

Nombre: \_\_\_\_\_

Jugador: \_\_\_\_\_

Género: \_\_\_\_\_

Edad: \_\_\_\_\_

Raza: \_\_\_\_\_

Planeta: \_\_\_\_\_

Facción: \_\_\_\_\_

Rango: \_\_\_\_\_

FADING SUNS

CARACTERÍSTICAS

Cuerpo	Fuerza ( )	<input type="checkbox"/>	Mente	Astucia ( )	<input type="checkbox"/>	Espíritu	Presencia ( )	<input type="checkbox"/>	Otras	Iniciativa ( )	<input type="checkbox"/>
	Destreza ( )	<input type="checkbox"/>		Percepción ( )	<input type="checkbox"/>		Voluntad ( )	<input type="checkbox"/>		Movimiento ( )	<input type="checkbox"/>
	Fortaleza ( )	<input type="checkbox"/>		Tecnología ( )	<input type="checkbox"/>		Fe ( )	<input type="checkbox"/>		Defensa ( )	<input type="checkbox"/>

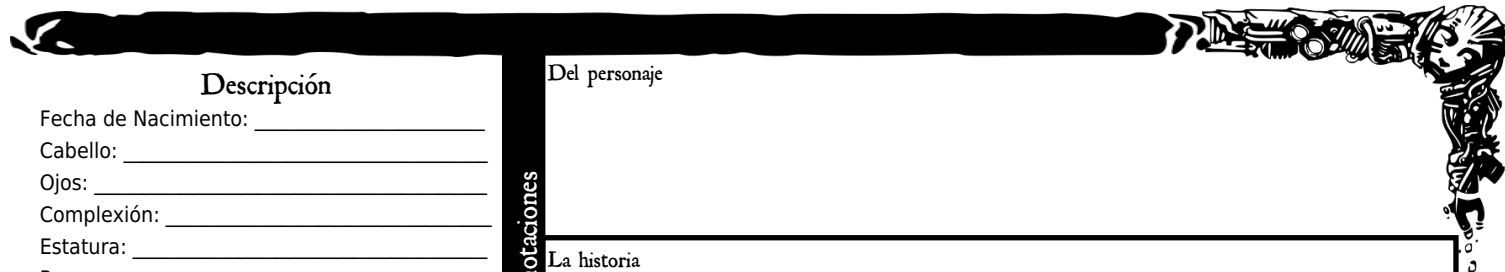
Vitalidad	<input type="checkbox"/>	<b>Habilidades Naturales</b>	<i>Ciencia de la Vida</i>	_____	Saber [ _____ ]	<input type="checkbox"/>	Wyrd	
	<input type="checkbox"/>		Conocim. del Cuerpo	_____	Saber [ _____ ]	<input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/>	Influenciar (3)	_____	Controlar Aeronave	_____	Supervivencia		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Lanzar (3)	_____	Controlar Bestia de Tiro	_____	Terraformismo		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Observar (3)	_____	Controlar Embarcación	_____	Torturar		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Pelear (3)	_____	Controlar Nave Espacial	_____	Xenología [ _____ ]		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Saber [ _____ ] (3)	_____	Controlar Vehíc. Terrestre	_____	Xenología [ _____ ]		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Saber [ _____ ] (3)	_____	Cuerpo a Cuerpo	_____	_____		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Saber [Imperio Fénix] (3)	_____	Demoliciones	_____	_____		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Sigilo (3)	_____	Disfrazarse	_____	_____		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Vigor (3)	_____	Empatía	_____	_____		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<b>Habilidades Adquiridas</b>		Etiqueta	_____	_____		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Abrir Cerraduras	_____	Guerra	_____	_____		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Armas de Energía	_____	Interpretar	_____	_____		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Armas de Fuego	_____	Interpretar	_____	_____		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Arquería	_____	Investigar	_____	_____		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Arte [ _____ ]	_____	Juego	_____	_____		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Arte [ _____ ]	_____	Juego de Manos	_____	_____		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Artefacto Cuerpo a C.	_____	Liderazgo	_____	_____		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Artería	_____	Mantenimiento de Naves	_____	_____		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Artillería Pesada	_____	Montar	_____	_____	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>	Artillería de Supresión	_____	Máquina Pensante	_____	_____	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>	Atletismo	_____	Oficio [ _____ ]	_____	_____	<input type="checkbox"/>		
-2	<input type="checkbox"/>	Autocontrol	_____	Oficio [ _____ ]	_____	_____	<input type="checkbox"/>	
-4	<input type="checkbox"/>	Burocracia	_____	Ojo Espía	_____	_____	<input type="checkbox"/>	
-6	<input type="checkbox"/>	Callejear	_____	Ojos con Rayos X	_____	_____	<input type="checkbox"/>	
-8	<input type="checkbox"/>	Ciencia Aplicada	_____	Oído Inalámbrico	_____	_____	<input type="checkbox"/>	
-8	<input type="checkbox"/>	Ciencia Social	_____	Recuperación Tecnológic.	_____	_____	<input type="checkbox"/>	
-10	<input type="checkbox"/>	Ciencia de la Física	_____	Saber [ _____ ]	_____	_____	<input type="checkbox"/>	
			_____	Saber [ _____ ]	_____	_____	<input type="checkbox"/>	

