

Memoria - AA

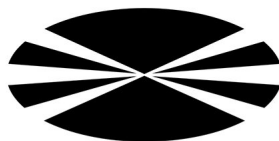
David Rodríguez Bacelar

Kevin Millán Canchapoma

Luca D'angelo Sabín

Jorge Hermo González

28 de febrero de 2022



UNIVERSIDADE DA CORUÑA

Índice

1. Introducción	3
2. Descripción del problema	4
3. Análisis bibliográfico	4
4. Desarrollo	5
5. Conclusiones	5
6. Trabajo futuro	5
7. Bibliografía	5

1. Introducción

A raíz de la pandemia, el aumento del interés por el aprendizaje en diferentes ámbitos llegó también a la música y con él, la aparición de herramientas para aprender a tocar diferentes instrumentos de forma autodidacta.

Así, para cualquiera que esté aprendiendo, el escuchar una canción que te gusta e intentar tocarla es algo que acaba siendo un proceso frustrante y que requiere una gran cantidad de horas intentando sacar las notas que la componen.

Nuestro sistema se encargaría entonces de reconocer y diferenciar a partir de audios, las notas de una pieza de piano pudiendo, en un futuro, ser capaz de detectar acordes, tonalidades e incluso generar la propia partitura, siendo útil en aplicaciones como Spotify, Tidal...

A lo largo de esta memoria analizaremos a fondo el problema a resolver en la Sección 2, desarrollaremos las diferentes soluciones en la Sección 4, hablaremos sobre las conclusiones del trabajo en la Sección 5 y finalizaremos comentando las aplicaciones al mundo real en la Sección 6. También se podrá consultar la bibliografía utilizada en la Sección 3 y 7.

2. Descripción del problema

Nuestro sistema se centrará en reconocer, a partir de un audio, la nota del piano que se está tocando. Escogimos este instrumento por la cantidad de recursos que podemos encontrar y por su naturaleza invariable al ser tocada por una u otra persona.

Como única restricción, en dicho audio solo puede haber una nota sonando a la vez para que el sistema sea capaz de reconocerla correctamente.

La base de datos con la que contamos tiene un total de 5.417 audios con más de 50 samples por cada una de las 88 nota del piano, tocadas desde posiciones e intensidades distintas y grabadas con micrófonos diferentes. Dichos samples están en formato *.wav* con un bitrate de *2304kbps*, *24 bits per sample* y un sample rate de *48kHz*. Todo ello ocupa un total de 34.5GB en disco.

El origen de la base de datos es una librería de piano de la compañía FluffyAudio <https://www.fluffyaudio.com/shop/scoringpiano/> grabada en 2016 y pensada para jazz, música clásica y bandas sonoras.

3. Análisis bibliográfico

Trabajos como el de J Osmalskyj, J-J Embrechts, S Piérard, M van Droogenbroeck (2012). *Neural Networks for Musical Chords Recognition*, ofrecen otro enfoque en el que, en lugar de detectar las notas por separado, analizan todo el espectro de frecuencias para poder reconocer acordes completos de diferentes instrumentos. Para ello, utilizan una técnica denominada Pitch Class Profile (PCP) que obtiene las relaciones energéticas de cada nota en la escala.

Además, como resumen Emmanouil Benetos Member, Simon Dixon, Zhiyao Duan Member, Sebastian Ewert Member (2019). *Automatic Music Transcription: An Overview*, a pesar del estado avanzado de la transcripción automática de canciones, aún están presentes retos tales como la independencia de los instrumentos, de los estilos musicales o la interpretación de la expresividad.

Otros trabajos mas antiguos como los de Foo S. W., Wong P. L. (1999). *Recognition of piano notes*, describen un algoritmo capaz de reconocer notas de un piano a partir de piezas sintetizadas o acústicas que son digitalmente muestreadas y transformadas al dominio de frecuencia usando la transformada de Q constante a partir de la cual se la aplican diferentes técnicas para identificar las notas.

4. Desarrollo
5. Conclusiones
6. Trabajo futuro
7. Bibliografía