



Jorge Quintana Llitrá

Fecha de nacimiento: 15/09/1994 | **Nacionalidad:** Española |

Género: Masculino | **Número de teléfono:** (+34) 673164674 (Móvil) | **Dirección de correo electrónico:** jorge.llitra@gmail.com |

Dirección: Calle Practicante a Romero Montenegro, nº 15 2º planta, 35015, Las Palmas, España (Domicilio)

EXPERIENCIA LABORAL

01/09/2019 – 01/04/2020 Las Palmas, España

DESARROLLADOR DE SOFTWARE GRUPO1844

Principalmente programador web para la plataforma de empleado de la empresa

01/04/2020 – 01/02/2022 Las Palmas, España

DESARROLLADOR DE SOFTWARE SYMBYOSYS

Programador Jefe de la plataforma del empleado de la empresa y encargado de supervisar, corregir y solventar dudas de los compañeros de trabajo.

Encargado de realizar el mantenimiento diario del entorno de producción.

01/02/2019 – 01/09/2019 Madrid, España

GESTOR DE APLICACIONES MINSAIT

Encargado de realizar paquetes técnicos para la puesta a preproducción y producción

EDUCACIÓN Y FORMACIÓN

2012 – 2019 Las Palmas, España

GRADO DE INGENIERÍA INFORMÁTICA Escuela de Ingeniería Informática

Dirección Las Palmas, España

2010 – 2012 Las Palmas, España

CERTIFICADO DE BACHILLERATO Colegio San Ignacio de Loyola

Dirección Las Palmas, España

2006 – 2010 Las Palmas, España

CERTIFICADO DE EDUCACIÓN SECUNDARIA OBLIGATORIA Colegio San Ignacio de Loyola

Dirección Las Palmas, España

COMPETENCIAS DE IDIOMAS

Lengua(s) materna(s): **ESPAÑOL**

Otro(s) idioma(s):

	COMPRENSIÓN		EXPRESIÓN ORAL		EXPRESIÓN ESCRITA
	Comprensión auditiva	Comprensión lectora	Producción oral	Interacción oral	
INGLÉS	B2	B2	B1	B1	B1

Niveles: A1 y A2 (usuario básico), B1 y B2 (usuario independiente), C1 y C2 (usuario competente)

COMPETENCIAS DIGITALES

Competencias personales

Trabajo en equipo | Responsabilidad en el trabajo | Resolución de problemas - usuario competente | Organización y puntualidad | Organización y puntualidad | Adaptabilidad, tolerancia a la presión | Capacidad de liderazgo | Capacidad de autoaprendizaje

INFORMACIÓN ADICIONAL

PERMISO DE CONDUCCIÓN

Permiso de conducción: B

COMPETENCIAS INTERPERSONALES Y DE COMUNICACIÓN

Competencias interpersonales y de comunicación

- Trato cordial con los compañeros de trabajo.
- Cercano y amigable.
- Buena comunicación entre los compañeros y capacidad de autocrítica.

OTRAS COMPETENCIAS

Otras competencias

- Alto entendimiento de la tecnología y sus componentes.
- Hobby:
 - Videojuegos.
 - Baloncesto, capitán de un equipo federado (Loyola-Heidelberg) durante los 10 a los 17 años.
- Programación en lenguajes de alto nivel: (Lenguaje --- Nivel)
 - Java --- Alto
 - JavaScript/jQuery --- Alto
 - C# --- Medio
 - .Net Core --- Medio
 - Python --- Medio
 - PHP --- Alto
 - HTML --- Alto
 - CSS --- Medio
 - React --- Medio
 - Ruby --- Medio
- Programación en lenguajes de bajo nivel:
 - Arduino --- Bajo
 - Placa Altera --- Bajo
- Programación en lenguajes funcionales:
 - Scheme --- Bajo
- Programación en lenguajes de lógica:
 - Prolog --- Bajo
- Lenguajes de consulta de base de datos:
 - MySQL --- Alto
 - SQLServer --- Medio
 - PostgreSQL --- Bajo (Mediante el Framework Ruby on Rails)

Una frase que me gusta usar de ejemplo sería:
"Por mucho que cueste el trabajo, nunca cambies el camino por el atajo".

CERTIFICADO DE CURSOS Y PROYECTOS PERSONALES

2023 – ACTUAL

Portfolio

Este es mi Portfolio sobre mi camino como programador de videojuegos.

[Portfolio - Jorge Quintana Llitrá](#)

01/06/2022 – 01/08/2022

Cursos certificados de Unity vía Udemý

1. [Unity Dialogue & Quests: Intermediate C# Game Coding](#)
1. [Create an RPG Game in Unity](#)

01/03/2022 – 01/06/2022

Cursos sin certificado de Unity

1. [Building Unity 2D Platformer](#)
1. [Create a Low Poly Game using Unity, Blender and MagicaVoxel](#)
1. [Comprehensive Guide – Create a 3D Multi-Level Platformer in Unity](#)
1. [Unity Game Development - Build a Basketball Game](#)
1. [Introduction to Game Development with Unity](#)
1. [Unity 3d | Using Light and Shadow in Game Development](#)
1. [Unity 3D - Create a Reusable UI System](#)
1. [Learn To Create A Complete Menu System in Unity](#)
1. [Learn the Unity 3D Shuriken Particle System](#)
1. [Make Stylized Grass by using Blender and Unity](#)
1. [Introducción al desarrollo de videojuegos con Unity](#)
1. [Animation and Action Editor practices Blender and Three.js](#)