

TFG

Detección de tweets fraudulentos

Jorge Melguizo

Tutora: Elisabet Golobardes

DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA INFORMÁTICA



Palabras clave

Data Science, Tweeter, Trust Tweets, Text Classification, Sentiment Analysis.

Abstract

Para el final

Resumen

La población cada vez es más exigente, en el mundo del periodismo esto se resume en inmediatez a la hora de publicar una noticia. Para ello los periodistas recurren cada vez más a las redes sociales como fuente de información y con la exigencia de ser los primeros en publicar los sucesos, no contrastan la información leída. Si lo combinamos con que gran parte de la información que está en las redes sociales suele ser falsa hace que un periodista publique una noticia falsa y provoco que la sociedad se crea una mentira por el hecho de haberlo visto en televisión o leído en algún medio de información. Este proyecto pretende dar caza a mentiras en las redes sociales pero acotándolo al mundo de los deportes.

Para el final



${\rm \acute{I}ndice}$

1.	Introducción								
	1.1.	Contexto	5						
	1.2.	Motivaciones	8						
	1.3.	Objetivos Trabajo Final de Grado	9						
	1.4.	Estructuración de la memoria	10						
2.	Tra	bajo Relacionado	11						
3.	Sports Fake Detector								
	3.1.	Tecnologías utilizadas	13						
		3.1.1. MongoDB	13						
		3.1.2. Pymongo	13						
		3.1.3. AVL Tree	13						
	3.2.	Fase 0 - Extracción de la información y creación de los datasets	14						
		3.2.1. Concepto	14						
		3.2.2. Software	14						
	3.3.	Fase 1 - Clasificación de texto según temática	17						
		3.3.1. Concepto	17						
		3.3.2. Software	17						
	3.4.	Fase 2 - Análisis del sentimiento	18						
		3.4.1. Concepto	18						
		3.4.2. Software	18						
	3.5.	Fase 3	19						
		3.5.1. Concepto	19						
		3.5.2. Software	19						
4.	Exp	perimentación	20						
	4.1.	Problemática lenguaje natural	20						
		4.1.1. Homonimia	20						
		4.1.2. Polisemia	20						
		4.1.3. Anáfora y elipses	20						
		4.1.4. Sintaxis no normalizada	20						
		4.1.5. Contexto	20						
	4.2.	Fase 0 - Extracción de la información	21						
	4.3.	Fase 1 - Clasificación de texto según temática	21						
	4.4.	Fase 2 - Análisis del sentimiento	23						
	15	Face 3	24						



5.	Cos	tes del	proyecto								
	5.1.	Costes	económicos								
	5.2.	Costes	temporales \dots								
6.	Con	clusion	nes								
٠.			vos								
	0.1.	Objeti	vos								
7.	Líne	eas de	futuro								
8.	Bibliografía										
9.	Anexos										
	9.1.	Palabr	as clave								
		9.1.1.	Atletismo								
		9.1.2.	Baloncesto								
		9.1.3.	Balonmano								
		9.1.4.	Boxeo								
		9.1.5.	Ciclismo								
		9.1.6.	Fútbol								
		9.1.7.	Fútbol Americano								
		9.1.8.	Golf								
		9.1.9.	Judo								
		9.1.10.	Motociclismo								
		9.1.11.	Rugby								
		9.1.12.	Tenis								
		9.1.13.	Voleibol								
	9.2.	Palabr	as secundarias								
		9.2.1.	Atletismo								
		9.2.2.	Baloncesto								
		9.2.3.	Balonmano								
		9.2.4.	Boxeo								
		9.2.5.	Ciclismo								
		9.2.6.	Fútbol								
		9.2.7.	Fútbol Americano								
		9.2.8.	Golf								
		9.2.9.	Judo								
		9.2.10.	Motociclismo								
			Rugby								
			Tenis								
			Voleibol								
	9.3.		ras excluyentes								
			Atletismo								



	9.3.2.	Baloncesto
	9.3.3.	Balonmano
	9.3.4.	Boxeo
	9.3.5.	Ciclismo
	9.3.6.	Fútbol
	9.3.7.	Fútbol Americano
	9.3.8.	Golf
	9.3.9.	Judo
	9.3.10.	Motociclismo
	9.3.11.	Rugby
	9.3.12.	Tenis
	9.3.13.	Voleibol
9.4.	Palabr	as vacías
9.5.	Palabr	as en análisis del sentimiento
	9.5.1.	Alegría
	9.5.2.	Amor
	9.5.3.	Enfado
	9.5.4.	Miedo
	9.5.5.	Sorpresa
	9.5.6.	Tristeza



1. Introducción

1.1. Contexto

En la era de la tecnología en la que vivimos cada vez se da más importancia a las redes sociales. Ya no se usan las redes sociales exclusivamente para hablar y compartir cosas con amigos, ahora también lo usan las marcas para hacer campañas publicitarias, los informativos para adelantar noticias y los equipos para informar a sus seguidores. Además de la importancia que de por sí tienen, actualmente, la sociedad informatizada en la que nos hemos adentrado en el último siglo, ha hecho que el interés por el análisis de la opinión y veracidad de la información crezca exponencialmente en estos últimos años.

Los seres humanos siempre han querido conocer de inmediato los acontecimientos que suceden a su alrededor. Para ello antiguamente se recurría de los diarios pero solo te decían lo que había sucedido el día anterior, después fue el tiempo de la televisión con sus informativos dos veces al día, a continuación apareció internet y los diarios y cadenas de televisión se aprovecharon de ello para ganarle la partida al otro e informar de los hechos en cuestión de minutos.

A partir de esta guerra interna que hay en el mundo del periodismo de informar el primero y tener imágenes de todo el mundo, actualmente, los periodistas, se ayudan de las redes sociales para enterarse de lo que sucede en el mundo. Esto es una gran idea pero, en el mundo de internet, siempre hay gente mintiendo.

Dentro de este cambio que han sufrido las redes sociales cada vez es más importante saber en quien se puede confiar y que *posts* hay que ignorar. Quien sube estás noticias son los *trolls*, gente que publica falsos *posts* simplemente para divertirse o porque no saben sobre lo que estan escribiendo o *retweeteando*.

De los nombrados trolls hav de muchos tipos. Una de las clasificaciones es:

- El principiante. Es aquel que se abre un perfil, amparado en el anonimato, y con un número de seguidores insignificante. Generalmente, su trolleo pasará inadvertido y no alcanzará su propósito ni de lejos.
- 2. El estratega. Tiene claro el objetivo, contactará con usuarios con identidad digital, buen nivel de penetración, credibilidad y un buen número de seguidores. Hará que ellos se encarguen de propagar su crítica y sin duda pueden conseguir hacer ruido en las redes.
- 3. El sarcástico. Te puede sacar de quicio en un momento dado. Le encanta liarte. Su finalidad suele ser la de provocar para que no te olvides de él y por supuesto que no te lo calles. Necesita que cuentes qué hace y que señales quién es a los demás.



