

BJJ Training Log

Um sistema para registro de progresso de aprendizado aplicado à prática do Jiu-Jitsu Brasileiro

Sprint: Gestão Ágil de Projetos e Produtos - 2024

Curso: Especialização em Engenharia de Software - PUC-Rio

Aluno: Jorge de Jesus Gomes Leandro

MVP para disciplinas da sprint Sprint: Gestão Ágil de Projetos e Produtos

Motivação:

- Artes Marciais: sistemas de luta, conjuntos de técnicas.
 - e.g: Kung Fu, Judo, Jiu-Jitsu, Karate, Tae Kwon Do
 - antigamente: combate com fins militares e autodefesa
 - atualmente: fins comerciais, benefícios saúde física e mental, autodefesa, autodesenvolvimento
- Progresso
 - graduação: sistemas de faixas, níveis
 - critérios: tempo, frequência, torneios, desempenho em aulas
 - desempenho: subjetividade. Perspectiva do instrutor.

Objetivo:

- Sistema para análise de desempenho
 - acompanhamento de progresso: aluno ou professor
 - registro gradual de técnicas aprendidas
 - cadastro de alunos
 - métricas objetivas: Sucesso X Insucesso em aplicações
- Benefícios
 - Monitoramento e feedback imediato - um dos requisitos para excelência, segundo a teoria da Prática Deliberada, pelo Dr. K. Anders Ericsson)

Contexto Inicial - Cenário Hipotético:

- Stakeholders:
 - Cliente:
 - Carlos Marra - Fundador e CEO da franquia internacional de escolas Crazy Marra
 - Usuários: alunos da Crazy Marra, participando nesse Lean Inception
 - Simão White Belt
 - Pedro Blue Belt
 - Natanael Instructor
 - Time de Scrum
 - Product Owner:
 - Tomé
 - Scrum Master:
 - Filipe
 - Time de Desenvolvedores:
 - Mateus - Backend dev: Azure DevOps, SQL
 - Marcos - Backend dev: SGBDs, Documentação Swagger, Testes
 - Lucas - Frontend dev - Javascript, React-Redux, UX, Design e Prototipação de UI
 - João - Frontend dev - HTML, CSS, React-Redux

Detalhamento de Sprint #1 Backlog

Sprint: Gestão Ágil de Projetos e Produtos - 2024

Curso: Especialização em Engenharia de Software - PUC-Rio

Aluno: Jorge de Jesus Gomes Leandro

ÉPICOS

- Cadastro de Membro
- Registro de Luta
- Exibição de Resultados
- Criação de Posição
- Criação de Luta
- Login
- Criação de Sessão de Aula
- Compartilhamento de Resultados

ESTÓRIAS

SPRINT #1 BACKLOG

- BTL-1 Creation of Session without login
- BTL-2 Student registration without login
- BTL-3 Selection of existing session without login
- BTL-4 Creation of non-existing position without login
- BTL-5 Selection of existing position
- BTL-6 Selection of role as attacker or defendant
- BTL-7 Result log: success or insuccess
- BTL-8 Selection of opponent
- BTL-9 Creation of non-existing rolling
- BTL-10 Selection of existing rolling
- BTL-11 Listing of ranked positions

The screenshot displays the Jira interface for the 'BJJ Training Log' project. The 'Backlog' view is active, showing a list of 11 issues for 'BTL Sprint 1'. Each issue is represented by a card with a title, a key, a status, a priority, and an assignee. The issues are as follows:

Issue Key	Issue Title	Key	Status	Priority	Assignee
BTL-1	Creation of Session without login	criação de sessão d...	TO DO	5	[User Icon]
BTL-2	Student registration without login	CADASTRO DE MEMBRO	TO DO	8	[User Icon]
BTL-3	Selection of existing session without login	REGISTRO DE LUTA	TO DO	5	[User Icon]
BTL-4	Creation of non-existing position without login	criação de posição	TO DO	8	[User Icon]
BTL-5	Selection of existing position	REGISTRO DE LUTA	TO DO	5	[User Icon]
BTL-6	Selection of role as attacker or defendant	REGISTRO DE LUTA	TO DO	3	[User Icon]
BTL-7	Result log: success or insuccess	REGISTRO DE LUTA	TO DO	3	[User Icon]
BTL-8	Selection of opponent	REGISTRO DE LUTA	TO DO	5	[User Icon]
BTL-9	Creation of non-existing rolling	criação de luta	TO DO	8	[User Icon]
BTL-10	Selection of existing rolling	REGISTRO DE LUTA	TO DO	5	[User Icon]
BTL-11	Listing of ranked positions	EXIBIÇÃO DE RESULTAD...	TO DO	3	[User Icon]

Definition of Ready (DoR)

