


# TEMA 2: INSTALACIÓN Y USO DE ENTORNOS DE DESARROLLO

## SUBTAREA 1: USO DE GITHUB Y GIT.

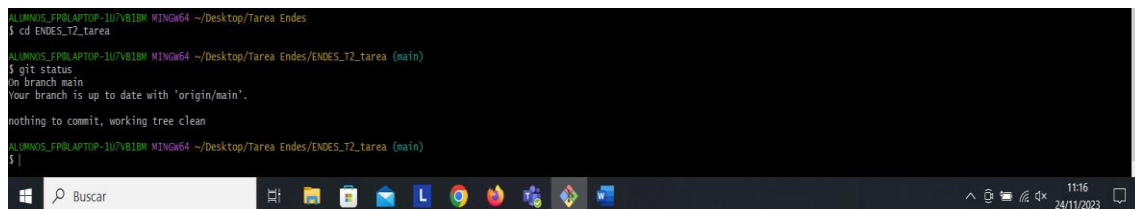
Los primeros tres puntos ya están generados previamente y a través de este enlace se puede acceder a la tarea: [https://github.com/jorgegijon91/ENDES\\_T2\\_tarea](https://github.com/jorgegijon91/ENDES_T2_tarea)

**4. Clonar el repositorio vacío (puede tener un README.md si queréis, pero no es necesario).**



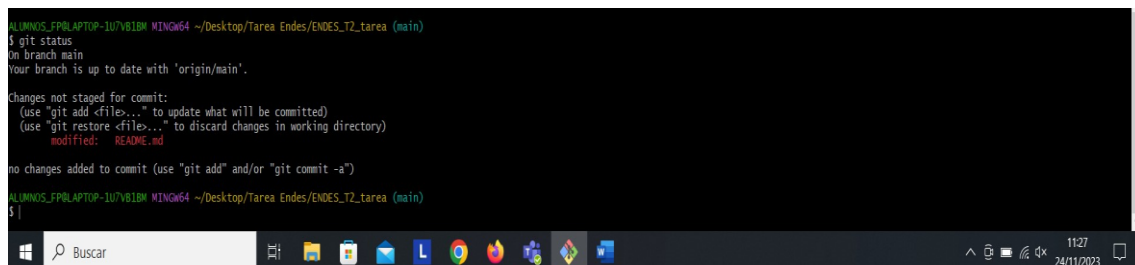
```
ALUMNOS_FPBLAPTOP-1U7VB1BM MINGW64 ~  
$ cd Desktop  
ALUMNOS_FPBLAPTOP-1U7VB1BM MINGW64 ~/Desktop  
$ ls  
2023-24 Calendarios Web Presencial.pdf 'Desarrollo del software.docx' Inglés/  
BADA7/ ENDES/ JorgeFresno/ PrácticasISISIN.docx  
ComandosLinux.docx FOL/ MicrosoftTeams-image (2).png 'SQL Server - Start - Acceso directo.lnk' 'Visual Studio Code.lnk'  
CuadernoDeBitacora.docx Formateo/ PRO/ 'SQL Server - Stop - Acceso directo.lnk' desktop.ini '~$adernoDeBitacora.docx'  
ALUMNOS_FPBLAPTOP-1U7VB1BM MINGW64 ~/Desktop  
$ cd "Tarea Endes"  
ALUMNOS_FPBLAPTOP-1U7VB1BM MINGW64 ~/Desktop/Tarea Endes  
$ git clone A[[200-git@github.com:jorgegijon91/ENDES_T2_tarea.git-  
Cloning into 'ENDES_T2_tarea.git':  
V03[200-git@github.com: Permission denied (publickey).  
fatal: Could not read from remote repository.  
  
Please make sure you have the correct access rights  
and the repository exists.  
ALUMNOS_FPBLAPTOP-1U7VB1BM MINGW64 ~/Desktop/Tarea Endes  
$
```

