



# Proyecto Desarrollo Web en entorno Servidor

## Tabla de contenido

Introducción.....	2
Diseño del sistema.....	2
» <i>INSTALACIÓN</i> .....	2
Bootstrap .....	3
configuración.....	4
Modelo de datos.....	5
» <i>Tabla usuarios</i> .....	5
» <i>Tabla perfil</i> .....	5
» <i>Tabla clientes</i> .....	5
» <i>Tabla materiales</i> .....	5
» <i>Tabla tarifas</i> .....	5
Detalles de la interfaz.....	6
Bibliografía .....	11

## Introducción

La aplicación en PHP supone la creación de una herramienta, orientada al web, para la administración de las tarifas de materiales de una empresa. En esta primera fase se podrá consultar los clientes, los materiales y el precio que para cada cliente tiene un material.

Nuestra aplicación tendrá como finalidad llegar a ser un E.R.P. para la empresa. Que se irá expandiendo con diferentes módulos de ventas, compras, gestión de stocks, gestiones financieras, etc...

## Diseño del sistema

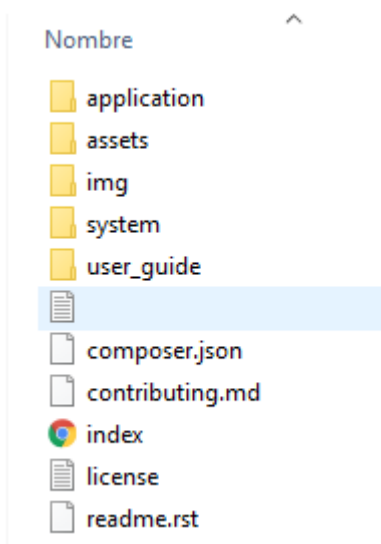
CodeIgniter es un framework de código abierto para crear aplicaciones web utilizando arquitectura MVC. Permite a los desarrolladores realizar proyectos de manera muy rápida, con una interfaz simple y una lógica muy sencilla.

Trabajar con una estructura MVC facilita la organización del código y poder establecer una división entre el acceso a datos, la lógica de negocio y la capa de presentación de nuestra aplicación.

### »» INSTALACIÓN

La instalación de CodeIgniter es muy sencilla. Partiendo de que ya tenemos instalado en nuestro equipo tanto PHP como Apache, solo debemos seguir los siguientes pasos:

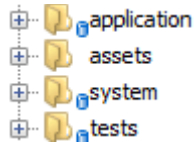
- Lo primero que debemos hacer es crear un proyecto PHP.
- A continuación, descargamos la última versión de CodeIgniter de la página oficial.
- Descomprime el zip que hemos descargado y copiamos o arrastramos su contenido dentro del proyecto de PHP que hemos creado previamente.



## BOOTSTRAP

### Paso 1. – Crear un directorio para Bootstrap

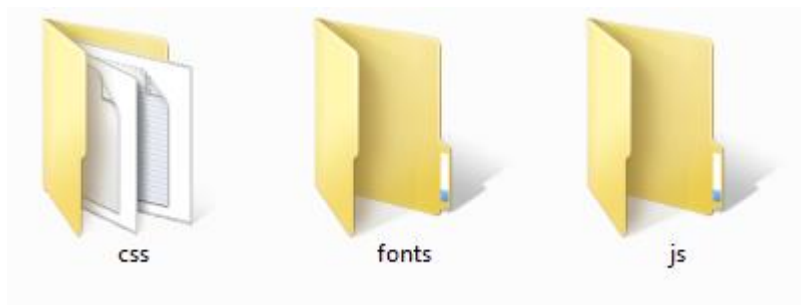
Crea una carpeta llamada “assets” al mismo nivel que la carpeta **application** de Codeigniter, en esta carpeta tendremos todo el contenido de nuestro Bootstrap.



Esta es la estructura que deben tener los directorios

### Paso 2. – Añadir el contenido

Al descomprimir Bootstrap encontramos tres carpetas: css, fonts y js. Como necesitamos de la librería jQuery para que Bootstrap funcione vamos a meter el .js que hemos descargado de jQuery dentro de la carpeta js.



Así quedará la carpeta assets

### Paso 3. – Subir las librerías

Ahora subimos todo el contenido, las tres carpetas de antes, a la carpeta assets. Con esto tendremos casi todo listo.

### Paso 4. – Enlazar desde las vistas

Queda el último paso, tenemos que enlazar las librerías desde todas las vistas en las que queramos usar **Bootstrap**, para ello simplemente tenemos que incluir la siguiente etiqueta dentro del <head> de las vista.

```
<link rel="stylesheet" href="<?php echo base_url()?>assets/css/bootstrap.css" />
```

Con esta llamamos al css de Bootstrap.

Y añadiendo antes de `</body>` lo siguiente para cargar las funciones de javascript:

```
<script src="<?php echo base_url()?>assets/js/bootstrap.js"></script>
```

Con esto ya podemos empezar a usar Bootstrap en nuestro proyecto de Codeigniter.

## CONFIGURACIÓN

- Modificando el archivo `application>config>routes.php`, puedes cambiar el controlador por defecto, de manera que al escribir la URL Base de tu proyecto en el navegador, se ejecute la acción que tú quieras. Puedes cambiarlo en la siguiente línea:

```
$route['default_controller'] = 'login';
```

- Es importante tener clara cuál es la URL que llamará a nuestra aplicación. Para poder acceder a ella de manera sencilla desde tu código sin necesidad de escribirla constantemente, CodeIgniter pone a tu disposición el helper URL. Si quieres utilizarlo, deberás modificar dos archivos.
  - En primer lugar, debes definir tu URL Base en `application>config>config.php`.

```
$config['base_url'] = 'http://localhost/proyecto';
```

- En ese mismo fichero puedes definir muchas otras cosas, como el charset, el proxy o la configuración de cookies y variables de sesión.
  - Seguidamente, en `application>config>autoload.php` tienes que cargar el helper URL para evitar hacer un include cada vez que quieras utilizarlo.

```
$autoload['helper'] = array('url','form','security');
```

A la hora de llamar a nuestra aplicación desde el navegador, CodeIgniter lo hace de la siguiente manera:

http://localhost/miproyecto/index.php/welcome/index

└── URL Base ─┘ └── Controlador ┘ └── Función ┘

## Modelo de datos

La base de datos que hemos utilizado ha sido Mysql.

A continuación, paso a describir las características de cada tabla:

### »» Tabla usuarios

Es la tabla encargada de gestión del login.

### »» Tabla perfil

Es la tabla maestra de los perfiles de acceso a la aplicación.

### »» Tabla clientes

Es la tabla maestra de los clientes, con los datos generales. El campo tarifa lo relacionamos con la tabla tarifas, de esta forma asignamos una tarifa de precios al cliente.