- User Story segue o modelo INVEST
- Descrição da User Story foi detalhada
- Epic associado à User Story
- Story Points estimados
- Critérios de Aceitação definidos
- Devs com acesso a ambientes de desenvolvimento operacionais
- Arquitetura desenhada

Definition of Done (DoD)

- Critérios de aceitação satisfeitos
- Requisitos Não-funcionais satisfeitos:
 - Verificação de Interoperabilidade com banco de dados SQL na nuvem
 - Verificação de Inteligibilidade
 - Verificação de Modularidade
 - Verificação de Modificabilidade
- Testes unitários validados
- Testes funcionais aprovados
- Aprovada pelo Product Owner
- Código revisado

SPRINT #1 - BACKLOG

BTL-1 Creation of Session without login

Epic: Criação de Sessão de Aula

Description:

COMO instrutor não logado **QUERO** criar sessões de aula com dias e horários usando um calendário **PARA** poder selecionar uma sessão existente

Details:

- A criação de sessão de aula pelo instrutor acontece no formulário “Criar sessão de aula”
- Os campos DIA e HORÁRIO são obrigatórios.

Acceptance Criteria:

- **DADO QUE** sou um instrutor não logado e estou no formulário de criação de aula **QUANDO** submeto o formulário com todos os campos obrigatórios (DIA e HORÁRIO) preenchidos **ENTÃO** o sistema deve verificar se todos os campos foram preenchidos E criar a respectiva sessão de aula
- **DADO QUE** sou um instrutor não logado e estou no formulário de criação de aula **QUANDO** submeto o formulário sem todos os campos obrigatórios preenchidos **ENTÃO** o sistema deve verificar se todos os campos obrigatórios (DIA e HORÁRIO) foram preenchidos E indicar os campos vazios

Story Points Estimate: 5

Projects / BJJ Training Log / BTL-34 / BTL-1

Creation of Session without login

Attach Add a child issue Link issue Add Checklist

Description

- **COMO** instrutor não logado **QUERO** criar sessões de aula com dias e horários usando um calendário **PARA** poder selecionar uma sessão existente

Details

- A criação de sessão de aula pelo instrutor acontece no formulário “Criar sessão de aula”
- Os campos DIA e HORÁRIO são obrigatórios

Checklist

0 / 15

Add ToDo item or header text here...

Acceptance Criteria

- ☐ **OPEN** DADO QUE sou um instrutor não logado e estou no formulário de criação de aula QUANDO submeto o formulário com todos os campos obrigatórios (DIA e HORÁRIO) preenchidos ENTÃO o sistema deve verificar se todos os campos foram preenchidos E criar a respectiva sessão de aula

Add a comment...

Pro tip: press M to comment

Checklist

Acceptance Criteria

- ☐ **OPEN** DADO QUE sou um instrutor não logado e estou no formulário de criação de aula QUANDO submeto o formulário com todos os campos obrigatórios (DIA e HORÁRIO) preenchidos ENTÃO o sistema deve verificar se todos os campos foram preenchidos E criar a respectiva sessão de aula
- ☐ **OPEN** DADO QUE sou um instrutor não logado e estou no formulário de criação de aula QUANDO submeto o formulário sem todos os campos obrigatórios preenchidos ENTÃO o sistema deve verificar se todos os campos obrigatórios (DIA e HORÁRIO) foram preenchidos E indicar os campos vazios

Definition of Ready (DoR)

- ☐ **OPEN** User Story segue o modelo INVEST
- ☐ **OPEN** Descrição da User Story foi detalhada
- ☐ **OPEN** Epic associado à User Story
- ☐ **OPEN** Story Points estimados
- ☐ **OPEN** Critérios de Aceitação definidos
- ☐ **OPEN** Devs com acesso a ambientes de desenvolvimento operacionais
- ☐ **OPEN** Arquitetura desenhada

Definition of Done (DoD)

- ☐ **OPEN** Critérios de aceitação satisfeitos
- ☐ **OPEN** Requisitos Não-Funcionais satisfeitos

BTL-2 Student registration without login

Epic: Criação de Membro

Description:

COMO aluno não logado **QUERO** me registrar no app **PARA** registrar o progresso do meu desempenho em lutas

Details:

- O registro do aluno acontece no formulário “Cadastro de aluno”
- Todos os campos são obrigatórios, exceto a FOTO, que é opcional.

