			,	
	Fue	erza () Astuci	CARACTERÍSTICA a () Presencia	
Cuerpo			oción ()	\square
ပ —	For	taleza () Tecno	logía () Fe ()	Defensa ()
	0	Habilidades Naturales	Ciencia de la Vida Conocim. del Cuerpo	Terraformismo O Torturar
dad	О	Influenciar (3)	Controlar Aeronave	<u> </u>
V ıtalıdad	0	Lanzar (3)		/ / /
>	0	Observar (3)	Controlar Embarcación	
	0	Pelear (3)	Controlar Nave Espacial	
	0	Saber [] (3)		
	0	Saber [] (3)		
		Saber [Imperio Fénix] (3) Sigilo (3)	Demoliciones Disfrazarse	· ·
	О	Vigor (3)	Empatía	O
	0		Etiqueta	
	0	Habilidades Adquiridas	Guerra	
	0	Abrir Cerraduras	Interpretar []	
	0	Armas de Energía	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
		Armas de Fuego		ľ
	0	Arquería	Juego	
	0	Arte []	Juego de Manos	0
	0	Arte []	Liderazgo	o
	0	Artefacto Cuerpo a C Artería	Mantenimiento de Naves	——————————————————————————————————————
	0	Artillería Pesada	Montar	
	_	Artillería de Supresión	Máquina Pensante Oficio []	
	О	Atletismo	Oficio [
-2	0	Autocontrol —	Recuperación Tecnológic.	
-4	0	Burocracia	Saber []	О
-6	0	Callejear	Saber []	Psi 🗆 🗆 Ansia
-8		Ciencia Aplicada	Saber []	
	0	Ciencia Social	Saber []	
10	O	Ciencia de la Física	Supervivencia	O

~	Descri	ipción		Del personaje				/ *2		TANK .
	ha de Nacimiento:									(4
Cabe Ojos	ello:			s,						Ę
	nplexión:			one						ò
	atura:			jes						_
	0:			Anotaciones La historia						- 1
	gen:			V						
										_ _
	Propie	:dades		Poder/Rito Sorilos Oanltos	Nivel	Tirada	Alcance	Duración 	Requisitos Coste	
				Poderes O						
_	Otr	ros		Nombre	Pts. Inc	c. Usabilidad	Calidad A	Activación Apa	ariencia Otros	
				Cibernética						
	Acción	RA	Daño	Otros	C	Acción	RA	Daño 2d/Arm	Otros	_
	Apuntar	+1/turno +2	1,2	Máx 3 turnos		iolpear		2d/Arm	For Ma/Eu±\/ia	
	Ráfaga (3) Ráfaga (6)	+2 -2	+3 +5	Ignora 2 Defensa		resa Jerribar		2d 3d	Fu+Vig/Fu+Vig Fu+Pel/Ds+Vig	
	Karaga (6) Cargador Vacío	-2 -4	+5 +7	Ignora 2 Defensa Ignora 3 Defensa	i di D	erribar Jesarmar	-4	3a 3d	Fu+Pei/Ds+Vig Daño/Fu+Vig	
Disparo	Fuego Supresión	-4 -2 		Especial	J No	loquear Targar	-4 -4	3d 3d 1d/m	Especial Máx 4d	
										_
Armas	Arma	Tirada 	RA	Daño Fue/Alc Dis	sparos Ra 	atio Tam 	Otros	Armadura	Protección: d Fu: Ds: Fr: In:	_
F						<u> </u>			D F L L D F L E	E
cion	Posición Posición Agresiva Posición Defensiva Posición Defensiva			Descripción Defensa y +4RA / +2l +2 Defensa y -4 l efensa y solo movimien	RA	do XX		Escudos	(