

UNIVERSIDAD PRIVADA-DE-TACNA



INGENIERIA DE SISTEMAS

TITULO:

TRABAJO FINAL

CURSO:

INTELIGENCIA DE NEGOCIOS

DOCENTE(ING):

Patrick Cuadros Quiroga

Integrantes:

Acosta Ortiz, Orlando Antonio	(2015052775)
Zegarra Reyes, Roberto	(2010036175)
Catari Cabrera, Yofer Nain	(2017059289)
Mamani Maquera, Jorge Luis	(2016055236)
Rivas Rios, Marko Antonio	(2016054461)

Índice

1. RESUMEN	1
2. INTRODUCCION	2
3. MARCO TEORICO	3
3.1. Python	3
3.2. Frameworks Web	3
3.3. Ventajas de programar en Python	3
3.4. Futuro	4
4. EJEMPLO	5
5. ANALISIS	6
6. CONCLUSIONES	7
7. BIBLIOGRAFIA	8

1. RESUMEN

El incremento en el número de libros, y otros hace que los sistemas tradicionales de búsqueda de literatura sobre algún tema en particular sean complejos y lentos, no siempre obteniendo buenos resultados. Peor aún si se trata de recomendar algún libro en particular, basado en el conocimiento de la calidad de su contenido.

Por ello se propone diseñar e implementar un sistema de recomendación de libros. Se diseñó un modelo basado en lenguaje de programación Python para la recomendación de libros con el objetivo de la recomendación de varios tipos de libros del interés del usuario, mientras la recomendación de libros busca incrementar el conocimiento de los usuarios, este sistema ayuda a seleccionar un tema de investigación o encontrar una referencia bibliográfica ajustada al tema de investigación del usuario.

2. INTRODUCCION

Con la finalidad de tener una biblioteca con información actualizada y brindar información rápida diferentes medios bibliográficos de la biblioteca, además de poder realizar reservaciones desde el sistema.

Este sistema será de mucha utilidad para ubicar un libro y otros medios de la biblioteca rápidamente, nos facilitará conocer el status de los libros y préstamos, la adquisición de nuevos libros y los procesos técnicos por ejemplo catalogación y clasificación de los ejemplares.

Los beneficios sociales que un proyecto serio y estructurado de un sistema para la administración de Biblioteca, en el cual se involucren diferentes sectores de un ente académico, privado, de carácter estatal o del gobierno, son simples y fácilmente demostrables.

La finalidad principal de un proyecto de este tipo es la generación, administración y disposición de conocimiento para una comunidad determinada. Los beneficios académicos que recibirá la institución es automatizar estos procesos con un sistema de Inventario y préstamos de libros haciendo la tarea más sencilla para los estudiantes y el administrador de la misma.

Con la implementación de esta herramienta se obtendrá la información al instante de los libros, revista, editoriales entre otros. Se podrá obtener una lista de todos los libros en stock, editoriales, etc., y buscar en cualquier momento en base a varias reglas de filtrado. Se podrá organizar la biblioteca por editoriales, autores entre otros.

3. MARCO TEORICO

3.1. Python

Python es un lenguaje sencillo y rápido de aprender. Su sintaxis es parecida a escribir cualquier texto en inglés, pero con la potencia de sus principales competidores en el BackEnd. Es un placer de leer y redactar. Python predica que un código debe ser escrito por humanos para humanos. Después de todo lo que programas va a ser leído por ti y por el resto del equipo. Si escribes para máquinas, solo te entenderán máquinas.

Además, viene con “Pilas incluidas”. Eso quiere decir que posee su propio gestor de paquetes, sin necesidad de instalar aplicaciones externas. Simplificando tareas de instalación o actualización.

Otro punto a su favor es que no necesita un ecosistema para ejecutarse, como puede ser Xampp, Vagrant, Docker... Python solo requieres Python. Lanzando un comando en el terminal estará ejecutándose su propio servidor Web, consiguiendo que su puesta en producción sea sorprendentemente rápida. Y por si fuera poco, es el segundo lenguajes que mejor esta pagado por las empresas. Por detrás de Ruby.

3.2. Frameworks Web

Entre sus numerosos y fantásticos Frameworks, nos podemos encontrar unas bestias: Django y Flask (que no confundir que el zombie Adobe Flash). Django sería lo más cercano a Laravel en PHP o Ruby on Rails para Ruby. Un marco de trabajo completo y eficiente para desarrollar Aplicaciones Web de una gran complejidad con un mínimo esfuerzo. Casi cualquier cosa que necesites posiblemente estará integrada.

Para desarrollos altamente personalizados o con unos tiempos cortos, nos encontramos a Flask. Autodenominado microframework, pero con funcionalidades sencillas e inteligentes para construir cualquier sitio que se te pase por la cabeza. Uno no sustituye al otro. Merece la pena experimentarlos y ver sus diferentes enfoques.

3.3. Ventajas de programar en Python

- Simplificado y rápido: Este lenguaje simplifica mucho la programación, es un gran lenguaje para scripting.
- Elegante y flexible: El lenguaje ofrece muchas facilidades al programador al ser fácilmente legible e interpretable.
- Programación sana y productiva: Es sencillo de aprender, con una curva de aprendizaje moderada. Es muy fácil comenzar a programar y fomenta la productividad.
- Ordenado y limpio: es muy legible y sus módulos están bien organizados.
- Portable: Es un lenguaje muy portable. Podemos usarlo en prácticamente cualquier sistema de la actualidad.

- Comunidad: Cuenta con un gran número de usuarios. Su comunidad participa activamente en el desarrollo del lenguaje.

3.4. Futuro

Las previsiones son muy buenas. Las versiones son constantes y compatibles con todas las plataformas. Su creador, Guido van Rossum, es denominado como “Benevolente dictador vitalicio” por dejar que la comunidad tomen las decisiones. Tan solo dejó 4 directrices:

- Python debería ser fácil, intuitivo y tan potente como sus principales competidores.
- El proyecto sería de Código Abierto para que cualquiera pudiera colaborar.
- El código escrito en Python sería tan comprensible como cualquier texto en inglés.
- Python debería ser apto para las actividades diarias permitiendo la construcción de prototipos en poco tiempo.

4. EJEMPLO

5. ANALYSIS

6. CONCLUSIONES

7. BIBLIOGRAFIA

- <https://dockertips.com/volumenes>
- <https://cerebro-digital.com/panel/knowledgebase/64/ExportarorImportar-contenedor-de-Docker-via-archivo-TAR.html>
- <https://www.docker.com/>
- <https://www.campusmvp.es/recursos/post/los-beneficios-de-utilizar-docker-y-contenedores-a-la-hora-de-programar.aspx>