BUCLES JORGE SALGUERO ABAD

```
Algoritmo ejerciciobucle1
       definir i Como Entero
       para i<-0 hasta 100 Con Paso 1 hacer
               si i mod 2 == 0 entonces
                       Escribir i
               FinSi
       FinPara
FinAlgoritmo
Algoritmo ejerciciobucle2
       escribir "dime un numero"
       leer numero1
       Mientras i<11 Hacer
               Escribir numero1 " *" i "=", numero1*i
               i<-i+1
       Fin Mientras
FinAlgoritmo
Algoritmo ejerciciobucle3
       Escribir " ¿cuantos números sumo?"
       Leer n
       Para i<-1 Hasta n Con Paso 1 Hacer
               suma<-suma+i
       Fin Para
       Escribir "El resultado es igual a " suma
FinAlgoritmo
```

```
Algoritmo ejerciciobucle4

definir total,x Como Entero

definir n,suma,media Como Real

escribir "cuantos números quiere que te haga la media"

leer total

x =1

suma =0

Mientras x <= total Hacer

escribir "Ingresa el número",x

leer n

suma=suma + n

x=x+1

FinMientras

media=suma/total
```

escribir "la media es: ", media

Fin Algoritmo

```
Algoritmo ejerciciobucle5
       escribir "por favor ingrese n"
       leer n
       a<-0
       b<-1
       Para i<-1 hasta n hacer
               Escribir a
               c<-a+b
               a<-b
               b<-c
       FinPara
FinAlgoritmo
Algoritmo ejerciciobucle6
        Definir n Como Entero;
  Definir contador Como Entero;
  definir factorial Como Entero;
  Leer n;
  contador<-1;
  factorial<-1;
  Mientras contador<n Hacer
    contador<-contador+1;
    factorial<-factorial*contador;
  Fin Mientras
  Escribir factorial;
FinAlgoritmo
```

```
Algoritmo ejerciciobucle7
        Definir a,b,c,n Como Entero
       escribir "Escribe un número de cuantos niveles quieres la pirámide"
       leer n
       para a=n hasta 1 con paso -1 Hacer
               para b=1 hasta a con paso 1 Hacer
                       escribir " " Sin Saltar
               FinPara
               para c=a hasta n con paso 1 Hacer
                       escribir "* " sin saltar
               FinPara
               Escribir ""
       FinPara
FinAlgoritmo
Algoritmo ejerciciobucle9
       Escribir "dime el lado de un cuadrado"
       leer lado
       para i<-1 Hasta lado con paso 1 Hacer
               para j<-1 hasta lado con paso 1 hacer
                       Escribir sin saltar "* "
               FinPara
               Escribir""
       FinPara
```

FinAlgoritmo

```
Definir num, i, cont Como Entero

Escribir "Ingresa un número: "

Leer num

cont <- 0

Para i <- 1 Hasta num Hacer

Si num % i = 0 Entonces

cont <- cont + 1

Fin Si

Fin Para

Si cont = 2 Entonces

Escribir "El número ", num, "es primo."

Sino

Escribir "El número ", num, "no es primo."

Fin Si
```

Algoritmo ejerciciobucle10

FinAlgoritmo