

Ej4_2

Algoritmo WDM_RWA_SP_FF

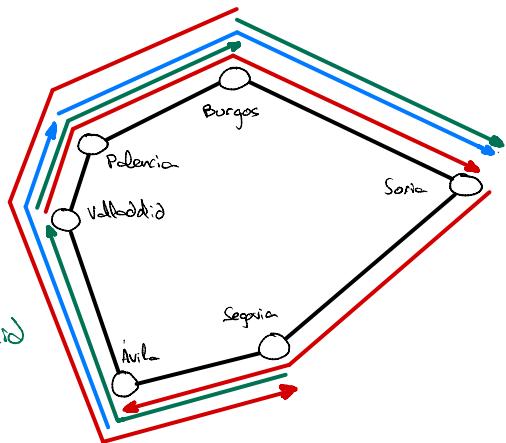
¿Cuántas longitudes de onda se utilizan?

→ Se utilizan 3 longitudes de onda.

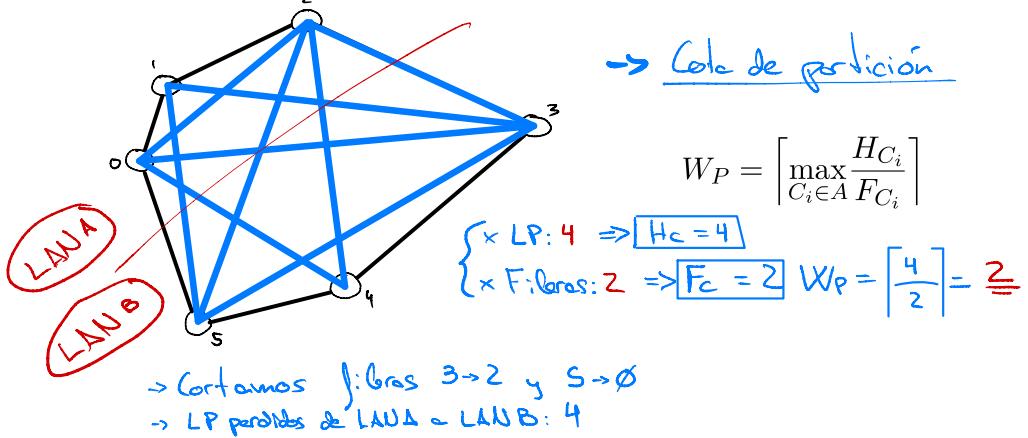
¿Cuál es la ruta y la longitud de onda seguida por cada lightpath?

$\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3$

- Valladolid → Soria
 - Valladolid → Burgos
 - Palencia → Soria
 - Burgos → Soria
 - Burgos → Segovia
 - Soria → Ávila
 - Segovia → Valladolid
 - Ávila → Valladolid
- Valladolid → Palencia → Burgos → Soria
Valladolid → Palencia → Burgos
Palencia → Burgos → Soria
Burgos → Soria
Burgos → Palencia → Valladolid → Ávila → Segovia
Soria → Segovia → Ávila
Segovia → Ávila → Valladolid
Ávila → Valladolid → Palencia



Calcule la cota al número de longitudes de onda necesario para establecer los lightpaths anteriores sobre CyLoNeT.



Manual

¿Cuántas longitudes de onda se utilizan?

→ Se utilizan 2 longitudes de onda.

¿Cuál es la ruta y la longitud de onda seguida por cada lightpath?

- Valladolid → Soria
- Valladolid → Burgos
- Palencia → Soria
- Burgos → Soria
- Burgos → Segovia
- Soria → Ávila
- Segovia → Valladolid
- Ávila → Palencia

Valladolid → Ávila → Segovia → Soria

Valladolid → Palencia → Burgos

Palencia → Burgos → Soria

Burgos → Palencia → Valladolid → Ávila → Segovia → Soria

Burgos → Soria → Segovia

Soria → Segovia → Ávila

Segovia → Ávila → Valladolid

Ávila → Valladolid → Palencia