- 4. El sádico. Su objetivo es disfrutar con tu dolor y humillación y no parará hasta saciar su sed con tu sufrimiento. Es capaz de sacar de contexto cualquier acción que hagas por el mero hecho de ver cómo los demás hacen carnaza con ello. Lo que peor que puedes hacer es contestar a su provocación pues esa será la señal de su ataque.
- 5. **El arrepentido**. Es el que finalmente saca a pasear su conciencia y le sobreponen sus acciones. Pero no te fíes, casi siempre vuelve.
- 6. El cansino. Aparece sorpresivamente de la nada metiéndose en una conversación y no para de darte palique hasta límites insospechados. Debes pararle los pies o se convertirá en tu peor pesadilla. Bloquearlo puede ayudar, aunque hay gestores de redes que permiten saltarse el bloqueo.
- 7. **El omnipresente**. No concibe otra forma de estar en redes sociales que no sea trolleando a diestro y siniestro, especialmente a usuarios con muchos seguidores. Su finalidad, en el caso de que no tenga credibilidad, es la del egocentrismo.
- 8. **El lerdo**. Va de listo utilizando un usuario falso y publica el mismo mensaje en su cuenta personal. Le pillas y le hundes, a la par que regalas un buen momento a tus seguidores.
- 9. El frustrado. Conocido también como hater. La difamación, el insulto son su sistema de trolleo. Un desencadenante fundamental para ser un hater es el odio. Su frustración y decepción, en algunos casos interna, le hacen imponer su criterio sobre cualquier otro. Es más, harán lo imposible por demostrar que quien no piensa como él es despreciable y humillable. Cualquier cosa que hagas estará mal y será reprochable. Aunque tengas paciencia muy probablemente acabarás buscando un abogado.
- 10. El oportunista. Aprovecha el trending topic del momento para insultar a quienes estén relacionados con el tema o para hablar de sus temas recurrentes incluyendo el hashtag sin que éste tenga relación alguna con ellos. Todo por intentar tener un poco de visibilidad.
- 11. **El suplantador**. Simula ser otro usuario para intentar dañar su imagen con mensajes que le perjudican o, si se trata de alguien popular, con el fin de captar muchos seguidores para terminar vendiendo la cuenta.
- 12. **El paródico**. No intenta suplantar a otro usuario, sino parodiarle, unas veces con el fin de burlarse de él de forma más o menos sana y otras con la intención de difamarle.
- 13. El zombi. Es una cuenta creada o comprada por un troll con el fin de lanzar mensajes automatizados para atacar a alguien.
- 14. **El vampiro**. Es uno de los más peligrosos. Se alimenta del sufrimiento de sus víctimas y en muchos casos vive obsesionado con ellas, monitorizando absolutamente todas sus actividades dentro y fuera de las redes con la finalidad de lanzar sus ataques. Es un delincuente y cada día hay más casos en los tribunales.



15. El cazador de trolls. Hay usuarios que terminan vengándose y trollean a sus propios trolls, ya sea desde sus cuentas personales o creando perfiles específicos para la ocasión.



1.2. Motivaciones

Las opiniones y sentimientos de las personas siempre han sido una valiosa fuente de información. Por ejemplo, las grandes empresas como Apple o Samsung necesitan conocer el impacto público que producen y mantener controlada al día la opinión pública que será su medidor de éxito de su venta ya que no les vale con vender mucho una vez si no que necesitan vender mucho y muchas veces. Esto les hace recolectar toda la información posible de los clientes ya sea vía mail, redes sociales o cualquier otra forma de saber la opinión de la gente sobre de sus productos. Esto también se aplica a políticos para saber si están enfocando de manera correcta su campaña electoral e incluso las empresas de marketing siempre han tomado la opinión social como el centro de sus actividades. Incluso se ha utilizado esta información como estudios de mercado para venderlos a las empresas y no son más que una recolección de datos.

El problema de estos textos que depositamos en nuestras redes sociales es la fiabilidad de la fuente. Cualquier persona que tenga una cuenta puede acceder y comentar sobre el tema que el quiera y ahí es donde aparecen los trolls comentados anteriormente. A veces son comentarios inofensivos que no molestan a nadie como serian comentarios no verificados del estilo de 'Yo cocino mejor que Ferran Adria' donde no hay ninguna maldad sino que se podría considerar como un comentario irónico o gracioso.

El motivo principal para la elección de este proyecto ha sido raíz a las mentiras que se llevaron a cavo durante el atentado de Barcelona en las ramblas yo era una de las personas que estaban de vacaciones pero que tenía familia en Barcelona y que la gente con o sin maldad se dedicaba a retwitear todo sin saber ni siquiera si era verdad o se trataba de una fuente fiable y lo único que hacían era provocar pánico, angustia y desconcierto a miles de familias.



1.3. Objetivos Trabajo Final de Grado

Con el auge de las redes sociales en la última década, los usuarios de redes sociales tales como Twitter, Facebook o Instagram no paran de crecer, y en ellos los usuarios no paran de volcar y compartir opiniones y sentimientos sobre cualquier tema, evidentemente lo que más se comenta es lo que suceda en la actualidad de aquel momento, creando así cantidades inmanejables de datos. El problema de estos datos es el analizarlos y guardarlos de forma estructurada, que sea útil y que nos permita analizar los resultados de forma que éstos nos lleven a conclusiones beneficiosas.

Este proyecto se centrará en cazar a los trolls de Tweeter que intentan engañar en el mundo de los deportes. Se pretende clasificar tweets falsos y verdaderos clasificando estos primero en el deporte al que se vincula el tweet (fútbol, baloncesto, balonmano, golf, rugby, etc), según el tono en el que está escrito con el uso de análisis del sentimiento, esto pretende no solo decir si el texto es positivo o negativo sino una clasificación más refinada sobre tipo de sentimiento con el que esta escrito. Finalmente, con estas técnicas en el tweet analizado y tanto anteriores del usuario como tweets con sus hashtags y, habiendo aplicado también una formula propia de fiabilidad, se querrá dar un porcentaje de fiabilidad del tweet.

Como ya se ha comentado nos centraremos en la sección de noticias donde hay más mentiras (los deportes) pero, se pretende hacer de tal manera que, solo cambiando los diccionarios de palabras usadas, se puedan aplicar las mismas técnicas y nos permita conocer .ª tiempo real"la fiabilidad de los tweets que se leen o que se están volcando en twitter en ese momento.



1.4. Estructuración de la memoria

Para el final



2. Trabajo Relacionado

Este trabajo se trata de un proyecto muy ambicioso y como tal abarca un gran abanico de temáticas, por lo tanto, hay mucho trabajo relacionado con partes del proyecto. La gran diferencia es que este proyecto esta en español (la mayoría están en inglés) y que no se centra solo en un concepto.

Empezamos con un proyecto que se essta llevando a cabo desde el 2014 hay un proyecto financiado por la UE llamado *Pheme*. El cual es llamado el detector de mentiras de internet. Pheme dice pretender solucionar el cuarto problema del Big Data; la veracidad. Analizará las publicaciones sociales en redes como Twitter y Facebook, las comparará y las contrastará con otras fuentes de información, con el fin de establecer su veracidad y, en el caso de que se clasifique como bulo, señalar la razón (estableciendo si estamos ante una simple especulación, una controversia, un ejercicio deliberado de desinformación, etc).

Luego hay muchos trabajos relacionados respecto a la psicología que hay que aplicar para detectar perfiles falsos en twitter como un articulo que presento el diario abc ¹ y también sus características. ². Incluso hay quien le dio la vuelta a la tortilla y decidio buscar las características de los tweets confiables ³.

