



Teoría de Grafos I

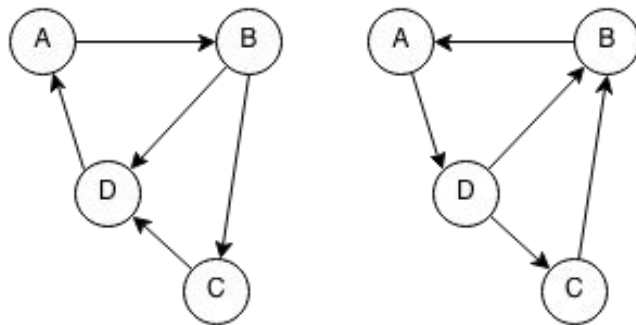


Bach. Rodolfo Mercado Gonzales
Universidad Nacional de Ingeniería

Tipos de Grafos

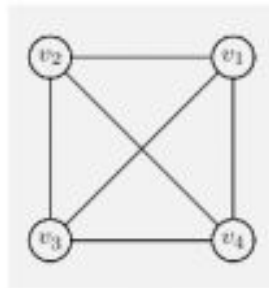
Grafo Fuertemente Conexo

Un grafo dirigido se denomina fuertemente conexo si para cada par de vértices (u, v) existe un camino dirigido de ida (de u hacia v) y de regreso (de v hacia u).

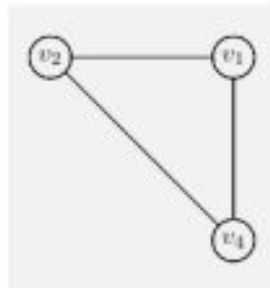


Subgrafo

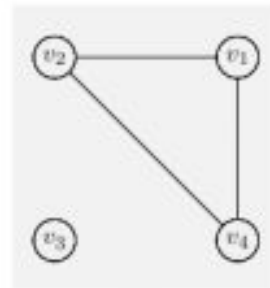
Un subgrafo de un grafo $G = (V, E)$ es un grafo $H = (V_H, E_H)$ tal que $V_H \subseteq V$ y $E_H \subseteq E$