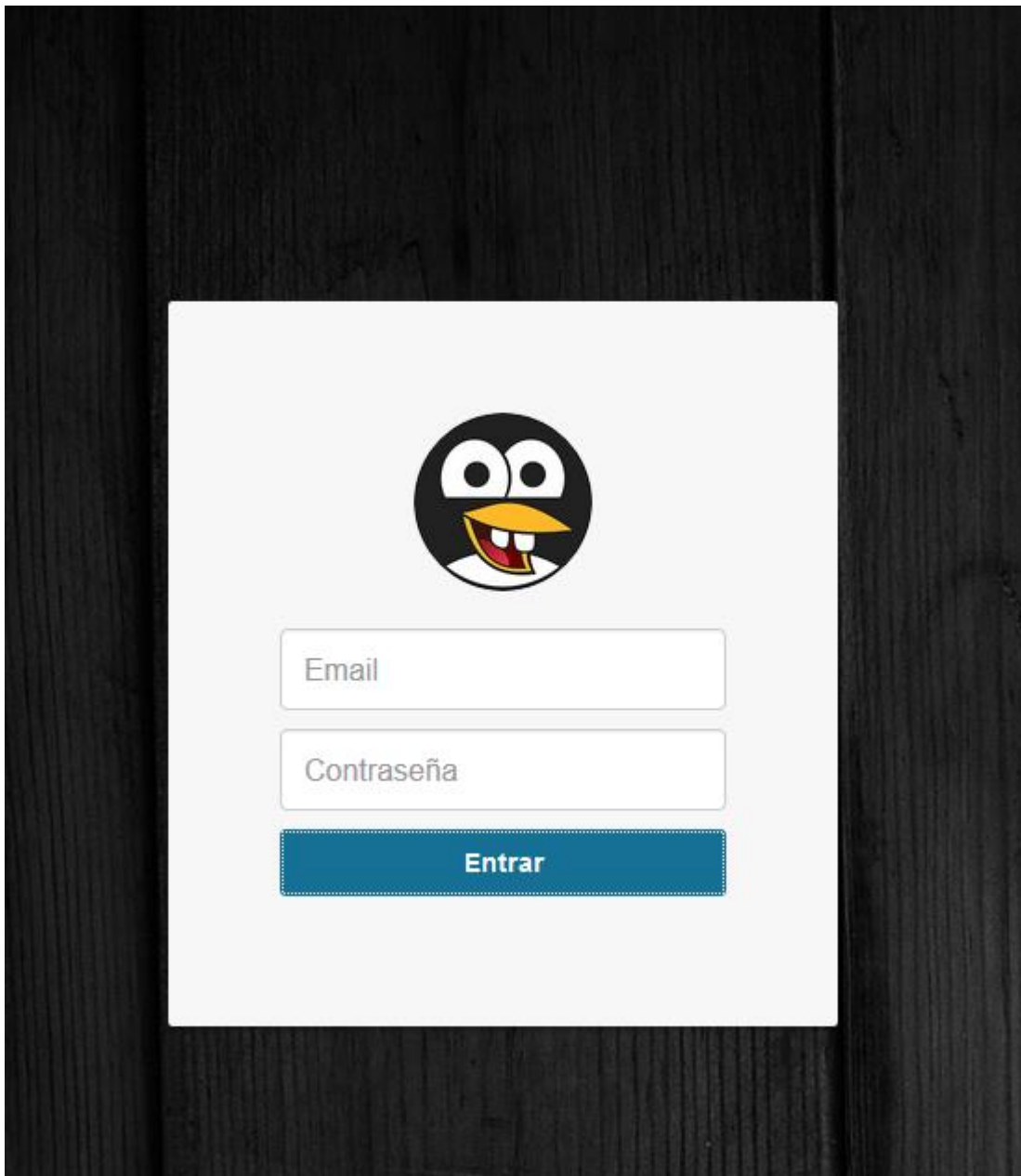
### »» Tabla materiales

Es el maestro de materiales que dispone la empresa. En esta tabla tenemos las características de los materiales y un campo llamado patrón que relacionamos con la tabla tarifas para poder asignarle el precio.

### »» Tabla tarifas

Es el maestro de tarifas, donde tenemos para cada tarifa diferentes con sus correspondientes precios.

