

MANUAL DE INSTALACIÓN

CONTENIDO

1-INTRODUCCIÓNPág	. 3
2 – A N T E C E D E N T E S	. 4
2.2 – Requerimientos técnicos	. 5
2.2. – Cumpliendo los requerimientos	. 6
3 – I N S T A L A C I Ó N	. 15
3.1 – Después de la instalación	17
3.2 – Solución de problemas	18
4 – DESINSTALACIÓN	20

<u>INTRODUCCIÓN</u>

SOFTWARE DE ADMINISTRACIÓN ESCOLAR

El presente manual de **instalación** (de ahora en adelante, "el manual"), está destinado para que cualquier persona que lea el manual y lo comprenda, pueda instalar la aplicación (de ahora en adelante, "el software"), y conozca las recomendaciones que se deben seguir al instalar el mismo.

El manual le mostrará como instalar el software y le guiará a través de las ventanas para instalarlo.

ANTECEDENTES

Antes de comenzar, se deben conocer y cumplir los requerimientos técnicos que marca el software para su correcto funcionamiento, descritos en el siguiente punto.

El archivo que contiene la instalación del software instalará el software en cuestión y también otro programa más, necesario para que el software funcione correctamente. Al momento de instalar el software principal se le dará la posibilidad de instalar 1 de los 2 programas necesarios (este proceso se describe en <u>cumpliendo los requerimientos</u>.

El segundo programa (SQL Server) también se encuentra en la carpeta del instalador o en <u>cumpliendo los requerimientos</u> en forma de enlace para su descarga desde Internet.

También se anexa un segundo archivo de instalación para instalar solamente el software (sin los otros programas y sin las acciones en la base de datos) para conocer un comportamiento aproximado del software en caso de que no se pueda concluir la instalación normal.

Se recomienda instalar los programas necesarios y después seguir con la instalación principal.

REQUERIMIENTOS TÉCNICOS

En la siguiente tabla se muestran los requisitos mínimos y óptimos con los que debe contar en hardware y software la computadora en donde se instalará la aplicación.

REQUERIMENTOS TÉCNICOS					
HARDWARE		SOFTWARE			
MÍNIMO:	ÓРТІМО :	MÍNIMO:	ÓРТІМО :		
Procesador de 32 o 64 bits mínimo a 1 GHz	• Procesador de 32 o 64 bits a 2 GHz	• Sistema Operativo Windows Vista/7/8-8.1/10	• Sistema Operativo Windows 8-8.1/10		
 Memoria RAM a 1 GB HDD o SSD con mínimo 20 GB de espacio disponible Teclado QWERTY y mouse óptico de al menos 3 botones Lector óptico de huella dactilar UareU con salida a USB Resolución de pantalla mínima de 800 x 600 pixeles 	 Memoria RAM a 2 GB HDD o SSD con 30 GB de espacio disponible Teclado QWERTY y mouse óptico de 3 botones Lector óptico de huella dactilar UareU con salida a USB Resolución de pantalla de 1024 x 768 pixeles 	 .NET Framework 4.5 El software en cuestión debe estar previamente instalado DigitalPersona One Touch for Windows SDK 1.4.0.1 Microsoft SQL Server 2012 Windows Installer 	 .NET Framework 4.5 o posterior El software en cuestión debe estar previamente instalado DigitalPersona One Touch for Windows SDK 1.4.0.1 Microsoft SQL Server 2012 o posterior Windows Installer 		

Además de los requisitos anteriores, tanto el software como este y los demás manuales, contienen texto estilizado con diferentes fuentes o tipografías digitales. En <u>después de la instalación</u> se muestra como instalarlas, ya que son fuentes requeridas para que la interfaz del software sea correcta.

CUMPLIENDO LOS REQUERIMIENTOS

Para cumplir con los requerimientos técnicos debe contar con una computadora que tenga el hardware adecuado y acepte el Sistema Operativo indicado.

Para iniciar el proceso de instalación se requiere Windows Installer (comúnmente preinstalado en Windows), que es un programa que reúne toda la información necesaria para la instalación independiente de un programa o software en especial.

La instalación del software se debe hacer junto con otros 2 programas que son requeridos:

- Microsoft SQL Server 2012 Express Advanced Edition
- Digital Persona One Touch SDK 1.4.0.1

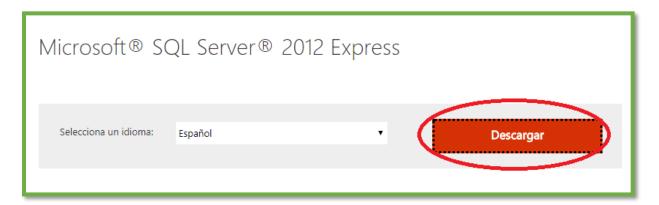
Puede instalarlos y después seguir con la instalación principal. Si por algún motivo ya los tiene instalados puede saltarse este paso e ir directamente al punto de <u>instalación</u>.

Si no los tiene, a continuación se mostrará como instalarlos.

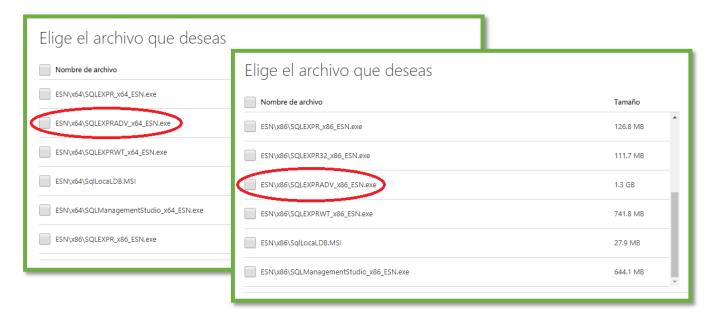
INSTALANDO SQL SERVER

El programa SQL Server se necesita para que funcione correctamente la base de datos. Los pasos para instalar SQL Server están descritos a continuación con fotos de los pasos en color verde y texto en cursiva para distinguir de los pasos de la instalación principal. Puede consultar a su técnico si necesita ayuda durante esta instalación. Si ya tiene instalado SQL Server con la versión 2012 como mínimo y acepta bases de datos locales, pase al siguiente programa, de lo contrario puede descargarlo haciendo clic en este texto. Se abrirá una página web oficial desde donde puede descargar gratuitamente el programa haciendo clic en el botón que se muestra en la imagen.

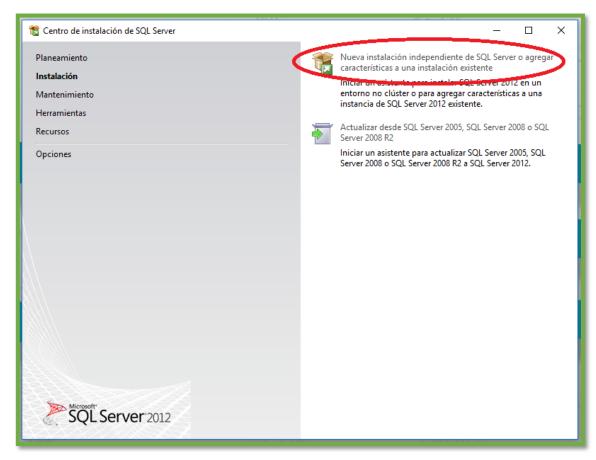
También está disponible en la carpeta donde se encuentra el instalador (la versión de 64 bits).



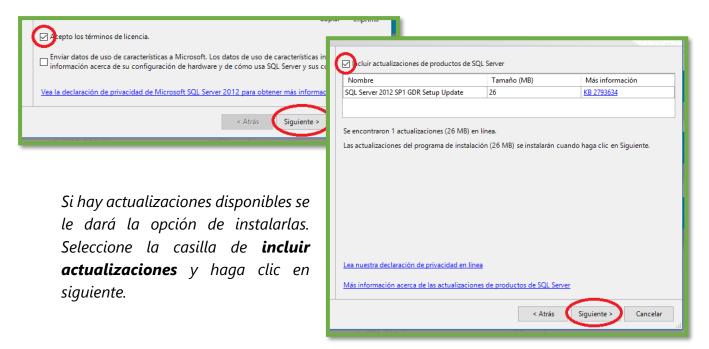
Descarque el archivo según la arquitectura de su procesador, si es de 32 o 64 bits.



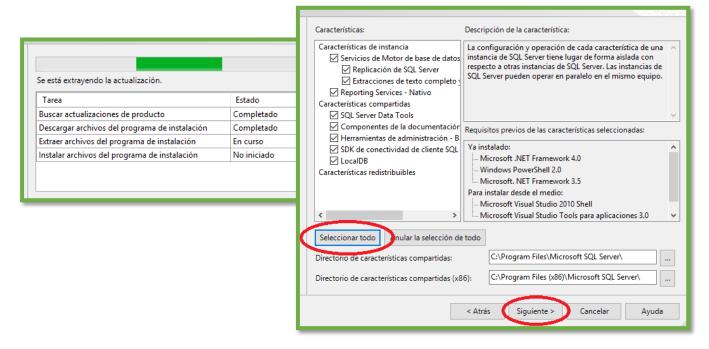
Ejecute el archivo de instalación recién descargado haciendo doble clic sobre él. Después haga clic en **nueva instalación independiente de SQL Server**. Si por algún motivo le marca un error, trate de cambiar el idioma para mostrar de Windows y la zona horaria a la configuración siguiente: Español (España).