De trabajos teóricos para detectar noticias falsas hay muchos 4 5 6 pero no los hay de aplicarlo que se haga automáticamente en una maquina con un programa, el factor humano es clave para ellos. También respecto a los tipos de troll que existen 7 8 incluso papers donde se hablan de las llamadas $fake\ news$ 9 .

Después de todos estos trabajos teóricos también podemos encontrar algunas implementaciones para encontrar bots 10 e incluso herramientas para encontrar seguidores falsos 11 .

Este tema de encontrar trolls y de la preocupación que hay de que la tecnologia no acabe

 $^{^{}m l}$ http://www.abc.es/tecnologia/redes/20140320/abci-faketwitter-saber-twitter-falsos-201403191326.

 $^{^2}$ http://www.outono.net/elentir/2013/02/02/twitter-5-formas-de-identificar-a-un-troll

 $^{^3} http://www.josemorenojimenez.com/2012/03/20/caracteristicas-de-un-tweet-confiable$

⁴https://www.entrepreneur.com/article/292342

 $^{^{5}}$ http://www.eltiempo.com/tecnosfera/novedades-tecnologia/como-identificar-noticias-falsas-en-redes-sociales

⁶ http://www.abc.es/tecnologia/redes/20131210/abci-como-detectar-noticia-falsa-201312092125.html

troll-redes-sociales-ciberacoso_790558/

⁸http://www.elmundo.es/f5/comparte/2017/10/19/59e77fbd22601db82d8b459f.html

⁹http://www.kdd.org/exploration_files/19-1-Article2.pdf

¹⁰https://botometer.iuni.iu.edu/#!/

 $^{^{11} \}verb|https://www.genbeta.com/redes-sociales-y-comunidades/7-herramientas-para-detectar-si-tienes-seguidores-falsos$



con las personas es una area de interes donde se han introducido grandes empresas como Google con su $Troll\ detection^{-12}$, la librería de python de referencia Scickit-Learn 13 e incluso el gran medio de comunicación internacional BBC habla al respecto 14 .

Por otra parte, esta clasificación de los usuarios en trolls, tambien hay quien, contando que hay trolls agresivos, y no que solo dicen mentiras si no que intentan incordiar a los usuarios o que aplican lo que ahora se conoce como Cyber Bulling, dado esto, se han escrito articulos para la detección de estos usuarios ¹⁵.

 $^{^{12} \}mathtt{https://www.theverge.com/2017/2/23/14713496/google-jigsaw-perspective-software-ai-machine-learning-developers}$

 $^{^{13} \}mathtt{http://blog.kaggle.com/2012/09/26/impermium-andreas-blog/}$

¹⁴ http://www.bbc.com/news/technology-38181158

 $^{^{15} \}texttt{https://academic.oup.com/jigpal/article-abstract/24/1/42/2893010?redirectedFrom=fulltext}$



3. Sports Fake Detector

3.1. Tecnologías utilizadas

3.1.1. MongoDB

MongoDB es un sistema de bases de datps NoSql de código abierto orientado a documentos. En lugar de almacenar la información en tablas como se haría en una base de datos relacional, MongoDB guarda la información en forma de documentos JSON, haciendo que la integración de este sistema de información sea mucho más simple y rápido que otros sistemas de bases de datos. MongoDB ha sido muy útil para almacenar de manera eficiente grandes conjuntos de tuits. Para trabajar con este sistema de bases de datos se ha empleado la líbreria PyMongo, que es la distribución para Python recomendada en la web oficial de MongoDB y que contiene todas las herramientas necesarias. Para el proyecto se ha empleado la versión 3.0.4 de MongoDB.

MongoDB es un sistema fácil de utilizar y que funciona muy bien para guardar textos pero vamos a ver una tabla donde se puede comparar una base de datos como MongoDB con una SQL^{16} .

Feature	NoSQL Database	SQL Database
Performance	High ✓	Low
Reliability	Poor	Good ✓
Availability	Good	Good
Consistency	Poor	Good ✓
Dara storage	Optimized for huge data	Medium sized to large
Scalability	High ✓	High but expensive

3.1.2. Pymongo

Clase

3.1.3. AVL Tree

TODO

 $^{^{16}} Obtenida\ en\ \mathtt{https://blog.pandorafms.org/es/bases-de-datos-nosql/}$



3.2. Fase 0 - Extracción de la información y creación de los datasets

3.2.1. Concepto

Esta primera fase o fase inicial se irá modificando al largo de la implementación según se necesite. Pretende englobar tanto la extracción de los tweets como la creación de los diccionarios. Se pretende así que cada deporte tenga tres diccionarios asociados (palabras excluyentes, palabras vinculantes principales y palabras vinculantes secundarias). También se tendrán diccionarios para el análisis de las frases; palabras vacías, que son aquellas palabras que no aportan nada a la hora de clasificar el texto como podrían ser artículos y preposiciones. Por último se tendrá un diccionario asociado a cada uno de los sentimientos a analizar; alegría, amor, enfado, miedo, sorpresa y tristeza.

3.2.2. Software

El esquema de esta fase se puede ver en la siguiente imagen:



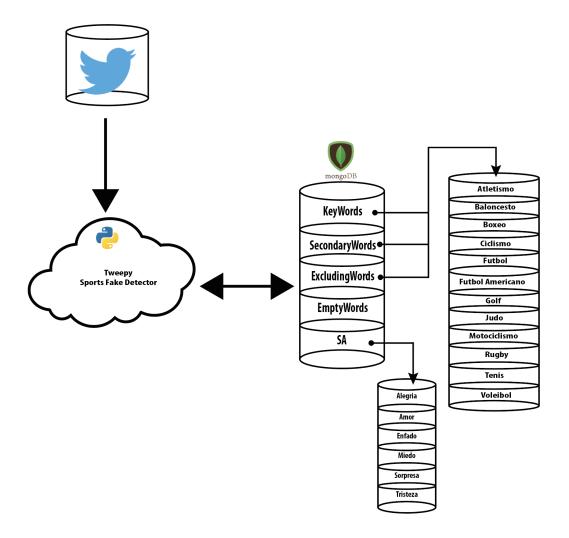


Figura 1: Estructura de extracción de tweets y interacción con diccionario

Donde se puede ver que se extrae la información de twitter a través de la librería tweepy, se proceso con el detector de mentiras y se interacciona con la base de datos donde previamente se habían guardado los diccionarios.

Las tablas de la base de datos son las siguientes:



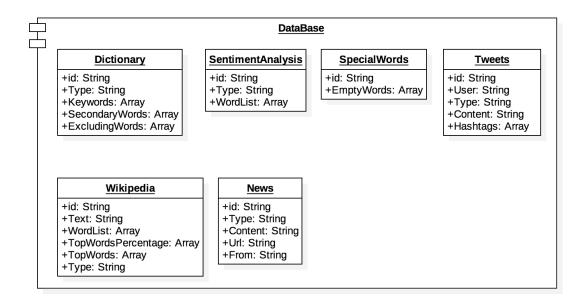


Figura 2: Tablas en la base de datos del proyecto

3.2.2.1 Tweepy

Tweepy es una librería de código abierto para Python que incluye todo el conjunto de funciones necesarias para comunicar con Twitter mediante las API's definidas por este. Las funciones definidas por Tweepy simplifican la conexión y búsquedas con Twitter. Por ejemplo, toda la conexión con Twitter debe estar certificada con un autor y, mientras que por defecto habría que configurar esta conexión mediante otra librería como sería Python-Auth y establecer cada conexión manualmente, Tweepy simplifica esto con unas funciones que simplemente esperan está autenticación como parámetro para poder configurarlo automáticamente. Estos parámetros son 4 tokens necesarios y eb el caso de la búsqueda solo tenemos que indicarle los parámetros que solicita Twitter, toda la complejidad de las conexiones la trata internamente simplificando el trabajo inmensa, ente. Para el proyecto se ha empleado la versión 3.3 de Tweepy.

