Ej4 2

¿Cuántas longitudes de onda se utilizan?

-> Se stilizan 3 longitudes de ande.

¿Cuál es la ruta y la longitud de onda seguida por cada lightpath? λ_1 λ_2 λ_3

Valladdid -> Palencia -> Burges -> Sric Valladolid → Soria

Valladolid > Polenck -> Burgos Valladolid → Burgos

Polencia -> Burgos -> Soria Palencia → Soria

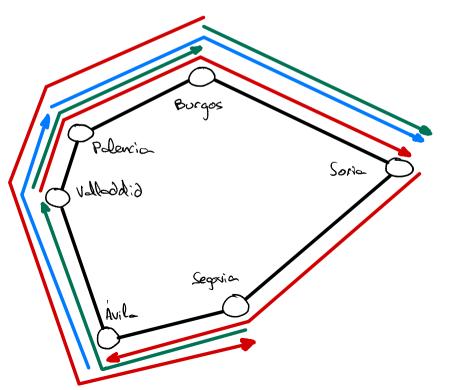
Burgos -> Soria Burgos → Soria

Broges -> Palance -> Vallablid -> Livila -> Saguria Burgos → Segovia

Sorie -> Sepvie -> Livile Soria → Ávila

d Segovia -> Kvile -> Velledolid Kvile -> Velledolid -> Polenda Segovia → Valladolid

Ávila → Palencia



Calcule la cota al número de longitudes de onda necesario para establecer los lightpaths anteriores sobre CyLoNeT.