Después tiene que aceptar los términos del contrato de licencia y hacer clic en siguiente.

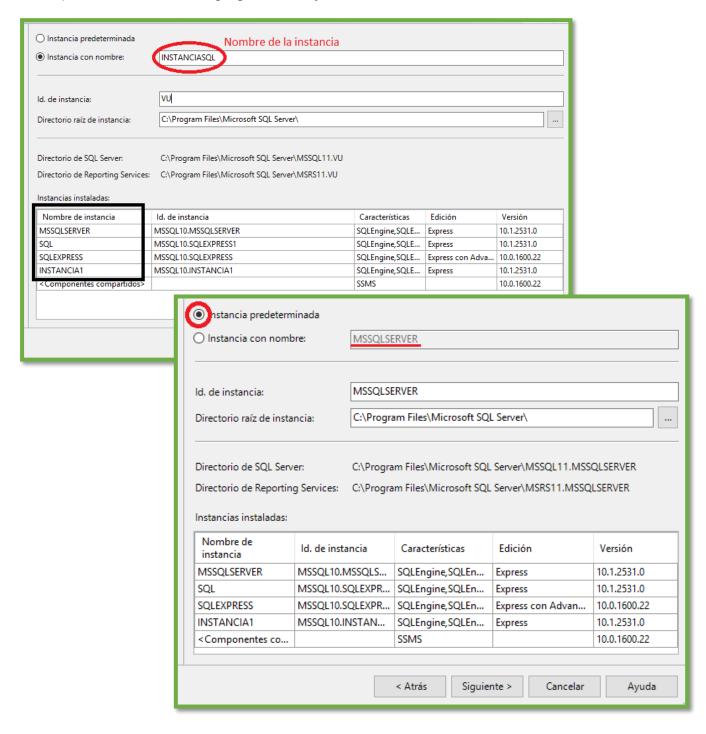


Después comenzará la extracción de archivos para la instalación. Este proceso puede tardar varios minutos. Al finalizar se le mostrarán las opciones que se instalarán. Haga clic en **seleccionar todo**.



Si ya tiene instancias de SQL instaladas (en este ejemplo las ya instaladas están en el recuadro negro), agregue una nueva instancia con su respectivo nombre e ID de instancia. Tenga en cuenta que el ID de instancia no acepta caracteres especiales.

Si es la primera vez que instala SQL Server dejar marcada la opción "Instancia predeterminada". Se agregará un ID y nombre de instancia en automático.



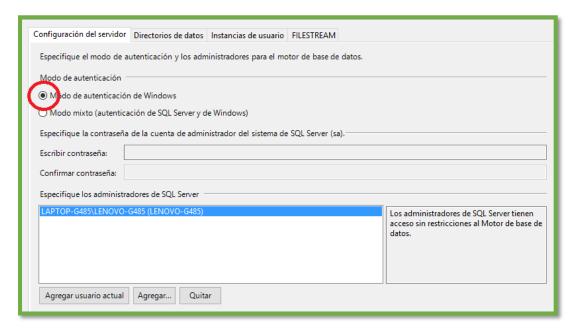
Si su equipo cuenta con suficiente espacio, se le notificará que puede proseguir y cuanto espacio del disco duró se utilizará.



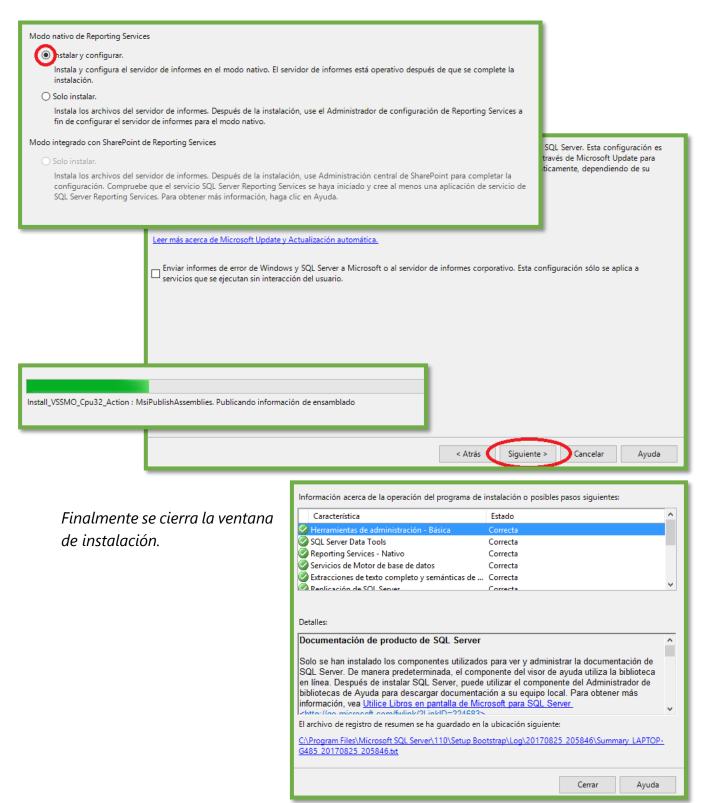
En la siguiente pantalla se muestran los reportes que se generarán desde nuestra instancia. Como se puede observar, se distingue el nombre de nuestra instancia.



Después seleccionamos la opción de modo de autenticación de Windows.

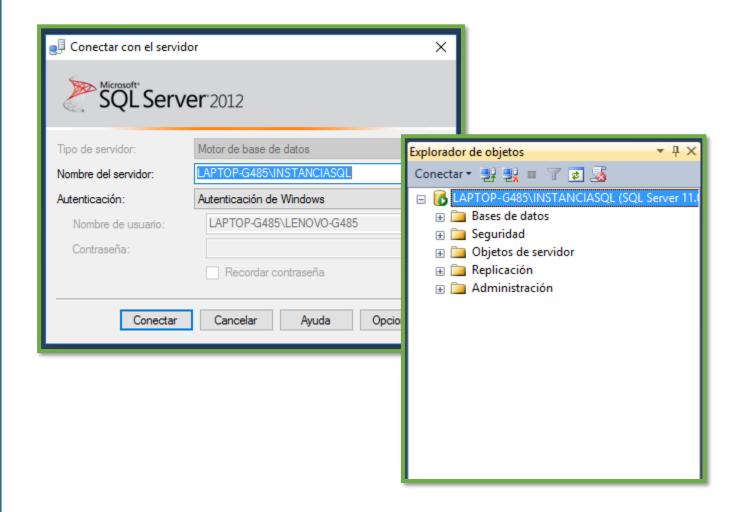


En la siguiente pantalla seleccionamos la opción de **instalar y configurar** y en la que sigue solo se hace clic en siguiente, después de eso la instalación comenzará. Este proceso puede tardar varios minutos.



Puede verificar que se accede correctamente al motor de base de datos de la siguiente manera. Primero, abra el programa "SQL Server Managament Studio", lo puede buscar desde el menú de inicio de Windows.

En el recuadro puede escribir "(local)" o "." (sin comillas), o bien colocar el nombre del servidor seguido de una diagonal (\) con el nombre de la instancia. Después haga clic en **conectar**, a su izquierda debería aparecer un pequeño menú, lo que significa que la conexión fue exitosa. Para terminar, simplemente cierre esa ventana.



INSTALANDO DIGITAL PERSONA ONE TOUCH

El programa Digital Persona One Touch se necesita para que funcione el lector de huella digital.

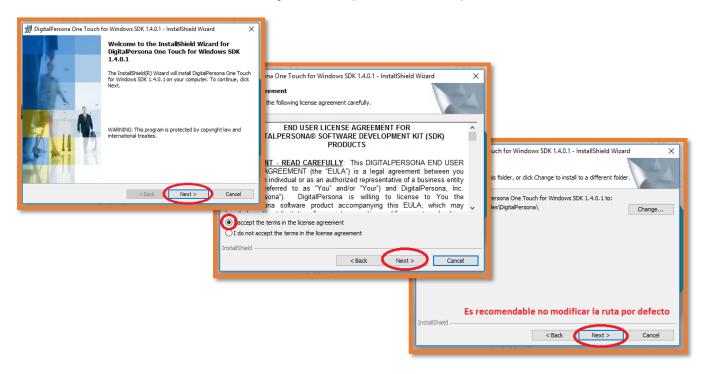
Esta instalación se abre automáticamente antes de iniciar la instalación principal, y puede instalar el programa desde ese momento o saltarse esa opción y posteriormente buscar el archivo de instalación llamado "setup" en la carpeta Archivos > Digital Persona dentro la carpeta en donde se instalará el software principal, esto para instalarlo manualmente.

Los pasos para instalar Digital Persona One Touch están descritos a continuación con fotos de los pasos en color naranja y texto en cursiva para distinguir de los pasos de la instalación principal.

