

Jorge Lillo Cobacho

C/ Rincón de la Huerta, 2. 3º1 - 28821 Coslada, Madrid

Fecha de nacimiento: 06-09-1991

DNI: 47229293-N

Linkedin: https://es.linkedin.com/in/jorgelillo

Sitio web: http://jorgelillo.herokuapp.com/ (en construcción)

2: 912277111

628457303 (Móvil)

: jorge.lillo9@gmail.com

FORMACIÓN ACADÉMICA

2014-2015: Máster en Ingeniería Web (Universidad Politécnica de Madrid).

- Proyecto fin de Máster 2014-2015 Sobresaliente 9 "Top Games".
- Top games web: web para gestión de videojuegos, así como sus usuarios y favoritos. API disponible para solicitar los datos. Framework usado: Symfony (PHP)
- Top games mobile: aplicación móvil desarrollada con Ionic framework. Aplicación híbrida para Android/iOs, que se conecta a la web mediante la API.

2009-2013 Grado de Ingeniería Informática (Universidad Alcalá de Henares, Madrid).

- Proyecto fin de grado 2012-2013: Sobresaliente 9,5 "Estudio del framework de desarrollo web Struts2".
 - Estudio de los diversos componentes del framework y su utilidad.
 - Ejemplo de aplicación programada en Java EE, con Stuts2, Bootstrap y PostgresSQL.
- Provecto de base de datos avanzadas:
 - Diseño de una web, centrada en una base de datos no relacional.
 - Tecnologías usadas: MongoDB, Morphia, Struts2, Java EE, HTML5 y JQuery.

Febrero-Marzo 2013. Curso de Programación de Aplicaciones y Juegos para Android. Universidad de Alcalá de Henares. 60 horas.

2003-2009 Matrícula de Honor en Bachillerato de Ciencias de la Salud (I.E.S. Rafael Alberti. Coslada, Madrid).

EXPERIENCIA PROFESIONAL

- Julio 2014 Actualidad: Desarrollador Software en bq. Programador analista para el mantenimiento y mejora de los diversos procesos internos de la empresa. Finalidad: optimizar y automatizar el trabajo de diversos departamentos y mejorar su metodología de trabajo.
- **Abril 2013 Julio 2014**: **Desarrollador Software en Innovae**. Funciones: ingeniero consultor (preparación de ofertas para clientes, organización y asistencia a diversas reuniones, análisis de los sistemas, etc.). Fullstack developer en diversos proyectos de movilidad y web.
- Julio 2012 Marzo 2013 Becario programador en Innovae. Desarrollador backend en cliente final.

PROYECTOS DESARROLLADOS

En Innovae:

- Aplicaciones web:
 - Aplicación web basada en Java para la gestión de clientes, citas y personal de una conocida sociedad médica. Uso de frameworks: Struts2 e Hibernate. (Julio 2012 - Febrero 2013)
 - Omniocio: Aplicación de gestión para los diversos procesos de una empresa de salas infantiles. Tecnología ASP.NET, uso de html5, javascript y jquery. (Septiembre 2013 - Junio 2014)
 - TheMICEworld: Aplicación PHP para la reserva de lugares para reuniones y convenciones (Eventos MICE) Uso de plantillas TWIG y slim framework. (Octubre 2013 - Junio 2014)

Aplicaciones Android:

- El Mundo Promociones: Aplicación Android (2.2 en adelante) para poder consultar las promociones actuales del periódico El Mundo. (Marzo 2013 - Agosto 2013)
- iOncor: Aplicación médica para consultar datos y calcular estadios de diversas enfermedades. (Android 2.3+) (Agosto 2013 - Noviembre 2013)

Aplicaciones iOs:

- Baquia App: Desarrollo de una aplicación móvil para la visualización del contenido del portal de noticias online Baquía. (iOS 5) (Enero 2013 -Abril 2013)
- iOncor: Aplicación médica para consultar datos y calcular estadios de diversas enfermedades. (iOS 6) (Agosto 2013 - Noviembre 2013)
- UDA: Unidad de Dolor Agudo: Versión iPad para la gestión de pacientes y control de sus casos, así como un módulo de estadísticas. (Noviembre 2013 - Marzo 2014)

En bq:

- Julio 2014 Agosto 2015: Mejora de los diversos procesos llevados a cabo en la empresa, así como integraciones con otros departamentos para compartir y mejorar las comunicaciones entre ellos-
 - Tecnologías empleadas: Grails, Groovy, Java EE, Mysql, PostgreSQL, SQL Server, Atlassian Jira, Api Rest.
- Junio 2015 Actualidad: Desarrollador principal para Salesforce CRM, mejora de los procesos empresariales y desarrollo de integraciones para conectarnos con los diversos departamentos.
 - Conocimientos en administración del CRM e importación de datos.
 - Tecnologías empleadas: Force.com, APEX, Visualforce, AngularJS, JQuery, Api Rest, SOAP.
- Noviembre 2016 Actualidad: Team Leader del departamento de Salesforce.

IDIOMAS

Inglés nivel medio: hablado, leído y escrito.

INFORMÁTICA

- Lenguajes de programación empleados: Java, Groovy, Apex, PHP, C#, C/C++, Objetive-c.
- Programación web backend: Java EE, Web Services,
- Programación web frontend: HTML, CSS, Javascript, JQuery, Angular JS, Visualforce
- Frameworks: Grails , Struts2, Hibernate, ASP.NET, Slim Framework (PHP), TWIG,
- Ingeniería del software: UML, Rational Rose, Microsoft Project, Atlassian Jira, Atlassian Confluence
- **Sistemas operativos:** Windows (XP, Vista, 7, 8, 10), Linux (Ubuntu) y Mac OS (Mountain Lion, Mavericks)
- Virtualización: VMWare Workstation, Virtualbox
- Bases de datos: PostgreSQL, SQL Server, MySQL, SQLite, MongoDB
- **Diseño y administración de BBDD** con Toad Data Modeler, MySQL Workbench, DBVisualizer.
- Control de versiones: SVN y GIT.
- Edición y tratamiento de imágenes con Adobe Photoshop (básico).

OTROS DATOS DE INTERÉS

- Permiso de conducir B.
- Github: https://github.com/jorgelillo7
- Trailhead (SF): https://trailhead.salesforce.com/users/profiles/005500000060ZIOAA2