BJJ Training Log

Um sistema para registro de progresso de aprendizado aplicado à prática do Jiu-Jitsu Brasileiro

Sprint: Gestão Ágil de Projetos e Produtos - 2024

Curso: Especialização em Engenharia de Software - PUC-Rio

Aluno: Jorge de Jesus Gomes Leandro

MVP para disciplinas da sprint Sprint: Gestão Ágil de Projetos e Produtos

Motivação:

- Artes Marciais: sistemas de luta, conjuntos de técnicas.
 - o e.g: Kung Fu, Judo, Jiu-Jitsu, Karate, Tae Kwon Do
 - o antigamente: combate com fins militares e autodefesa
 - atualmente: fins comerciais, benefícios saúde física e mental, autodefesa, autodesenvolvimento
- Progresso
 - o graduação: sistemas de faixas, níveis
 - o critérios: tempo, frequência, torneios, desempenho em aulas
 - o desempenho: subjetividade. Perspectiva do instrutor.

Objetivo:

- Sistema para análise de desempenho
 - o acompanhamento de progresso: aluno ou professor
 - o registro gradual de técnicas aprendidas
 - o cadastro de alunos
 - métricas objetivas: Sucesso X Insucesso em aplicações
- Benefícios
 - Monitoramento e feedback imediato um dos requisitos para excelência, segundo a teoria da Prática Deliberada, pelo Dr. K. Anders Ericsson)

Contexto Inicial - Cenário Hipotético:

- Stakeholders:
 - Cliente:
 - Carlos Marra Fundador e CEO da franquia internacional de escolas Crazy Marra
 - Usuários: alunos da Crazy Marra, participando nesse Lean Inception
 - Simão White Belt
 - Pedro Blue Belt
 - Natanael Instructor
 - Time de Scrum
 - Product Owner:
 - Tomé
 - Scrum Master:
 - Filipe
 - Time de Desenvolvedores:
 - Mateus Backend dev: Azure DevOps, SQL
 - Marcos Backend dev: SGBDs, Documentação Swagger, Testes
 - Lucas Frontend dev Javascript, React-Redux, UX, Design e Prototipação de UI
 - João Frontend dev HTML, CSS, React-Redux

Detalhamento de *Product Backlog*

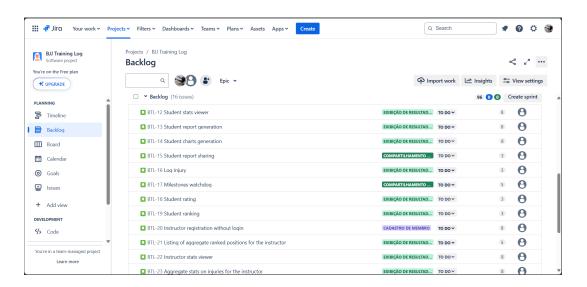
ÉPICOS

- Cadastro de Membro
- Registro de Luta
- Exibição de Resultados
- Criação de Posição
- Criação de Luta
- Login
- Criação de Sessão de Aula
- Compartilhamento de Resultados

ESTÓRIAS

PRODUCT BACKLOG

- BTL-12 Student stats viewer
- BTL-13 Student report generation
- BTL-14 Student charts generation
- BTL-15 Student report sharing
- BTL-16 Log injury
- BTL-17 Milestones watchdog
- BTL-18 Student rating
- BTL-19 Student ranking
- BTL-20 Instructor registration without login
- BTL-21 Listing of aggregate ranked positions for the instructor
- BTL-22 Instructor stats viewer
- BTL-23 Aggregate stats on injuries for the instructor
- BTL-24 Instructor charts generation
- BTL-25 Instructor report generation
- BTL-26 Instructor login
- BTL-27 Student login



Definition of Ready (DoR)

- User Story segue o modelo INVEST
- Descrição da User Story foi detalhada
- Epic associado à User Story
- Story Points estimados
- Critérios de Aceitação definidos
- Devs com acesso a ambientes de desenvolvimento operacionais
- Arquitetura desenhada

Definition of Done (DoD)