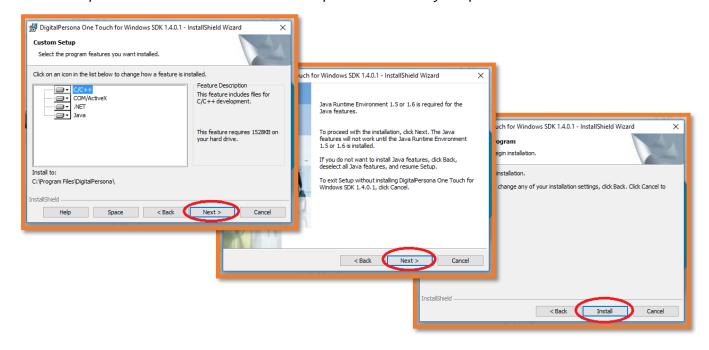
Hacer doble clic en el archivo llamado "CODE setup" y luego en siguiente. Después marcar la casilla de Digital Persona y hacer clic en siguiente. La instalación comenzará.

Si aparece un mensaje a pantalla completa solicitando un permiso para realizar cambios con el dispositivo, hacer clic en sí. Después siga los pasos mostrados en el instalador de Digital Persona One Touch, que por defecto son:

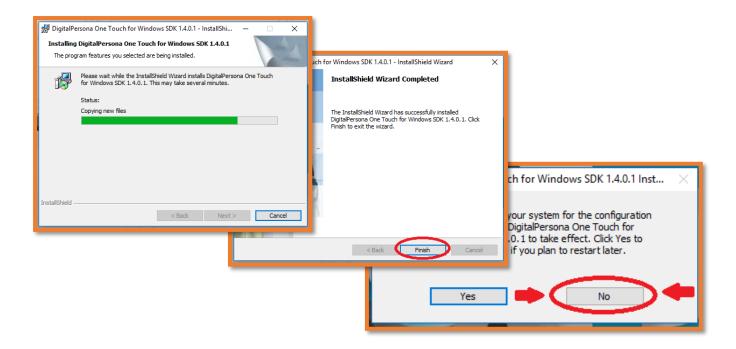
Hacer clic en **next**, aceptar los términos del contrato de licencia y seleccionar la ruta de instalación (es recomendable dejar la ruta por defecto, después hacer clic en **next**).



Después, hacer clic en next de nuevo por 2 ocasiones y después en install.



Posteriormente esperamos a que se complete la instalación, se hace clic en **finish** y también se hace clic en **no** en el mensaje final para evitar que se reinicie la computadora.



Una vez instalado el programa Digital Persona One Touch, proseguir con la instalación principal.

INSTALACIÓN

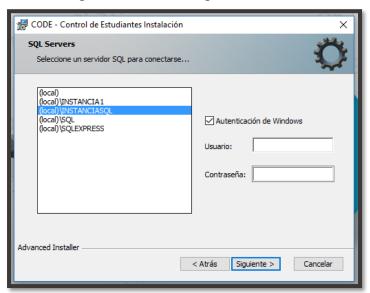
Haga doble clic en el archivo llamado "CODE setup" después instalar el programa Digital Persona One Touch como se muestra en el punto anterior (si es que no está instalado). Si ya está instalado este prerrequisito, hacer clic en finalizar.

En la nueva ventana hacer clic en siguiente.





Después escoger un servidor de SQL Server y su respectiva instancia (se puede usar "local"), y verificar que esté marcada la casilla "autenticación de Windows" (si hay un punto en la parte de contraseña no hay problema) luego hacer clic en siguiente.



Se cargarán las bases de datos del servidor seleccionado, elegir la base de datos "master" y hacer clic en siguiente.



Instalación de CODE - Control de Estudiantes — X

Seleccione la Carpeta de Instalación.
Ésta es la carpeta donde CODE - Control de Estudiantes sera instalado.

Para instalar en esta carpeta, haga dic en "Siguente". Para instalar en otra carpeta, introduzcala abajo o haga dic en "Examinar".

Carpeta:

C: 'Program Files (x86) \CODE Proyect\CODE - Control de Estudiantes

Examinar...

Advanced Installer

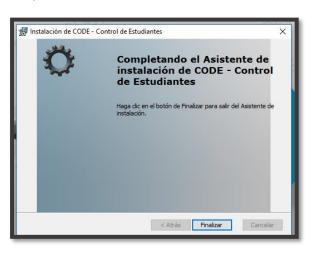
< Atrás

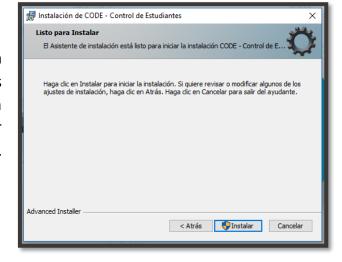
Siguiente > Cancelar

Se mostrará la ruta donde se instalará el software, es recomendable dejar la ruta por defecto.

Luego hacer clic en siguiente.

