

# CSS

Cascading Style Sheets

# CSS

- Lenguaje de hojas de estilos para controlar la apariencia de documentos HTML
- Estándar manejado por W3C
- La versión actual es CSS3 (o CSS nivel 3)

# COMO AGREGAR CSS

- Para agregar CSS a un documento HTML existen 3 formas:
  - Dentro del documento HTML, con la etiqueta  
`<style type="text/css">...</style>`
  - Usando un archivo externo  
`<link rel="stylesheet" type="text/css" href="estilos.css" media="screen" />`
  - En linea (Mala práctica!)  
`<p style="color:red">Texto rojo</p>`



# <LINK />

- Se usa para enlazar recursos externos y debe estar dentro de la etiqueta <head>
- Los atributos más importantes son:
  - rel: Indica la relación entre el recurso externo y el documento HTML. Para CSS el valor es siempre “stylesheet”
  - type: Indica el tipo de recurso externo. Para CSS el valor es “text/css”
  - href: Indica la ubicación del recurso externo
  - media: Indica el medio sobre el que se aplicarán los estilos
- `<link rel="stylesheet" type="text/css" href="estilos.css" media="screen" />`

# ESTRUCTURA CSS

- CSS tiene 3 elementos importantes: Selectores, propiedades y valores
  - Selector: Define el grupo de elementos a los que se les aplicarán los estilos
  - Propiedad: Aspecto del elemento que se modificará (color, tamaño, etc.)
  - Valor: Es el nuevo valor que se le asignará a la propiedad
- Cada línea de propiedades se debe terminar con un punto y coma (;)

Selector

Propiedad

Valor

Punto y coma

```
p {  
  font-family: Helvetica, Arial, sans-serif;  
  font-size: 14px;  
  color: #FF0000;  
}  
h1 {  
  font-family: Georgia, serif;  
  font-size: 24px;  
}
```



# COMENTARIOS

- En CSS se pueden agregar comentarios que son ignorados por el navegador
- Los comentarios se agregan entre los caracteres `/*` y `*/`
- `/* Este es un comentario CSS */`

SELECTORES



# SELECTORES

- Los selectores son los que definen los elementos sobre los que se aplicarán los estilos
- Existen distintos tipos:
  - De etiqueta
  - Descendiente
  - De clase
  - De ID
  - Herencia

# SELECTOR DE ETIQUETA

- Se seleccionan los elementos según la etiqueta HTML
- `p { color: red; }`
- `div { border: 5px solid yellow; }`
- `article, section { float: left; }`

# SELECTOR DESCENDIENTE

- Permite seleccionar elementos que estén dentro de otros elementos (según etiqueta, clase, ID, etc.)
- Ejemplo: Para buscar todos los `<span>` dentro de un `<p>`
  - `p span { text-decoration: underline; }`



# SELECTORES DE CLASE

- Si queremos aplicar estilos a un grupo de elementos específicos lo mejor es usar el atributo class de los elementos HTML
- Un selector de clase se define con un punto (.) seguido por el nombre de la clase
- `<p class="parrafo_grande">...</p>`
- `.parrafo_grande { font-size: 25pt; }`

# SELECTOR DE ID

- En algunos casos queremos aplicar estilos a un elemento en específico
- En vez de usar una clase se puede usar el atributo id de una etiqueta HTML
  - Recordatorio: el atributo id debe ser **único** en el documento HTML
- Es similar al selector de clase, pero se usa un “gato” (#)

# SELECTOR DE ID

- `<div id="destacado">`  
    Contenido destacado  
`</div>`
- `#destacado {`  
    `color: red;`  
    `background-color: yellow;`  
    `}`



# HERENCIA DE PROPIEDADES

- Algunas propiedades CSS se heredan automáticamente a sus descendientes
- `body { color: blue; }` cambia el color del texto de `<body>`, y al ser heredable también cambia el color de todos los descendientes

VALORES Y UNIDADES

# VALORES Y UNIDADES

- Las medidas en CSS se usan para definir el alto, el ancho y margen de los elementos y para definir el tamaño de los textos
- Las medidas se componen de un valor y una unidad
- Las unidades pueden ser absolutas o relativas



# UNIDADES ABSOLUTAS

- Son unidades que no dependen de un valor de referencia, están completamente definidas
- En general no se usan porque no se adaptan al tamaño de la pantalla del usuario
- Ejemplos: mm, cm, in, pt

# UNIDADES RELATIVAS

- Las unidades relativas están definidas con respecto a otro valor
- Las unidades relativas más usadas son
  - em: relativa con respecto al tamaño de la letra del texto
  - ex: relativa con respecto a la altura de la letra “x”.  $1\text{ex} = 0.5\text{em}$  aprox.
  - px: relativa con respecto a la resolución de pantalla

# UNIDADES RELATIVAS

Unidad	Símbolo	Ejemplo
Porcentaje	%	#menu1 {width: 50%;}
Relativa al tamaño de letra	em	#menu1 {font-size: 2.65em;}
Relativo a la x minúscula	ex	#menu1 {font-size: 2.65ex;}
Pixel*	px	#menu1 {font-size: 24px;}