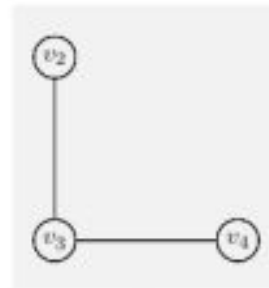
G



H_1



H_2



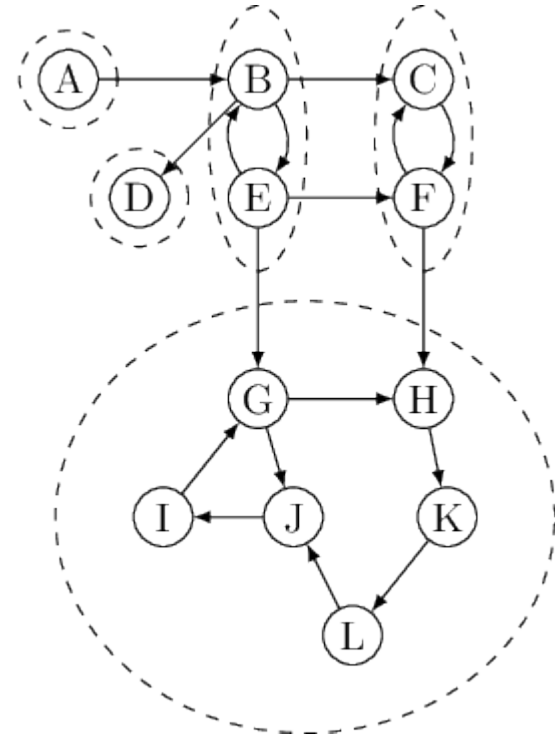
H_3

Subgrafos

Subgrafo

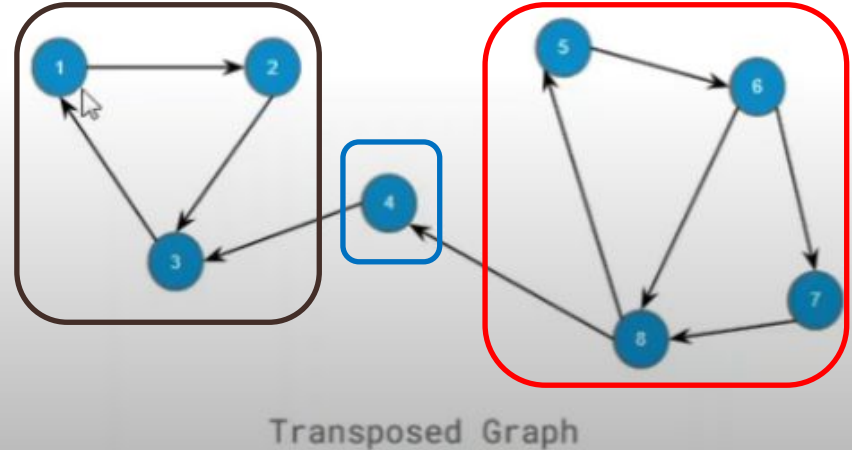
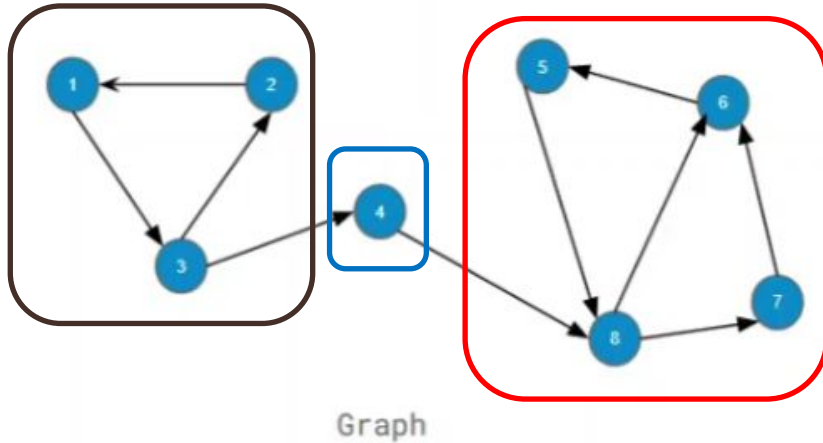
Componente Fuertemente Conexo

- ❑ Es un subgrafo fuertemente conexo maximal de un grafo dirigido.

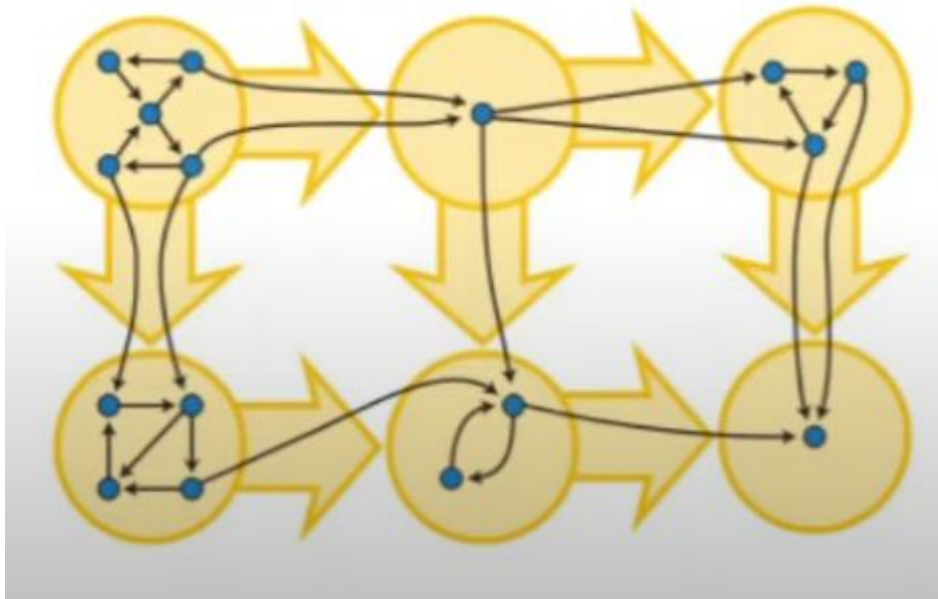


Grafo Transpuesto

El grafo transpuesto se da al transponer todas las aristas de un grafo dirigido.
Se observa que las componentes fuertemente conexas se mantienen al transponer el grafo.

