	Ju G	ombre: gador: énero: Edad:	Raza: Planeta: Alianza: Rango:	- Falling	Fading Suns			
Cuerpo	Des	streza ( ) Perce		encia ( ) Iniciat ntad ( ) Movin	tiva niento ( ) nsa (1)			
-2 -4 -6 -8 -10	0000000000000000000000	Habilidades Naturales  Influenciar (3) Lanzar (3) Observar (3) Pelear (3) Saber Planetario (3) Saber [ ] (3) Saber [Imperio Fénix] (3) Sigilo (3) Vigor (3)  Habilidades Adquiridas  Abrir Cerraduras Armas de Energía Armas de Fuego Arquería Arte [ ] Arte [ ] Arte [ ] Artefacto Cuerpo a C. Artería Artillería Pesada Artillería de Supresión Atletismo Autocontrol Burocracia Callejear Ciencia Aplicada Ciencia Social Ciencia de la Física	Controlar Bestia de Tiro Controlar Embarcación Controlar Nave Espacial Controlar Vehíc. Terrestre Cuerpo a Cuerpo Demoliciones Disfrazarse Empatía Etiqueta Guerra Interpretar [ ] Interpretar [ ] Investigar Juego					
	Nom	Bendiciones / Maldiciones  abre +/- Rasgo Situ	Benef	eneficios / Afliciones ficios Pts. Afliciones	Dado PV  1 0 2-3 1 4-5 2 6-7 3 8-9 4 10-11 5 12-13 6 14-15 7 16-17 8 18-19 9 20 *			

Des Fecha de Nacimiento Cabello	Del personaje  La historia									
Pro	ppiedades		Cultos	Poder/	'Rito	Nivel	Tirada	Alcance	Duración	Requisitos Coste
	Otros		Poderes O	Nom	bre	Pts. Inc.	Usabilidad	Calidad Ac	tivación Apa	riencia Otros
Acción Apuntar Ráfaga (3) Ráfaga (6)	RA +1/turno +2 -2	Daño +3 +5		Otro Máx 3 t gnora 2 [	urnos Defensa	1s	Acción Golpear Presa Derribar	RA	Daño 2d/Arm 2d 3d	Otros Fu+Vig/Fu+Vig Fu+Pel/Ds+Vig
Cargador Vacío Fuego Supresió	in -2	+7 	- - - - -	gnora 3 [ Espe	Defensa cial	Melee Weapons	Desarmar Noquear Cargar	-4 -4	2d/Arm 2d/Arm 1d/m	Daño/Fu+Vig Especial Máx 4d
Weapon	Tirada	RA Da	año	Fue/Alc	Shots	Ratio	Tam	Otros	Escudios Armadura	Protección: d Fu: Ds: In: