



## *Ejercicio Práctico*

1. Escribir un programa que pregunte el nombre del usuario en la consola y un número entero e imprima por pantalla en líneas distintas el nombre del usuario tantas veces como el número introducido.
2. Escribir un programa que pregunte el nombre completo del usuario en la consola y después muestre por pantalla el nombre completo del usuario tres veces: 1. Con todas las letras minúsculas. 2. Con todas las letras mayúsculas, y 3. La última solo con la primera letra del nombre y de los apellidos en mayúscula. El usuario puede introducir su nombre combinando mayúsculas y minúsculas como desee.
3. Escribir un programa que pregunte el nombre del usuario en la consola y después de ser introducido por el usuario, muestre por pantalla <NOMBRE> tiene <n> letras, donde <NOMBRE> es el nombre de usuario en mayúsculas y <n> es el número de letras que tienen el nombre.
4. El directorio telefónico de la empresa de aseo “Newclean” tiene el siguiente formato para los números: prefijo-número-extensión donde el prefijo es el código del país +34, y la extensión tiene dos dígitos (por ejemplo +34-913724710-56). Escribir un programa que pregunte por un número de teléfono con este formato y muestre por pantalla el número de teléfono sin el prefijo y la extensión.
5. Escribir un programa que pida al usuario introducir una frase en la consola y muestre por pantalla la frase invertida.
6. Escribir un programa que pida al usuario introducir una frase en la consola y una vocal, y después muestre por pantalla la misma frase, pero con la vocal introducida en mayúscula.
7. Escribir un programa que pregunte el correo electrónico del usuario en la consola y muestre por pantalla otro correo electrónico con el mismo nombre (la parte delante de la arroba @ pero con dominio ceu.es).



8. Escribir un programa que pregunte por consola el precio de un producto en euros con dos decimales y muestre por pantalla el número de euros y el número de céntimos del precio introducido.
9. Escribir un programa que pregunte al usuario la fecha de su nacimiento en formato dd/mm/aaaa y muestre por pantalla, el día, el mes y el año. Adaptar el programa anterior para que también funcione cuando el día o el mes se introduzcan con un solo caracter.
10. Escribir un programa que pregunte por consola por los productos de la canasta familiar, separados por comas, y muestre por pantalla cada uno de los productos en una línea distinta.
11. Escribir un programa que pregunte el nombre de un producto de panadería, su precio y un número de unidades y muestre por pantalla una cadena con el nombre del producto, seguido de su precio unitario con 6 dígitos enteros y 2 decimales, el número de unidades con tres dígitos y el coste total con 8 dígitos enteros y 2 decimales.