

Nombre: \_\_\_\_\_  
Jugador: \_\_\_\_\_  
Género: \_\_\_\_\_  
Edad: \_\_\_\_\_

Raza: \_\_\_\_\_  
Planeta: \_\_\_\_\_  
Alianza: \_\_\_\_\_  
Rango: \_\_\_\_\_



## CARACTERÍSTICAS

Cuerpo	Fuerza ( )	<input type="text"/>	Mente	Astucia ( )	<input type="text"/>	Espíritu	Presencia ( )	<input type="text"/>	Otras	Iniciativa	<input type="text"/>
	Destreza ( )	<input type="text"/>		Percepción ( )	<input type="text"/>		Voluntad ( )	<input type="text"/>		Movimiento ( )	<input type="text"/>
	Fortaleza ( )	<input type="text"/>		Tecnología ( )	<input type="text"/>		Fe ( )	<input type="text"/>		Defensa (1)	<input type="text"/>

Vitalidad	O	<b>Habilidades Naturales</b>		Ciencia de la Vida	_____	Terraformismo	_____	Wyrd
	O			Conocim. del Cuerpo	_____	Torturar	_____	
	O	Influenciar (3)	_____	Controlar Aeronave	_____	Xenología [ ]	_____	
	O	Lanzar (3)	_____	Controlar Bestia de Tiro	_____	Xenología [ ]	_____	
	O	Observar (3)	_____	Controlar Embarcación	_____		_____	
	O	Pelear (3)	_____	Controlar Nave Espacial	_____		_____	
	O	Saber Planetario (3)	_____	Controlar Vehíc. Terrestre	_____		_____	
	O	Saber [ ] (3)	_____	Cuerpo a Cuerpo	_____		_____	
	O	Saber [Imperio Fénix] (3)	_____	Demoliciones	_____		_____	
	O	Sigilo (3)	_____	Disfrazarse	_____		_____	
	O	Vigor (3)	_____	Empatía	_____		_____	
	O	<b>Habilidades Adquiridas</b>		Etiqueta	_____		_____	
	O	Abrir Cerraduras	_____	Guerra	_____		_____	
	O	Armas de Energía	_____	Interpretar [ ]	_____		_____	
	O	Armas de Fuego	_____	Interpretar [ ]	_____		_____	
	O	Arquería	_____	Investigar	_____		_____	
	O	Arte [ ]	_____	Juego	_____		_____	
	O	Arte [ ]	_____	Juego de Manos	_____		_____	
	O	Artefacto Cuerpo a C.	_____	Liderazgo	_____		_____	
	O	Artería	_____	Mantenimiento de Naves	_____		_____	
	O	Artillería Pesada	_____	Montar	_____		_____	
	O	Artillería de Supresión	_____	Máquina Pensante	_____		_____	
-2	O	Atletismo	_____	Oficio [ ]	_____		_____	
-4	O	Autocontrol	_____	Oficio [ ]	_____		_____	
-6	O	Burocracia	_____	Recuperación Tecnológic.	_____		_____	
-8	O	Callejear	_____	Saber [ ]	_____	Ocultismo	Psi <input type="text"/> <input type="text"/> Ansia	
-8	O	Ciencia Aplicada	_____	Saber [ ]	_____		Teúrgia <input type="text"/> <input type="text"/> Soberbia	
-10	O	Ciencia Social	_____	Saber [ ]	_____			
-10	O	Ciencia de la Física	_____	Supervivencia	_____			

### Bendiciones / Maldiciones

Nombre	+/-	Rasgo	Situación
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

### Beneficios / Aflicciones

Pts.	Beneficios	Pts.	Aflicciones
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

### Tabla de Victoria

Dado	PV
1	0
2-3	1
4-5	2
6-7	3
8-9	4
10-11	5
12-13	6
14-15	7
16-17	8
18-19	9
20	*

Fecha de Nacimiento \_\_\_\_\_  
Cabello \_\_\_\_\_  
Ojos \_\_\_\_\_  
Complexión \_\_\_\_\_  
Estatura \_\_\_\_\_  
Peso \_\_\_\_\_  
Imagen \_\_\_\_\_

## La historia

[illegible][illegible]

---

---

---

---

---

---

[illegible][illegible]

Acción	RA	Daño	Otros
Golpear		2d/Arm	
Presa		2d	Fu+Vig/Fu+Vig
Derribar		3d	Fu+Pel/Ds+Vig
Desarmar	-4	2d/Arm	Daño/Fu+Vig
Noquear	-4	2d/Arm	Especial
Cargar		1d/m	Máx 4d

[illegible]

Protección: \_\_\_\_ d  
Fu: \_\_\_\_ Ds: \_\_\_\_ In: \_\_\_\_  
☐ D ☐ F ☐ L  
☐ P ☐ I ☐ E

(        /        )

Impactos: \_\_\_\_\_