**5. Dentro de la carpeta del repositorio, ejecuta un comando que muestre los contenidos de la carpeta para ver que el repositorio está vacío o solo contiene el archivo README.**



```
ALUMNOS_FPBLAPTOP-1U7VB1BM MINGW64 ~/Desktop/Tarea Endes  
$ cd ENDES_T2_tarea  
ALUMNOS_FPBLAPTOP-1U7VB1BM MINGW64 ~/Desktop/Tarea Endes/ENDES_T2_tarea (main)  
$ git status  
On branch main  
Your branch is up to date with 'origin/main'.  
  
nothing to commit, working tree clean  
ALUMNOS_FPBLAPTOP-1U7VB1BM MINGW64 ~/Desktop/Tarea Endes/ENDES_T2_tarea (main)  
$
```

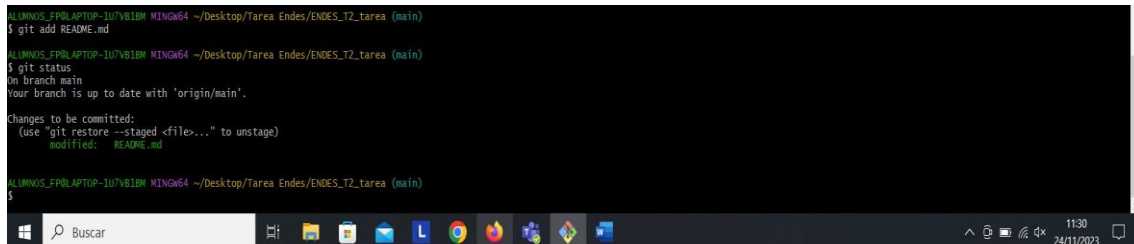
**7. Una captura de pantalla del resultado de ejecutar git status cuando hay un archivo nuevo que git todavía no está rastreando.**



```
ALUMNOS_FPBLAPTOP-1U7VB1BM MINGW64 ~/Desktop/Tarea Endes/ENDES_T2_tarea (main)  
$ git status  
On branch main  
Your branch is up to date with 'origin/main'.  
  
Changes not staged for commit:  
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)  
  (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)  
        modified:   README.md  
  
no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")  
ALUMNOS_FPBLAPTOP-1U7VB1BM MINGW64 ~/Desktop/Tarea Endes/ENDES_T2_tarea (main)  
$
```

# TEMA 2: INSTALACIÓN Y USO DE ENTORNOS DE DESARROLLO

8. Una captura de pantalla del resultado de ejecutar `git status` cuando hay archivos en la fase staged, es decir; están preparados para hacer un commit.

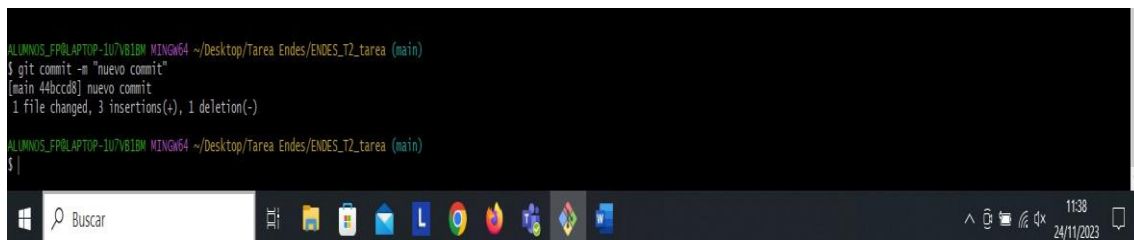


```
ALUMNOS_FPIBLAPTOP-1U7V81BM MINGW64 ~/Desktop/Tarea Endes/ENDES_T2_tarea (main)
$ git add README.md
ALUMNOS_FPIBLAPTOP-1U7V81BM MINGW64 ~/Desktop/Tarea Endes/ENDES_T2_tarea (main)
$ git status
On branch main
Your branch is up to date with 'origin/main'.

Changes to be committed:
  (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
        modified:   README.md

ALUMNOS_FPIBLAPTOP-1U7V81BM MINGW64 ~/Desktop/Tarea Endes/ENDES_T2_tarea (main)
$
```