Clase

3.2.2.2 Wikipedia

TODO



3.3. Fase 1 - Clasificación de texto según temática

3.3.1. Concepto

TODO

3.3.2. Software

TODO: Hablar de las librerías python utilizadas, diagrama \dots

3.3.2.1 Stemmer

TODO

3.3.2.2 Naive Bayes

TODO

3.3.2.3 Diccionario

TODO



3.4. Fase 2 - Análisis del sentimiento

3.4.1. Concepto

TODO

3.4.2. Software

TODO: Hablar de las librerías python utilizadas, diagrama \dots

3.4.2.1 Vader Sentiment

TODO

3.4.2.2 TextBlob

Para traducir y para clasificar

3.4.2.3 Diccionario

Para traducir y para clasificar



- 3.5. Fase 3 -
- 3.5.1. Concepto
- 3.5.2. Software



4. Experimentación

4.1. Problemática lenguaje natural

El procesamiento del lenguaje natural (PLN o NLP en sus siglas anglosajonas) es una rama de la Inteligencia Artificial encargada de estudiar métodos de comunicación entre máquina y hombre a través del lenguaje natural, es decir, el lenguaje empleado de forma habitual en una conversación escrita u oral entre personas

El lenguaje natural presenta muchas características que lo hacen un verdadero reto para las ciencias de la computación. Como suele pasar en el mundo de la Inteligencia Artificial, una tarea que puede parecer para una máquina. Aspectos como la ambigüedad, la espontaneidad, la falta de fluidez, las referencias y las abreviaturas son difíciles de procesar.

4.1.1. Homonimia

TODO: DEFINICIÓN EJ: BONITO PUEDE SER PEZ O ADJETIVO

4.1.2. Polisemia

TODO: DEFINICIÓN

4.1.3. Anáfora y elipses

TODO: DEFINICIÓN

4.1.4. Sintaxis no normalizada

TODO: DEFINICIÓN

4.1.5. Contexto

TODO: DEFINICIÓN



4.2. Fase 0 - Extracción de la información

4.3. Fase 1 - Clasificación de texto según temática

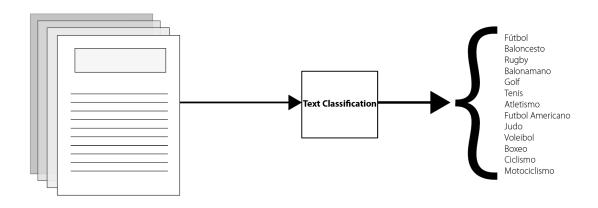


Figura 3: Idea principal del clasificador de texto

Para está primera fase primero se quiso evaluar según el contenido de Wikipedia. Se extrajeron las palabras más repetidas del contenido de cada deporte en Wikipedia. Para ello se quitaron los signos de puntuación y palabras vacías, entendiendo como palabras vacías todos los artículos, preposiciones y números. TODO: adjuntar foto resultado

Con esta técnica se pudo ver que funcionaba bien para clasificar textos grandes como artículos o noticias pero en frases cortas como son los tweets no se conseguía una accuracy que se pudiera considerar aceptable. Para mejorarlo se decidió hacer una ontología de cada uno de los deportes. En concreto se decidió clasificar las palabras que envolvían un deporte según tres criterios; key words que son las palabras que solo se utilizan en un deporte, sus jugadores más destacados y los nombres de sus campeonatos (ej: fútbol; Lionel Messi, bota de oro, etc), secondary words que son palabras que se pueden usar en ese deporte pero que pueden referir a algún otro deporte (ej: fútbol; balón, pelota, botas, etc) y por último excluding words que son todas las key words de los otros deportes y secondary words de otros deportes que excluyen (ej: fútbol; manillar, palo de hierro, etc).

Se intento hacer stemmer pero empeorava los resultados, lo probaremos otra vez en analisis del sentimiento se hizo con wiki, por diccionario propio y para mejorar los tiempos con diccionario propio y arbol



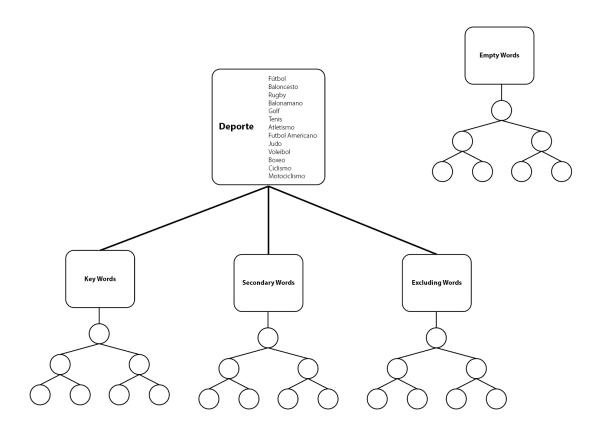


Figura 4: Esquema estructuración de los datos

TODO: TABLA COMPARATIVA DE LOS METODOS



4.4. Fase 2 - Análisis del sentimiento

El análisis de sentimiento de textos en las redes sociales (que adopta diferentes nombres en inglés como sentiment analysis, opinion mining, brand monitoring, buzz monitoring, online anthropology, market influence analytics, conversation mining, online consumer intelligence, user generated content) es el proceso que determina el tono emocional que hay detrás de una palabras determinadas, si una frase contiene una opinión positiva o negativa sobre un producto, marca, institución, organización, empresa, evento o persona.

Palabras difíciles Los sentimientos se clasifican en positivos, negativos o neutros. Sin embargo, el lenguaje natural es complejo y ambiguo por lo que enseñar a una máquina a que analice los diferentes matices gramaticales, variaciones culturales, jergas, expresiones coloquiales o a distinguir faltas de ortografía, la sinonimia o la polisemia dentro de un contexto que determina el tono de la conversación es francamente difícil. Así, por ejemplo, ante un comentario sarcástico, la máquina tomaría la frase como algo positivo en vez de algo negativo o expresiones como "LOL, OMG, estuvo geeeeeeeeniaaaaaaaaal" son dificilísimas de procesar.



4.5. Fase 3 -

http://www.outono.net/elentir/2013/02/02/twitter-5-formas-de-identificar-a-un-troll-y-5-conserved.

https://www.fucsia.co/opinion/blogs/entrada-blog/como-detectar-mentiras-internet/

35060 https://www.biobiochile.cl/noticias/2013/09/16/3-senales-para-detectar-cuando-te-mienten-enshtml https://www.elconfidencial.com/tecnologia/2014-02-27/

pheme-un-detector-de-mentiras-para-las-redes-sociales_94300/



- 5. Costes del proyecto
- 5.1. Costes económicos
- 5.2. Costes temporales



6. Conclusiones

6.1. Objetivos

El objetivo principal de este proyecto es poder dar verosimilitud sobre lo que se lee en las redes sociales, en concreto a esas personas que quieren estar informadas de lo que sucede en cuestión de segundos y ,que para ello, no se esperan a que salga en los diarios si no que se informan y se creen todo lo que leen por las redes sociales.

También se pretende que todos aquellos informativos y diarios que buscan noticias por las redes sociales puedan saber con firmeza que aquella noticia será cierta y que no se preocupen de que puedan ser víctimas de un *troll*.



7. Líneas de futuro



8. Bibliografía

TODO: formato correcto iso

https://docs.mongodb.com/manual/installation/

http://www.wikilengua.org/index.php/Glosario_de_deportes



9. Anexos

9.1. Palabras clave

9.1.1. Atletismo

Wgx, jogging, maratón, maratoniano, iron man, pentatlón, pértiga, skipping, bolt starting blocs, steeple-chase, tartán, fondista, runner, water jump, relevista, marcha, marchador, jabalina, javelin, lanzador de jabalina, lanzador de disco, lanzamiento de jabalina, lanzamiento de disco, lanzamiento de martillo, salto de longitud, saltador de longitud, triple salto, salto con pértiga, pertiguista, atleta, atletismo, pentathlete, pentatleta, usai, phelps, michael phelps, ruth betia, carl lewis, yelena isinbayeva, haile gebrselassie, michael johnson, jesse owens, Hicham El Guerrouj, Kenenisa Bekele, jamaica, jamaicano, Javier Sotomayor, Paquillo Fernández, Maria Lourdes Mutola, 110m, 110m vallas, javier Gómez Noya, Ashton Eaton.

9.1.2. Baloncesto

Baloncesto, basketball, básquetbol, basquetbol, baloncestista, basket, básquet, basquet, canasta, basquetbolista, dos puntos, tres puntos, nba, acb, fiba, lakers, boston celtics, celeveland cavaliers, san antonio spurs, golden state warrios, philadelphia 76ers, chicago bulls, toronto raptors, michael jordan, miami heat, knicks, pau gasol, Kobe Bryant, Magic Johnson, Larry bird, o'neal, saquille o'neal, allen iverson, lebron james, tim duncan, kevin garnet, stephen curry, steve nash, kevin durant, derrick rose, ricki rubio, rudy fernández, josé calderoón, marc gasol, sergio llull, felipe reyes, jorge garbajosa, fernando romay, víctor claver, final four, mate, alley loop.

9.1.3. Balonmano

balonmano, handball, hándol, Nikola Karabatić, Talant Dujshebaev, vano Balic, IHF, ahf, cahb, pathf, ohf, ehf, asobal, joan cañellas, nikola karabatic, mikkel hansen, domagoj duvnjak, laszlo nagy, timur dibirov, dean bombac, arpad sterbik, julken aginagalde, kiril lazarov, daniel narcisse, filip jícha, stawomir szmal, andreas wolff, cristina neagy, eduarda amorin, andrea lekic, alexandra do nascimiento, heidi lekic.

9.1.4. Boxeo

Boxeo, boxeen, boxing day, boxing, crochet, cuadrilátero, cup protector, noquear, noqueo, punch, punching bag, punching ball, lona, ring, ring side, sparring, peso pesado, pesos pesados, peso lijero, pesos lijeros, peso mosca, peso gallo, peso wélter, peso semipesado, peso semipesados, peso medio, peso superpesado, muhammad ali, rocky, rocky marciano, emilie griffith, sugar ray robinson, joe louis, julio césar chávez, floyd, mayweather, floyd mayweather, título mundial.



9.1.5. Ciclismo

Ciclismo, ciclista, ciclistas, Eddy Merckx, Bernard Hinault, Fausto Coppi, Jacques Anquetil, Gino Bartali, Miguel Indurain, Nairo Quintana, Alberto Contador, Chris Froome, Alejandro Valverde, Peter Sagan, Vincenzo Nibali, Tom Dumoulin, Mark Cavendish, Greg Van Avermaet, bici, bicis, ruedas, rueda, bicicleta, bicicletas, vuelta españa, vuelta de españa, tour de francia, france tour, tour francia, Giro d'Italia, Giro de Italia, Giro Italia, 101 kilómetros de Ronda, Volta a Portugal, dos ruedas.

9.1.6. Fútbol

Futbol, fútbol, football, soccer, futbolista, larguero, paradinha, cola de vaca, A.F.A, F.E.F, fifa, F.I.F.A, aneff, uefa, balonpie, balonpié, bundesliga, Premier League, liga bbva, liga santander, liga de campeones, champions legue, panenka, hat trick, hat-trick, Diablos rojos, Los Blues, boixos nois, naranja mecánica, submarino amarillo, eje de la zaga, tarjeta amarilla, tarjeta roja, balon de oro, balón de oro, bota de oro, entre los tres palos, cabecear, línea de cal, canaletas, cartulina, casión, espinillera, espaldinha, goleador, efiCacia goleadora, equipo ascensor, folha seca, gambeta, killer, keeper, media luna, coutinho, var, pichichi, proroga, minuto 92, minuto 93, tiempo de descuentO, puntapié, racha goleadora, messi, lionel messi, ronaldo, maradona, pele, pelé, ronaldinho, diego armando maradona, zidane, zinedine zidane, di stefano, cruyff, beckenbauer, gErard pique, busquets, cr7, d10s, arbeloa, alvaro arbeloa, roncero, neymar, de gea, bellerín, ramos, sergio ramos, pogba, arturo vidal, hazard.

9.1.7. Fútbol Americano

NFL, futbol americano, fútnol americano, american football, super bowl, quarterback, qb, touchdown, touch down, td, yac, Barry Sanders, Jerry Rice, Walter Payton, Joe Montana, Peyton Manning, Lawrence Taylor, Johnny Unitas, Reggie White, Jim Brown, Joe Greene, ncaa.

9.1.8. Golf

Hoyo, golf, golfista, hole in one, hoyo en uno, dougle eagle, madera 1, approach, backspin, tiger woods, seve ballesteros, jon rahm, roy mcllroy, jordan spierh, josé maría olazábal, dustin johnson, masters de augusta, the us masters, pga, bola wound de núcleo líquido, bola wound con el núcleo sólido, bola múlticapas, chaqueta verde.

9.1.9. Judo

Chui, dan, doyo, hayime, ipon, ippon, judo, kachi, cinturón negro, koka, kuzushi, matel, oseakomi, randori, sono mama, sore made, suri-ashi, tatami, toketa, tori, uke, ukemi, waza ar, yudo, yudogui, quimono, yudoca, judoca, yuko, yamashita yoshiaki, isogai hajime, suichi nagaoka, kelmendi majilinda, kuziutina, miranda erika, nakamura misato, shishime, siuffrida, cohen gili, krasniq, ma yingnan, kata.



