Jorge Flores Escalante

10440969

main.m—————

#import <Foundation/Foundation.h>

#import "Jugador.h"

int main(int argc, const char \* argv[])

{

@autoreleasepool {

// insert code here...

Jugador \*j=[[Jugador alloc]init];

Jugador \*jjj=[[Jugador alloc]initSinParametros];

Jugador \*jj=[[Jugador alloc]initConNumero:8];

[j imprimeNumero];

[jj imprimeNumero];

[jjj imprimePos];

}

return 0;

}

jugador.h————-

#import "Persona.h"

#import <Foundation/Foundation.h>

@interface Jugador : Persona

{

int numero;

int pos;

}

-(void)ponleNumero:(int)n;

-(void)imprimeNumero;

-(id)init;

-(id)initConNumero:(int)n;

-(void)imprimePos;

-(id)initSinParametros;

-(id)initConParametro:(int)cn;

+(NSString\*)po;

-(id)initConPosicion:(NSString\*)po;

@end

jugador.m—————

#import "Jugador.h"

@implementation Jugador

-(void)ponleNumero:(int)n;{

numero=n;

}

-(void)imprimeNumero{

NSLog(@"El numero es %d",numero);

}

-(id)init{

return [self initConNumero:4];

}

-(id)initConNumero:(int)n{

self=[super init];

if(self){

numero=n;

}

return self;

}

-(id)initSinParametros{

return [self initConParametro:3];

}

-(id)initConParametro:(int)cn{

self=[super init];

if (self){

pos=cn;

}

return self;

}

-(id)initConPosicion:(NSString\*)po{

self=[super init];

if(self){

if([po isEqual:@"defensa"]){

pos=1;

}

if([po isEqual:@"portero"]){

pos =0;

}

if([po isEqual:@"medio"]){

pos=2;

}

if([po isEqual:@"delantero"]){

pos=3;

}

}

return self;

}

-(void)imprimePos{

if(pos==0||pos==1||pos==3||pos==2){

if(pos==0){

NSLog(@"La posicion es portero");

}

if(pos==1){

NSLog(@"La Posicion es defensa");

}

if(pos==2){

NSLog(@"La posicion es medio");

}

if(pos==3){

NSLog(@"La posicion es delantero");

}

}

else{

NSLog(@"La posicion no existe");

}

}

@end

Persona.h————

#import <Foundation/Foundation.h>

@interface Persona : NSObject

@end

Persona.m

#import "Persona.h"

@implementation Persona

@end