollar normas y directrices web diseñadas para garantizar el crecimiento a largo plazo de la web.

4. ¿Qué es un user-agent? ¿Y el User Agent Switcher?

User agent: Cadena de texto que identifica a un dispositivo

User agent switcher: es un conmutador de agente de usuario que le permite navegar por Internet a través de cualquier navegador o sistema operativo desde Chrome

5. ¿Cuántos navegadores tienes instalados en tu ordenador y qué versiones? ¿Cuántos navegadores conoces? Busca al menos cinco navegadores que no tengas en el ordenador e indica sus nombres.

Tengo solamente Google Chrome. Conozco opera, internet explorer, mozilla Firefox, brave y google

6. ¿En qué se diferencia un lenguaje de marcas a un lenguaje de programación?

Un lenguaje de Marcado da la estructura del documento, pero no tiene funcionalidades.

El lenguaje de programación permite crear interactividad a través de las funciones, pero no permite crear la estructura del documento

7. Busca información sobre las distintas versiones del lenguaje HTML. Haz una breve descripción de cada uno de ellos; características más importantes.

HTML 1.0:

Introducido en 1993.

La primera versión de HTML, que sentó las bases de las páginas web.

Limitado en cuanto a características y elementos.

HTML 2.0:

Lanzado en 1995.

Se ampliaron las capacidades de HTML con más elementos y atributos.

Soporte mejorado para formularios y tablas.

HTML 3.2:

Publicado en 1997.

Se introdujo un soporte de mesa mejorado y más opciones de estilo.

Todavía se usaba ampliamente en ese momento, pero finalmente fue reemplazado por versiones más nuevas.

HTML 4.0 y 4.01:

HTML 4.0 se lanzó en 1998, seguido de HTML 4.01 en 1999.

Trajo amplias mejoras, incluida una mejor compatibilidad multimedia y CSS (hojas de estilo en cascada).

Hizo la transición de HTML hacia un formato más estructurado y estandarizado.

HTML 5.0:

Lanzado en 2012.

Una actualización importante que introdujo nuevos elementos (por ejemplo, <header>, <nav>) y API para multimedia e interactividad.

Soporte mejorado para audio, video y gráficos de lienzo.

HTML5 es la versión más reciente y más ampliamente adoptada de HTML, y ofrece una amplia gama de características para el desarrollo web moderno, incluido el diseño responsivo, semántica mejorada e integración multimedia