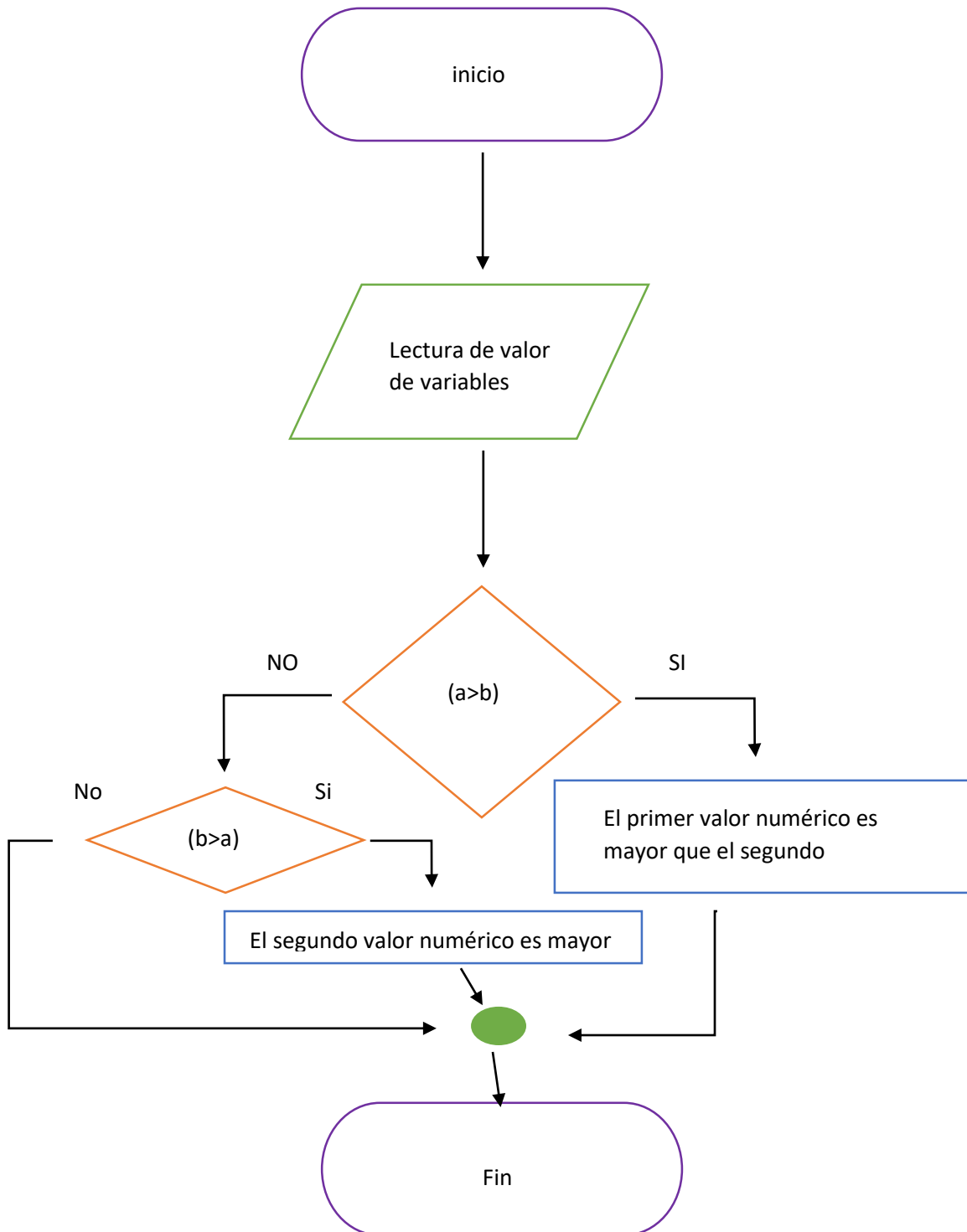


