# BJJ Training Log

Um sistema para registro de progresso de aprendizado aplicado à prática do Jiu-Jitsu Brasileiro

**Sprint**: Gestão Ágil de Projetos e Produtos - 2024

Curso: Especialização em Engenharia de Software - PUC-Rio

Aluno: Jorge de Jesus Gomes Leandro

MVP para disciplinas da sprint Sprint: Gestão Ágil de Projetos e Produtos

### Motivação:

- Artes Marciais: sistemas de luta, conjuntos de técnicas.
  - o e.g: Kung Fu, Judo, Jiu-Jitsu, Karate, Tae Kwon Do
  - o antigamente: combate com fins militares e autodefesa
  - atualmente: fins comerciais, benefícios saúde física e mental, autodefesa, autodesenvolvimento
- Progresso
  - o graduação: sistemas de faixas, níveis
  - critérios: tempo, frequência, torneios, desempenho em aulas
  - o desempenho: subjetividade. Perspectiva do instrutor.

#### Objetivo:

- Sistema para análise de desempenho
  - acompanhamento de progresso: aluno ou professor
  - registro gradual de técnicas aprendidas
  - cadastro de alunos
  - métricas objetivas: Sucesso X Insucesso em aplicações
- Benefícios
  - Monitoramento e feedback imediato um dos requisitos para excelência, segundo a teoria da Prática Deliberada, pelo Dr. K. Anders Ericsson)

#### Contexto Inicial - Cenário Hipotético:

- Stakeholders:
  - Cliente:
    - Carlos Marra Fundador e CEO da franquia internacional de escolas Crazy Marra
  - Usuários: alunos da Crazy Marra, participando nesse Lean Inception
    - Simão White Belt
    - Pedro Blue Belt
    - Natanael Instructor
  - Time de Scrum
    - Product Owner:
      - Tomé
    - Scrum Master:
      - Filipe
    - Time de Desenvolvedores:
      - Mateus Backend dev: Azure DevOps, SQL
      - Marcos Backend dev: SGBDs, Documentação Swagger, Testes
      - Lucas Frontend dev Javascript, React-Redux, UX, Design e Prototipação de UI
      - João Frontend dev HTML, CSS, React-Redux

# Detalhamento de Sprint #1 Backlog

Sprint: Gestão Ágil de Projetos e Produtos - 2024

Curso: Especialização em Engenharia de Software - PUC-Rio

Aluno: Jorge de Jesus Gomes Leandro

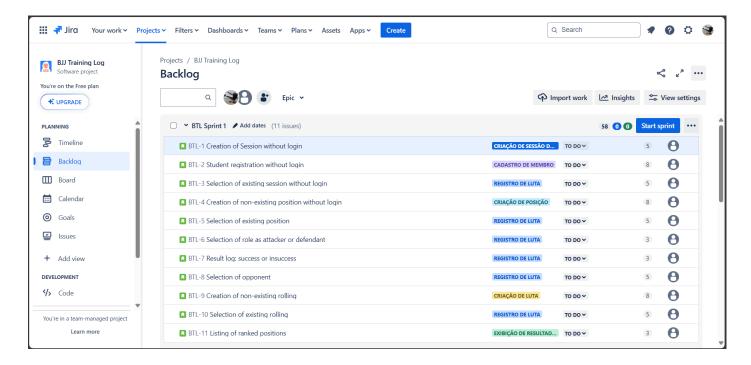
#### **ÉPICOS**

- Cadastro de Membro
- Registro de Luta
- Exibição de Resultados
- Criação de Posição
- Criação de Luta
- Login
- Criação de Sessão de Aula
- Compartilhamento de Resultados

# **ESTÓRIAS**

#### SPRINT #1 BACKLOG

- BTL-1 Creation of Session without login
- BTL-2 Student registration without login
- BTL-3 Selection of existing session without login
- BTL-4 Creation of non-existing position without login
- BTL-5 Selection of existing position
- BTL-6 Selection of role as attacker or defendant
- BTL-7 Result log: success or insuccess
- BTL-8 Selection of opponent
- BTL-9 Creation of non-existing rolling
- BTL-10 Selection of existing rolling
- BTL-11 Listing of ranked positions



# **Definition of Ready (DoR)**

- Estória segue o modelo INVEST
- Story Points estimados
- Descrição detalhada
- Critérios de Aceitação definidos
- Massa para testes
- Arquitetura desenhada
- Ambientes de desenvolvimento pronto e devs com acesso
- Ambiente de homologação pronto

# **Definition of Done (DoD)**

- Testes unitários validados
- Testes funcionais aprovados
- Automação
- Critérios de aceitação satisfeitos
- Códigos revisados
- Product Owner aceita a estória
- Requisitos Não-funcionais satisfeitos:
  - o Verificação de Interoperabilidade com banco de dados SQL na nuvem
  - o Verificação de Inteligibilidade
  - o Verificação de Modularidade
  - o Verificação de Modificabilidade

## BTL-1 Creation of Session without login

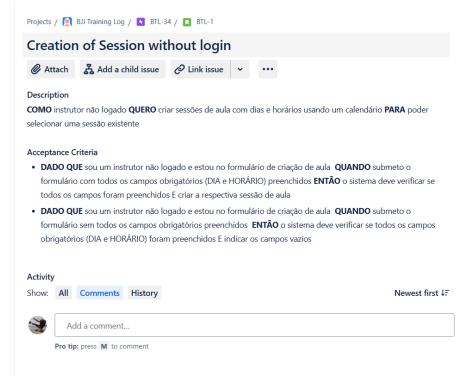
Epic: Criação de Sessão de Aula

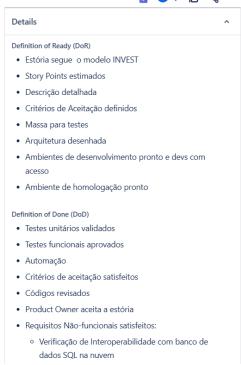
#### **Description:**

**COMO** instrutor não logado **QUERO** criar sessões de aula com dias e horários usando um calendário **PARA** poder selecionar uma sessão existente

## **Acceptance Criteria:**

- DADO QUE sou um instrutor não logado e estou no formulário de criação de aula QUANDO submeto o formulário com todos os campos obrigatórios (DIA e HORÁRIO) preenchidos ENTÃO o sistema deve verificar se todos os campos foram preenchidos E criar a respectiva sessão de aula
- DADO QUE sou um instrutor não logado e estou no formulário de criação de aula QUANDO submeto o formulário sem todos os campos obrigatórios preenchidos ENTÃO o sistema deve verificar se todos os campos obrigatórios (DIA e HORÁRIO) foram preenchidos E indicar os campos vazios





## BTL-2 Student registration without login

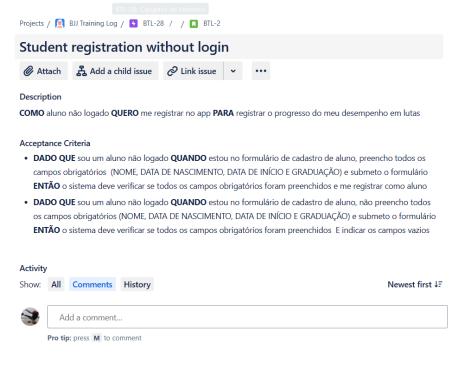
Epic: Criação de Membro

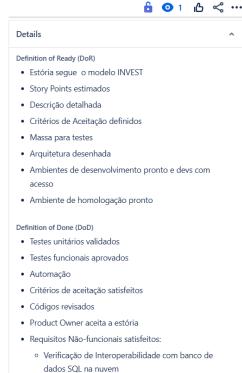
#### **Description:**

**COMO** aluno não logado **QUERO** me registrar no app **PARA** registrar o progresso do meu desempenho em lutas

## **Acceptance Criteria:**

- DADO QUE sou um aluno não logado QUANDO estou no formulário de cadastro de aluno, preencho todos os campos obrigatórios (NOME, DATA DE NASCIMENTO, DATA DE INÍCIO E GRADUAÇÃO) e submeto o formulário ENTÃO o sistema deve verificar se todos os campos obrigatórios foram preenchidos e me registrar como aluno
- DADO QUE sou um aluno não logado QUANDO estou no formulário de cadastro de aluno, não preencho todos os campos obrigatórios (NOME, DATA DE NASCIMENTO, DATA DE INÍCIO E GRADUAÇÃO) e submeto o formulário ENTÃO o sistema deve verificar se todos os campos obrigatórios foram preenchidos E indicar os campos vazios





# BTL-3 Selection of existing session without login

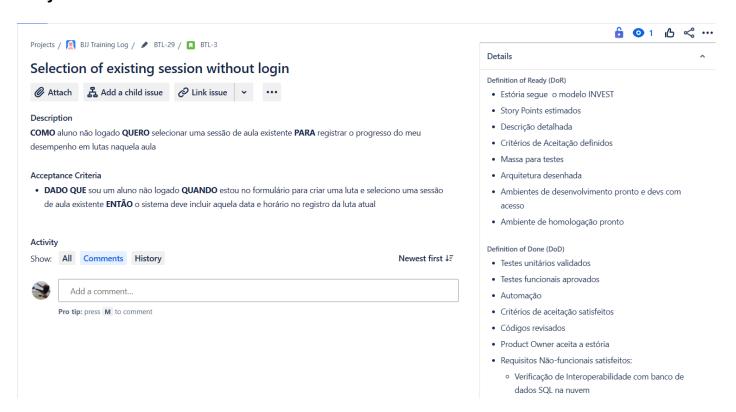
Epic: Registro de Luta

#### **Description:**

**COMO** aluno não logado **QUERO** selecionar uma sessão de aula existente **PARA** registrar o progresso do meu desempenho em lutas naquela aula

#### **Acceptance Criteria:**

 DADO QUE sou um aluno não logado QUANDO estou no formulário para criar uma luta e seleciono uma sessão de aula existente ENTÃO o sistema deve incluir aquela data e horário no registro da luta atual



# BTL-4 Creation of non-existing position without login

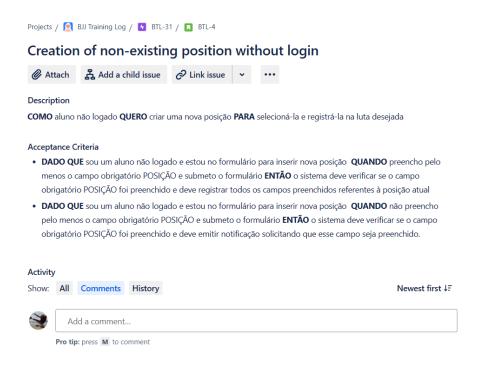
Epic: Criação de Posição

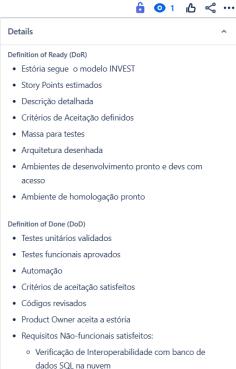
### **Description:**

COMO aluno não logado QUERO criar uma nova posição PARA selecioná-la e registrá-la na luta desejada

#### **Acceptance Criteria:**

- DADO QUE sou um aluno não logado e estou no formulário para inserir nova posição QUANDO preencho pelo menos o campo obrigatório POSIÇÃO e submeto o formulário ENTÃO o sistema deve verificar se o campo obrigatório POSIÇÃO foi preenchido e deve registrar todos os campos preenchidos referentes à posição atual
- DADO QUE sou um aluno não logado e estou no formulário para inserir nova posição QUANDO não preencho pelo menos o campo obrigatório POSIÇÃO e submeto o formulário ENTÃO o sistema deve verificar se o campo obrigatório POSIÇÃO foi preenchido e deve emitir notificação solicitando que esse campo seja preenchido.





## BTL-5 Selection of existing position

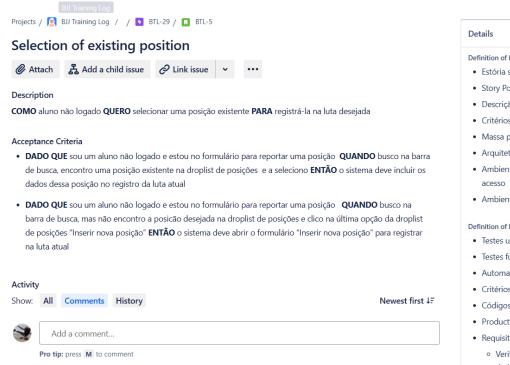
Epic: Registro de Luta

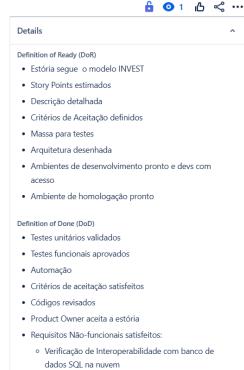
#### **Description:**

COMO aluno não logado QUERO selecionar uma posição existente PARA registrá-la na luta desejada

## Acceptance Criteria:

- DADO QUE sou um aluno não logado e estou no formulário para reportar uma posição QUANDO busco na barra de busca, encontro uma posição existente na droplist de posições e a seleciono ENTÃO o sistema deve incluir os dados dessa posição no registro da luta atual
- DADO QUE sou um aluno não logado e estou no formulário para reportar uma posição QUANDO busco na barra de busca, mas não encontro a posição desejada na droplist de posições e clico na última opção da droplist de posições "Inserir nova posição" ENTÃO o sistema deve abrir o formulário "Inserir nova posição" para registrar na luta atual





#### BTL-6 Selection of role as attacker or defendant

Epic: Registro de Luta

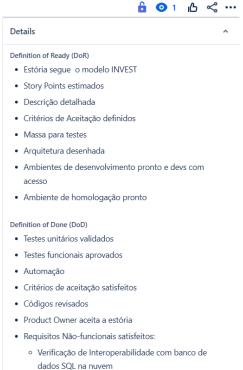
#### **Description:**

**COMO** aluno não logado **QUERO** selecionar meu papel como ATAQUE ou DEFESA **PARA** registrá-lo na luta desejada

#### **Acceptance Criteria:**

 DADO QUE sou um aluno não logado e estou no formulário para reportar posição QUANDO seleciono um papel ATAQUE ou DEFESA de um radio button ENTÃO o sistema deve registrar o dado referente a esse papel para a posição desejada na luta atual





## BTL-7 Result log: success or insuccess

Epic: Registro de Luta

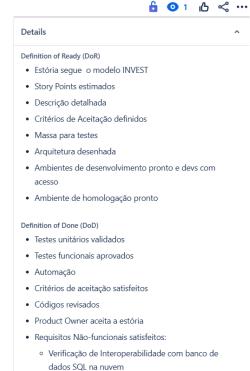
#### **Description:**

**COMO** aluno não logado **QUERO** selecionar resultado como SUCESSO ou INSUCESSO **PARA** classificar meu desempenho para uma dada posição na luta desejada

## **Acceptance Criteria:**

 DADO QUE sou um aluno não logado e estou no formulário para reportar posição QUANDO seleciono um resultado SUCESSO ou INSUCESSO de um radio button ENTÃO o sistema deve registrar o dado referente a esse resultado para a desejada posição na luta atual





# **BTL-8 Selection of opponent**

Epic: Registro de Luta

#### **Description:**

**COMO** aluno não logado **QUERO** selecionar um MEMBRO da lista de membros da escola **PARA** registrá-lo como OPONENTE para a luta desejada

#### **Acceptance Criteria:**

DADO QUE sou um aluno não logado e estou no formulário para criar luta QUANDO encontro o
membro da escola com o qual lutei na lista de membros da escola e o seleciono ENTÃO o sistema
deve registrar o referido membro como meu OPONENTE na luta atual



## BTL-9 Creation of non-existing rolling

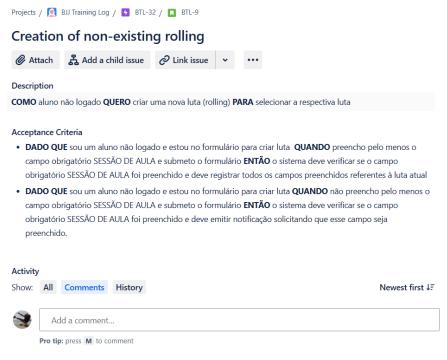
Epic: Criação de Luta

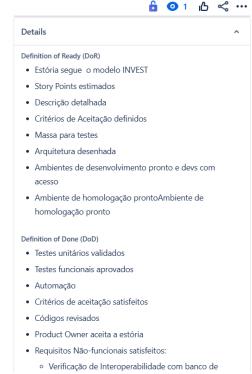
**Description:** 

COMO aluno não logado QUERO criar uma nova luta (rolling) PARA selecionar a respectiva luta