Después hacer clic en instalar. Se comenzará a crear la base de datos en base a los parámetros establecidos. Si aparece un mensaje a pantalla completa solicitando un permiso para realizar cambios con el dispositivo, hacer clic en sí. Después se instalará el software.





Por último hacer clic en finalizar, el acceso directo al software se encontrará en el escritorio.

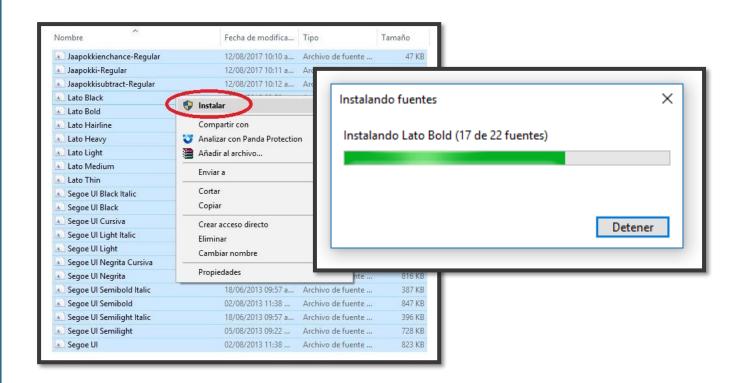
Si no puede instalar el software consulte a su técnico o trate de instalar la versión sin programas adicionales y sin acciones en base de datos (llamada "CODE setup (sin bdd)").

DESPUÉS DE LA INSTALACIÓN

Al finalizar la instalación principal nos debemos dirigir a la carpeta donde se instaló el software, abrimos la carpeta CODE Proyect > CODE – Control de Estudiantes > Archivos y dentro abrimos una carpeta llamada "Fuentes", donde se encontrarán fuentes tipográficas de tipo OpenType para instalar, con el fin de que se estilice el texto del software, los recursos y contenidos adicionales que este pueda tener.

Si no se instalan dichas fuentes digitales, la máquina sustituirá las fuentes por una que si esté instalada por defecto y se podría perder visibilidad en el texto, se puede cambiar ligeramente la posición al reemplazarse por otra fuente o podría verse antiestético.

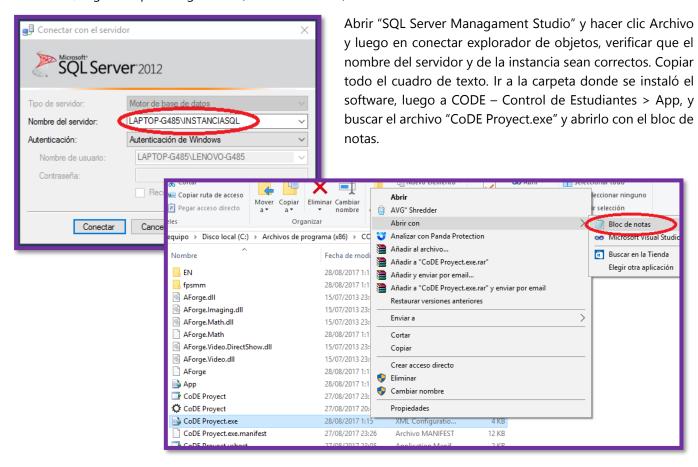
Para instalar las fuentes requeridas, se seleccionan todos los archivos, se hace clic derecho y después clic en instalar. Las fuentes se comenzarán a instalar automáticamente.



Una vez instaladas se puede iniciar la aplicación desde el acceso directo del escritorio

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

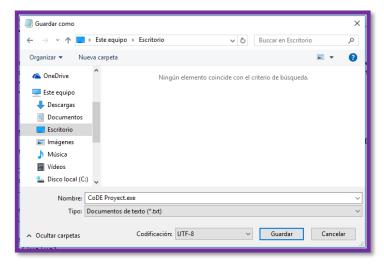
Si se instaló el software en una instancia SQL diferente a la local y por algún motivo no se acepta la conexión al usar el software, seguir los pasos siguientes (en color morado).



