			,									
	Fue	CARACTERÍSTICAS erza ()										
Cuerpo			oción ()	\square								
ပ —	For	taleza () Tecno	logía () Fe ()	Defensa ()								
	0	Habilidades Naturales	Ciencia de la Vida Conocim. del Cuerpo	Terraformismo O Torturar								
dad	О	Influenciar (3)	Controlar Aeronave	<u> </u>								
V ıtalıdad	0	Lanzar (3)		/ / /								
>	0	Observar (3)	Controlar Embarcación									
	0	Pelear (3)	Controlar Nave Espacial									
	0	Saber [] (3)										
	0	Saber [] (3)										
		Saber [Imperio Fénix] (3) Sigilo (3)	Demoliciones Disfrazarse	· ·								
	О	Vigor (3)	Empatía	O								
	0		Etiqueta									
	0	Habilidades Adquiridas	Guerra									
	0	Abrir Cerraduras	Interpretar []									
	0	Armas de Energía	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·									
		Armas de Fuego		ľ								
	0	Arquería	Juego									
	0	Arte []	Juego de Manos	0								
	0	Arte []	Liderazgo	o								
	0	Artefacto Cuerpo a C Artería	Mantenimiento de Naves	——————————————————————————————————————								
	0	Artillería Pesada	Montar									
	_	Artillería de Supresión	Máquina Pensante Oficio []									
	О	Atletismo	Oficio [
-2	0	Autocontrol —	Recuperación Tecnológic.									
-4	0	Burocracia	Saber []	О								
-6	0	Callejear	Saber []	Psi 🗆 🗆 Ansia								
-8		Ciencia Aplicada	Saber []									
	0	Ciencia Social	Saber []									
10	O	Ciencia de la Física	Supervivencia	O								

Fect	Descri	ripción		Del personaje					
	ello:			တ္					}
	nplexión:			<u>É</u>					فه م
	itura:			<u> </u>					
	D:			La historia					!
	gen:								
	Propie	edades		Poder/Rito	Nivel	Tirada	Alcance	Duración	Requisitos Coste
				Ocultos					
				Poderes					
					<u> </u>				
				N-mbro	21 Inc	:: L:!!dad	o reladi. A	·· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	· · · · Otros
	Ot:	tros		Nombre	Pts. IIIc.	Usabilidad - ———	Calidad Ac	ctivación Apari 	riencia Otros
				Cibernetica					
	<i>Acción</i> Apuntar	<i>RA</i> +1/turno	Daño	Otros Máx 3 turnos		<i>Acción</i> Golpear	RA	<i>Daño</i> 2d/Arm	Otros
	Ráfaga (3)	+2	+3	2 D-fans		Presa		2d	Fu+Vig/Fu+Vig
	Ráfaga (6)	-2 4	+5 +7	Ignora 2 Defensa	odr	Derribar	4	3d	Fu+Pel/Ds+Vig
Disparo	Cargador Vacío Fuego Supresión	-4 -2	+7	Ignora 3 Defensa Especial	a Cu	Desarmar Noquear Cargar	-4 -4	3d 3d 1d/m	Daño/Fu+Vig Especial Máx 4d
Dis					Cuerpo			- <u> </u>	
								·	
	Arma	Tirada	RA Da	Daño Fue/Alc Dis	sparos Rat	tio Tam	Otros		
Armas			· — — —						Protección: d Fu: Ds: Fr: In:
A			· — —			<u> </u>			□ D □ F □ L □ P □ I □ E
	Posición			Descripción					
Posiciones	Posición Agres Posición Defen	nsiva		efensa y +4RA / +2D +2 Defensa y -4 F	RA	d X	Į.	Escudos	(
Posi	Posición Defensiv	a Total	+4 Defer	nsa y solo movimier	ito permitid	o ———	3	Ř	Cargas: