

Instruções para rodar a WebApp “testedbimagens”

Instrucoes.testedbimagens.docx

O objetivo desta WebApp é ilustrar o uso de um SGBD (Sistema Gerenciador de Bases de Dados) para armazenar e recuperar imagens (dados binários), e então mostrá-las em uma página web.

O SGBD usado é o PostgreSQL 11. Ele deve estar instalado e rodando, usando, por exemplo, a porta 5432.

O passo seguinte é criar a base de dados, criar suas tabelas e seqüências e populá-la com os dados. Os comandos necessários são mostrados a seguir. Sugiro acompanhar a execução de cada passo com o PGAdmin4, para conferir o resultado e ganhar experiência.

Abrir uma janela cmd.

Para criar a base de dados “mapas”, do usuário “postgres” (superusuário), digitar o comando abaixo:

```
createdb -p 5432 -U postgres -E UTF8 --lc-collate=C --lc-ctype=C -T template0 mapas
```

A base de dados “mapas” ainda não tem nenhuma estrutura. Agora, para criar as tabelas e seqüências, digitar (o arquivo “criar_estrutura_mapas.sql” é fornecido na página da disciplina) :

```
psql -p 5432 -U postgres -f criar_estrutura_mapas.sql mapas
```

Agora, para popular as tabelas e seqüências, digitar (o arquivo “popular_mapas.sql” é fornecido na página da disciplina):

```
psql -p 5432 -U postgres -f popular_mapas.sql mapas
```

Como a base de dados já foi criada e populada, pode-se observar onde ela é referenciada na WebApp “testedbimagens”. Procure no Netbeans, na pasta /Web Pages/WEB-INF o arquivo context.xml, no atributo url do elemento Resource. Verifique a **porta**, o usuário e a **senha**.