- Critérios de aceitação satisfeitos
- Requisitos Não-funcionais satisfeitos:
 - o Verificação de Interoperabilidade com banco de dados SQL na nuvem
 - o Verificação de Inteligibilidade
 - o Verificação de Modularidade
 - o Verificação de Modificabilidade
- Testes unitários validados
- Testes funcionais aprovados
- Aprovada pelo Product Owner
- Código revisado

BTL-12 Student stats viewer

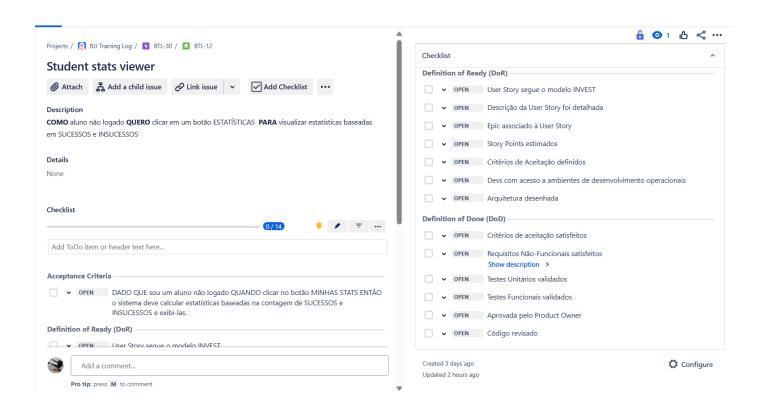
Epic: Exibição de resultados

Description:

COMO aluno não logado **QUERO** clicar em um botão ESTATÍSTICAS **PARA** visualizar estatísticas baseadas em SUCESSOS e INSUCESSOS

Acceptance Criteria:

DADO QUE sou um aluno não logado **QUANDO** clicar no botão MINHAS STATS **ENTÃO** o sistema deve calcular estatísticas baseadas na contagem de SUCESSOS e INSUCESSOS e exibi-las.



BTL-13 Student report generation

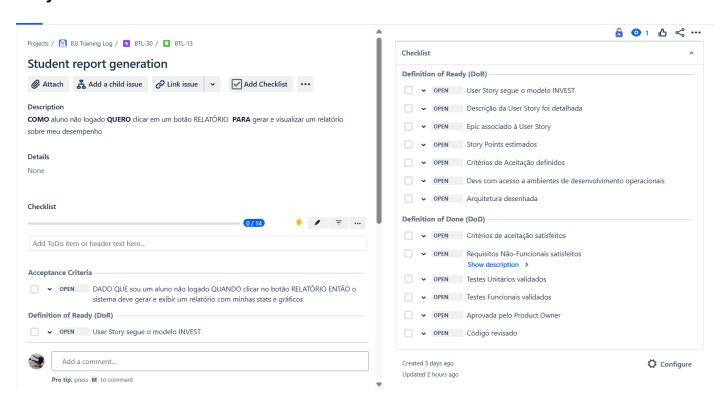
Epic: Exibição de Resultados

Description:

COMO aluno não logado **QUERO** clicar em um botão RELATÓRIO **PARA** gerar e visualizar um relatório sobre meu desempenho

Acceptance Criteria:

DADO QUE sou um aluno não logado **QUANDO** clicar no botão RELATÓRIO **ENTÃO** o sistema deve gerar e exibir um relatório com minhas stats e gráficos



BTL-14 Student charts generation

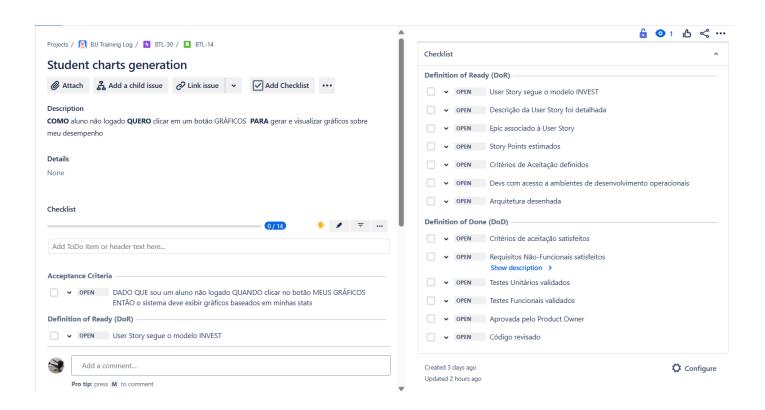
Epic: Exibição de Resultados

Description:

COMO aluno não logado **QUERO** clicar em um botão GRÁFICOS **PARA** gerar e visualizar gráficos sobre meu desempenho

Acceptance Criteria:

DADO QUE sou um aluno não logado **QUANDO** clicar no botão MEUS GRÁFICOS **ENTÃO** o sistema deve exibir gráficos baseados em minhas stats



BTL-15 Student report sharing

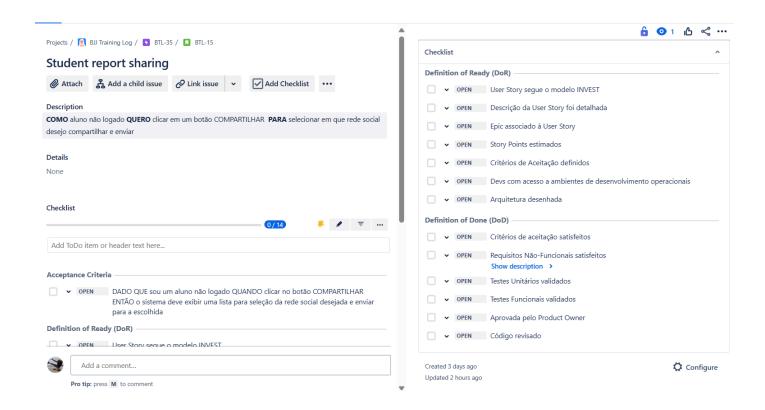
Epic: Compartilhamento de resultados

Description:

COMO aluno não logado **QUERO** clicar em um botão COMPARTILHAR **PARA** selecionar em que rede social desejo compartilhar e enviar

Acceptance Criteria:

DADO QUE sou um aluno não logado **QUANDO** clicar no botão COMPARTILHAR **ENTÃO** o sistema deve exibir uma lista para seleção da rede social desejada e enviar para a escolhida



BTL-16 Log injury

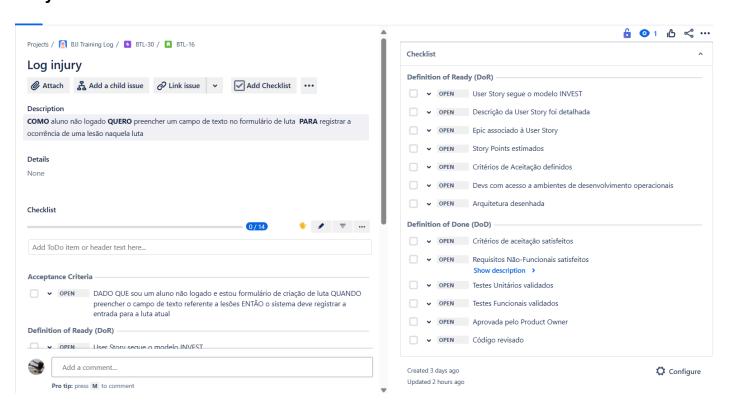
Epic: Exibição de resultados

Description:

COMO aluno não logado **QUERO** preencher um campo de texto no formulário de luta **PARA** registrar a ocorrência de uma lesão naquela luta

Acceptance Criteria:

DADO QUE sou um aluno não logado e estou formulário de criação de luta **QUANDO** preencher o campo de texto referente a lesões **ENTÃO** o sistema deve registrar a entrada para a luta atual



BTL-17 Milestones watchdog

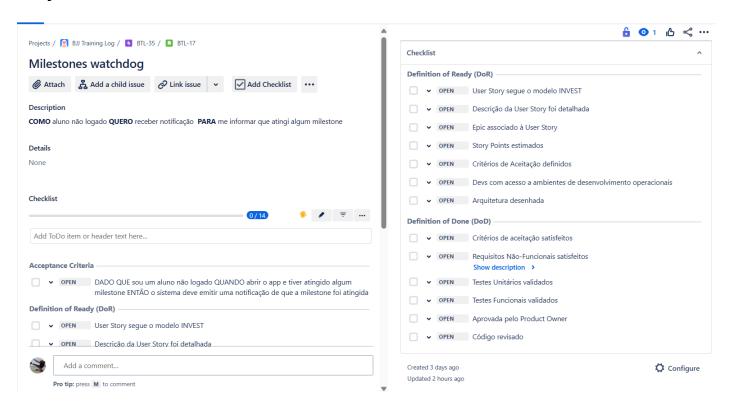
Epic: Compartilhamento de resultados

Description:

COMO aluno não logado QUERO receber notificação PARA me informar que atingi algum milestone

Acceptance Criteria:

DADO QUE sou um aluno não logado **QUANDO** abrir o app e tiver atingido algum milestone **ENTÃO** o sistema deve emitir uma notificação de que a milestone foi atingida



BTL-18 Student rating

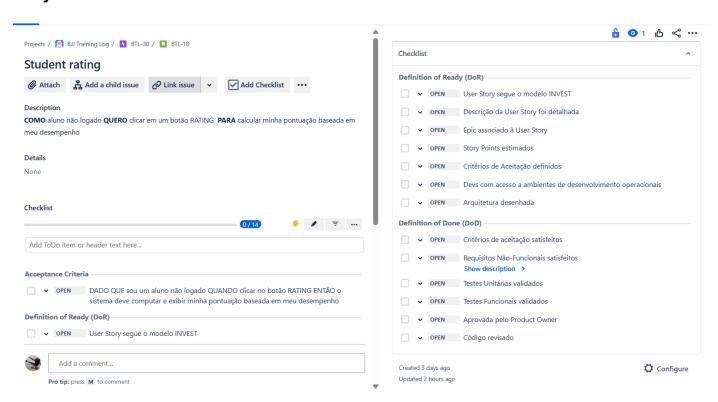
Epic: Exibição de Resultados

Description:

COMO aluno não logado **QUERO** clicar em um botão RATING **PARA** calcular minha pontuação baseada em meu desempenho

Acceptance Criteria:

DADO QUE sou um aluno não logado **QUANDO** clicar no botão RATING **ENTÃO** o sistema deve computar e exibir minha pontuação baseada em meu desempenho



BTL-19 Student ranking

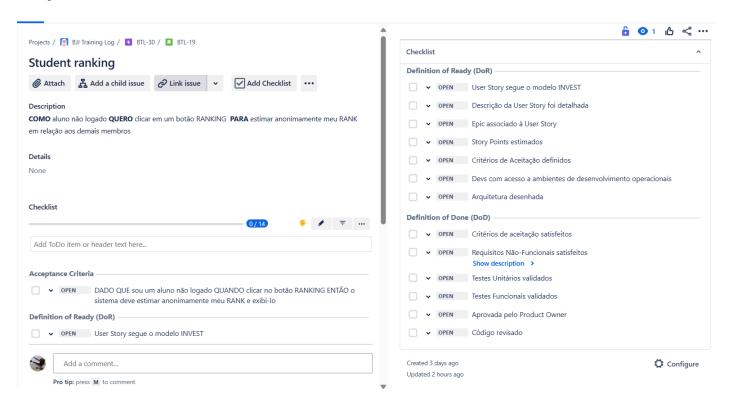
Epic: Exibição de resultados

Description:

COMO aluno não logado **QUERO** clicar em um botão RANKING **PARA** estimar anonimamente meu RANK em relação aos demais membros

Acceptance Criteria:

DADO QUE sou um aluno não logado **QUANDO** clicar no botão RANKING **ENTÃO** o sistema deve estimar anonimamente meu RANK e exibi-lo



BTL-20 Instructor registration without login

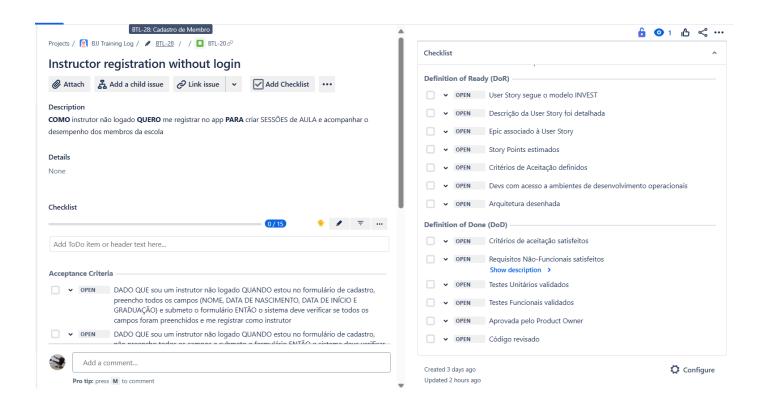
Epic: Cadastro de membro

Description:

COMO instrutor não logado **QUERO** me registrar no app **PARA** criar SESSÕES de AULA e acompanhar o desempenho dos membros da escola

Acceptance Criteria:

- DADO QUE sou um instrutor não logado QUANDO estou no formulário de cadastro, preencho todos os campos (NOME, DATA DE NASCIMENTO, DATA DE INÍCIO E GRADUAÇÃO) e submeto o formulário ENTÃO o sistema deve verificar se todos os campos foram preenchidos e me registrar como instrutor
- DADO QUE sou um instrutor não logado QUANDO estou no formulário de cadastro, não preencho todos os campos e submeto o formulário ENTÃO o sistema deve verificar se todos os campos foram preenchidos (NOME, DATA DE NASCIMENTO, DATA DE INÍCIO E GRADUAÇÃO) E indicar os campos vazios



BTL-21 Listing of aggregate ranked positions for the instructor

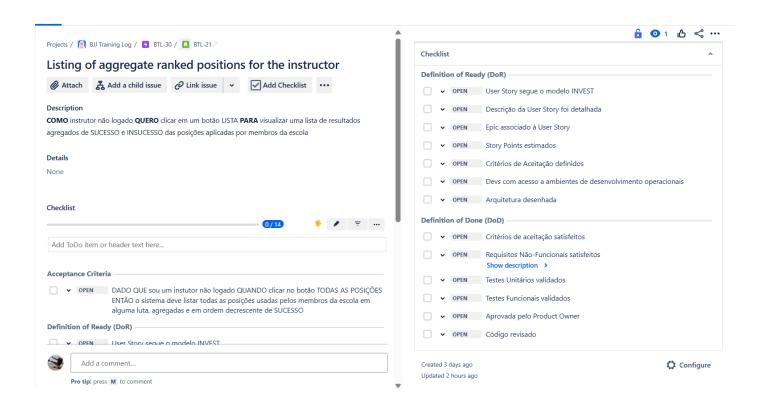
Epic: Exibição de resultados

Description:

COMO instrutor não logado **QUERO** clicar em um botão LISTA **PARA** visualizar uma lista de resultados agregados de SUCESSO e INSUCESSO das posições aplicadas por membros da escola

Acceptance Criteria:

DADO QUE sou um instrutor não logado **QUANDO** clicar no botão TODAS AS POSIÇÕES **ENTÃO** o sistema deve listar todas as posições usadas pelos membros da escola em alguma luta, agregadas e em ordem decrescente de SUCESSO



BTL-22 Instructor stats viewer

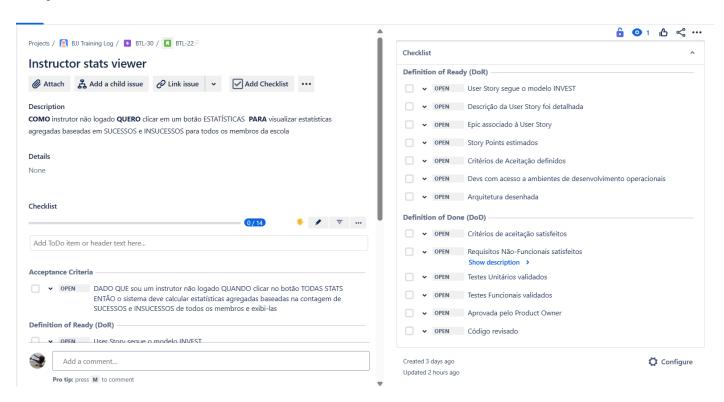
Epic: Exibição de resultados

Description:

COMO instrutor não logado **QUERO** clicar em um botão ESTATÍSTICAS **PARA** visualizar estatísticas agregadas baseadas em SUCESSOS e INSUCESSOS para todos os membros da escola

Acceptance Criteria:

DADO QUE sou um instrutor não logado **QUANDO** clicar no botão TODAS STATS **ENTÃO** o sistema deve calcular estatísticas agregadas baseadas na contagem de SUCESSOS e INSUCESSOS de todos os membros e exibi-las



BTL-23 Aggregate stats on injuries for the instructor

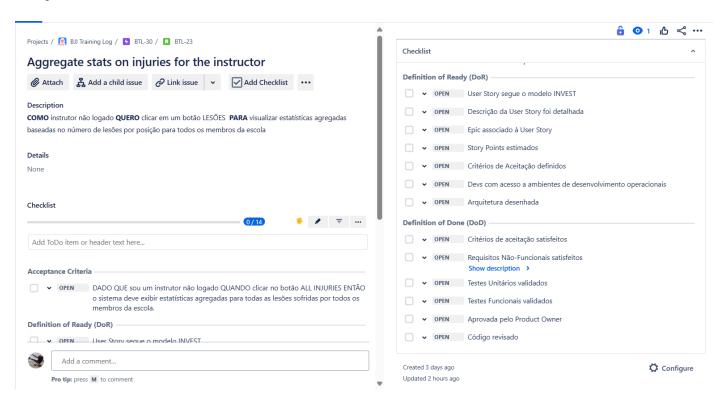
Epic: Exibição de resultados

Description:

COMO instrutor não logado **QUERO** clicar em um botão LESÕES **PARA** visualizar estatísticas agregadas baseadas no número de lesões por posição para todos os membros da escola

Acceptance Criteria:

DADO QUE sou um instrutor não logado **QUANDO** clicar no botão ALL INJURIES **ENTÃO** o sistema deve exibir estatísticas agregadas para todas as lesões sofridas por todos os membros da escola.



BTL-24 Instructor charts generation

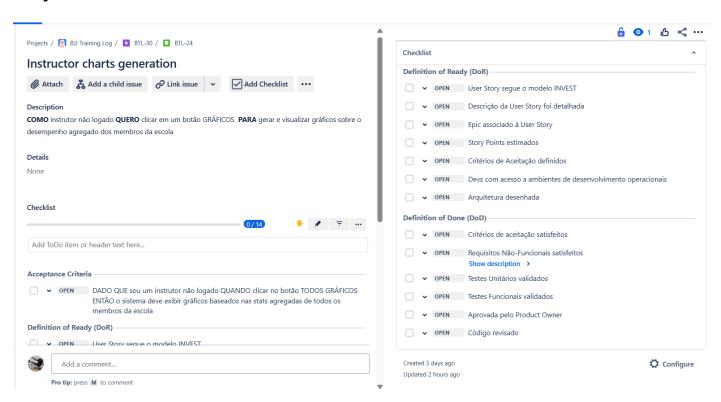
Epic: Exibição de resultados

Description:

COMO instrutor não logado **QUERO** clicar em um botão GRÁFICOS **PARA** gerar e visualizar gráficos sobre o desempenho agregado dos membros da escola

Acceptance Criteria:

DADO QUE sou um instrutor não logado **QUANDO** clicar no botão TODOS GRÁFICOS **ENTÃO** o sistema deve exibir gráficos baseados nas stats agregadas de todos os membros da escola



BTL-25 Instructor report generation

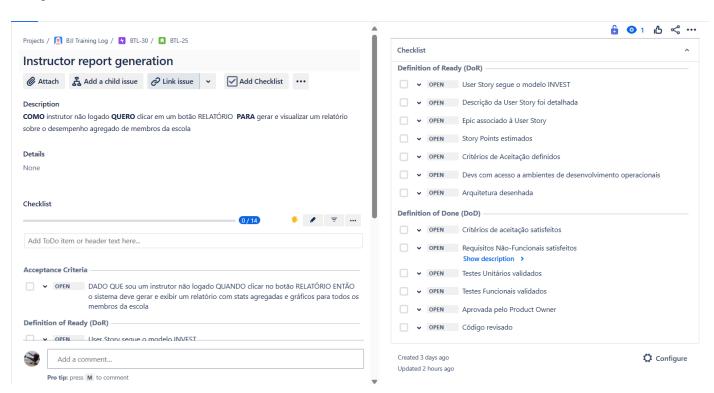
Epic: Exibição de resultados

Description:

COMO instrutor não logado **QUERO** clicar em um botão RELATÓRIO **PARA** gerar e visualizar um relatório sobre o desempenho agregado de membros da escola

Acceptance Criteria:

DADO QUE sou um instrutor não logado **QUANDO** clicar no botão RELATÓRIO **ENTÃO** o sistema deve gerar e exibir um relatório com stats agregadas e gráficos para todos os membros da escola



BTL-26 Instructor login

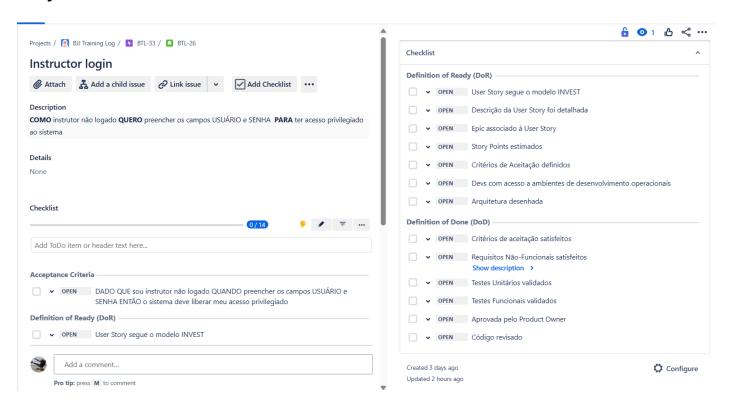
Epic: Login

Description:

COMO instrutor não logado **QUERO** preencher os campos USUÁRIO e SENHA **PARA** ter acesso privilegiado ao sistema

Acceptance Criteria:

DADO QUE sou instrutor não logado **QUANDO** preencher os campos USUÁRIO e SENHA **ENTÃO** o sistema deve liberar meu acesso privilegiado



BTL-27 Student login

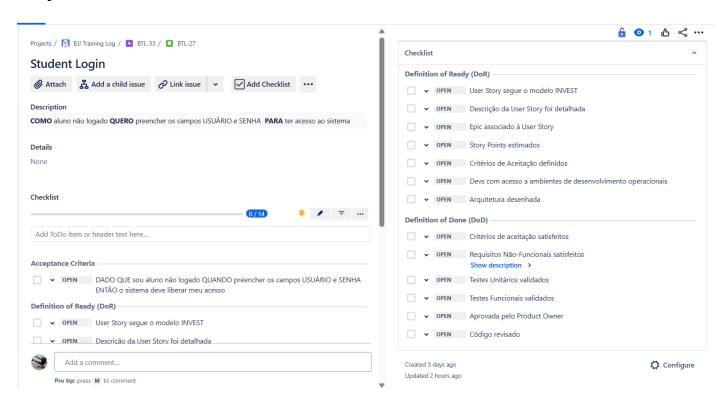
Epic: Login

Description:

COMO aluno não logado QUERO preencher os campos USUÁRIO e SENHA PARA ter acesso ao sistema

Acceptance Criteria:

DADO QUE sou aluno não logado **QUANDO** preencher os campos USUÁRIO e SENHA **ENTÃO** o sistema deve liberar meu acesso



Definition of Ready (DoR)

- User Story segue o modelo INVEST
- Descrição da User Story foi detalhada
- Epic associado à User Story
- Story Points estimados
- Critérios de Aceitação definidos
- Devs com acesso a ambientes de desenvolvimento operacionais
- Arquitetura desenhada

Definition of Done (DoD)

- Critérios de aceitação satisfeitos
- Requisitos Não-funcionais satisfeitos:
 - Verificação de Interoperabilidade com banco de dados SQL na nuvem
 - o Verificação de Inteligibilidade
 - o Verificação de Modularidade
 - Verificação de Modificabilidade
- Testes unitários validados
- Testes funcionais aprovados
- Aprovada pelo Product Owner
- Código revisado