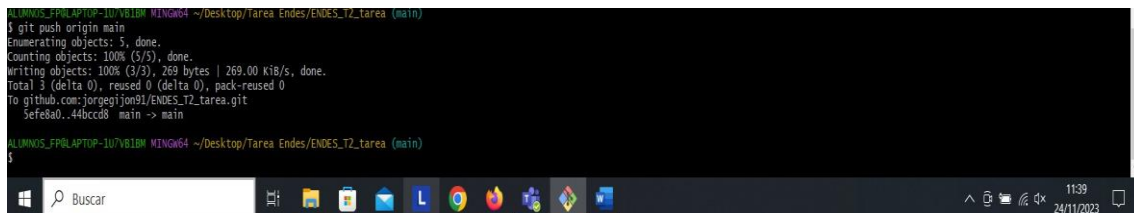
9. Una captura de pantalla del resultado de ejecutar `git status` cuando el repositorio local está al día tras haber realizado cambios, pero no está sincronizado con GitHub.



```
ALUMNOS_FPIBLAPTOP-1U7V81BM MINGW64 ~/Desktop/Tarea Endes/ENDES_T2_tarea (main)
$ git commit -m "nuevo commit"
[main 44bccd8] nuevo commit
1 file changed, 3 insertions(+), 1 deletion(-)

ALUMNOS_FPIBLAPTOP-1U7V81BM MINGW64 ~/Desktop/Tarea Endes/ENDES_T2_tarea (main)
$
```

10. Una captura de pantalla del resultado de sincronizar nuestro repositorio Git local con el repositorio en GitHub.



```
ALUMNOS_FPIBLAPTOP-1U7V81BM MINGW64 ~/Desktop/Tarea Endes/ENDES_T2_tarea (main)
$ git push origin main
Enumerating objects: 5, done.
Counting objects: 100% (5/5), done.
Writing objects: 100% (3/3), 269 bytes | 269.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To github.com:jorgegijon91/ENDES_T2_tarea.git
   5ef8a0..44bccd8  main -> main

ALUMNOS_FPIBLAPTOP-1U7V81BM MINGW64 ~/Desktop/Tarea Endes/ENDES_T2_tarea (main)
$
```

## SUBTAREA 2: COMPARACIÓN DE DOS IDES O EDITORES DE TEXTO.

### Visual Studio Code.

- Lenguajes de programación compatibles.


Soporte extenso para una amplia variedad de lenguajes de programación, incluyendo pero no limitado a JavaScript, TypeScript, Python, Java, C#, C++, HTML, CSS, entre otros.

# TEMA 2: INSTALACIÓN Y USO DE ENTORNOS DE DESARROLLO

## • Facilidad de uso.

Incluso los usuarios inexpertos pueden utilizar usar todas y cada una de las funciones sin ningún tipo de problema. La función de codificación fácil y el reconocimiento de errores de código también ayuda a los usuarios en la fabricación del código más eficiente y sin errores.

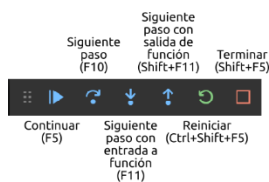
## • Depuración.

Para iniciar la depuración de un programa en VSCode hay que hacer clic sobre el botón  o pulsar la combinación de teclas (Ctrl+Shift+D).

La primera vez que depuremos un programa tendremos que crear un fichero de configuración del depurador (launch.json). Para ello hay que hacer clic en el botón Run and Debug. VSCode mostrará los distintos ficheros de configuración disponibles y debe seleccionarse el más adecuado para el tipo de programa a depurar.

La depuración comenzará iniciando la ejecución del programa desde el inicio hasta el primer punto de parada que encuentre.

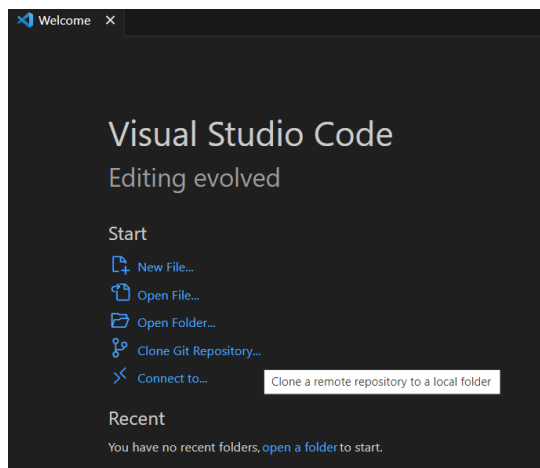
Una vez iniciado el proceso de depuración, se puede avanzar en la ejecución del programa haciendo uso de la barra de depuración que contiene botones con los principales comandos de depuración.