Acceptance Criteria:

- **DADO QUE** sou um aluno não logado **QUANDO** estou no formulário de cadastro de aluno, preencho todos os campos obrigatórios (NOME, DATA DE NASCIMENTO, DATA DE INÍCIO E GRADUAÇÃO) e submeto o formulário **ENTÃO** o sistema deve verificar se todos os campos obrigatórios foram preenchidos e me registrar como aluno
- **DADO QUE** sou um aluno não logado **QUANDO** estou no formulário de cadastro de aluno, não preencho todos os campos obrigatórios (NOME, DATA DE NASCIMENTO, DATA DE INÍCIO E GRADUAÇÃO) e submeto o formulário **ENTÃO** o sistema deve verificar se todos os campos obrigatórios foram preenchidos E indicar os campos vazios

Story Points Estimate: 8

Projects / BJJ Training Log / BTL-28 / BTL-2

Student registration without login

Attach Add a child issue Link issue Add Checklist

Description

COMO aluno não logado **QUERO** me registrar no app **PARA** registrar o progresso do meu desempenho em lutas

Details

- O registro do aluno acontece no formulário “Cadastro de aluno”
- Todos os campos são obrigatórios, exceto a FOTO, que é opcional.

Checklist

0 / 15

Add ToDo item or header text here...

Acceptance Criteria

☐ **OPEN** DADO QUE sou um aluno não logado QUANDO estou no formulário de cadastro de aluno, preencho todos os campos obrigatórios (NOME, DATA DE NASCIMENTO, DATA DE INÍCIO E GRADUAÇÃO) e submeto o formulário ENTÃO o sistema deve verificar se todos os campos obrigatórios foram preenchidos e me registrar como aluno

Add a comment...

Pro tip: press **M** to comment

1

Checklist

Definition of Ready (DoR)

☐ **OPEN** User Story segue o modelo INVEST

☐ **OPEN** Descrição da User Story foi detalhada

☐ **OPEN** Epic associado à User Story

☐ **OPEN** Story Points estimados

☐ **OPEN** Critérios de Aceitação definidos

☐ **OPEN** Devs com acesso a ambientes de desenvolvimento operacionais

☐ **OPEN** Arquitetura desenhada

Definition of Done (DoD)

☐ **OPEN** Critérios de aceitação satisfeitos

☐ **OPEN** Requisitos Não-Funcionais satisfeitos [Show description](#)

☐ **OPEN** Testes Unitários validados

☐ **OPEN** Testes Funcionais validados

☐ **OPEN** Aprovada pelo Product Owner

☐ **OPEN** Código revisado

Created 3 days ago

Updated 19 minutes ago

Configure

SPRINT #1 - BACKLOG

BTL-3 Selection of existing session without login

Epic: Registro de Luta

Description:

COMO aluno não logado **QUERO** selecionar uma sessão de aula existente **PARA** registrar o progresso do meu desempenho em lutas naquela aula

Details:

- A seleção de sessão de aula existente acontece no formulário para criar luta
- A lista de seleção deve exibir data e hora para identificar cada sessão de aula
- A lista deve ser uma lista infinita

Acceptance Criteria:

- **DADO QUE** sou um aluno não logado **QUANDO** estou no formulário para criar uma luta e seleciono uma sessão de aula existente **ENTÃO** o sistema deve incluir aquela data e horário no registro da luta atual

Story Points Estimate: 5

Projects / BJJ Training Log / BTL-29 / BTL-3

Selection of existing session without login

Attach Add a child issue Link issue Add Checklist

Description

COMO aluno não logado **QUERO** selecionar uma sessão de aula existente **PARA** registrar o progresso do meu desempenho em lutas naquela aula

Details

- A seleção de sessão de aula existente acontece no formulário para criar luta
- A lista de seleção deve exibir data e hora para identificar cada sessão de aula
- A lista deve ser uma lista infinita

Checklist

0 / 14

Add ToDo item or header text here...

Acceptance Criteria

- ☐ **OPEN** DADO QUE sou um aluno não logado QUANDO estou no formulário para criar uma luta e seleciono uma sessão de aula existente ENTÃO o sistema deve incluir aquela data e horário no registro da luta atual

Add a comment...

Pro tip: press **M** to comment

Checklist

Definition of Ready (DoR)

- ☐ **OPEN** User Story segue o modelo INVEST
- ☐ **OPEN** Descrição da User Story foi detalhada
- ☐ **OPEN** Epic associado à User Story
- ☐ **OPEN** Story Points estimados
- ☐ **OPEN** Critérios de Aceitação definidos
- ☐ **OPEN** Devs com acesso a ambientes de desenvolvimento operacionais
- ☐ **OPEN** Arquitetura desenhada

Definition of Done (DoD)

- ☐ **OPEN** Critérios de aceitação satisfeitos
- ☐ **OPEN** Requisitos Não-Funcionais satisfeitos [Show description](#)
- ☐ **OPEN** Testes Unitários validados
- ☐ **OPEN** Testes Funcionais validados
- ☐ **OPEN** Aprovada pelo Product Owner
- ☐ **OPEN** Código revisado

Created 3 days ago
Updated 1 hour ago

Configure

BTL-4 Creation of non-existing position without login

Epic: Criação de Posição

Description:

COMO aluno não logado **QUERO** criar uma nova posição **PARA** selecioná-la e registrá-la na luta desejada

Details:

- A criação de uma posição não-existente acontece no formulário “Inserir nova posição”
- O formulário para criação de posição não-existente é exibido quando selecionada a última opção “Inserir nova posição” da droplist “Buscar posição” no formulário “Reportar Posição”
- O preenchimento do campo “Posição” com o nome da técnica é obrigatório

Acceptance Criteria:

- **DADO QUE** sou um aluno não logado e estou no formulário para inserir nova posição **QUANDO** preencho pelo menos o campo obrigatório POSIÇÃO e submeto o formulário **ENTÃO** o sistema deve verificar se o campo obrigatório POSIÇÃO foi preenchido e deve registrar todos os campos preenchidos referentes à posição atual
- **DADO QUE** sou um aluno não logado e estou no formulário para inserir nova posição **QUANDO** não preencho pelo menos o campo obrigatório POSIÇÃO e submeto o formulário **ENTÃO** o sistema deve verificar se o campo obrigatório POSIÇÃO foi preenchido e deve emitir notificação solicitando que esse campo seja preenchido.

Story Points Estimate: 8

Projects / BJJ Training Log / BTL-31 / BTL-4

Creation of non-existing position without login

Attach

Add a child issue

Link issue

Add Checklist

Description

COMO aluno não logado QUERO criar uma nova posição PARA selecioná-la e registrá-la na luta desejada

Details

- A criação de uma posição não-existente acontece em formulário próprio
- O formulário para criação de posição não-existente é exibido quando selecionada a última opção "Inserir nova posição" da droplist "Buscar posição" no formulário "Reportar Posição"
- O preenchimento do campo "Posição" com o nome da técnica é obrigatório

Checklist

0 / 15

Add ToDo item or header text here...

Acceptance Criteria

☐ OPEN

DADO QUE sou um aluno não logado e estou no formulário para inserir nova posição QUANDO preencho pelo menos o campo obrigatório POSIÇÃO e submeto o formulário ENTÃO o sistema deve verificar se o campo obrigatório POSIÇÃO foi preenchido e deve

Add a comment...

Pro tip: press **M** to comment

Checklist

Definition of Ready (DoR)

☐ OPEN

User Story segue o modelo INVEST

☐ OPEN

Descrição da User Story foi detalhada

☐ OPEN

Epic associado à User Story

☐ OPEN

Story Points estimados

☐ OPEN

Critérios de Aceitação definidos

☐ OPEN

Devs com acesso a ambientes de desenvolvimento operacionais

☐ OPEN

Arquitetura desenhada

Definition of Done (DoD)

☐ OPEN

Critérios de aceitação satisfeitos

☐ OPEN

Requisitos Não-Funcionais satisfeitos

☐ OPEN

Testes Unitários validados

☐ OPEN

Testes Funcionais validados

☐ OPEN

Aprovada pelo Product Owner

☐ OPEN

Código revisado

Created 3 days ago

Updated 11 minutes ago

Configure

BTL-5 Selection of existing position

Epic: Registro de Luta

Description:

COMO aluno não logado **QUERO** selecionar uma posição existente **PARA** registrá-la na luta desejada

Details:

- A seleção de posição existente acontece no formulário “Reportar Posição”
- O campo de busca “Busca Posição” com “autocompletion” filtra os itens exibidos na lista de seleção
- A lista de seleção deve exibir o nome da posição para identificar cada posição
- A lista deve ser uma lista infinita

Acceptance Criteria:

- **DADO QUE** sou um aluno não logado e estou no formulário para reportar uma posição **QUANDO** busco na barra de busca, encontro uma posição existente na droplist de posições e a seleciono **ENTÃO** o sistema deve incluir os dados dessa posição no registro da luta atual
- **DADO QUE** sou um aluno não logado e estou no formulário para reportar uma posição **QUANDO** busco na barra de busca, mas não encontro a posição desejada na droplist de posições e clico na última opção da droplist de posições “Inserir nova posição” **ENTÃO** o sistema deve abrir o formulário “Inserir nova posição” para registrar na luta atual

Story Points Estimate: 5

BJJ Training Log

Projects / BJJ Training Log / BTL-29 / BTL-5

Selection of existing position

Attach

Add a child issue

Link issue

Add Checklist

Description

COMO aluno não logado QUERO selecionar uma posição existente PARA registrá-la na luta desejada

Details

- A seleção de posição existente acontece no formulário “Reportar Posição”
- O campo de busca “Busca Posição” com “autocompletion” filtra os itens exibidos na lista de seleção
- A lista de seleção deve exibir o nome da posição para identificar cada posição
- A lista deve ser uma lista infinita

Checklist

0 / 15

Add ToDo item or header text here...

Acceptance Criteria

OPEN

DADO QUE sou um aluno não logado e estou no formulário para reportar uma posição QUANDO busco na barra de busca, encontro uma posição existente na droplist de posições e a seleciono ENTÃO o sistema deve incluir os dados dessa posição no

OPEN

Add a comment...

Pro tip: press **M** to comment

Checklist

Definition of Ready (DoR)

OPEN

User Story segue o modelo INVEST

OPEN

Descrição da User Story foi detalhada

OPEN

Epic associado à User Story

OPEN

Story Points estimados

OPEN

Critérios de Aceitação definidos

OPEN

Devs com acesso a ambientes de desenvolvimento operacionais

OPEN

Arquitetura desenhada

Definition of Done (DoD)

OPEN

Critérios de aceitação satisfeitos

OPEN

Requisitos Não-Funcionais satisfeitos

OPEN

Testes Unitários validados

OPEN

Testes Funcionais validados

OPEN

Aprovada pelo Product Owner

OPEN

Código revisado

Created 3 days ago

Updated 1 hour ago

Configure

SPRINT #1 - BACKLOG

BTL-6 Selection of role as attacker or defendant

Epic: Registro de Luta

Description:

COMO aluno não logado **QUERO** selecionar meu papel como ATAQUE ou DEFESA **PARA** registrá-lo na luta desejada

Details:

- A seleção de um papel ATAQUE ou DEFESA acontece no formulário “Reportar Posição”
- Essa seleção deve ser realizada mediante um radio button com as duas opções

Acceptance Criteria:

- **DADO QUE** sou um aluno não logado e estou no formulário para reportar posição **QUANDO** seleciono um papel ATAQUE ou DEFESA de um radio button **ENTÃO** o sistema deve registrar o dado referente a esse papel para a posição desejada na luta atual

Story Points Estimate: 3

Projects / BJJ Training Log / BTL-29 / BTL-6

Selection of role as attacker or defendant

Attach

Add a child issue

Link issue

▼

☒ Add Checklist

...

Description

COMO aluno não logado **QUERO** selecionar meu papel como ATAQUE ou DEFESA **PARA** registrá-lo na luta desejada

Details

- A seleção de um papel ATAQUE ou DEFESA acontece no formulário “Reportar Posição”
- Essa seleção deve ser realizada mediante um radio button com as duas opções

Checklist

0 / 14

Acceptance Criteria

☐ OPEN

DADO QUE sou um aluno não logado e estou no formulário para reportar posição QUANDO seleciono um papel ATAQUE ou DEFESA de um radio button ENTÃO o sistema deve registrar o dado referente a esse papel para a posição desejada na luta atual

Add a comment...

Pro tip: press **M** to comment

Checklist

Definition of Ready (DoR)

☐ OPEN

User Story segue o modelo INVEST

☐ OPEN

Descrição da User Story foi detalhada

☐ OPEN

Epic associado à User Story

☐ OPEN

Story Points estimados

☐ OPEN

Critérios de Aceitação definidos

☐ OPEN

Devs com acesso a ambientes de desenvolvimento operacionais

☐ OPEN

Arquitetura desenhada

Definition of Done (DoD)

☐ OPEN

Critérios de aceitação satisfeitos

☐ OPEN

Requisitos Não-Funcionais satisfeitos

☐ OPEN

Testes Unitários validados

☐ OPEN

Testes Funcionais validados

☐ OPEN

Aprovada pelo Product Owner

☐ OPEN

Código revisado

Created 3 days ago

Updated 1 hour ago

Configure

SPRINT #1 - BACKLOG

BTL-7 Result log: success or insuccess

Epic: Registro de Luta

Description:

COMO aluno não logado **QUERO** selecionar resultado como SUCESSO ou INSUCESSO **PARA** classificar meu desempenho para uma dada posição na luta desejada

Details:

- A seleção de um resultado SUCESSO ou INSUCESSO acontece no formulário “Reportar Posição”
- Essa seleção deve ser realizada mediante um radio button com as duas opções






Acceptance Criteria:

- **DADO QUE** sou um aluno não logado e estou no formulário para reportar posição **QUANDO** seleciono um resultado SUCESSO ou INSUCESSO de um radio button **ENTÃO** o sistema deve registrar o dado referente a esse resultado para a desejada posição na luta atual

Story Points Estimate: 3

Projects / BJJ Training Log / BTL-29 / BTL-7

Result log: success or insuccess

 Attach  Add a child issue  Link issue  Add Checklist 

Description

COMO aluno não logado **QUERO** selecionar resultado como SUCESSO ou INSUCESSO **PARA** classificar meu desempenho para uma dada posição na luta desejada

Details

- A seleção de um resultado SUCESSO ou INSUCESSO acontece no formulário “Reportar Posição”
- Essa seleção deve ser realizada mediante um radio button com as duas opções


Checklist

0 / 14

Add ToDo item or header text...

Acceptance Criteria

☐ **OPEN** DADO QUE sou um aluno não logado e estou no formulário para reportar posição QUANDO seleciono um resultado SUCESSO ou INSUCESSO de um radio button ENTÃO o sistema deve registrar o dado referente a esse resultado para a desejada posição na luta atual



Add a comment...

Pro tip: press **M** to comment

Checklist


Definition of Ready (DoR)

- ☐ **OPEN** User Story segue o modelo INVEST
- ☐ **OPEN** Descrição da User Story foi detalhada
- ☐ **OPEN** Epic associado à User Story
- ☐ **OPEN** Story Points estimados
- ☐ **OPEN** Critérios de Aceitação definidos
- ☐ **OPEN** Devs com acesso a ambientes de desenvolvimento operacionais
- ☐ **OPEN** Arquitetura desenhada

Definition of Done (DoD)

- ☐ **OPEN** Critérios de aceitação satisfeitos
- ☐ **OPEN** Requisitos Não-Funcionais satisfeitos [Show description](#)
- ☐ **OPEN** Testes Unitários validados
- ☐ **OPEN** Testes Funcionais validados
- ☐ **OPEN** Aprovada pelo Product Owner
- ☐ **OPEN** Código revisado

Created 3 days ago
Updated 1 hour ago

 Configure

SPRINT #1 - BACKLOG

BTL-8 Selection of opponent

Epic: Registro de Luta

Description:

COMO aluno não logado **QUERO** selecionar um MEMBRO da lista de membros da escola **PARA** registrá-lo como OPONENTE para a luta desejada

Details:

- A seleção de “Oponente” acontece no formulário “Criar Luta”
- A lista de seleção deve exibir o nome que identifica o aluno oponente
- A lista deve ser uma lista infinita

Acceptance Criteria:

- **DADO QUE** sou um aluno não logado e estou no formulário para criar luta **QUANDO** encontro o membro da escola com o qual lutei na lista de membros da escola e o seleciono **ENTÃO** o sistema deve registrar o referido membro como meu OPONENTE na luta atual

Story Points Estimate: 5

The screenshot displays a Jira ticket interface for the issue 'Selection of opponent' (BTL-8). The ticket is part of the 'BJJ Training Log' project. The description states: 'COMO aluno não logado QUERO selecionar um MEMBRO da lista de membros da escola PARA registrá-lo como OPONENTE para a luta desejada'. The details section lists three points: 'A seleção de “Oponente” acontece no formulário “Criar Luta”', 'A lista de seleção deve exibir o nome que identifica o aluno oponente', and 'A lista deve ser uma lista infinita'. The checklist section shows a progress bar at 0/14 and a list of items under 'Definition of Ready (DoR)' and 'Definition of Done (DoD)'. The acceptance criteria section contains one criterion: 'DADO QUE sou um aluno não logado e estou no formulário para criar luta QUANDO encontro o membro da escola com o qual lutei na lista de membros da escola e o seleciono ENTÃO o sistema deve registrar o referido membro como meu OPONENTE na'. The ticket was created 3 days ago and updated 1 hour ago.

Projects / BJJ Training Log / BTL-29 / BTL-8

Selection of opponent

Attach Add a child issue Link issue Add Checklist

Description
COMO aluno não logado QUERO selecionar um MEMBRO da lista de membros da escola PARA registrá-lo como OPONENTE para a luta desejada

Details

- A seleção de “Oponente” acontece no formulário “Criar Luta”
- A lista de seleção deve exibir o nome que identifica o aluno oponente
- A lista deve ser uma lista infinita

Checklist

0 / 14

Add ToDo item or header text here...

Acceptance Criteria

- DADO QUE sou um aluno não logado e estou no formulário para criar luta QUANDO encontro o membro da escola com o qual lutei na lista de membros da escola e o seleciono ENTÃO o sistema deve registrar o referido membro como meu OPONENTE na

Add a comment...

Pro tip: press M to comment

Checklist

Definition of Ready (DoR)

- OPEN User Story segue o modelo INVEST
- OPEN Descrição da User Story foi detalhada
- OPEN Epic associado à User Story
- OPEN Story Points estimados
- OPEN Critérios de Aceitação definidos
- OPEN Devs com acesso a ambientes de desenvolvimento operacionais
- OPEN Arquitetura desenhada

Definition of Done (DoD)

- OPEN Critérios de aceitação satisfeitos
- OPEN Requisitos Não-Funcionais satisfeitos
[Show description](#)
- OPEN Testes Unitários validados
- OPEN Testes Funcionais validados
- OPEN Aprovada pelo Product Owner
- OPEN Código revisado

Created 3 days ago
Updated 1 hour ago

Configure

BTL-9 Creation of non-existing rolling

Epic: Criação de Luta

Description:

COMO aluno não logado **QUERO** criar uma nova luta (rolling) **PARA** selecionar a respectiva luta

Details:

- A criação de uma luta não-existente acontece no formulário “Criar Luta”
- O formulário para criação de luta não-existente é exibido quando selecionada a última opção “Inserir nova luta” da droplist “Buscar Luta” no formulário “Criar Luta”
- O preenchimento dos campos “Dia” e “Horário” são obrigatórios

Acceptance Criteria:

- **DADO QUE** sou um aluno não logado e estou no formulário para criar luta **QUANDO** preencho pelo menos o campo obrigatório SESSÃO DE AULA e submeto o formulário **ENTÃO** o sistema deve verificar se o campo obrigatório SESSÃO DE AULA foi preenchido e deve registrar todos os campos preenchidos referentes à luta atual
- **DADO QUE** sou um aluno não logado e estou no formulário para criar luta **QUANDO** não preencho pelo menos o campo obrigatório SESSÃO DE AULA e submeto o formulário **ENTÃO** o sistema deve verificar se o campo obrigatório SESSÃO DE AULA foi preenchido e deve emitir notificação solicitando que esse campo seja preenchido.

Story Points Estimate: 8

Projects / BJJ Training Log / BTL-32 / BTL-9

Creation of non-existing rolling

Attach Add a child issue Link issue Add Checklist

Description

COMO aluno não logado **QUERO** criar uma nova luta (rolling) **PARA** selecionar a respectiva luta

Details

- A criação de uma luta não-existente acontece no formulário “Criar Luta”
- O formulário para criação de luta não-existente é exibido quando selecionada a última opção “Inserir nova luta” da droplist “Buscar Luta” no formulário “Criar Luta”
- O preenchimento dos campos “Dia” e “Horário” são obrigatórios

Checklist

0 / 15

Add ToDo item or header text here...

Acceptance Criteria

☐ OPEN

DADO QUE sou um aluno não logado e estou no formulário para criar luta QUANDO preencho pelo menos o campo obrigatório SESSÃO DE AULA e submeto o formulário ENTÃO o sistema deve verificar se o campo obrigatório SESSÃO DE AULA foi

Add a comment...

Pro tip: press **M** to comment

Checklist

Definition of Ready (DoR)

☐ OPEN

User Story segue o modelo INVEST

☐ OPEN

Descrição da User Story foi detalhada

☐ OPEN

Epic associado à User Story

☐ OPEN

Story Points estimados

☐ OPEN

Critérios de Aceitação definidos

☐ OPEN

Devs com acesso a ambientes de desenvolvimento operacionais

☐ OPEN

Arquitetura desenhada

Definition of Done (DoD)

☐ OPEN

Critérios de aceitação satisfeitos

☐ OPEN

Requisitos Não-Funcionais satisfeitos

☐ OPEN

Testes Unitários validados

☐ OPEN

Testes Funcionais validados

☐ OPEN

Aprovada pelo Product Owner

☐ OPEN

Código revisado

Created 3 days ago

Updated 2 hours ago

Configure

BTL-10 Selection of existing rolling

Epic: Registro de Luta

Description:

COMO aluno não logado **QUERO** selecionar uma luta (rolling) existente da lista das minhas lutas **PARA** registrar meu desempenho na tentativa de executar posições para a referida luta

Details:

- A seleção de luta existente acontece no formulário “Reportar Posição”
- O campo de busca “Busca Luta” com “autocompletion” filtra os itens exibidos na lista de seleção
- A lista de seleção deve exibir o dia, o horário e o nome do oponente que identifica uma luta
- A lista deve ser uma lista infinita

Acceptance Criteria:

- **DADO QUE** sou um aluno não logado e estou no formulário para reportar uma posição **QUANDO** busco na barra de busca, encontro uma luta existente na droplist de lutas e a seleciono **ENTÃO** o sistema deve incluir os dados dessa luta no registro da posição reportada
- **DADO QUE** sou um aluno não logado e estou no formulário para reportar uma posição **QUANDO** busco na barra de busca, mas não encontro a luta desejada na droplist de lutas e clico na última opção da droplist de posições “Inserir nova luta” **ENTÃO** o sistema deve abrir o formulário “Criar luta” para incluir no registro da posição reportada

Story Points Estimate: 5

Projects / BJJ Training Log / BTL-29 / BTL-10

Selection of existing rolling

Attach Add a child issue Link issue Add Checklist

Description

COMO aluno não logado **QUERO** selecionar uma luta (rolling) existente da lista das minhas lutas **PARA** registrar meu desempenho na tentativa de executar posições para a referida luta

Details

- A seleção de luta existente acontece no formulário “Reportar Posição”
- O campo de busca “Busca Luta” com “autocompletion” filtra os itens exibidos na lista de seleção
- A lista de seleção deve exibir o dia, o horário e o nome do oponente que identifica uma luta
- A lista deve ser uma lista infinita

Checklist

0 / 15

Add ToDo item or header text here...

Acceptance Criteria

☐ **OPEN** DADO QUE sou um aluno não logado e estou no formulário para reportar uma posição **QUANDO** busco na barra de busca, encontro uma luta existente na droplist de lutas e a

Add a comment...

Pro tip: press **M** to comment

Checklist

Definition of Ready (DoR)

☐ **OPEN** User Story segue o modelo INVEST

☐ **OPEN** Descrição da User Story foi detalhada

☐ **OPEN** Epic associado à User Story

☐ **OPEN** Story Points estimados

☐ **OPEN** Critérios de Aceitação definidos

☐ **OPEN** Devs com acesso a ambientes de desenvolvimento operacionais

☐ **OPEN** Arquitetura desenhada

Definition of Done (DoD)

☐ **OPEN** Critérios de aceitação satisfeitos

☐ **OPEN** Requisitos Não-Funcionais satisfeitos [Show description](#)

☐ **OPEN** Testes Unitários validados

☐ **OPEN** Testes Funcionais validados

☐ **OPEN** Aprovada pelo Product Owner

☐ **OPEN** Código revisado

Created 3 days ago

Updated 2 hours ago

Configure

SPRINT #1 - BACKLOG

BTL-11 Listing of ranked positions

Epic: Exibição de Resultados

Description:

COMO aluno não logado **QUERO** clicar em um botão LISTAR POSIÇÕES **PARA** listar todas as posições já aplicadas em ordem decrescente de SUCESSO

Details:

- A exibição da lista de posições aparece no formulário “Posições Rankeadas”
- A lista deve o nome de uma posição e o respectivo número de sucessos
- A apresentação padrão da lista deve ser em ordem decrescente
- Deve haver um toggle button para inverter a ordem da lista, se o usuário desejar

Acceptance Criteria:

- **DADO QUE** sou um aluno não logado **QUANDO** clicar no botão MINHAS POSIÇÕES **ENTÃO** o sistema deve listar todas as posições usadas por mim em alguma luta, em ordem decrescente de SUCESSO

Story Points Estimate: 3

Projects / BJJ Training Log / BTL-30 / BTL-11

Listing of ranked positions

Attach Add a child issue Link issue Add Checklist

Description

COMO aluno não logado **QUERO** clicar em um botão LISTAR POSIÇÕES **PARA** listar todas as posições já aplicadas em ordem decrescente de SUCESSO

Details

- A exibição da lista de posições aparece no formulário “Posições Rankeadas”
- A lista deve o nome de uma posição e o respectivo número de sucessos
- A apresentação padrão da lista deve ser em ordem decrescente
- Deve haver um toggle button para inverter a ordem da lista, se o usuário desejar

Checklist

0 / 14

Add ToDo item or header text here...

Acceptance Criteria

☐ OPEN

DADO QUE sou um aluno não logado QUANDO clicar no botão MINHAS POSIÇÕES ENTÃO o sistema deve listar todas as posições usadas por mim em alguma luta, em

Add a comment...

Pro tip: press **M** to comment

Checklist

Definition of Ready (DoR)

☐ OPEN

User Story segue o modelo INVEST

☐ OPEN

Descrição da User Story foi detalhada

☐ OPEN

Epic associado à User Story

☐ OPEN

Story Points estimados

☐ OPEN

Critérios de Aceitação definidos

☐ OPEN

Devs com acesso a ambientes de desenvolvimento operacionais

☐ OPEN

Arquitetura desenhada

Definition of Done (DoD)

☐ OPEN

Critérios de aceitação satisfeitos

☐ OPEN

Requisitos Não-Funcionais satisfeitos [Show description](#)

☐ OPEN

Testes Unitários validados

☐ OPEN

Testes Funcionais validados

☐ OPEN

Aprovada pelo Product Owner

☐ OPEN

Código revisado

Created 3 days ago
Updated 2 hours ago

Configure

Definition of Ready (DoR)

- User Story segue o modelo INVEST
- Descrição da User Story foi detalhada
- Epic associado à User Story
- Story Points estimados
- Critérios de Aceitação definidos
- Devs com acesso a ambientes de desenvolvimento operacionais
- Arquitetura desenhada

Definition of Done (DoD)

- Critérios de aceitação satisfeitos
- Requisitos Não-funcionais satisfeitos:
 - Verificação de Interoperabilidade com banco de dados SQL na nuvem
 - Verificação de Inteligibilidade
 - Verificação de Modularidade
 - Verificação de Modificabilidade
- Testes unitários validados
- Testes funcionais aprovados
- Aprovada pelo Product Owner
- Código revisado