Ocultismo

Psi ☐ Ansia ☐

Teúrgia ☐ Orgullo ☐

Bendiciones / Maldiciones					Beneficios / Aflicciones			Tabla de Victoria	
Nombre	+/-	Rasgo	Situación	Pts.	Beneficios	Pts.	Aflicciones		
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____		
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____		
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____		
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____		
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____		
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____		
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____		
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____		
								Dado	PV
								1	0
								2-3	1
								4-5	2
								6-7	3
								8-9	4
								10-11	5
								12-13	6
								14-15	7
								16-17	8
								18-19	9
								20	*



## Descripción

Fecha de Nacimiento: \_\_\_\_\_  
Cabello: \_\_\_\_\_  
Ojos: \_\_\_\_\_  
Complexión: \_\_\_\_\_  
Estatura: \_\_\_\_\_  
Peso: \_\_\_\_\_  
Imagen: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Del personaje

Anotaciones

La historia

## Propiedades

Fénix: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Poderes Ocultos

Poder/Rito	Nivel	Tirada	Alcance	Duración	Requisitos	Coste
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

## Otros

Cibernética

Nombre	Pts.	Inc.	Rasgos
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Disparo

Acción	RA	Daño	Otros
Apuntar	+1/turno		Máx 3 turnos
Ráfaga (3)	+2	+3	
Ráfaga (6)	-2	+5	Ignora 2 Defensa
Cargador Vacío	-4	+7	Ignora 3 Defensa
Fuego Supresión	-2		Especial
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Cuerpo a Cuerpo

Acción	RA	Daño	Otros
Golpear		2d/Arm	
Presa		2d	Fu+Vig/Fu+Vig
Derribar		3d	Fu+Pel/Ds+Vig
Desarmar	-4	3d	Daño/Fu+Vig
Noquear	-4	3d	Especial
Cargar		1d/m	Máx 4d
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Armas

Arma	Tirada	RA	Daño	Fue/Alc	Disparos	Ratio	Tam	Otros
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Armadura

Protección: \_\_\_\_ d  
Fu: \_\_\_\_ Ds: \_\_\_\_ Fr: \_\_\_\_ In: \_\_\_\_  
☐ D ☐ F ☐ L  
☐ P ☐ E ☐ I

Posiciones

Posición	Descripción
Posición Agresiva	-2 Defensa y +4RA / +2D al Daño
Posición Defensiva	+2 Defensa y -4 RA
Posición Defensiva Total	+4 Defensa y solo movimiento permitido
_____	_____

EXP

Escudos

( ☐ / ☐ )  
Cargas: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_