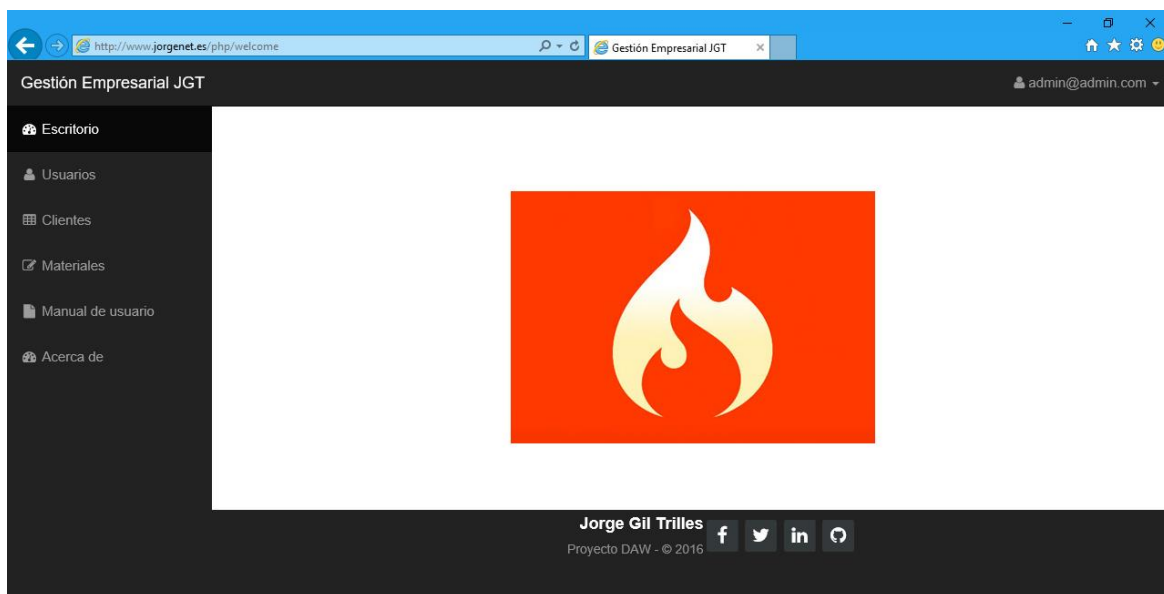
## Detalles de la interfaz



*Ilustración 1-Login.php*

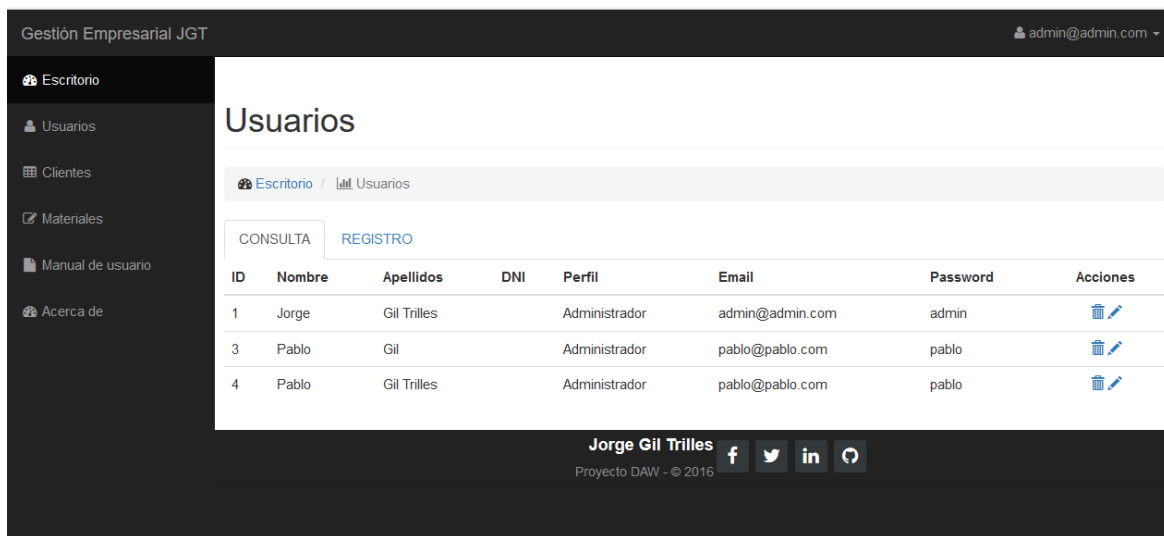
Vista login.php

Accedemos a la aplicación con nuestras credenciales.



### Ilustración 2-Escritorio

Una vez hemos accedido a la aplicación podemos ver en la parte izquierda el menú de navegación.



### Ilustración 3-Usuarios.php

En esta vista de Usuarios.php, podemos realizar la gestión de los usuarios, tanto consultar, modificar, eliminar y agregar.

Por defecto nos muestra la lista de los usuarios de la base de datos. A la derecha tenemos las acciones que podemos realizar(eliminar y modificar).



Gestión Empresarial JGT

admin@admin.com

Escritorio

Usuarios

Clientes

Materiales

Manual de usuario

Acerca de

## Modificar Usuarios

Usuarios / Modificar

Perfil

Administrador

Nombre

Pablo

Apellidos

Gil

Email

pablo@pablo.com

Password

\*\*\*\*\*

DNI

Actualizar Usuario

Jorge Gil Trilles

Proyecto DAW - © 2015

### Ilustración 4-Edita.php

Si hacemos click en modificar, nos muestra otra vista llamada edita.php con los datos del usuario que hemos seleccionado. De esta forma podemos hacer las correspondientes modificaciones y actualizar los datos.