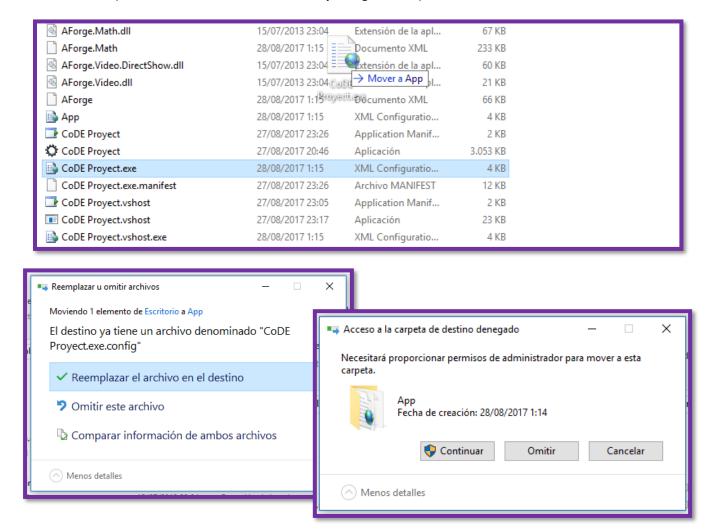
Buscar lo siguiente en el archivo abierto con el bloc de notas para modificar la palabra "(local)" por el texto copiado o por el nombre del servidor seguido por una diagonal (\) y el nombre de la instancia. Debe quedar algo así.

<connectionStrings>
 <add name="cn" connectionString="Data source=LAPTOP-G485\INSTANCIASQL; Initial Catalog=CODE; Integr
</connectionStrings>

Guardar el archivo con el mismo nombre (CoDE Proyect.exe) en un lugar fácil de ubicar, como el escritorio.



Después, mover el archivo modificado del escritorio a la carpeta del archivo original, nos saldrá un mensaje diciendo si se desea reemplazar el archivo, hacemos clic en sí y otorgamos el permiso.



El problema de la conexión debería estar resuelto. Si la conexión es correcta pero no puede iniciar sesión, consulte el manual técnico o a su técnico para conocer las credenciales por defecto del Administrador Principal.

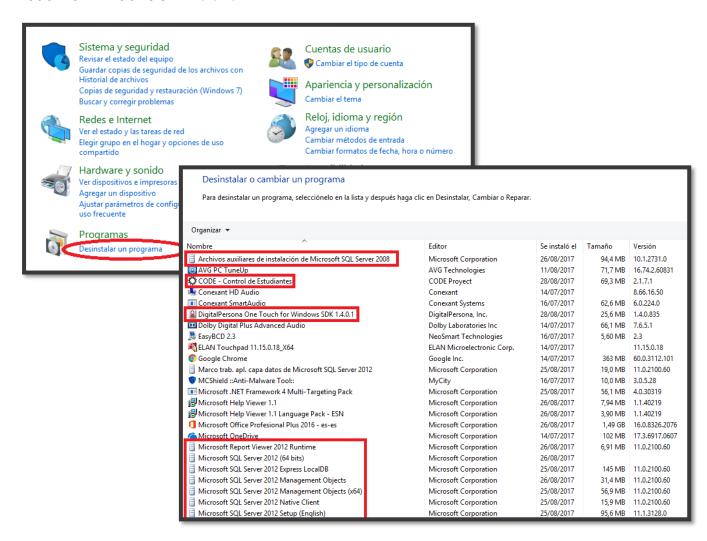
DESINSTALACIÓN

Antes de comenzar con la desinstalación, todos los procesos de la aplicación, así como la aplicación misma deben estar cerrados.

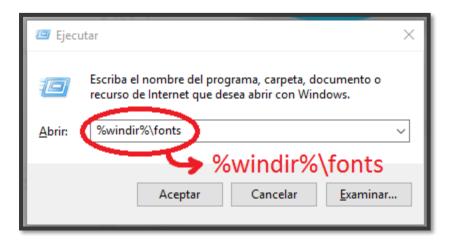
Para desinstalar, ir al menú inicio de Windows y después al panel de control. Ir al apartado "Programas" y hacer clic en "Desinstalar un programa".

Una vez dentro, elegir "CODE – Control de Estudiantes" hacer clic derecho y luego hacer clic en desinstalar. Si aparece un mensaje a pantalla completa solicitando un permiso para realizar cambios con el dispositivo, hacer clic en sí. Después se desinstalará el software.

Repetir los pasos anteriores para desinstalar los programas "SQL Server" y "Digital Persona One Touch for Windows SDK 1.4.1".

