

Examen .NET

La tienda de videojuegos, requiere de la administración de videojuegos disponibles, los cuales deberán contar con título, descripción, año, calificación (1 a 10) y estar categorizados por Consola y Género. Los videojuegos estarán disponibles para consulta, alta individual o masiva, edición y eliminación.

Se requiere un mínimo de 2 tablas en la base de datos. Se calificarán los siguientes aspectos:

- Que se ejecute correctamente
- Que la organización del código y la arquitectura sea buena
- Las tecnologías utilizadas

Se requiere un web service o API que se conecte con la parte del cliente y que la conexión a la base de datos se encuentre en esta capa.

De preferencia realizar la consulta a la base de datos mediante Store Procedures.

Se recomienda al aplicante utilizar las tecnologías en las que se sienta cómodo y tenga la experiencia suficiente para realizar el examen de manera adecuada. Se enlistas a continuación las tecnologías que recomendamos (pero no limitadas a estas)

Acceso a datos:

- Entity Framework
- LINQ
- Stored Procedures

Capas de Negocio (desacoplamiento de capas):

- Servicios REST WCF
- Web APIs
- JSON

Capas de presentación (WEB)

- Html5
- JQuery
- AngularJS
- Servicios REST
- Bootstrap, Semantic UI o similares

Aunque recomendamos utilizar esas tecnologías, no se limitan a estas, pudiendo utilizar ADO.NET WCF SOAP, ASPX, .Net Core o cualquier tecnología perteneciente al stack .NET

El tiempo máximo del examen es de 3 hrs.