COLORES

# COLORES

- Existen 4 formas de definir colores en CSS
  - Palabras clave
  - RGB decimal
  - RGB porcentual
  - RGB hexadecimal

# PALABRAS CLAVE

- Existen 240 palabras claves que definen distintos colores
- Por ejemplo: red, yellow, blue, firebrick, indigo, mistyrose
- Lista completa:  
[http://www.w3schools.com/cssref/css\\_colornames.asp](http://www.w3schools.com/cssref/css_colornames.asp)



# RGB DECIMAL/PORCENTUAL

- Los colores RGB se definen mediante la combinación de saturaciones de 3 colores: Rojo, verde y azul
- Estas saturaciones se pueden expresar de diversas maneras:
  - Porcentual: desde 0% a 100%
  - Decimal: desde 0 a 255
- En CSS se definen con `rgb(R, G, B)`, donde cada parámetro es la saturación para el color indicado

# RGB HEXADECIMAL

- También es posible definir colores RGB mediante un código hexadecimal
  - Hexadecimal: Sistema numérico de base 16, desde 0 a F
- La saturación de cada color se define con 2 símbolos por saturación ( $16 * 16 = 256$ ) y se debe anteponer el símbolo “#”
- Ejemplos: #FF0000 -> Rojo. #00FF00 -> Verde

# EJEMPLOS RGB

Color	Decimal RGB	Percentage RGB	Hexadecimal
	255, 0, 0	100%, 0%, 0%	FF0000
	255, 127, 0	100%, 50%, 0%	FF7F00
	255, 255, 0	100%, 100%, 0%	FFFF00
	127, 255, 0	50%, 100%, 0%	7FFF00
	0, 255, 0	0%, 100%, 0%	00FF00
	0, 255, 127	0%, 100%, 50%	00FF7F
	0, 255, 255	0%, 100%, 100%	00FFFF
	0, 127, 255	0%, 50%, 100%	007FFF
	0, 0, 255	0%, 0%, 100%	0000FF
	127, 0, 255	50%, 0%, 100%	7F00FF
	255, 0, 255	100%, 0%, 100%	FF00FF
	255, 0, 127	100%, 0%, 50%	FF007F
	0, 0, 0	0%, 0%, 0%	000000
	128, 128, 128	50%, 50%, 50%	808080
	255, 255, 255	100%, 100%, 100%	FFFFFF
	0, 92, 92	0, 36%, 36%	005C5C
	178, 34, 34	70%, 13%, 13%	B22222



FUENTES

# FAMILIA DE TIPOGRAFÍA

- Para definir la tipografía se usa la propiedad CSS `font-family`
- Permite definir un listado de tipografías por prioridad. Si no existe la primera intenta la segunda, etc.
- `font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;`



# TAMAÑO DE TIPOGRAFÍA

- Para definir el tamaño de usa la propiedad `font-size`
- Ejemplo:

```
p {  
    font-size: 14px;  
}
```



# ESTILO DE TEXTO

- Se pueden definir estilos como itálica o “negrita” con CSS
- Se usa la propiedad `font-style` para itálica y `font-weight` para negrita
- ```
.negrita {  
    font-weight: bold;  
}
```
- ```
.italica {  
    font-style: italic;  
}
```

# COLOR DEL TEXTO

- Para definir el color del texto se usa la propiedad CSS `color`
- El color se puede definir según todas las opciones indicadas anteriormente (RGB, hexadecimal, palabra clave, etc.)
- ```
.rojo {  
    color: red  
}
```
- ```
a {  
    color: #0000FF;  
}
```

# ESPACIO ENTRE LETRAS / PALABRAS

- Para definir el espacio entre **letras** se usa la propiedad `letter-spacing`
- Para definir el espacio entre **palabras** se usa la propiedad `word-spacing`
- ```
p {  
  letter-spacing: 5px;  
  word-spacing: 10px;  
}
```



# ESPACIO ENTRE LINEAS

- Para definir el espacio entre dos líneas del mismo párrafo (“interlineado”) se usa la propiedad `line-height`
- Define el tamaño de la línea, no el interlineado en sí
  - `line-height: 18px;`  
`font-size: 14px;`  
`/* interlineado de 4 px */`

# ALINEACIÓN DEL TEXTO

- El texto puede estar alineado a la izquierda, derecha, centrado o justificado
- Se usa la propiedad `text-align` con los posibles valores: `left`, `right`, `center`, `justify`
- ```
h1 {  
    text-align: center;  
}
```

# DECORACIÓN DEL TEXTO

- Para decorar el texto se usa `text-decoration`
- Permite agregar líneas en el texto, posibles valores:
  - `underline`: Subrayado
  - `overline`: Línea sobre el texto
  - `line-through`: Línea sobre el texto (tachado)



# TRANSFORMACIÓN DEL TEXTO

- Para transformar el texto se usa la propiedad `text-transform`
- Los posibles valores son:
  - `uppercase`: Transforma el texto a mayúsculas
  - `lowercase`: Transforma el texto a minúsculas
  - `capitalize`: Deja con mayúscula la primera letra de cada palabra

# FUENTES EXTERNAS

- Antes solo era posible usar fuentes instaladas en los computadores
- ¿Que fuentes tendrán mis usuarios?
- Se creo la propiedad `@font-face` -> Carga fuentes externas (no instaladas en el computador)
- ```
@font-face {  
    font-family: miFuente;  
    src: url(miFuente.woff);  
}  
  
p { font-family: "miFuente"; }
```

# GOOGLE FONTS

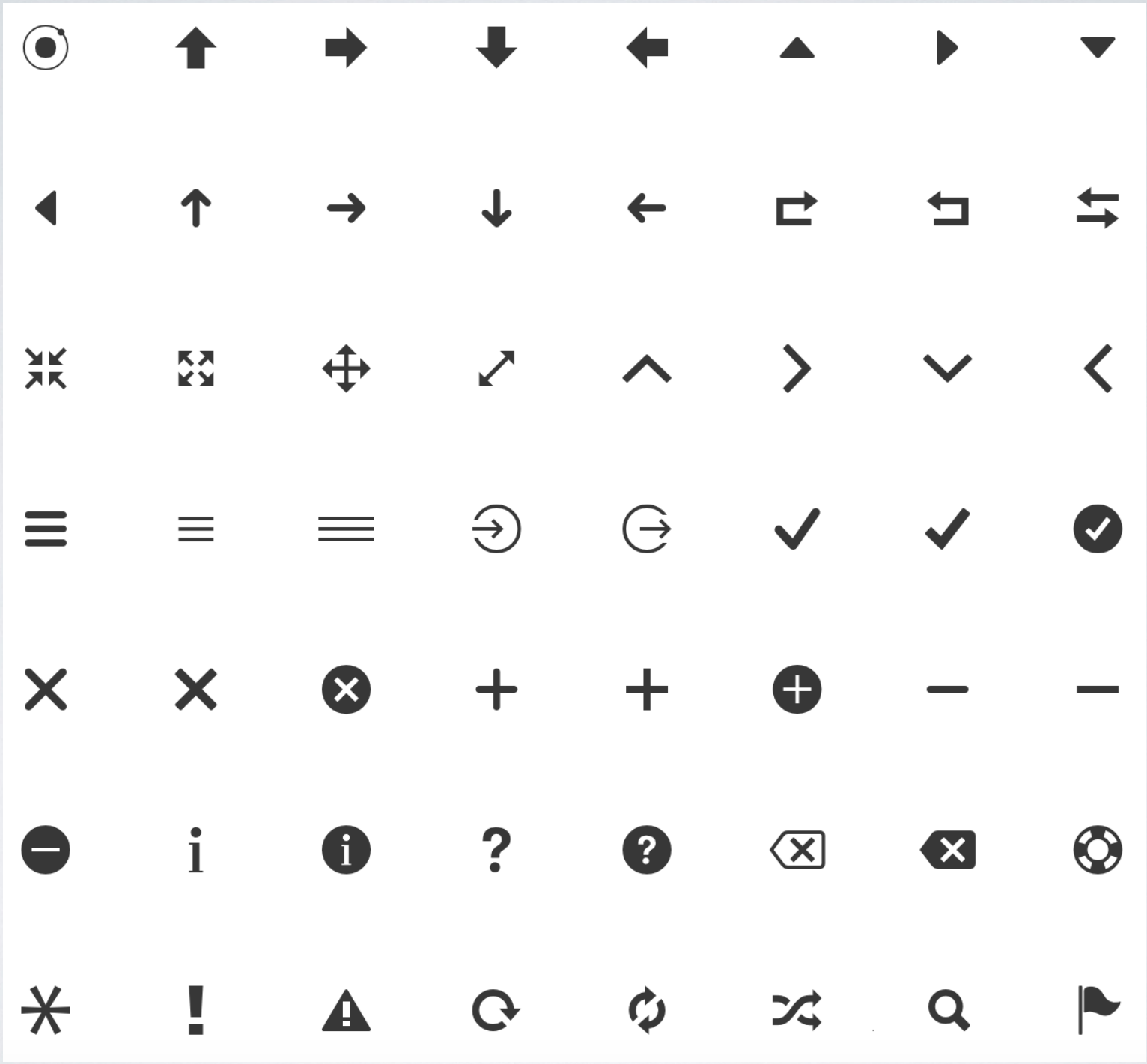
- En <https://www.google.com/fonts> existen MUCHAS fuentes para usar
- Tutorial de uso: <https://coderhouse.gitbooks.io/css/content/css-8.3-googlefonts.html>
- Ejemplo:
  - Cargar fuente:  
`<link href='https://fonts.googleapis.com/css?family=Open+Sans' rel='stylesheet' type='text/css'>`
  - Usar fuente:  
`p { font-family: 'Open Sans', sans-serif; }`



# IONICONS

- Tambien se pueden usar fuentes “no-convencionales”
- Ionicons es una fuente de iconos -> <http://ionicons.com/>
- Ejemplo:
  - Cargar fuente:  
`<link href='http://code.ionicframework.com/ionicons/2.0.1/css/ionicons.min.css' rel='stylesheet' type='text/css'>`
  - Usar fuente:  
`<span class="ion-home"></span>`





FONDOS Y BORDES



# COLOR DE FONDO

- Con la propiedad `background-color` se define un color de fondo
- El valor puede ser un color en cualquiera de sus formas (palabra clave, RGB decimal, hexadecimal, porcentual, etc.)
- ```
.fondo_rojo {  
    background-color: red;  
}
```

# IMAGEN DE FONDO

- La propiedad `background-image` permite una imagen de fondo
- Puede tener url relativa (`./images/fondo.jpg`) o absoluta (`http://``blah.com/fondo.jpg`)
- La url se define con `url()`
- ```
#fondo {  
    background-image: url(./images/fondo.jpg);  
}
```

# REPETICIÓN DE FONDO

- Por omisión el fondo se repite como mosaico
- Para manejar esto se usa la propiedad `background-repeat`
- Los posibles valores son:
  - `no-repeat`: La imagen de fondo no se repite
  - `repeat-x`: La imagen se repite horizontalmente
  - `repeat-y`: La imagen se repite verticalmente
- ```
body { background-image: url("imagenes/fondo.jpg"); background-repeat: repeat-x; }
```



# POSICIÓN DE FONDO

- Una imagen de fondo se puede posicionar con la propiedad `background-position`
- Se pueden usar las palabras clave `[top, center, bottom]` y `[left, center, right]`
- También se puede indicar una posición en específico (por ej, en pixeles)
- `background-position: right top;`  
`background-position: center center;`  
`background-position: 10px 20px;`

# BORDE

- Para el borde de un elemento se pueden definir:
  - Grosor: propiedad `border-width`  
`border-width: 3px;`
  - Color: propiedad `border-color`  
`border-color: red;`
  - Estilo: propiedad `border-style`, con posibles valores: none, hidden, dotted, dashed, solid, double, groove, ridge, inset, outset  
`border-style: dashed;`
- Se puede hacer en general con la propiedad `border`  
`border: 3px dashed red;`

# BORDE

- Los bordes también se pueden definir individualmente (`top`, `right`, `bottom`, `left`)
- `border-width: border-top-width, border-right-width, ...`
- `border-color: border-top-color, border-right-color, ...`
- `border-style: border-top-style, border-right-style, ...`
- `border: border-top, border-right, border-bottom, ...`

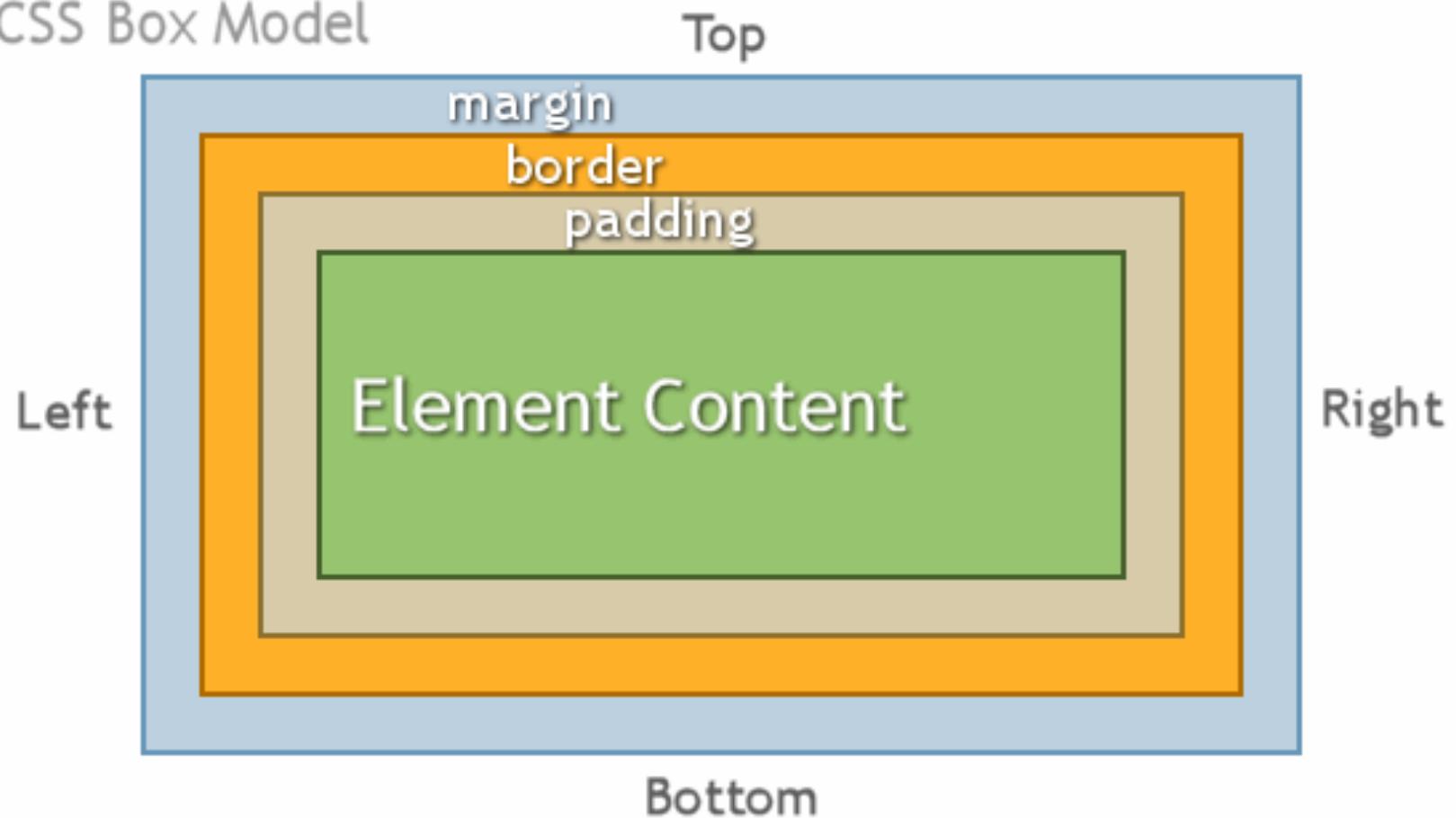


# MODELO DE CAJAS

# MODELO DE CAJAS

- En HTML cada elemento está contenido en una caja
- Con CSS podemos cambiar todas sus características
- Una caja tiene 4 elementos, de adentro hacia afuera:
  - Contenido (content)
  - Relleno (padding)
  - Borde (border)
  - Margen (margin)

## CSS Box Model



# MODELO DE CAJAS



# ALTO Y ANCHO

- Para definir el alto y ancho de los elementos se usan las propiedades `height` y `width`
- Pueden tener valores con “unidades” (px, em, etc.) o porcentajes con respecto al padre
- Se pueden definir mínimos y máximos con `min-width`, `max-width`, `min-height` y `max-height`

# ALTO Y ANCHO

- `div {  
 min-width: 50px;  
 max-width: 150px;  
}`
- `div {  
 height: 300px;  
}`

# MÁRGENES

- Los márgenes se pueden definir de manera individual con `margin-top`, `margin-right`, `margin-bottom`, `margin-left`
- También se puede usar `margin` como “shortcut”
  - `margin: 10px; /* top = right = bottom = left = 10px */`
  - `margin: 10px 5px; /* T = B = 10px | R = L = 5px */`
  - `margin: 10px 5px 2px; /* T = 10px | R = L = 5px | B = 2px */`
  - `margin: 10px 5px 2px 1px; /* T = 10px | R = 5px | B = 2px | L = 1px */`



# RELLENO

- Se define el relleno con la propiedad `padding`
- Al igual que con los márgenes existen:
  - `padding-top`
  - `padding-right`
  - `padding-bottom`
  - `padding-left`
  - `padding /* shortcut */`

# TIPOS DE BLOQUES

- Existen diversos tipos de bloques, los 3 más usados son:
  - block
  - inline
  - inline-block
- En CSS se define con la propiedad `display`

# BLOCK

- Elemento de “bloque”
- Usa todo el ancho del contenedor padre
- Se pueden modificar sus dimensiones
- Ej: `<p>`



# INLINE

- Elemento de línea
- Usa el tamaño justo para el contenido
- No se pueden modificar sus dimensiones
- Ej: `<span>`

# INLINE-BLOCK

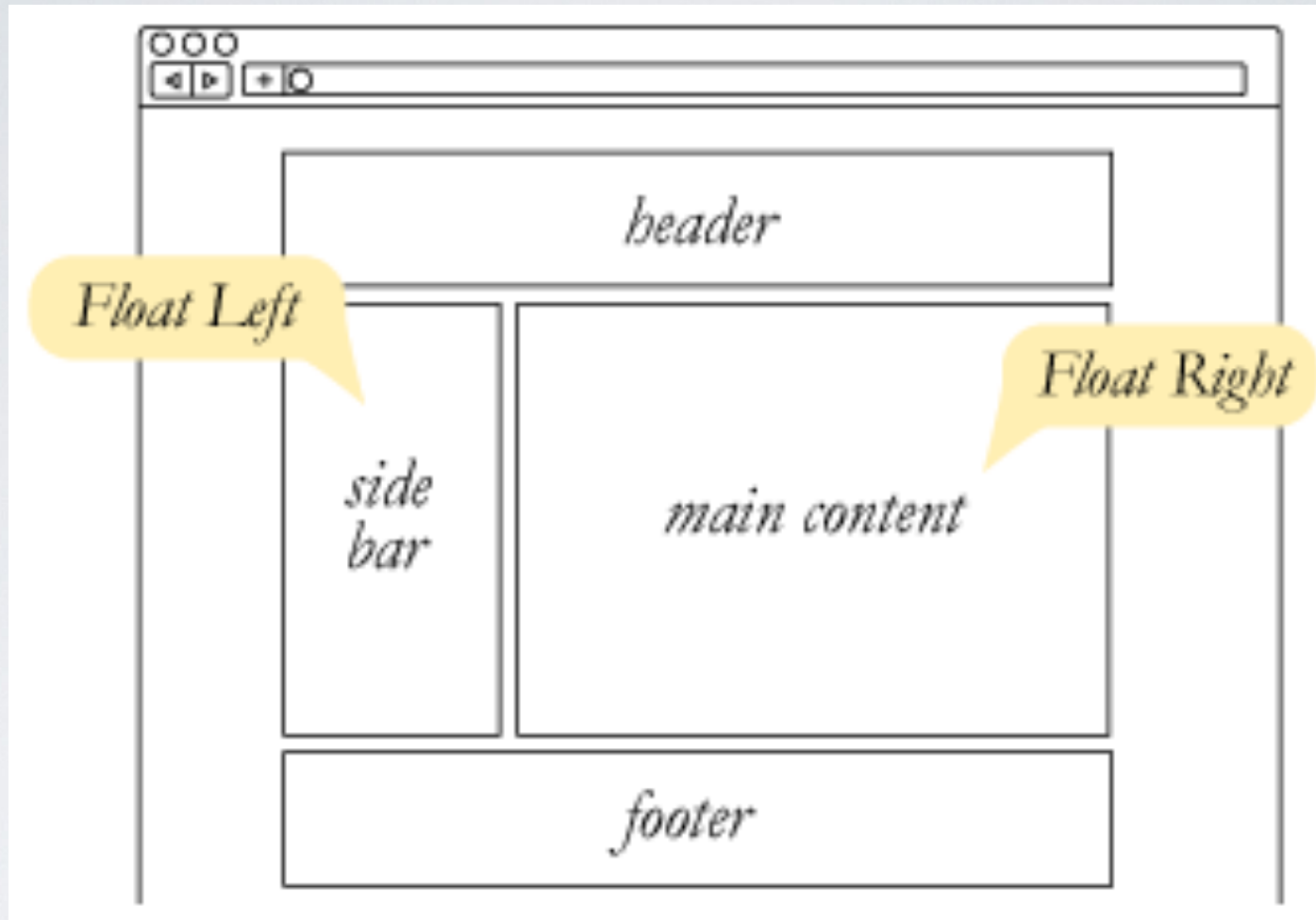
- Internamente se comporta como elemento de bloque
  - Se pueden modificar sus dimensiones
- Externamente se comporta como elemento de linea

# ELEMENTOS FLOTANTES

# ELEMENTOS FLOTANTES

- Los elementos se pueden hacer flotar dentro del layout
- Se usa la propiedad `float`
  - `left`: Hace flotar un elemento a la izquierda
  - `right`: Hace flotar un elemento a la derecha





# ELEMENTOS FLOTANTES

# LIMPIAR ELEMENTOS FLOTANTES

- Al tener elementos flotando se puede deformar el layout
- Para esto se pueden “limpiar” los elementos
- “No seguir hasta que se terminen los elementos flotantes”
- Se usa la propiedad `clear` con valores: `left`, `right`, `both`

**Main Content**  
*(float left)*

**Sidebar**  
*(float right)*

**Footer** *(not cleared!)*

**Main Content**  
*(float left)*

**Sidebar**  
*(float right)*

**Footer** *(cleared)*



# POSICIONAMIENTO

# POSICIONAMIENTO

- Un elemento puede posicionarse de distintas formas. Se usa la propiedad `position`
  - `static`: Posicionamiento “normal”
  - `relative`: Se asigna una posición con respecto a su posición “normal”
  - `fixed`: Se asigna una posición con respecto a la ventana
  - `absolute`: Se asigna una posición con respecto al ancestro más “cercano” con un `position` que no sea “static”

# POSICIONAMIENTO

- Las posiciones relativas se asignan con las propiedades `left`, `right`, `top`, `bottom`
- Esto se usa para todos los posicionamiento menos `static`



# SUPERPOSICIÓN

- Si dos o más elementos se superponen se use la propiedad `z-index` para “ordenar”
- `z-index` puede ser positivo o negativo
  - El elemento con `z-index` mayor queda encima
  - Dos elementos con igual `z-index` -> queda encima el último agregado al HTML

FLEXBOX

# FLEXBOX

- Permite llenar un contenedor con items de forma flexible
- Usa todo el espacio disponible para el contenido
- Se compone de un contenedor e ítems



container



items

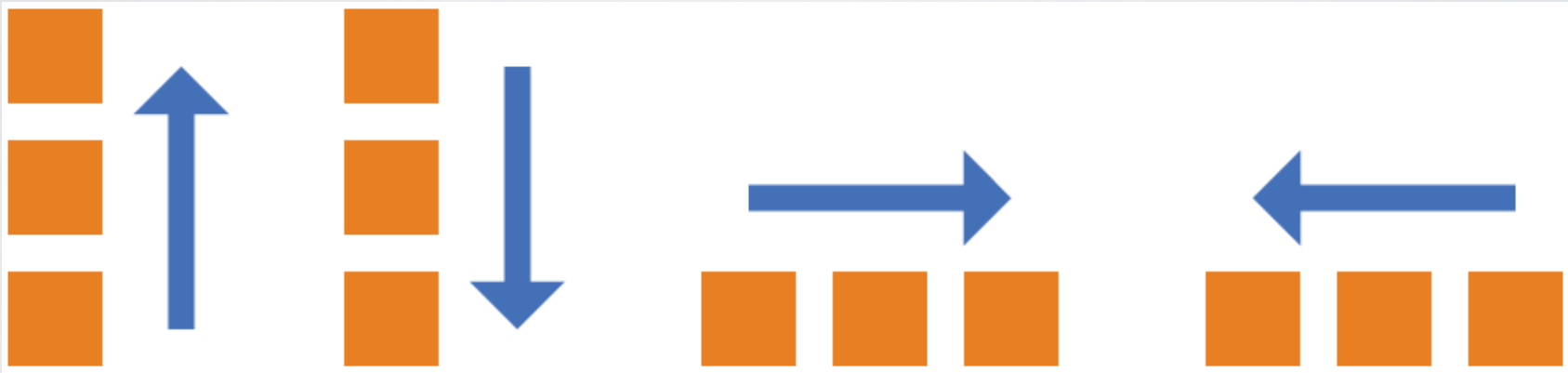


# CONTENEDOR

- Para definir un contenedor se debe usar la regla `display: flex;`
- Con esto cada uno de los hijos del contenedor se convierte en un ítem

# DIRECCIÓN

- Dado que el contenido se “ordena” automáticamente uno puede definir la dirección con `flex-direction`
  - `row` (por omisión): De izquierda a derecha
  - `row-reverse`: De derecha a izquierda
  - `column`: De arriba a abajo
  - `column-reverse`: De abajo a arriba

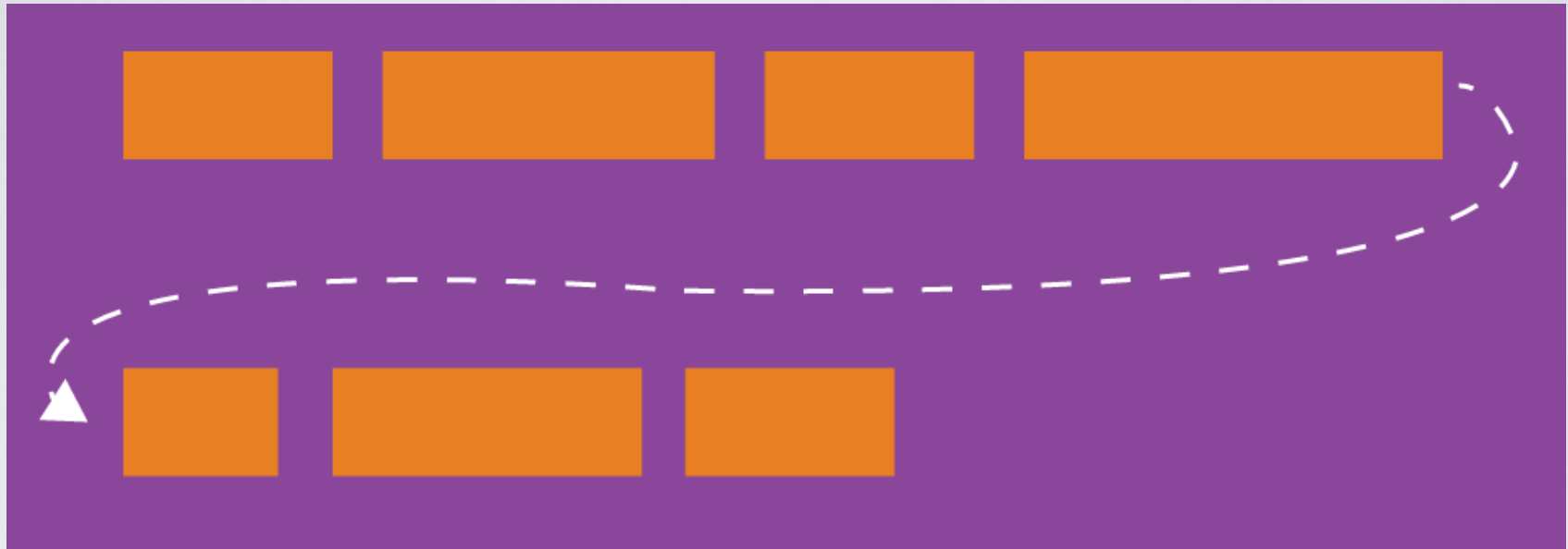


FLEX-DIRECTION



# MULTIPLES FILAS/COLUMNAS

- Por omisión flexbox intentará mostrar todo en una fila o columna
- Esto se puede modificar con `flex-wrap`
  - `no-wrap` (por omisión): Deja todo en una línea
  - `wrap`: Flexbox en multilinea (de izquierda a derecha)
  - `wrap-reverse`: Flexbox multilinea (de derecha a izquierda)