9.1.10. Motociclismo

Motorista, motociclista, motociclismo, motocicleta, gp, supErbike, supersport, superstrock, motocross, trial, enduro, supermoto, rally raid, loasail, marc márquez, Andrea Dovizioso, Cal Crutchlow, lorenzo, Dovizioso, Johann Zarco, Maverick Viñales, Jack Miller, Danilo Petrucci, Valentino Rossi, rossi, Alex Rins, Andrea Iannone, Iannone, Esteve Rabat, Dani Pedrosa, Álvaro Bautista, Jorge Lorenzo, Aleix Espargaró, nicky hayden, dos ruedas, mundial de motociclismo.

9.1.11. Rugby

Rugby, rugbi, tackle, placaje, ruck, melé espontánea, melé, maul, mêlée, scrumensayo de castigo, rugbier, talonador, rugbista, medio melé, scrum-half, Springboks, All Blacks, pumas, Les Bleus, nations cup, 6 naciones, seis naciones, Beauden Barrett, Daniel Carter, Brodie Retallick, Kieran Read, Thierry Dusautoir, Richie McCaw, Shane Williams, Bryan Habana, Jonny Wilkinson, jonah lomu, Sebatien Chabal, ma'a nonu, Juan Martin Hernandez, Kees Meeuws.

9.1.12. Tenis

Tenis, tenista, raqueta, Match ball, match point, rafael nadal, rafa nadal, roger federer, novak djokovi, andy murray, del potro, david ferrer, marin cilic, tomas berdych, serena williams, hermanas williams, fernando verdasco, feliciano lopez, david goffin, john isner, maria sharapova, simona halep, richard gasquet, carlos moyá, juan carlos ferrero, doble falta, set en blanco, ojo de halcón, alley, atp, punto de partida, punto de rotura, open australia, roland garros, wimbledon, us open.

9.1.13. Voleibol

Voleibol, volleyball, vóleibol, volleybol, volleyball, vóley, balonvolea, fivb, Gilberto Godoy Filho, giba, Wilfrido León, Ivan Zaytsev, Mariusz Wlazly.



9.2. Palabras secundarias

9.2.1. Atletismo

Carrera, salto, flat, liso, plano, obstáculos, recorrido, record, deportista, élite, miler, pista, pistas, velocidad, lisos, 200, 1500, natación, oro, plata, bronce, curb, aceleración, acelerar, sprint, final, miller, ría, relevos, walker, cross, disco, swing, stop board, throw, lanzar, lanzamiento, martillo, peso, saltar, triplista, pole, ACLIMATACIÓN, esróbico, agilidad, arena, articulaciones, batida, carrera continua, circuito, colchoneta, cuerda, fondo, photo finish, photo-finish, jaula, intervalo, s, m, resistencia, serie, tabla, justo, juegos, olimpiada, hinvierno, campeon, campeón, 800, 5000, 5.000, 10000, 10.000, 100, triple salto, vallas, metros, 4x100, YOHAN BLAKE, WAY-DE VAN NIEKERK, mundial, físico, juegos de río, juegos atenas, juegos pekín, CATERINE IBARGUEN, campeona olímpica, campeon olímpico, olimpiadas, olímpico, olímpica, jjoo, estadounidense, gandaor, heptalón, disciplina, subcampeón, prueba, distancia, campeonato, marca, record del mundo, campeonato de la PGA.

9.2.2. Baloncesto

Balon, balón, equipo, jugador, cinco, tiro, puntos, liga, olímpicos, draft, falta, control, pívot, entrenador, spurs, cancha, arbitraje, tiro a canasta, bote, defensa, falta en ataque, asistencia, bloqueo, canasta limpia, contraataque, pase de pecho, pase picado, pasos, rebote, penetración, tiro lible, tiro en suspensión, base, ala-pívot, play-off, fase final, oro, plata, bronce, drafteado, rookie, cheerleader, triple, tres, dos, más uno, más uno, zona press, marcaje, zona, zonal, lob, fly, flight, guard, escolta, conductor, campo atrás, campo atras, cesta, 10 minutos, aro, juez principal, umpire, alero, defensa al hombre, falta personal, jugada de cuatro puntos, jugada de tres puntos, salto entre dos, pivotar, pantalla, gancho, buzzer beater, cross-over, bandeja, tablero, área restringida, slam dunk, cesta limpia, tocó el aro, tapon, tapón, chapa, anotó, venda, vendaje, entró, sustituir, defensor.

9.2.3. Balonmano

Fly, vuelo, marcar, pívot, time out, falta, defensa, ala, portero, fundéu, jugadores, línea, balón, lanzar, gol, central, tiempos, guardameta, descanso, banda, goles, siete contra siete, línea de 7, línea de 9, metros, línea de limitación, línea de gol, línea discontinua, 7 metros, 9 metros, amonestado, tarjeta amarilla, exclusión, sancionado, sanción, ángulo corto, ángulo largo, finta, feint rectificado, lanzamiento, golpe franco, lanzamiento rectificado, shot, fallaway, hip throw, jump shot, bloqueo blocaje, barrera, pasos, yugoslava, a dos manos, muñeca, wrist, juego, pista, anotar, equipo, cinco, cancha, contrataque, amistoso, entró, parada, sustituir, defensor.

9.2.4. Boxeo

Arbitro, golpe bajo, break, clinch, agarrar, agarre, coquille, protección, cross, cros, fighter, golpe, golpe cruzado, k.o, ko, gong, jab, gancho, kao, nocaut, knock out, knock down, speed bag, straight, superwelter, swing, uppercut, welter, cinturón, cinturón de campeon, cinturon, pugil,



pugilismo, puño, puñetazo, golpear, nuca, peso, asalto, titulo, título, derribo, derribar, victoria, juez, victoria por decisión, victoria por puntos, esquina, cuerda, contra las cuerdas, campana, round, bucal, protegerse, calcertas, bata, guantes, entrenamiento, saco, todos por ko, todos por ko, derrota, puntos, caer, combate, guante, venda, vendaje, cuerdas, lanzar, lanzó.

9.2.5. Ciclismo

Coll, col, esprín, sprint, esprinter, grimpeur, malla, malla rosa, maglia, maillor, maiyót, mailót, pelouse, routier, stayer, surplace, volata, abanico, peloton, abrirse, abre, abrir, autobús, badana, biela, buje, cabra, cadencia, cazaetapas, etapa, chichoera, corona, cuernos, culotte, demarraje, desarrolo, diirección, corredor, frenos, hacer un recto, hirerro, llantazo, manguito, mina, ppiano, grupo, rebufo, rodador, regular, vampiro, tirón, zapata, vuelta, tour, giro, pista, ruta, prueba modalidad, montaña, bajada, subida, carrera, obstáculos, km, distancia, manillar, rueda, rodar.

9.2.6. Fútbol

Penalti, autogol, calcio, chut, centro, falta, mano, forward, portería, porteria, patada, manotazo, chutar, tiro, disparo, arbitro, arbitrar, alirón, amago, amistoso, barça, chilena, contraataque, contragolpe, filial, vaselina, escorpion, espuela, Merengue, culé, vikingos, galo, Hooligans, tifos, tifosis, poste, madera, plancha, lateral, pivote, extremo, defensa, portero, centrocampista, volante, delantero, delantero centro, carrilero, lateral derezho, lateral izquierdo, tanto, marcar, anotar, anotó, autobús, autobus, media parte, segunda parte, primera parte, primera mitad, balón dividido, banderín, banderin, barrera, bota, brazalete, capitán, césped, clasificación, control, cuerpo técnico, defensa adelantada, derby, derechazo, zurdazo, desbordar, desborde, desmarque, despejar, despeje, triplete, doblete, elástica, derrota, escudo, estadio, eurocopa, eliminatoria, encarrilar, expulsar, fair play, farolillo rojo, fichar, gol de oro, hueco, pase, imbatido, imbatibilidad, lider, líder, liderazgo, juego aéreo, juego limpio, jugada ensayada, jugón, jugadorazo, goal, mánager, mejora de contrato, mojar, mundialito, obús, obstrucción, omnipresente, o'rey, palco, paquete, partido, pase de la muerte, pase en profundidad, pase largo, pase raso, pay per view, peinar, pelota parada, penalty, perdonar, canaletas, neptuno, cibeles, play off, potencia, presentacion, presentación, prima, primera vuelta, segunda vuelta, puntuar, puerta grande, puerta pequeña, a puerta, a puerta vacia, quiebro, recogepelotas, rechace, reconocimiento médico, recular, rectangulo de juego, regatear, remontada, remontar, renovar, replegar, replegarse, revulsivo, rival, rivalidad, clásico, robo, rondo, rotación, rueda de premsa, saque de banda, saque de esquina, salvación, seleccionador, semifinal, final, once, sombrero, subcampeón, superioridad, suplente, suspensión cautelar, tanda de penaltis, tanda de penalties, teleespectador, bicampeón, tijera, tirarse de plancha, tiro libre, offside, esferico, el cuero, fuera de juego, pena maxima, alineación indebida, abrir la lata, abre la lata, auto pase, cambio de orientación, ariete, entrar, entró, túnel de vestuario, tunel de vestuarios, vaca sagrada, velocidad, veterano, colores, la roja, vuelta de honor, zamora, zamorana, rabona, zaga, cristiano, manos, millones, confederación, campo, madrid, barcelona, zaragoza, historia, sede, hombro, codo, antebrazo, àngulo corto, ángulo largo, palo largo, finta, golpe franco, corner, córner, catenaccio, escuadra, cancerbero, linier, fondo



de la red, red, pito, marco, volea, adelantad, punto de panalty, quiniela, venda, vendaje, botas, tacos, pies, rueda el balón, sustituido, defensor.

9.2.7. Fútbol Americano

Cheerleader, cheerleaders, equipo, All Pro, Artificial turf, Assistant coaches, coach, Audible, Back, ball, balón, Beat, Blitz, carga, Blindside, Bootleg, Complete pass, Pase completo, Esquinero, Cornerback, Cut back, cut, dead ball, Depth chart, defensiva, defense, Draft, Eligible receiver, Fair catch, receptor, pañuelo, flag, casco, helmet, protecciones, football, interceptar, interceptado, pase, pass rush, presión, pateador, playbook, libro de jugadas, posesion, posesión, bowl, quarter, periodo, red flag, pañuelo rojo, arbitro, entrenador, tackle, placaje, anotar, anotación, conversion, dos puntos, West Coast Offense, Wide receiver, Wildcard, Wildcat offense, ala, ofensiva wildcat, receptor, huddle, runningback, fullback, cuarto down, hole, pases, pase completo, pase incompleto, snap, scrimmage, línea de scrimmage, balón suelto, fumble, Umpire, Head Linesman, back judge, field judge, side judge, falta personal, partido, juego, final, falta, equipo, victoria, campo, suplente, mano, manotazo, venda, vendaje, botas, tacos, entre palos, sustituir, defensor, palos, derribo, derribar, chute, chutar, lanzar, lanzó.

9.2.8. Golf

Agujero, calle, driving range, campo de prácticas, fairway, green, verde, hirba fina, búnker, arenero, arena, obstáculo, hazard, water hazard, regata, charco, rough, matorral, tee box, zona de salida, course, recorrido, link, marshal, supervisor, supervisor de juego, supervisor de pista, encargado, hole, albatross, eagle, birdie, par, doble bogey, driver, madera, hierro, híbrido, putter, chip, dogleg, drive, slice, top spin, golpe, golpe con efecto, golpe largo, torpar, putt, golpe corto, open, master, major, sergio garcia, campo, hoyos, bogey, swing, mango, tecnica, ega, hook, loft, match play, medal play, stroke play, juego por golpes, eclectic, establefor, mulligan, us open, the u.s open, guantes, spike, spikes, bola, palos.

9.2.9. Judo

Victoria, amonestado, amonestación, arbitro, falta, falta leve, árbitro, interrupción, caída, kimono, delgado angelica, técnica, cuello, maestro, rojo, azul, amarillo, judogui, grado, japonés, olímpico, piernas, caer, cayó, antebrazo, potencia, demostración, naranja, combate, oro, plata, bronce, peso, grand slam.

9.2.10. Motociclismo

Velocidad, velocidades, freno, caer, tiro, motro, distancia, raid, circuito, montmeló, piloto, vehiculos, vehiculo, asfalto, curva, 125, 250, campeonato, jerez, termas de río hondo, las américas, le mans, mugello, assen, sachsenring, brno, red bull ring, silverstone, misano, chang international circuit, motegi, phillip island, sepang, mono, casco, manillar, pnéumatico, pnéumaticos, rueda, rodar, boxes, slick, liso, neumático, neumáticos, cochera, neumáticos mixtos, neumáticos de lluvia, safety car, pit wall, pole position, pit, parrilla, parrilla de salida, penalización, stop



and go, team radio, paddock, motorhome, warm up, grip, chattering, wheelie, caballito, feeling, rookie, motohome, piano, pianos, salida, yamaha, suzuki, honda, pit-lane, pit lane, qualifying, entrenamientos libres, entrenamiento libe, marca.

9.2.11. Rugby

Avant, fuera de juego, offside, onside, pase forward, pase adelantado, ofensivo, defensa, mark, golpe, golpear, puntapié, franco, touch, zonas laterales, line-out, ensayo, try, free-kick, kick-off, foul, foul play, zona de ensayo, zona de marca, knock-on, adelantado, penalty, catigo, penal, drop goal, conversion goal, transformación, conversión, delantera, primera línea, pilar, pilar izquierdo, pilar derecho, prop, lock, segunda línea, hooker, second row, tercera línea, flanker, ala, centro, línea de tres cuartos, backs, fly-half, apertura, wing, zaguero, contacto, 15, 22, balón, ovalado, infracción, infracciones, naciones, Numero 8, anotar, pasar, robar, equipo, rival, venda, vendaje, botas, tacos, entre palos, sustituir, defensor, palos, touche, ruck, derribo, derribar, chute, chutar, lanzar, lanzó.

9.2.12. Tenis

Ball, pelota, break, saque, servicio, cannon ball, cañonazo, cortada, efecto, bola con efecto, deuce, drive, juego, game, spin, recogepelotas, liftado, lob, globo, bola rápida, golpe liso, net, red, passing shot, set ball, set point, punto, smash, esmach, esmachar, swing, balanceo, timing, individual, dobles, hierba, tierra, dejada, stop volley, court, pist, indoor, iguales, 30, 15, 40, falta, peloteo, individuales, bote, juez, master, mejor de tres, mejor de cinco, volea, juez de línea, dura, ladrillo, polvo, césped, in, out, tie-breack, ace, reves, set, tie-break, batida, grand slam, tierra batida, final, puntos, eliminatoria, partido, venda, vendaje, sube.