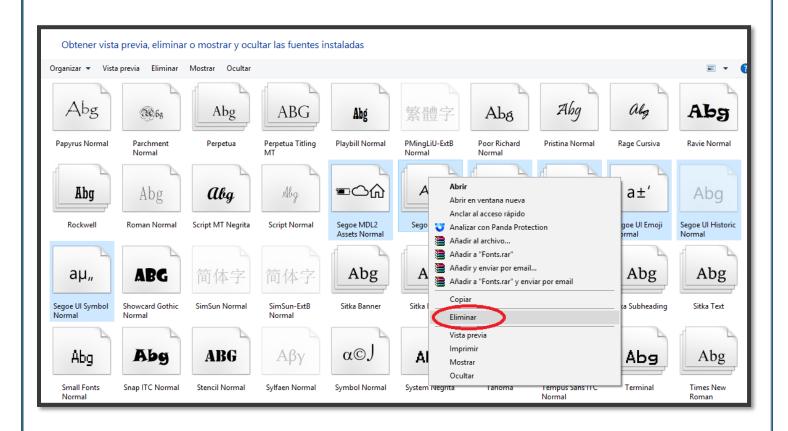


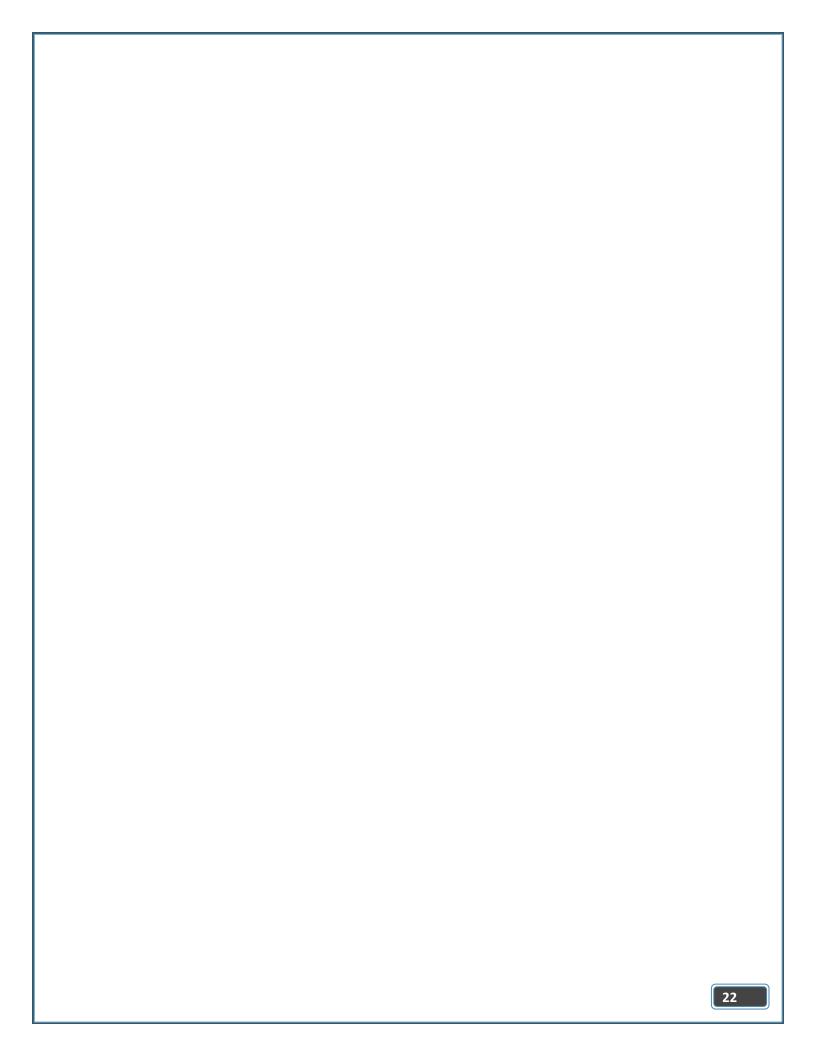
Para desinstalar las fuentes o tipografías digitales, presione la tecla de Windows + la tecla R y escriba el siguiente comando (sin comillas), después haga clic en aceptar o presione la tecla Enter. "%windir%\fonts"



Después busque las tipografías instaladas y haga clic en la(s) fuente(s) que desee quitar, después haga clic derecho y haga clic en eliminar.

Para seleccionar más de una fuente a la vez, mantenga presionada la tecla CTRL mientras selecciona cada una de ellas.





Con esto culmina el contenido de este manual de instalación, que esperamos haya sido de su agrado y utilidad para usar correctamente el software, aclarando que su buen funcionamiento y uso facilitado es una meta que se desea alcanzar por medio de manuales como este.

Se le agradece por su tiempo y atención al leer este manual.

No olvide visitar nuestra página web: https://codeproyect.wixsite.com/inicio



Microsoft Windows, Microsoft Visual Studio, Microsoft SQL Server, Digital Persona, Advanced Installer y todas las herramientas utilizadas durante el desarrollo y mencionadas en este o en cualquier otro manual son marcas comerciales de sus respectivas compañías. El desarrollo fue posible gracias a una copia legal y autorizada de las herramientas mencionadas anteriormente. No se pretende ser el propietario de dichas marcas comerciales o propietario de los derechos de autor de las mismas, solamente hacer una referencia de forma informativa.