Gestión Empresarial JGT

Escritorio

Usuarios

Clientes

Materiales

Manual de usuario

Acerca de

## Usuarios

Escritorio / Usuarios

CONSULTA

REGISTRO

Perfil

Administrador

Nombre

nombre

Apellidos

apellidos

Email

email

Password

password

DNI

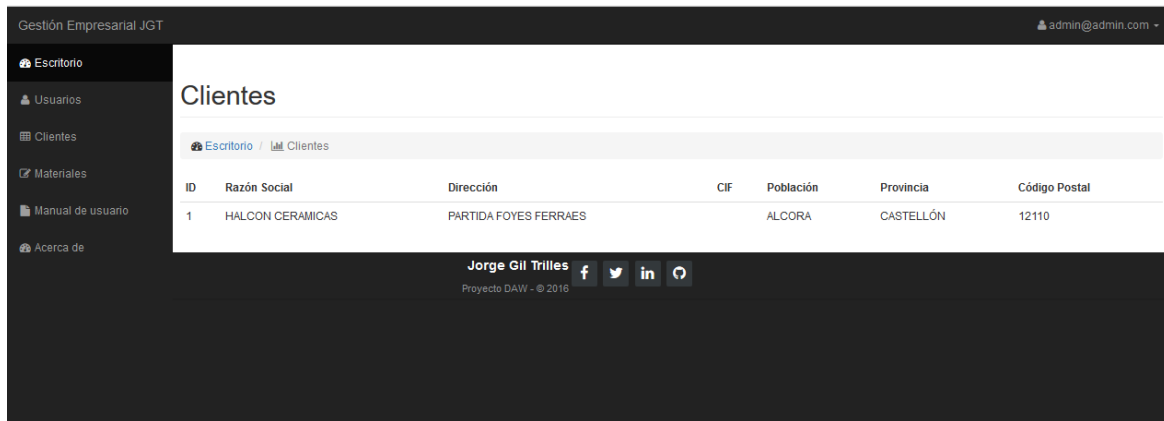
dni

Registrar Usuario

### Ilustración 5-Usuarios.php

Si vamos a la Tab REGISTRO, nos muestra una nueva vista donde podemos añadir a la BD un nuevo usuario.

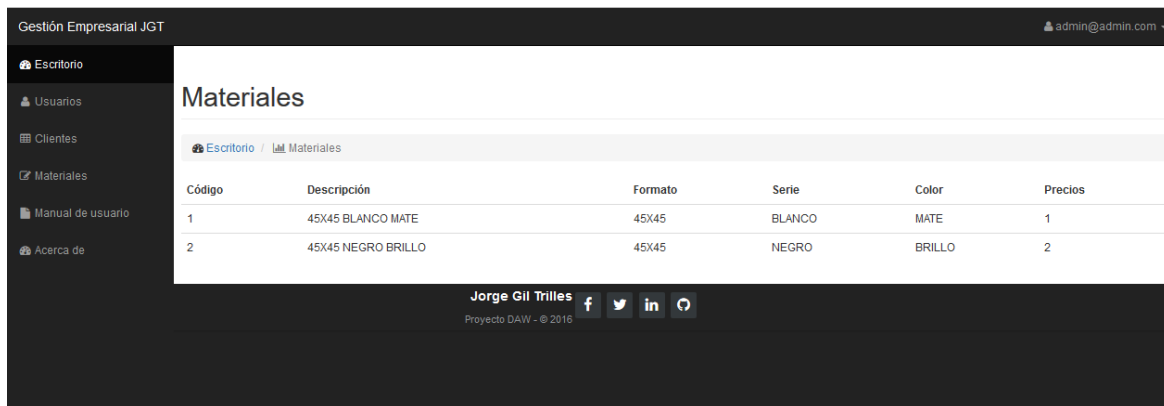
Todos los formularios tienen validación de campos que se han definido anteriormente.



ID	Razón Social	Dirección	CIF	Población	Provincia	Código Postal
1	HALCON CERAMICAS	PARTIDA FOYES FERRAES	ALCORA	CASTELLÓN	12110	

### Ilustración 6-Clientes.php

La siguiente opción que tenemos en el menú es Clientes. Nos muestra los clientes que tenemos dados de alta en la BD.



Código	Descripción	Formato	Serie	Color	Precios
1	45X45 BLANCO MATE	45X45	BLANCO	MATE	1
2	45X45 NEGRO BRILLO	45X45	NEGRO	BRILLO	2

### Ilustración 7-Materiales.php

La siguiente opción que tenemos en el menú es Materiales. Nos muestra los materiales que tenemos dados de alta en la BD.



*Ilustración 8-Manual.pdf*

En el siguiente apartado tenemos un pequeño manual de ayuda de la aplicación.  
Nos muestra el pdf del manual.



*Ilustración 9-Acercade.php*

Por último tenemos una vista llamada acercade que nos muestra la información de la aplicación web.

## Bibliografía

- **Codeigniter**
  - User Guide Version 3.0.4 [en linea]
  - [https://codeigniter.com/user\\_guide/](https://codeigniter.com/user_guide/)
- **Bootstrap**
  - <http://getbootstrap.com/>
- **Mysql**
  - <https://www.mysql.com/>