[1]	0	1	2	3	4	5	6	7
0								
1		A=100				C=200		
2	Е							
3			B=150					
4								
5								
6								D=10
7								D
8				С				
9	В							
10		A		E=50			F=700	
11								
12								
13								
14								F
		anos			Recursos			
ID	Х	Y	Fuerza		ID	X	Y	Recurso
Α	1	10	50		Α	1	1	100
В	0	9	10		В	2	3	150
С	3	8	100		С	5	1	200
D	7	7	50		D	7	6	10
E	0	2	100		E	3	10	50
F	7	14	100		F	6	10	700
_								
Que debería ver por pantalla								
ID	Recolección							
Α	750?							
В	140?	entre estos dos tien						
С	0							

D	10				
E	450				
F	0				

[1] En éste caso hay q recolectar recursos y mostrar los que más recolectaron recursos. Para ello cada aldeano se mueve hacía derecha, y tienen una capacidad de recolección, que es lo que podrá extraer del recurso por cada ciclo de juego. El aldeano va a avanzar siempre que la próxima posición esté disponible independientemente de sí se encuentre recolectando recursos. Si está trabado recolectando recursos, permanecerá recolectando recursos hasta que termine con él, luego la casilla ocupada se libera y continúa su viaje. Hay que mostrar quienes son los que más recolectaron recursos.