## •Gestión de versiones.

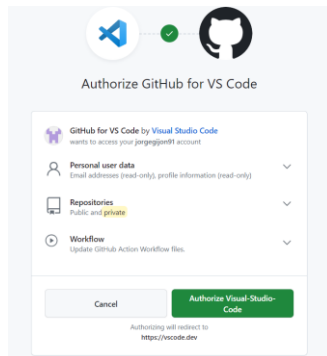
Para clonar un archivo desde visual a git basta con hacer una serie de pasos:

1. Clonar el archivo.



# TEMA 2: INSTALACIÓN Y USO DE ENTORNOS DE DESARROLLO

## 2. Autorizar a Github.



## 3. Una vez hecho esto, solo tendrías que clonar un archivo desde GitHub.

### • Personalización y extensibilidad.

Visual Studio proporciona varios tipos diferentes de ventanas, por ejemplo, ventanas de herramientas, ventanas de documentos y ventanas de diálogo. Otras ventanas, como la ventana Propiedades, la ventana Salida y la ventana Lista de tareas, son tipos de ventanas de herramientas. Visual permite instalar extensiones para el lenguaje de programación utilizado. Las extensiones se ejecutan en procesos separados, lo que garantiza que el editor no se ponga lento.

### • Otros aspectos que te resulten de interés.

Soporte web: Viene con soporte incorporado para aplicaciones web.

IntelliSense: Es una herramienta que nos ayuda a detectar y autocompletar código. IntelliSense, proporciona terminaciones inteligentes basadas en tipos de variables, definiciones de funciones y módulos importados.

## Netbeans.

### • Lenguajes de programación compatibles.

NetBeans es el IDE oficial de Java pero también podemos desarrollar en otros lenguajes como PHP, C, C++ e incluso HTML 5.

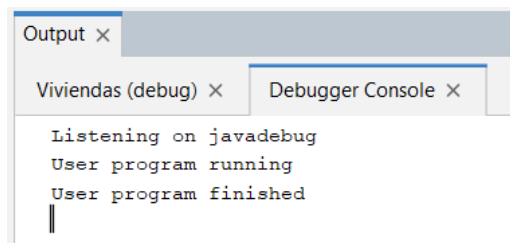
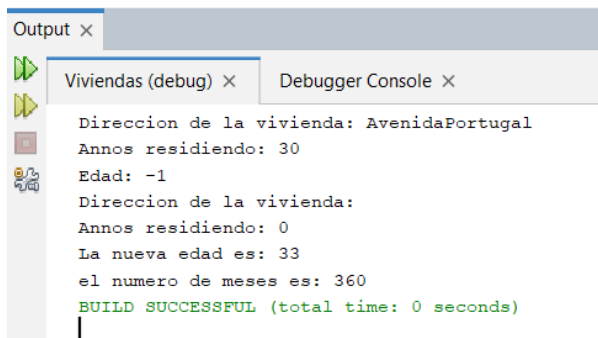
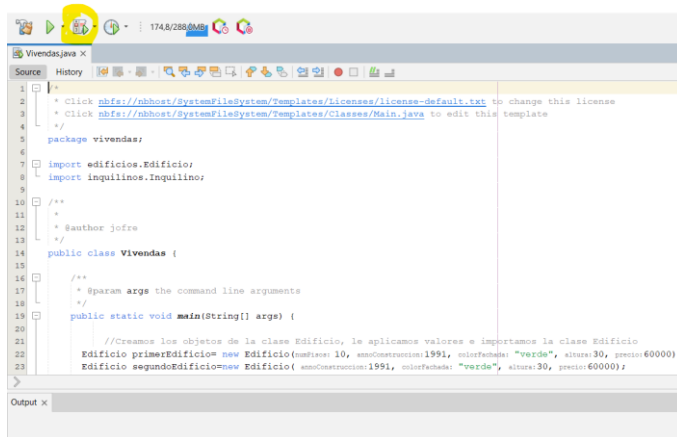
### • Facilidad de uso.

NetBeans ofrece una interfaz de usuario intuitiva y fácil de usar que facilita la programación, la depuración y la gestión de proyectos. Su diseño permite a los desarrolladores concentrarse en la escritura de código en lugar de luchar con la configuración y la navegación. La administración de la memoria se puede realizar de forma automática.

# TEMA 2: INSTALACIÓN Y USO DE ENTORNOS DE DESARROLLO

- **Depuración.**

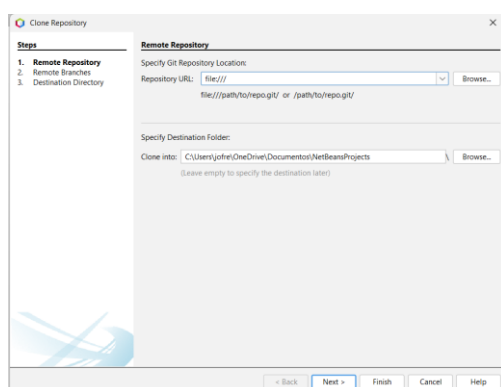
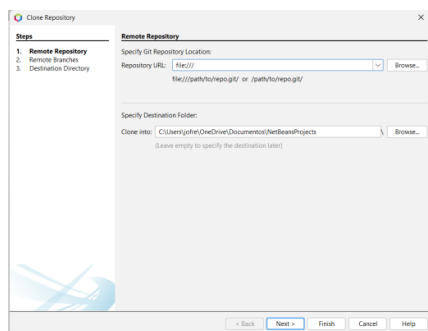
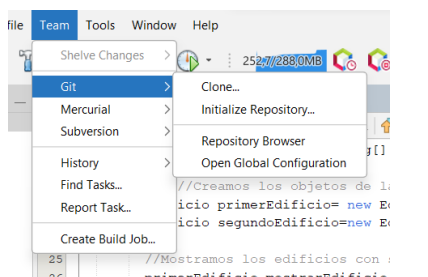
NetBeans viene con herramientas de depuración integradas que te permiten detectar errores en el código y solucionar problemas fácilmente.



# TEMA 2: INSTALACIÓN Y USO DE ENTORNOS DE DESARROLLO

## •Gestión de versiones.

NetBeans tiene integración con sistemas de control de versiones como Git, SVN, y Mercurial.



## • Personalización y extensibilidad.

NetBeans es una plataforma modular que permite la creación de aplicaciones personalizadas y extensibles. Además, permite la integración de plugins para ampliar las funcionalidades del IDE según las necesidades del desarrollador.

# TEMA 2: INSTALACIÓN Y USO DE ENTORNOS DE DESARROLLO

- Otros aspectos que te resulten de interés.

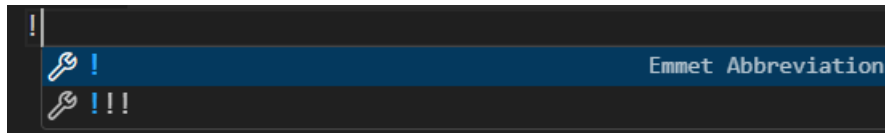
Soporte Multiplataforma: Es compatible con varios sistemas operativos.

Amplia comunidad y soporte activo.

Ofrece herramientas de análisis estático que ayudan a mejorar la calidad del código y a detectar posibles problemas antes de la compilación.

## SUBTAREA 3:TU HERRAMIENTA FAVORITA.

El autocompletado(Emmet Abbreviation) en Visual Studio Code junto con los atajos los encuentro vitales en el desarrollo de al menos, lo que llevamos visto hasta ahora sobre html.



Simplemente poniendo exclamación e intro nos escribe la estructura base de un documento html:

```
<!DOCTYPE html> Untitled-1
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4    <meta charset="UTF-8">
5    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6    <title>Document</title>
7  </head>
8  <body>
9    |
10 </body>
11 </html>
```

De la misma manera, simplemente con una “p” o un “a” nos establece el código de un párrafo o un hipervínculo.

Por todo ello y sabiendo de la multitud de estilos y etiquetas existentes, lo veo una herramienta indispensable.