# **JAVASCRIPT**

# ¿QUÉ ES JAVASCRIPT?

JavaScript (JS) es un lenguaje de programación ligero, interpretado, o compilado justo-a-tiempo (just-in-time) con funciones de primera clase.

Esto quiere decir que se traduce a lenguaje máquina a la vez que se ejecuta y que las funciones pueden ser tratadas como variables.

En programación web, JavaScript se usa para darle funcionalidad a las página

### EJEMPLOS DE USO

JavaScript es el lenguaje de programación que debes usar para añadir características interactivas a tu sitio web, (por ejemplo, juegos, eventos que ocurren cuando los botones son presionados o los datos son introducidos en los formularios, efectos de estilo dinámicos, animación, y mucho más).

### VENTAJAS DE JAVASCRIPT

#### 1. Multiplataforma y fácil de aprender

JavaScript se ejecuta en diversas plataformas (navegadores, servidores, móviles) sin necesidad de grandes ajustes, ideal para empresas de tecnología en México que requieren soluciones flexibles. Además, es sencillo de aprender, facilitando su adopción rápida.

#### 2. Rápido y eficiente en la web

Al ejecutarse en el lado del cliente, JavaScript mejora la gestión de la experiencia al cliente al ofrecer interacciones rápidas y fluidas, mejorando la customer experience en sitios y aplicaciones.

#### 3. Gran ecosistema y comunidad activa

Con librerías, marcos (React, Angular, Vue.js) y una comunidad activa, JavaScript facilita el desarrollo de software empresarial y herramientas de gestión robustas.

# EJEMPLO DE CÓDIGO

```
<!DOCTYPE html>
<html>
 <body>
  <h2 id="mensaje">¡Hola!</h2>
  <button onclick="cambiarSaludo()">Haz clic aquí</putton>
  <script>
   function cambiarSaludo() {
    document.getElementByld("mensaje").innerText = "¡Gracias por visitar!";
  </script>
 </body>
</html>
```

### REFERENCIAS

JavaScript. Developer Mozilla.

https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript

JavaScript. Developer Mozilla.

https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn web development/Getting started/Y our first website/Adding interactivity