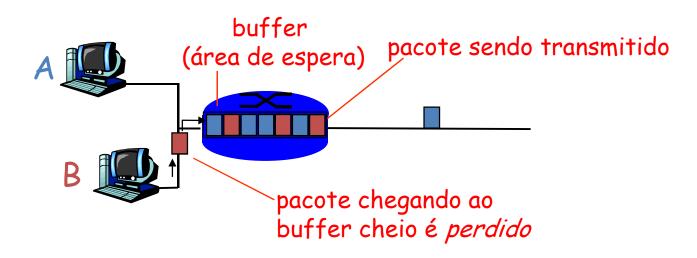
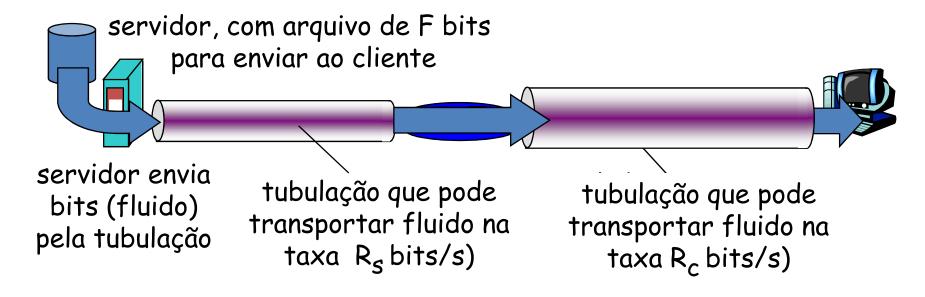
Perda de pacote

- fila (ou buffer) antes do enlace no buffer tem capacidade finita
- pacote chegando à fila cheia descartado (ou perdido)
- último pacote pode ser retransmitido pelo nó anterior, pela origem ou de forma nenhuma

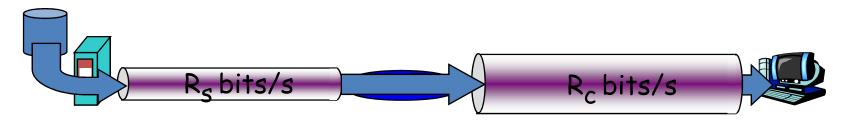


Vazão

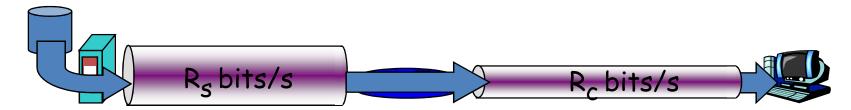
- vazão: taxa (bits/unidade de tempo) em que os bits são transferidos entre emissor/receptor
 - instantânea: taxa em determinado ponto no tempo
 - média: taxa por período de tempo maior



• R_s < R_c Qual é a vazão média de fim a fim?



□ R_s > R_c Qual é a vazão média de fim a fim?

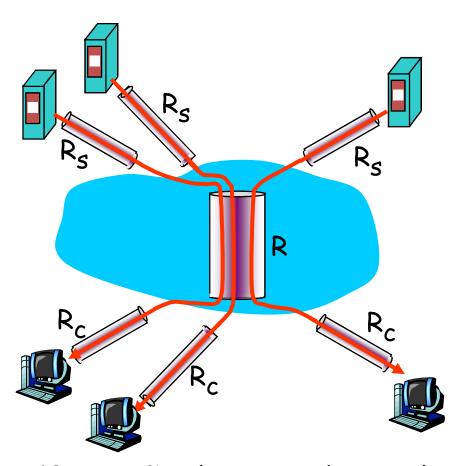


enlace de gargalo

enlace no caminho fim a fim que restringe a vazão entre cliente e servidor

Vazão: cenário da Internet

- na prática: R_c ou R_s
 normalmente é gargalo
- vazão de fim a fim por conexão: $min(R_c,R_s,R/10)$



10 conexões (aproximadamente) compartilham enlace de gargalo do backbone a R bits/s

Capítulo 1: Roteiro

- 1.1 O que \acute{e} a Internet?
- 1.2 Borda da rede
 - □ sistemas finais, redes de acesso, enlaces
- 1.3 Núcleo da rede
 - comutação de circuitos, comutação de pacotes, estrutura da rede
- 1.4 Atraso, perda e vazão nas redes comutadas por pacotes
- 1.5 Camadas de protocolo, modelos de serviço
- 1.6 Redes sob ataque: segurança
- 1.7 História

"Camadas" de protocolo

Redes são complexas!

- muitas "partes":
 - hospedeiros
 - roteadores
 - enlaces de vários meios físicos
 - aplicações
 - protocolos
 - hardware, software

Pergunta:

Existe esperança de *organizar* a estrutura da rede?

Ou, pelo menos, nossa discussão sobre redes?

Organização da viagem aérea

passagem (comprar) passagem (reclamar)

bagagem (verificar) bagagem (retirar)

portões (embarcar) portões (desembarcar)

decolagem na pista pouso na pista

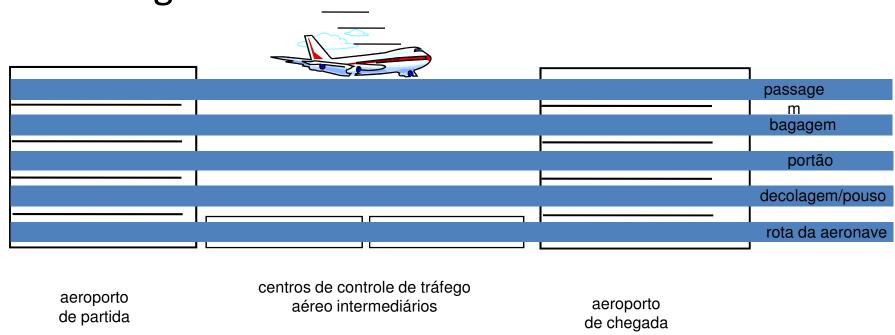
rota da aeronave

rota da aeronave

• uma série de passos

slide 62

Camadas de funcionalidade da viagem



Camadas: cada camada implementa um serviço

- por meio de suas próprias ações da camada interna
- contando com serviços fornecidos pela camada abaixo

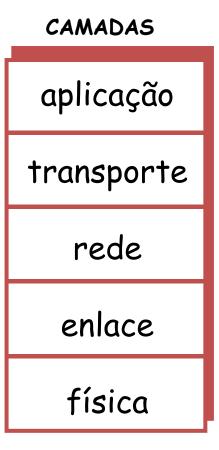
Por que usar camadas?

lidando com sistemas complexos:

- estrutura explícita permite identificação e relação entre partes complexas do sistema
 - modelo de referência em camadas para discussão
- modularização facilita manutenção e atualização do sistema
 - mudança de implementação do serviço da camada transparente ao restante do sistema
 - p. e., mudanças no procedimento de porta não afeta o restante do sistema
- uso de camadas considerado prejudicial?

Pilha de protocolos da Internet

- aplicação: suporte a aplicações de rede
 - FTP, SMTP, HTTP
- transporte: transferência de dados processo-processo
 - TCP, UDP
- rede: roteamento de datagramas da origem ao destino
 - IP, protocolos de roteamento
- enlace: transferência de dados entre elementos vizinhos da rede
 - PPP, Ethernet
- física: bits "nos fios"



Modelo de referência ISO/OSI

- apresentação: permite que as aplicações interpretem significado de dados, p. e., criptografia, compactação, convenções específicas da máquina
- session: sincronização, verificação, recuperação de troca de dados
- Pilha da Internet "faltando" essas camadas!
 - estes serviços, se necessários, devem ser implementados na aplicação
 - necessários?

