	0	1	2	3	4	5	6	7	
0									
1	С					T.			
2			1000 (salud)	/ 100(ataque)					
3									
4						В			
5									
6		А		Е					
7									
8						1500 (salud)	/ 100(ataque)		
9	G								
10				Н					
11									
12								D	
13					F				
14									
Soldados									
ID	Х	Y	Ataque	Salud	Movimientos	Equipo			
Α	1	6	5000	200	RRRRR	Azul	(este no va a atacar, lo bloquea E)		
В	5	4	1500	50	DDD	Azul	(este va a a morir no llega a atacar)		
С	0	1	100	800	DDDDDDRRRR	Azul	(este ataca durante 7 ciclos)		
D	7	12	10	300	UUU	Azul	(este ataca durante 2 ciclos)		
Е	3	6	2000	90	R	Azul	(este va a morir no llega a atacar)		
F	4	13	200	300	บบบบบบบบบบ	Rojo	(este va atacar durante 2 ciclos)		
G	0	9	400	400	RRUUUUUUU	Rojo	(este no)		
Н	3	10	3000	3000	D	Rojo	(este no va a atacar)		
l	5	1	10	800	L	Rojo	(este va a atacar durante 7 ciclos)		
Tienen que ganar los rojos									
Torres									

X	Y	Salud	Ataque	Ancho	Alto	Equipo			
2	2	1000	100	2	2	Azul			
5	8	1500	100	2	2	Rojo			
¿Qué debería ver por pantalla?				1- una vez que empiezan a atacar los soldados no se pueden encimar					
	Gana el Rojo			2- mientras que están circulando dos o más soldados pueden ocupar una misma po					
				3- una vez que mueren los soldados quedan ocupando ese lugar					
				4- si los soldados no realizan mas movimientos y quedan vivos el juego no termina					