

BJJ Training Log

Um sistema para registro de progresso de aprendizado aplicado à prática do Jiu-Jitsu Brasileiro

Sprint: Gestão Ágil de Projetos e Produtos - 2024

Curso: Especialização em Engenharia de Software - PUC-Rio

Aluno: Jorge de Jesus Gomes Leandro

MVP para disciplinas da sprint Sprint: Gestão Ágil de Projetos e Produtos

Motivação:

- Artes Marciais: sistemas de luta, conjuntos de técnicas.
 - e.g: Kung Fu, Judo, Jiu-Jitsu, Karate, Tae Kwon Do
 - antigamente: combate com fins militares e autodefesa
 - atualmente: fins comerciais, benefícios saúde física e mental, autodefesa, autodesenvolvimento
- Progresso
 - graduação: sistemas de faixas, níveis
 - critérios: tempo, frequência, torneios, desempenho em aulas
 - desempenho: subjetividade. Perspectiva do instrutor.

Objetivo:

- Sistema para análise de desempenho
 - acompanhamento de progresso: aluno ou professor
 - registro gradual de técnicas aprendidas
 - cadastro de alunos
 - métricas objetivas: Sucesso X Insucesso em aplicações
- Benefícios
 - Monitoramento e feedback imediato - um dos requisitos para excelência, segundo a teoria da Prática Deliberada, pelo Dr. K. Anders Ericsson)

Contexto Inicial - Cenário Hipotético:

- Stakeholders:
 - Cliente:
 - Carlos Marra - Fundador e CEO da franquia internacional de escolas Crazy Marra
 - Usuários: alunos da Crazy Marra, participando nesse Lean Inception
 - Simão White Belt
 - Pedro Blue Belt
 - Natanael Instructor
 - Time de Scrum
 - Product Owner:
 - Tomé
 - Scrum Master:
 - Filipe
 - Time de Desenvolvedores:
 - Mateus - Backend dev: Azure DevOps, SQL
 - Marcos - Backend dev: SGBDs, Documentação Swagger, Testes
 - Lucas - Frontend dev - Javascript, React-Redux, UX, Design e Prototipação de UI
 - João - Frontend dev - HTML, CSS, React-Redux

Detalhamento de *Sprint #1 Backlog*

Sprint: Gestão Ágil de Projetos e Produtos - 2024

Curso: Especialização em Engenharia de Software - PUC-Rio

Aluno: Jorge de Jesus Gomes Leandro

ÉPICOS

- Cadastro de Membro
- Registro de Luta
- Exibição de Resultados
- Criação de Posição
- Criação de Luta
- Login
- Criação de Sessão de Aula
- Compartilhamento de Resultados

ESTÓRIAS

SPRINT #1 BACKLOG

- BTL-1 Creation of Session without login
- BTL-2 Student registration without login
- BTL-3 Selection of existing session without login
- BTL-4 Creation of non-existing position without login
- BTL-5 Selection of existing position
- BTL-6 Selection of role as attacker or defendant
- BTL-7 Result log: success or insuccess
- BTL-8 Selection of opponent
- BTL-9 Creation of non-existing rolling
- BTL-10 Selection of existing rolling
- BTL-11 Listing of ranked positions

The screenshot displays the Jira interface for the 'BJJ Training Log' project. The 'Backlog' view is active, showing a list of 11 issues for 'BTL Sprint 1'. Each issue is represented by a card with a title, a key, a status, a priority, and an assignee. The issues are as follows:

Issue Key	Issue Title	Key	Status	Priority	Assignee
BTL-1	Creation of Session without login	criação de sessão d...	TO DO	5	[User Icon]
BTL-2	Student registration without login	CADASTRO DE MEMBRO	TO DO	8	[User Icon]
BTL-3	Selection of existing session without login	REGISTRO DE LUTA	TO DO	5	[User Icon]
BTL-4	Creation of non-existing position without login	criação de posição	TO DO	8	[User Icon]
BTL-5	Selection of existing position	REGISTRO DE LUTA	TO DO	5	[User Icon]
BTL-6	Selection of role as attacker or defendant	REGISTRO DE LUTA	TO DO	3	[User Icon]
BTL-7	Result log: success or insuccess	REGISTRO DE LUTA	TO DO	3	[User Icon]
BTL-8	Selection of opponent	REGISTRO DE LUTA	TO DO	5	[User Icon]
BTL-9	Creation of non-existing rolling	criação de luta	TO DO	8	[User Icon]
BTL-10	Selection of existing rolling	REGISTRO DE LUTA	TO DO	5	[User Icon]
BTL-11	Listing of ranked positions	EXIBIÇÃO DE RESULTAD...	TO DO	3	[User Icon]

Definition of Ready (DoR)

- Estória segue o modelo INVEST
- Story Points estimados
- Descrição detalhada
- Critérios de Aceitação definidos
- Massa para testes
- Arquitetura desenhada
- Ambientes de desenvolvimento pronto e devs com acesso
- Ambiente de homologação pronto

Definition of Done (DoD)

- Testes unitários validados
- Testes funcionais aprovados
- Automação
- Critérios de aceitação satisfeitos
- Códigos revisados
- Product Owner aceita a estória
- Requisitos Não-funcionais satisfeitos:
 - Verificação de Interoperabilidade com banco de dados SQL na nuvem
 - Verificação de Inteligibilidade
 - Verificação de Modularidade
 - Verificação de Modificabilidade

SPRINT #1 - BACKLOG

BTL-1 Creation of Session without login

Epic: Criação de Sessão de Aula

Description:

COMO instrutor não logado **QUERO** criar sessões de aula com dias e horários usando um calendário **PARA** poder selecionar uma sessão existente

Acceptance Criteria:

- **DADO QUE** sou um instrutor não logado e estou no formulário de criação de aula **QUANDO** submeto o formulário com todos os campos obrigatórios (DIA e HORÁRIO) preenchidos **ENTÃO** o sistema deve verificar se todos os campos foram preenchidos E criar a respectiva sessão de aula
- **DADO QUE** sou um instrutor não logado e estou no formulário de criação de aula **QUANDO** submeto o formulário sem todos os campos obrigatórios preenchidos **ENTÃO** o sistema deve verificar se todos os campos obrigatórios (DIA e HORÁRIO) foram preenchidos E indicar os campos vazios

Story Points Estimate: 5

Projects / BJJ Training Log / BTL-34 / BTL-1

Creation of Session without login

Attach Add a child issue Link issue

Description
COMO instrutor não logado **QUERO** criar sessões de aula com dias e horários usando um calendário **PARA** poder selecionar uma sessão existente

Acceptance Criteria

- **DADO QUE** sou um instrutor não logado e estou no formulário de criação de aula **QUANDO** submeto o formulário com todos os campos obrigatórios (DIA e HORÁRIO) preenchidos **ENTÃO** o sistema deve verificar se todos os campos foram preenchidos E criar a respectiva sessão de aula
- **DADO QUE** sou um instrutor não logado e estou no formulário de criação de aula **QUANDO** submeto o formulário sem todos os campos obrigatórios preenchidos **ENTÃO** o sistema deve verificar se todos os campos obrigatórios (DIA e HORÁRIO) foram preenchidos E indicar os campos vazios

Activity
Show: **All** **Comments** History Newest first ↕

Pro tip: press **M** to comment

1

Details ^

Definition of Ready (DoR)

- Estória segue o modelo INVEST
- Story Points estimados
- Descrição detalhada
- Critérios de Aceitação definidos
- Massa para testes
- Arquitetura desenhada
- Ambientes de desenvolvimento pronto e devs com acesso
- Ambiente de homologação pronto

Definition of Done (DoD)

- Testes unitários validados
- Testes funcionais aprovados
- Automação
- Critérios de aceitação satisfeitos
- Códigos revisados
- Product Owner aceita a estória
- Requisitos Não-funcionais satisfeitos:
 - Verificação de Interoperabilidade com banco de dados SQL na nuvem

BTL-2 Student registration without login

Epic: Criação de Membro

Description:

COMO aluno não logado **QUERO** me registrar no app **PARA** registrar o progresso do meu desempenho em lutas

Acceptance Criteria:

- **DADO QUE** sou um aluno não logado **QUANDO** estou no formulário de cadastro de aluno, preencho todos os campos obrigatórios (NOME, DATA DE NASCIMENTO, DATA DE INÍCIO E GRADUAÇÃO) e submeto o formulário **ENTÃO** o sistema deve verificar se todos os campos obrigatórios foram preenchidos e me registrar como aluno
- **DADO QUE** sou um aluno não logado **QUANDO** estou no formulário de cadastro de aluno, não preencho todos os campos obrigatórios (NOME, DATA DE NASCIMENTO, DATA DE INÍCIO E GRADUAÇÃO) e submeto o formulário **ENTÃO** o sistema deve verificar se todos os campos obrigatórios foram preenchidos E indicar os campos vazios

Story Points Estimate: 8

BTL-28: Cadastro de Membro

Projects / BJJ Training Log / BTL-28 / BTL-2

Student registration without login

AttachAdd a child issueLink issue...

Description

COMO aluno não logado QUERO me registrar no app PARA registrar o progresso do meu desempenho em lutas

Acceptance Criteria

- **DADO QUE** sou um aluno não logado **QUANDO** estou no formulário de cadastro de aluno, preencho todos os campos obrigatórios (NOME, DATA DE NASCIMENTO, DATA DE INÍCIO E GRADUAÇÃO) e submeto o formulário **ENTÃO** o sistema deve verificar se todos os campos obrigatórios foram preenchidos e me registrar como aluno
- **DADO QUE** sou um aluno não logado **QUANDO** estou no formulário de cadastro de aluno, não preencho todos os campos obrigatórios (NOME, DATA DE NASCIMENTO, DATA DE INÍCIO E GRADUAÇÃO) e submeto o formulário **ENTÃO** o sistema deve verificar se todos os campos obrigatórios foram preenchidos E indicar os campos vazios

Activity

Show: AllCommentsHistory

Newest first

Add a comment...

Pro tip: press **M** to comment

Details

Definition of Ready (DoR)

- Estória segue o modelo INVEST
- Story Points estimados
- Descrição detalhada
- Critérios de Aceitação definidos
- Massa para testes
- Arquitetura desenhada
- Ambientes de desenvolvimento pronto e devs com acesso
- Ambiente de homologação pronto

Definition of Done (DoD)

- Testes unitários validados
- Testes funcionais aprovados
- Automação
- Critérios de aceitação satisfeitos
- Códigos revisados
- Product Owner aceita a estória
- Requisitos Não-funcionais satisfeitos:
 - Verificação de Interoperabilidade com banco de dados SQL na nuvem

BTL-3 Selection of existing session without login

Epic: Registro de Luta




Description:

COMO aluno não logado **QUERO** selecionar uma sessão de aula existente **PARA** registrar o progresso do meu desempenho em lutas naquela aula






Acceptance Criteria:

- **DADO QUE** sou um aluno não logado **QUANDO** estou no formulário para criar uma luta e seleciono uma sessão de aula existente **ENTÃO** o sistema deve incluir aquela data e horário no registro da luta atual

Story Points Estimate: 5

Projects /  BJJ Training Log /  BTL-29 /  BTL-3

Selection of existing session without login

 Attach  Add a child issue  Link issue  

Description


COMO aluno não logado **QUERO** selecionar uma sessão de aula existente **PARA** registrar o progresso do meu desempenho em lutas naquela aula

Acceptance Criteria

- **DADO QUE** sou um aluno não logado **QUANDO** estou no formulário para criar uma luta e seleciono uma sessão de aula existente **ENTÃO** o sistema deve incluir aquela data e horário no registro da luta atual

Activity

Show: All Comments History Newest first ↕



Pro tip: press **M** to comment

Details ^

Definition of Ready (DoR)

- Estória segue o modelo INVEST
- Story Points estimados
- Descrição detalhada
- Critérios de Aceitação definidos
- Massa para testes
- Arquitetura desenhada
- Ambientes de desenvolvimento pronto e devs com acesso
- Ambiente de homologação pronto

Definition of Done (DoD)

- Testes unitários validados
- Testes funcionais aprovados
- Automação
- Critérios de aceitação satisfeitos
- Códigos revisados
- Product Owner aceita a estória
- Requisitos Não-funcionais satisfeitos:
 - Verificação de Interoperabilidade com banco de dados SQL na nuvem

SPRINT #1 - BACKLOG

BTL-4 Creation of non-existing position without login

Epic: Criação de Posição

Description:

COMO aluno não logado **QUERO** criar uma nova posição **PARA** selecioná-la e registrá-la na luta desejada

Acceptance Criteria:

- **DADO QUE** sou um aluno não logado e estou no formulário para inserir nova posição **QUANDO** preencho pelo menos o campo obrigatório POSIÇÃO e submeto o formulário **ENTÃO** o sistema deve verificar se o campo obrigatório POSIÇÃO foi preenchido e deve registrar todos os campos preenchidos referentes à posição atual
- **DADO QUE** sou um aluno não logado e estou no formulário para inserir nova posição **QUANDO** não preencho pelo menos o campo obrigatório POSIÇÃO e submeto o formulário **ENTÃO** o sistema deve verificar se o campo obrigatório POSIÇÃO foi preenchido e deve emitir notificação solicitando que esse campo seja preenchido.

Story Points Estimate: 8

Projects / BJJ Training Log / BTL-31 / BTL-4

Creation of non-existing position without login

Attach Add a child issue Link issue

Description

COMO aluno não logado **QUERO** criar uma nova posição **PARA** selecioná-la e registrá-la na luta desejada

Acceptance Criteria

- **DADO QUE** sou um aluno não logado e estou no formulário para inserir nova posição **QUANDO** preencho pelo menos o campo obrigatório POSIÇÃO e submeto o formulário **ENTÃO** o sistema deve verificar se o campo obrigatório POSIÇÃO foi preenchido e deve registrar todos os campos preenchidos referentes à posição atual
- **DADO QUE** sou um aluno não logado e estou no formulário para inserir nova posição **QUANDO** não preencho pelo menos o campo obrigatório POSIÇÃO e submeto o formulário **ENTÃO** o sistema deve verificar se o campo obrigatório POSIÇÃO foi preenchido e deve emitir notificação solicitando que esse campo seja preenchido.

Activity

Show: All Comments History

Pro tip: press **M** to comment

Newest first

Details

Definition of Ready (DoR)

- Estória segue o modelo INVEST
- Story Points estimados
- Descrição detalhada
- Critérios de Aceitação definidos
- Massa para testes
- Arquitetura desenhada
- Ambientes de desenvolvimento pronto e devs com acesso
- Ambiente de homologação pronto

Definition of Done (DoD)

- Testes unitários validados
- Testes funcionais aprovados
- Automação
- Critérios de aceitação satisfeitos
- Códigos revisados
- Product Owner aceita a estória
- Requisitos Não-funcionais satisfeitos:
 - Verificação de Interoperabilidade com banco de dados SQL na nuvem

SPRINT #1 - BACKLOG

BTL-5 Selection of existing position

Epic: Registro de Luta

Description:

COMO aluno não logado **QUERO** selecionar uma posição existente **PARA** registrá-la na luta desejada

Acceptance Criteria:

- **DADO QUE** sou um aluno não logado e estou no formulário para reportar uma posição **QUANDO** busco na barra de busca, encontro uma posição existente na droplist de posições e a seleciono **ENTÃO** o sistema deve incluir os dados dessa posição no registro da luta atual
- **DADO QUE** sou um aluno não logado e estou no formulário para reportar uma posição **QUANDO** busco na barra de busca, mas não encontro a posição desejada na droplist de posições e clico na última opção da droplist de posições "Inserir nova posição" **ENTÃO** o sistema deve abrir o formulário "Inserir nova posição" para registrar na luta atual

Story Points Estimate: 5

BJJ Training Log

Projects / BJJ Training Log / BTL-29 / BTL-5

Selection of existing position

 Attach  Add a child issue  Link issue  

Description

COMO aluno não logado **QUERO** selecionar uma posição existente **PARA** registrá-la na luta desejada

Acceptance Criteria

- **DADO QUE** sou um aluno não logado e estou no formulário para reportar uma posição **QUANDO** busco na barra de busca, encontro uma posição existente na droplist de posições e a seleciono **ENTÃO** o sistema deve incluir os dados dessa posição no registro da luta atual
- **DADO QUE** sou um aluno não logado e estou no formulário para reportar uma posição **QUANDO** busco na barra de busca, mas não encontro a posição desejada na droplist de posições e clico na última opção da droplist de posições "Inserir nova posição" **ENTÃO** o sistema deve abrir o formulário "Inserir nova posição" para registrar na luta atual

Activity

Show: **All** Comments History

Newest first ↓



Pro tip: press **M** to comment

Details

Definition of Ready (DoR)

- Estória segue o modelo INVEST
- Story Points estimados
- Descrição detalhada
- Critérios de Aceitação definidos
- Massa para testes
- Arquitetura desenhada
- Ambientes de desenvolvimento pronto e devs com acesso
- Ambiente de homologação pronto

Definition of Done (DoD)

- Testes unitários validados
- Testes funcionais aprovados
- Automação
- Critérios de aceitação satisfeitos
- Códigos revisados
- Product Owner aceita a estória
- Requisitos Não-funcionais satisfeitos:
 - Verificação de Interoperabilidade com banco de dados SQL na nuvem

BTL-6 Selection of role as attacker or defendant

Epic: Registro de Luta

Description:

COMO aluno não logado **QUERO** selecionar meu papel como ATAQUE ou DEFESA **PARA** registrá-lo na luta desejada

Acceptance Criteria:

- **DADO QUE** sou um aluno não logado e estou no formulário para reportar posição **QUANDO** seleciono um papel ATAQUE ou DEFESA de um radio button **ENTÃO** o sistema deve registrar o dado referente a esse papel para a posição desejada na luta atual

Story Points Estimate: 3

Projects / BJJ Training Log / BTL-29 / BTL-6

Selection of role as attacker or defendant

Attach

Add a child issue

Link issue

Description

COMO aluno não logado **QUERO** selecionar meu papel como ATAQUE ou DEFESA **PARA** registrá-lo na luta desejada

Acceptance Criteria

- **DADO QUE** sou um aluno não logado e estou no formulário para reportar posição **QUANDO** seleciono um papel ATAQUE ou DEFESA de um radio button **ENTÃO** o sistema deve registrar o dado referente a esse papel para a posição desejada na luta atual

Activity

Show:

All

Comments

History

Newest first

Add a comment...

Pro tip: press **M** to comment

Details

Definition of Ready (DoR)

- Estória segue o modelo INVEST
- Story Points estimados
- Descrição detalhada
- Critérios de Aceitação definidos
- Massa para testes
- Arquitetura desenhada
- Ambientes de desenvolvimento pronto e devs com acesso
- Ambiente de homologação pronto

Definition of Done (DoD)

- Testes unitários validados
- Testes funcionais aprovados
- Automação
- Critérios de aceitação satisfeitos
- Códigos revisados
- Product Owner aceita a estória
- Requisitos Não-funcionais satisfeitos:
 - Verificação de Interoperabilidade com banco de dados SQL na nuvem

SPRINT #1 - BACKLOG

BTL-7 Result log: success or insuccess

Epic: Registro de Luta

Description:

COMO aluno não logado **QUERO** selecionar resultado como SUCESSO ou INSUCESSO **PARA** classificar meu desempenho para uma dada posição na luta desejada

Acceptance Criteria:

- **DADO QUE** sou um aluno não logado e estou no formulário para reportar posição **QUANDO** seleciono um resultado SUCESSO ou INSUCESSO de um radio button **ENTÃO** o sistema deve registrar o dado referente a esse resultado para a desejada posição na luta atual

Story Points Estimate: 3

Projects / BJJ Training Log / BTL-29 / BTL-7

Result log: success or insuccess

Attach Add a child issue Link issue

Description

COMO aluno não logado **QUERO** selecionar resultado como SUCESSO ou INSUCESSO **PARA** classificar meu desempenho para uma dada posição na luta desejada

Acceptance Criteria

- **DADO QUE** sou um aluno não logado e estou no formulário para reportar posição **QUANDO** seleciono um resultado SUCESSO ou INSUCESSO de um radio button **ENTÃO** o sistema deve registrar o dado referente a esse resultado para a desejada posição na luta atual

Activity

Show: **All** **Comments** **History** Newest first ↕

Pro tip: press **M** to comment

1

Details

Definition of Ready (DoR)

- Estória segue o modelo INVEST
- Story Points estimados
- Descrição detalhada
- Critérios de Aceitação definidos
- Massa para testes
- Arquitetura desenhada
- Ambientes de desenvolvimento pronto e devs com acesso
- Ambiente de homologação pronto

Definition of Done (DoD)

- Testes unitários validados
- Testes funcionais aprovados
- Automação
- Critérios de aceitação satisfeitos
- Códigos revisados
- Product Owner aceita a estória
- Requisitos Não-funcionais satisfeitos:
 - Verificação de Interoperabilidade com banco de dados SQL na nuvem

SPRINT #1 - BACKLOG

BTL-8 Selection of opponent

Epic: Registro de Luta




Description:

COMO aluno não logado **QUERO** selecionar um MEMBRO da lista de membros da escola **PARA** registrá-lo como OPONENTE para a luta desejada






Acceptance Criteria:

- **DADO QUE** sou um aluno não logado e estou no formulário para criar luta **QUANDO** encontro o membro da escola com o qual lutei na lista de membros da escola e o seleciono **ENTÃO** o sistema deve registrar o referido membro como meu OPONENTE na luta atual

Story Points Estimate: 5

Projects /  BJJ Training Log /  BTL-29 /  BTL-8

Selection of opponent

 Attach  Add a child issue  Link issue  

Description

COMO aluno não logado **QUERO** selecionar um MEMBRO da lista de membros da escola **PARA** registrá-lo como OPONENTE para a luta desejada


Acceptance Criteria

- **DADO QUE** sou um aluno não logado e estou no formulário para criar luta **QUANDO** encontro o membro da escola com o qual lutei na lista de membros da escola e o seleciono **ENTÃO** o sistema deve registrar o referido membro como meu OPONENTE na luta atual

Activity

Show: **All** **Comments** History

Newest first ↕



Pro tip: press **M** to comment

Details

Definition of Ready (DoR) • Unsaved changes

- Estória segue o modelo INVEST
- Story Points estimados
- Descrição detalhada
- Critérios de Aceitação definidos
- Massa para testes
- Arquitetura desenhada
- Ambientes de desenvolvimento pronto e devs com acesso
- Ambiente de homologação pronto

Definition of Done (DoD)

- Testes unitários validados
- Testes funcionais aprovados
- Automação
- Critérios de aceitação satisfeitos
- Códigos revisados
- Product Owner aceita a estória
- Requisitos Não-funcionais satisfeitos:
 - Verificação de Interoperabilidade com banco de dados SQL na nuvem

BTL-9 Creation of non-existing rolling

Epic: Criação de Luta

Description:

COMO aluno não logado **QUERO** criar uma nova luta (rolling) **PARA** selecionar a respectiva luta

Acceptance Criteria:

- **DADO QUE** sou um aluno não logado e estou no formulário para criar luta **QUANDO** preencho pelo menos o campo obrigatório SESSÃO DE AULA e submeto o formulário **ENTÃO** o sistema deve verificar se o campo obrigatório SESSÃO DE AULA foi preenchido e deve registrar todos os campos preenchidos referentes à luta atual
- **DADO QUE** sou um aluno não logado e estou no formulário para criar luta **QUANDO** não preencho pelo menos o campo obrigatório SESSÃO DE AULA e submeto o formulário **ENTÃO** o sistema deve verificar se o campo obrigatório SESSÃO DE AULA foi preenchido e deve emitir notificação solicitando que esse campo seja preenchido.

Story Points Estimate: 8

Projects / BJJ Training Log / BTL-32 / BTL-9

Creation of non-existing rolling

Attach Add a child issue Link issue

Description

COMO aluno não logado **QUERO** criar uma nova luta (rolling) **PARA** selecionar a respectiva luta

Acceptance Criteria

- **DADO QUE** sou um aluno não logado e estou no formulário para criar luta **QUANDO** preencho pelo menos o campo obrigatório SESSÃO DE AULA e submeto o formulário **ENTÃO** o sistema deve verificar se o campo obrigatório SESSÃO DE AULA foi preenchido e deve registrar todos os campos preenchidos referentes à luta atual
- **DADO QUE** sou um aluno não logado e estou no formulário para criar luta **QUANDO** não preencho pelo menos o campo obrigatório SESSÃO DE AULA e submeto o formulário **ENTÃO** o sistema deve verificar se o campo obrigatório SESSÃO DE AULA foi preenchido e deve emitir notificação solicitando que esse campo seja preenchido.

Activity

Show:

All

Comments

History

Newest first

Add a comment...

Pro tip: press **M** to comment

Details

Definition of Ready (DoR)

- Estória segue o modelo INVEST
- Story Points estimados
- Descrição detalhada
- Critérios de Aceitação definidos
- Massa para testes
- Arquitetura desenhada
- Ambientes de desenvolvimento pronto e devs com acesso
- Ambiente de homologação prontoAmbiente de homologação pronto

Definition of Done (DoD)

- Testes unitários validados
- Testes funcionais aprovados
- Automação
- Critérios de aceitação satisfeitos
- Códigos revisados
- Product Owner aceita a estória
- Requisitos Não-funcionais satisfeitos:
 - Verificação de Interoperabilidade com banco de

SPRINT #1 - BACKLOG

BTL-10 Selection of existing rolling

Epic: Registro de Luta

Description:

COMO aluno não logado **QUERO** selecionar uma luta (rolling) existente da lista das minhas lutas **PARA** registrar meu desempenho na tentativa de executar posições para a referida luta


Acceptance Criteria:

- **DADO QUE** sou um aluno não logado e estou no formulário para reportar uma posição **QUANDO** busco na barra de busca, encontro uma luta existente na droplist de lutas e a seleciono **ENTÃO** o sistema deve incluir os dados dessa luta no registro da posição reportada
- **DADO QUE** sou um aluno não logado e estou no formulário para reportar uma posição **QUANDO** busco na barra de busca, mas não encontro a luta desejada na droplist de lutas e clico na última opção da droplist de posições "Inserir nova luta" **ENTÃO** o sistema deve abrir o formulário "Criar luta" para incluir no registro da posição reportada

Story Points Estimate: 5

Projects /  BJJ Training Log /  BTL-29 /  BTL-10

Selection of existing rolling

 Attach  Add a child issue  Link issue  

Description


COMO aluno não logado **QUERO** selecionar uma luta (rolling) existente da lista das minhas lutas **PARA** registrar meu desempenho na tentativa de executar posições para a referida luta

Acceptance Criteria

- **DADO QUE** sou um aluno não logado e estou no formulário para reportar uma posição **QUANDO** busco na barra de busca, encontro uma luta existente na droplist de lutas e a seleciono **ENTÃO** o sistema deve incluir os dados dessa luta no registro da posição reportada
- **DADO QUE** sou um aluno não logado e estou no formulário para reportar uma posição **QUANDO** busco na barra de busca, mas não encontro a luta desejada na droplist de lutas e clico na última opção da droplist de posições "Inserir nova luta" **ENTÃO** o sistema deve abrir o formulário "Criar luta" para incluir no registro da posição reportada

Activity

Show:  All  Comments  History

Newest first 



Add a comment...

Pro tip: press **M** to comment

  1   

Details

Definition of Ready (DoR)

- Estória segue o modelo INVEST
- Story Points estimados
- Descrição detalhada
- Critérios de Aceitação definidos
- Massa para testes
- Arquitetura desenhada
- Ambientes de desenvolvimento pronto e devs com acesso
- Ambiente de homologação pronto

Definition of Done (DoD)

- Testes unitários validados
- Testes funcionais aprovados
- Automação
- Critérios de aceitação satisfeitos
- Códigos revisados
- Product Owner aceita a estória
- Requisitos Não-funcionais satisfeitos:
 - Verificação de Interoperabilidade com banco de dados SQL na nuvem

SPRINT #1 - BACKLOG

BTL-11 Listing of ranked positions

Epic: Exibição de Resultados

Description:

COMO aluno não logado **QUERO** clicar em um botão LISTAR POSIÇÕES **PARA** listar todas as posições já aplicadas em ordem decrescente de SUCESSO

Acceptance Criteria:

- **DADO QUE** sou um aluno não logado **QUANDO** clicar no botão MINHAS POSIÇÕES **ENTÃO** o sistema deve listar todas as posições usadas por mim em alguma luta, em ordem decrescente de SUCESSO

Story Points Estimate: 3

Projects / BJJ Training Log / BTL-30 / BTL-11

Listing of ranked positions

Attach Add a child issue Link issue

Description

COMO aluno não logado **QUERO** clicar em um botão LISTAR POSIÇÕES **PARA** listar todas as posições já aplicadas em ordem decrescente de SUCESSO

Acceptance Criteria

- **DADO QUE** sou um aluno não logado **QUANDO** clicar no botão MINHAS POSIÇÕES **ENTÃO** o sistema deve listar todas as posições usadas por mim em alguma luta, em ordem decrescente de SUCESSO

Activity

Show: All Comments History Newest first ↕

Pro tip: press **M** to comment

1

Details

Definition of Ready (DoR)

- Estória segue o modelo INVEST
- Story Points estimados
- Descrição detalhada
- Critérios de Aceitação definidos
- Massa para testes
- Arquitetura desenhada
- Ambientes de desenvolvimento pronto e devs com acesso
- Ambiente de homologação pronto

Definition of Done (DoD)

- Testes unitários validados
- Testes funcionais aprovados
- Automação
- Critérios de aceitação satisfeitos
- Códigos revisados
- Product Owner aceita a estória
- Requisitos Não-funcionais satisfeitos:
 - Verificação de Interoperabilidade com banco de dados SQL na nuvem

Definition of Ready (DoR)

- Estória segue o modelo INVEST
- Story Points estimados
- Descrição detalhada
- Critérios de Aceitação definidos
- Massa para testes
- Arquitetura desenhada
- Ambientes de desenvolvimento pronto e devs com acesso
- Ambiente de homologação pronto

Definition of Done (DoD)

- Testes unitários validados
- Testes funcionais aprovados
- Automação
- Critérios de aceitação satisfeitos
- Códigos revisados
- Product Owner aceita a estória
- Requisitos Não-funcionais satisfeitos:
 - Verificação de Interoperabilidade com banco de dados SQL na nuvem
 - Verificação de Inteligibilidade
 - Verificação de Modularidade
 - Verificação de Modificabilidade