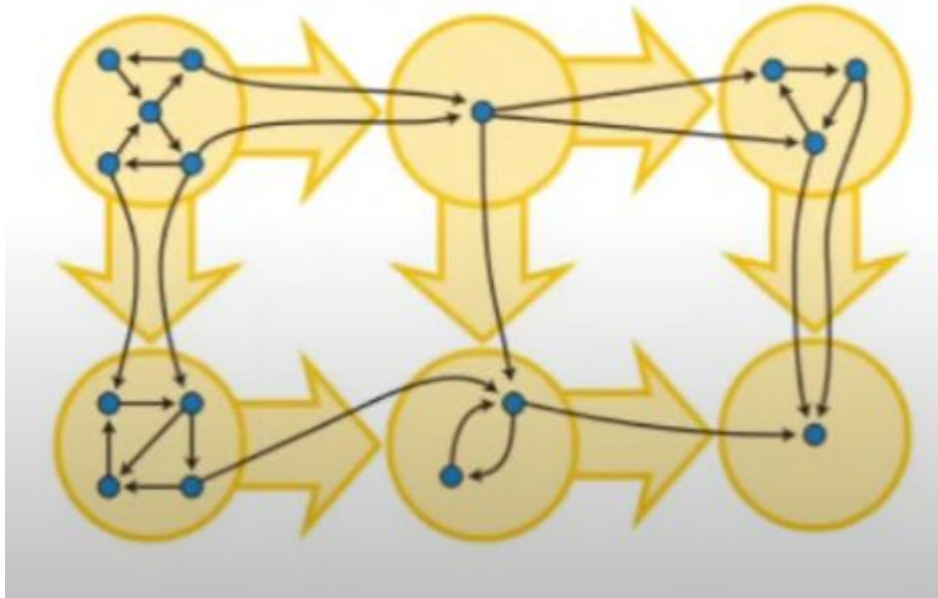


Grafo Condensado



Es un grafo basado en las componentes fuertemente conexas del grafo original. Cada SCC es un nodo y si existe alguna arista que una algún SCC_i y SCC_j entonces habrá una arista entre ambos nodos.

Grafo Condensado



Propiedades:

- Grafo dirigido
- Grafo acíclico

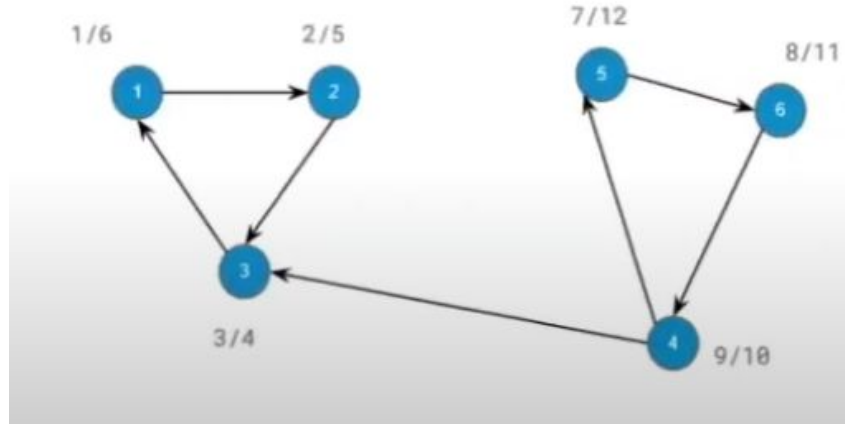
En otras palabras, el grafo condensado es un DAG (Directed acyclic graph) por lo que se puede utilizar DP en este tipo de grafo.

Algoritmo de kosaraju

Algoritmo que nos identificara las componentes fuertemente conexas en un grafo dirigidos.

Principales observaciones:

- Si existe una arista entre SCC_i y SCC_j entonces $out[SCC_i] > out[SCC_j]$

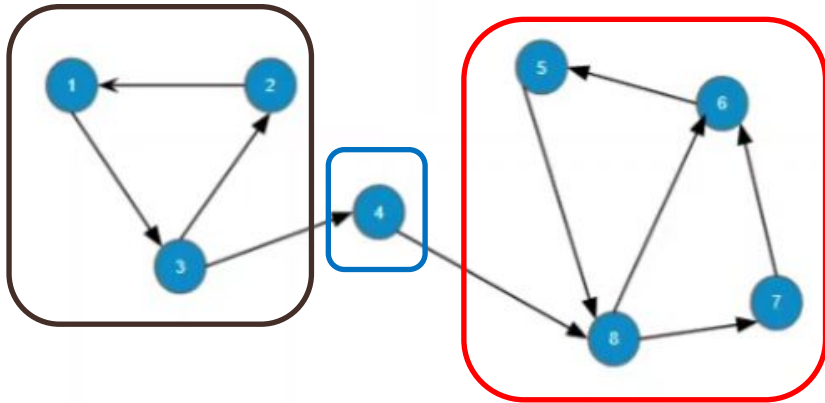


Algoritmo de kosaraju

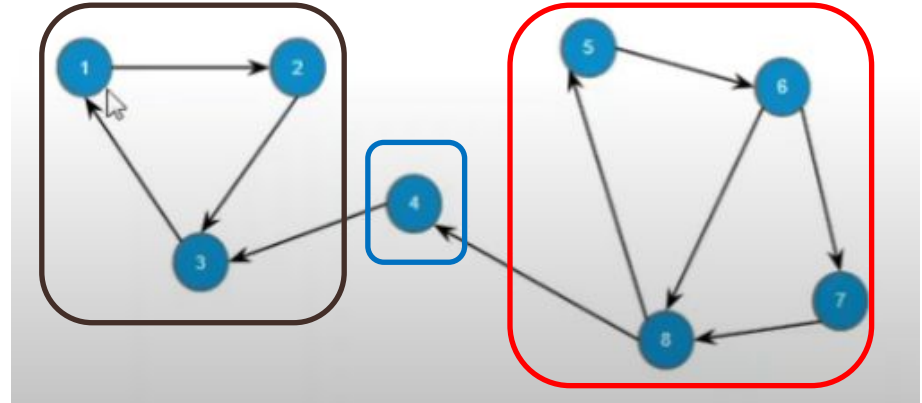
Algoritmo que nos identificara las componentes fuertemente conexas en un grafo dirigidos.

Principales observaciones:

- En un DAG existe almenos un nodo con in-degree = 0.



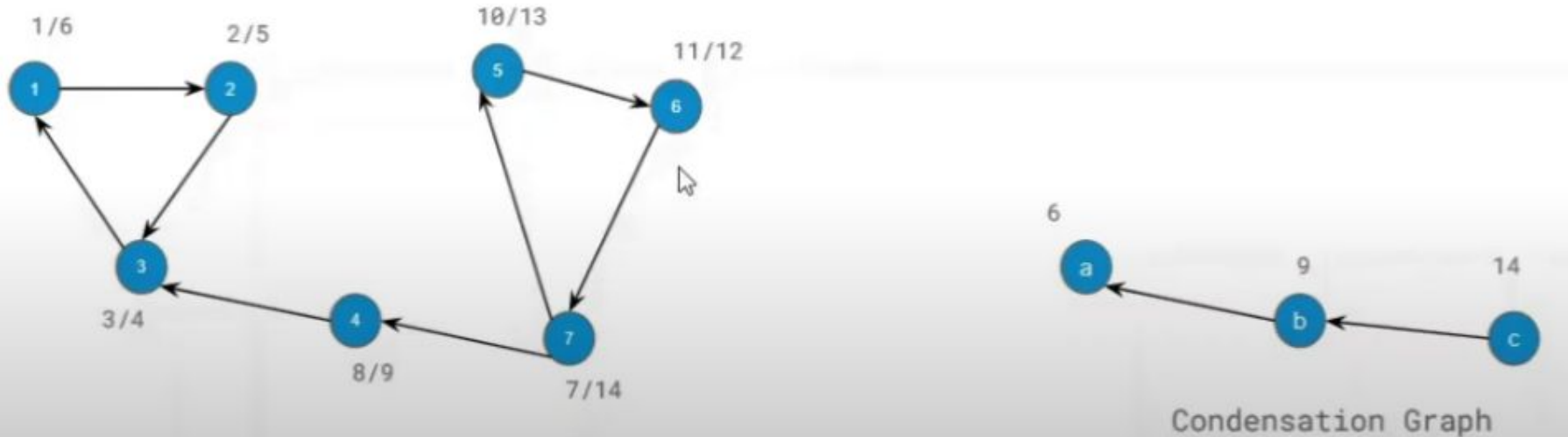
Graph



Transposed Graph

Algoritmo de kosaraju

Correr el DFS y ordenar los nodos por la lista de out's.



Problemas

[Codechef – Chef and Reversing](#)

[UVA - Ordering tasks](#)

[Live archive – The Dueling Philosophers Problem](#)

Referencias

- ❏ Cormen, Introduction to Algorithms

¡ Good luck and have
fun !