FLEX-WRAP

# ALINEAR ÍTEMS HORIZONTAL

- Para definir el alineamiento horizontal de los ítems se usa `justify-content`
  - `flex-start` (por omisión): ítems agrupados al inicio
  - `flex-end`: ítems agrupados al final de la línea
  - `center`: ítems agrupados al centro
  - `space-between`: distribuye el espacio libre entre los ítems
  - `space-around`: distribuye el espacio libre entre y alrededor de los ítems

flex-start



flex-end



center



space-between



space-around

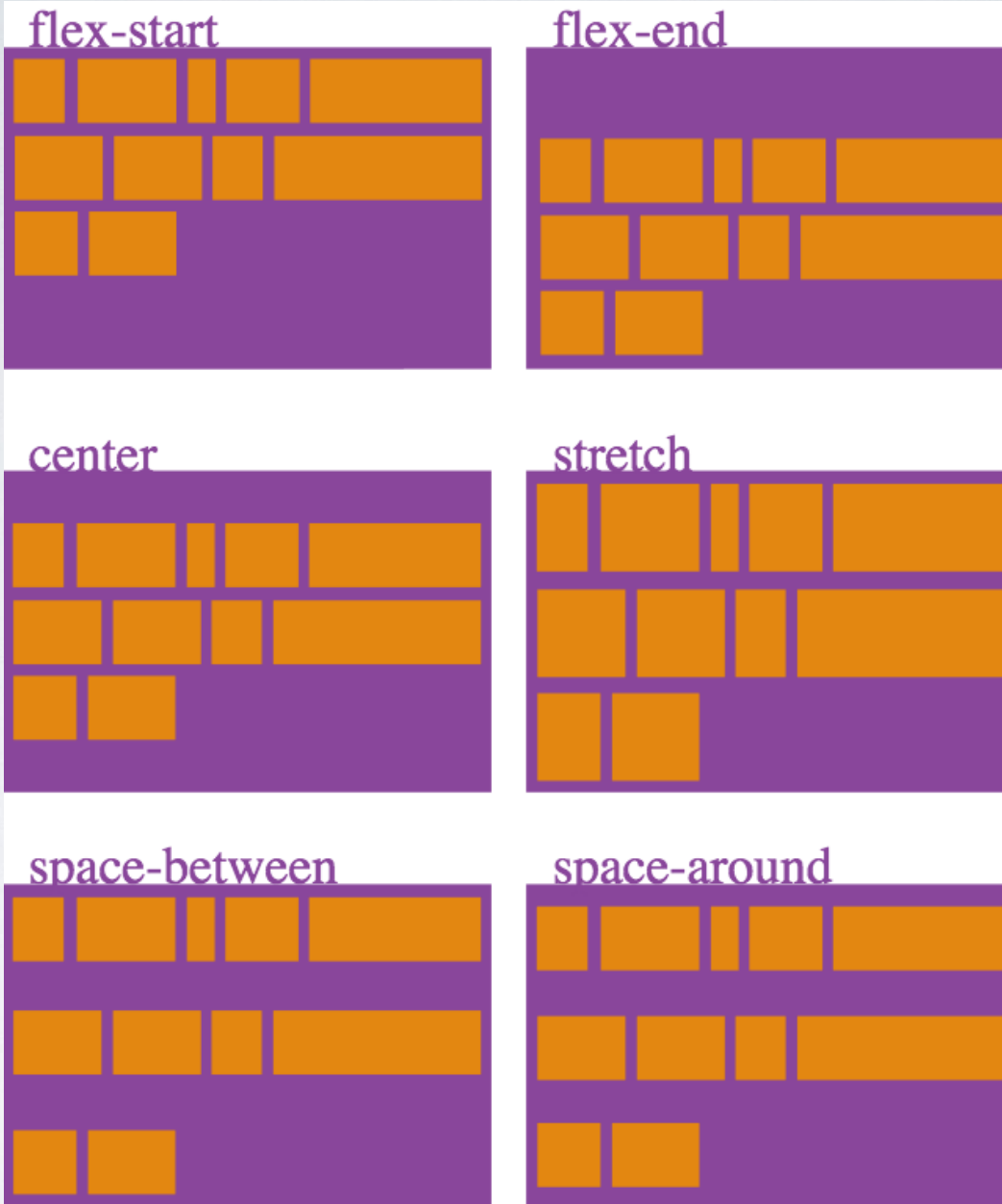


# JUSTIFY-CONTENT



# ALINEAR ÍTEMS VERTICAL

- Para el alineamiento vertical se usa `align-content`
  - `flex-start`: ítems agrupados arriba
  - `flex-end`: ítems agrupados abajo
  - `center`: ítems agrupados al centro
  - `space-between`: espacio libre se distribuye entre los ítems
  - `space-around`: espacio libre se distribuye entre y alrededor de los ítems
  - `stretch` (por omisión): ítems se agrandan para llenar el espacio disponible



# ALIGN-CONTENT

# RECURSOS

- <https://coderhouse.gitbooks.io/css/content/>
- <https://css-tricks.com/snippets/css/a-guide-to-flexbox/>