9.2.13. Voleibol

Ball in, ball out, bolea, lok out, power service, servicio, esmachado, mate, set average, tiebreak, Adelantado, alcance, árbitro, auxiliar, ataque, bandas, bola muerta, zona cambio, rotación, zaguera, anotaciones, anotación, bancos, zona entrenador, red, fuera, diagonal, envío, engaño, pasadores, pasador, central, libre, puesto, atacadores, auxiliares, finta, formacion, invasión, masmenos, net, quinto set, recibidor, señal, atrasado, varillas, voleo, zaga, k-i, k-ii, punto, ser decisivo, derrota, final, remontar, potencia, vuelo, pista, anotar, anotación, sustituir, defensor.



9.3. Palabras excluyentes

9.3.1. Atletismo

Neumático, portería, pelota, balón, placaje, boxes.

9.3.2. Baloncesto

Raqueta, guantes, rueda, portería, volea, césped, boxes, hierro, madera, chute, chutar, neumático.

9.3.3. Balonmano

Raqueta, canasta, césped, boxes, chute, chutar, neumático.

9.3.4. Boxeo

Neumático, ruedan, rueda, portería, portero, canasta, red, césped, placaje, boxes, madera, chute, chutar.

9.3.5. Ciclismo

Lanzó, pelota, jugadore, jugadores, porteria, canasta, volea, balón, lona, placaje, árbitro, madera, chute, chutar.

9.3.6. Fútbol

Raqueta, guantes, boxes, neumático.

9.3.7. Fútbol Americano

Raqueta, red, rueda, portería, portero, canasta, boxes, neumático.

9.3.8. Golf

Pelota, neumático, balón, portería, canasta, portero, placaje, raqueta, boxes, madera, equipo, balón, chute, chutar.

9.3.9. Judo

Neumático, pelota, balón, raqueta, boxes, chute, chutar.

9.3.10. Motociclismo

Portero, lanzó, pelota, jugador, jugadores, portería, canasta, volea, balón, lona, placaje, árbitro, Juegos olímpicos, hierro, chute, chutar.



9.3.11. Rugby

Raqueta, red, rueda, portería, canasta, boxes.

9.3.12. Tenis

Guantes, rueda, portería, canasta, placaje, boxes, madera, chute, chutar, portero, pneumático.

9.3.13. Voleibol

Raqueta, rueda, portería, canasta, boXes, portero, chute, chutar, madera.



9.4. Palabras vacías

el él ésta éstas éste éstos última últimas últimos a añadió aún actualmente adelante además afirmó agregó ahí ahora al algún algo alguna algunas algunos alrededor ambos ante anterior antes apenas aproximadamente aquí así aseguró aunque ayer bajo bien buen buenas bueno buenos cómo cada casi cerca cierto cinco comentó como con conocer consideró considera contra cosas creo cual cuales cualquier cuando cuanto cuatro cuenta da dado dan dar de debe deben debido decir dejó del demás dentro desde después dice dicen dicho dieron diferente diferentes dijeron dijo dio donde dos durante e ejemplo el ella ello ellos embargo en encuentra entonces entre era eran es esa esas ese eso esos está están esta estaba estaban estamos estar estará estas este esto estos estoy estuvo ex existe existen explicó expresó fin fue fuera fueron gran grandes ha había habían haber hAbrá hace hacen hacer hacerlo hacia haciendo han hasta hay haya he hecho hemos hicieron hizo hoy hubo igual incluso indicó informó junto la lado las le les llegó lleva llevar lo los luego lugar más manera manifestó mayor me mediante mejor mencionó menos mi mientras misma mismas mismo mismos momento mucha muchas mucho muchos muy nada nadie ni ningún ninguna ningunas ninguno ningunos no nos nosotras nosotros nuestra nuestras nuestro nuestros nueva nuevas nuevo nuevos nunca o ocho otra otras otro otros para parece parte partir pasada pasado pero pesar poca pocas pocos podemos podrá podrán podría podrían poner por porque posible próximo próximos primer primera primero primeros principalmente propia propias propio propios pudo pueda puede pueden pues qué que quedó queremos quién quien quienes quiere realizó realizado realizar respecto sí sólo se señaló sea sean según segunda segundo seis ser será serán sería si sido siempre siendo siete sigue siguiente sin sino sobre sola solamente solas solo solos son su sus tal también tampoco tan tanto tenía tendrá tendrán tenemos tener tenga tengo tenido tercera tiene tienen toda todas todavía todo todos total tras trata través tres tuvo un una unas uno unos usted va vamos van varias varios veces ver vez y ya yo la en A B C DEFGHIJKLMNÑOPQRSTUVWXYZ.



9.5. Palabras en análisis del sentimiento

9.5.1. Alegría

Gozo, contento, deleite, diversión, placer, gratificación, satisfacción, euforia, éxtasis, emoción, jovialidad, felicidad, euforia, contento, triunfo, fascinación, dicha, alegría, júbilo, entusiasmo, estimulo, impaciencia, alivio, alborozo, deleite, jolgorio, satisfacción, esperanza, regocijo, humor, gozo, brío, agradecimiento, excitación, orgullo, embeleso, emocionado, sensual, energético, alegre, creativo, esperanzado, atrevido, estimulante, divertido, optimista, agrado, aleluya.

9.5.2. Amor

Adoración. atracción. sentimentalismo. añoranza. afecto. cuidado. deseo. amor. ternura. pasión. cariño. compasión. capricho. simpatía.

9.5.3. Enfado

Rabia, enojo, resentimiento, furia, exasperación, indignación, animosidad, irratibilidad, irritación, hostilidad, odio, violencia, malhumor, amargura, venganza, desprecio, exasperación, furia, odio, desagrado, envidia, inquietud, frustración, cólera, aversión, resentimiento, fastidio, enfado, hostilidad, menosprecio, repugnancia, aspereza, ira, violencia, rencor, distante, sarcástico, frustrado, celoso, escéptico, herir, hostil, egoísta, odioso.

9.5.4. Miedo

Angustia, alarma, aprensión, fobia, pánico, preocupación, desasosiego, incertidumbre, ansiedad, inquietud, terror, nerviosismo, aficcón, shock, pánico, tensión, pavor, miedo, histerismo, desasosiego, susto, humillación, preocupación, horror, ansiedad.

9.5.5. Sorpresa

Asombro, sorpresa, pasmo, confuso, desconcertado, chasco, conmoción, estupefacción, estupero, exclamación, extrañeza, impresión, pasmo, sobresalto, susto.

9.5.6. Tristeza

Auto compasión, soledad, desaliento, melancolía, depresión, aflicción, pena, desconsuelo, pesimismo, desesperación, tormento, pesimismo, pesar, decepción, remordimiento, rechazo, bochorno, sufrimiento, congoja, disgusto, alineación, humillación, depresión, suplicio, culpa, aislamiento, derrota, insulto, tristeza, melancolía, vergüenza, abandono, desánimo, lástima, desesperación, infelicidad, dolor, desaliento, arrepentimiento, soledad, inseguridad, condolencia, pesadez, arrepentido, estúpido, inferior, aislado, apático, soñoliento, gulty, avergonzado, Deprimido, solitario, aburrido, cansado.