

Jorge Luis Serna  
**taller #3**

**A.** *“Las estructuras que repiten una secuencia de instrucciones un número determinado de veces se denominan bucles y se le llama iteración al hecho de repetir la ejecución de una secuencia de acciones. Un ejemplo aclarará la cuestión. Supongamos que se desea sumar una lista de números escritos desde teclado, por ejemplo, las calificaciones de los alumnos de una clase. El medio conocido hasta ahora es leer los números y añadir sus valores a una variable SUMA que contenga las sucesivas sumas parciales.”*

*Joyanes, L. (2013). Fundamentos generales de programación. (1a. ed.) McGraw-Hill Interamericana. Página 165. Tomado de <http://ezproxy.eafit.edu.co:2120>*

**B.** Ciclo do-while: para verificar la condición luego de haberse ejecutado, se ejecuta a menos una vez por lo que conviene usarlo para iniciar algún proceso  
Ciclo while: Para verificar la condición antes de ejecutarse. Es común usarlo para ajustar un número o cierto valor en el código, habiéndolo verificado antes