#### **Acceptance Criteria:**

- DADO QUE sou um aluno não logado e estou no formulário para criar luta QUANDO preencho pelo menos o campo obrigatório SESSÃO DE AULA e submeto o formulário ENTÃO o sistema deve verificar se o campo obrigatório SESSÃO DE AULA foi preenchido e deve registrar todos os campos preenchidos referentes à luta atual
- DADO QUE sou um aluno não logado e estou no formulário para criar luta QUANDO não preencho
  pelo menos o campo obrigatório SESSÃO DE AULA e submeto o formulário ENTÃO o sistema
  deve verificar se o campo obrigatório SESSÃO DE AULA foi preenchido e deve emitir notificação
  solicitando que esse campo seja preenchido.





# **BTL-10 Selection of existing rolling**

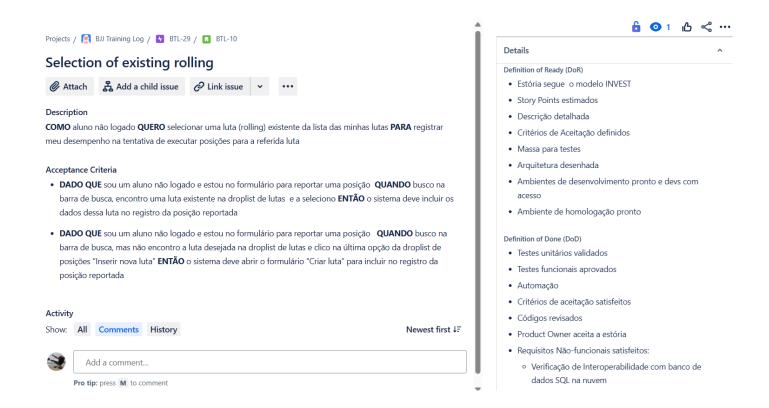
Epic: Registro de Luta

#### **Description:**

**COMO** aluno não logado **QUERO** selecionar uma luta (rolling) existente da lista das minhas lutas **PARA** registrar meu desempenho na tentativa de executar posições para a referida luta

#### Acceptance Criteria:

- DADO QUE sou um aluno não logado e estou no formulário para reportar uma posição QUANDO busco na barra de busca, encontro uma luta existente na droplist de lutas e a seleciono ENTÃO o sistema deve incluir os dados dessa luta no registro da posição reportada
- DADO QUE sou um aluno não logado e estou no formulário para reportar uma posição QUANDO busco na barra de busca, mas não encontro a luta desejada na droplist de lutas e clico na última opção da droplist de posições "Inserir nova luta" ENTÃO o sistema deve abrir o formulário "Criar luta" para incluir no registro da posição reportada



# **BTL-11 Listing of ranked positions**

Epic: Exibição de Resultados

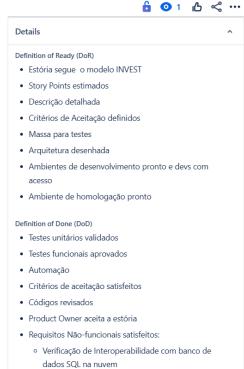
#### **Description:**

**COMO** aluno não logado **QUERO** clicar em um botão LISTAR POSIÇÕES **PARA** listar todas as posições já aplicadas em ordem decrescente de SUCESSO

#### **Acceptance Criteria:**

 DADO QUE sou um aluno não logado QUANDO clicar no botão MINHAS POSIÇÕES ENTÃO o sistema deve listar todas as posições usadas por mim em alguma luta, em ordem decrescente de SUCESSO





#### Definition of Ready (DoR)

- Estória segue o modelo INVEST
- Story Points estimados
- Descrição detalhada
- Critérios de Aceitação definidos
- Massa para testes
- Arquitetura desenhada
- Ambientes de desenvolvimento pronto e devs com acesso
- Ambiente de homologação pronto

#### Definition of Done (DoD)

- Testes unitários validados
- Testes funcionais aprovados
- Automação
- Critérios de aceitação satisfeitos
- Códigos revisados
- Product Owner aceita a estória
- Requisitos Não-funcionais satisfeitos:
  - o Verificação de Interoperabilidade com banco de dados SQL na nuvem
  - o Verificação de Inteligibilidade
  - o Verificação de Modularidade
  - Verificação de Modificabilidade