

	0	1	2	3	4	5	6	7
0								
1			10	10	10			
2			10		10			
3		E	10	10	10			
4					20	20	20	
5					20		20	
6					20	20	20	
7			D					
8		30	30	30				
9	B	C		30				
10	A	30	30	30		10	10	10
11						10		10
12			F			10	10	10
13								
14								

Archivo de obstaculos		
x	y	ataque
3	2	10
5	5	20
2	9	30
6	11	10

Archivo de soldados			
ID	x	y	salud
A	0	10	120
B	0	9	40
C	1	9	40
D	2	7	100
E	1	3	100
F	2	12	100

- 1ro) se cuenta un ciclo de juego
- 2do) se aplica el ataque
- 3ro) se intenta mover el personaje
- 4to) si se movio se suma uno a la distancia recorrida

¿Qué se esperaría ver por pantalla?								
ID	Distancia	Ciclos						
A	7							
B	1							
C	0							
F	5							