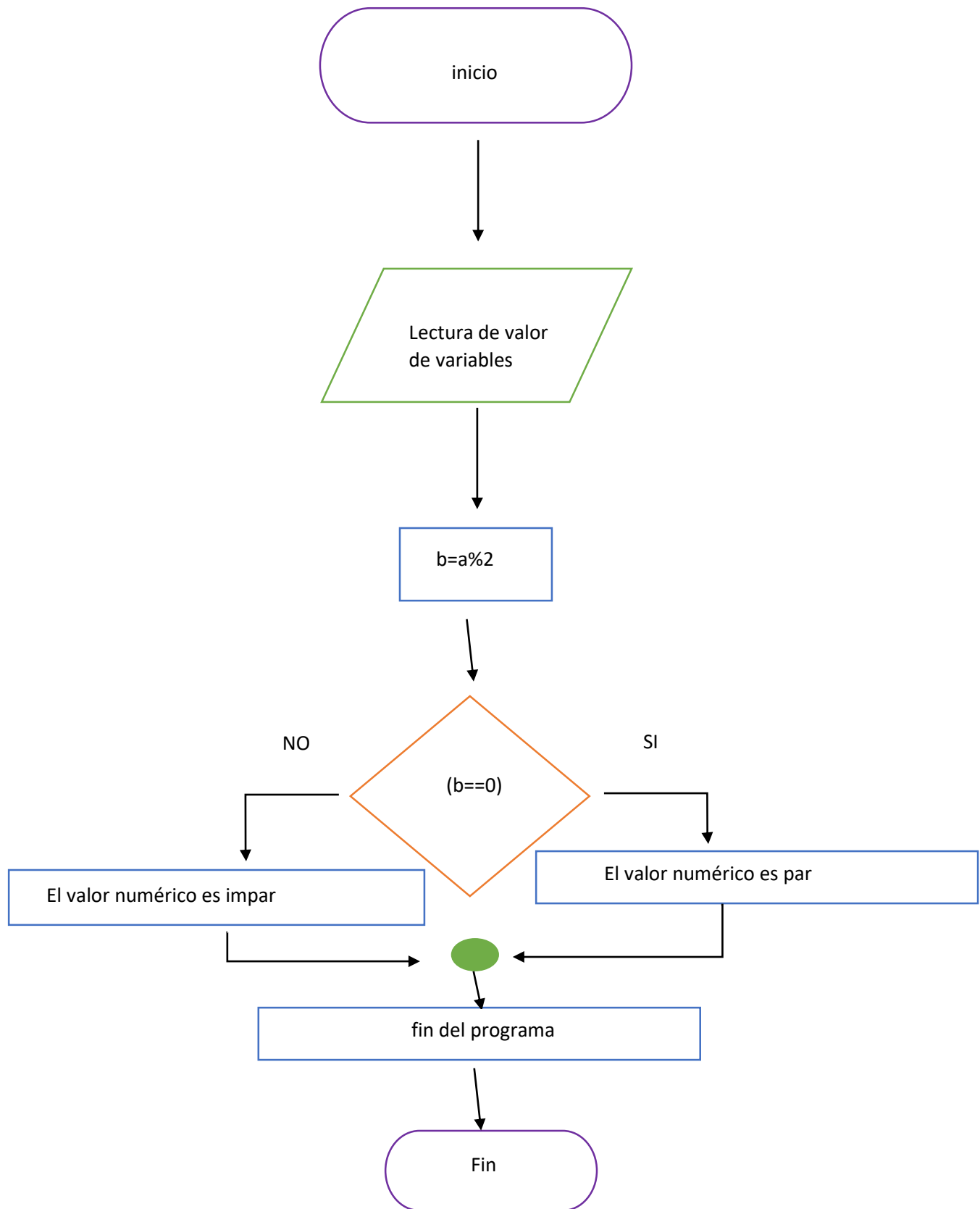
# Diagramas de flujo

(programas 1-6)

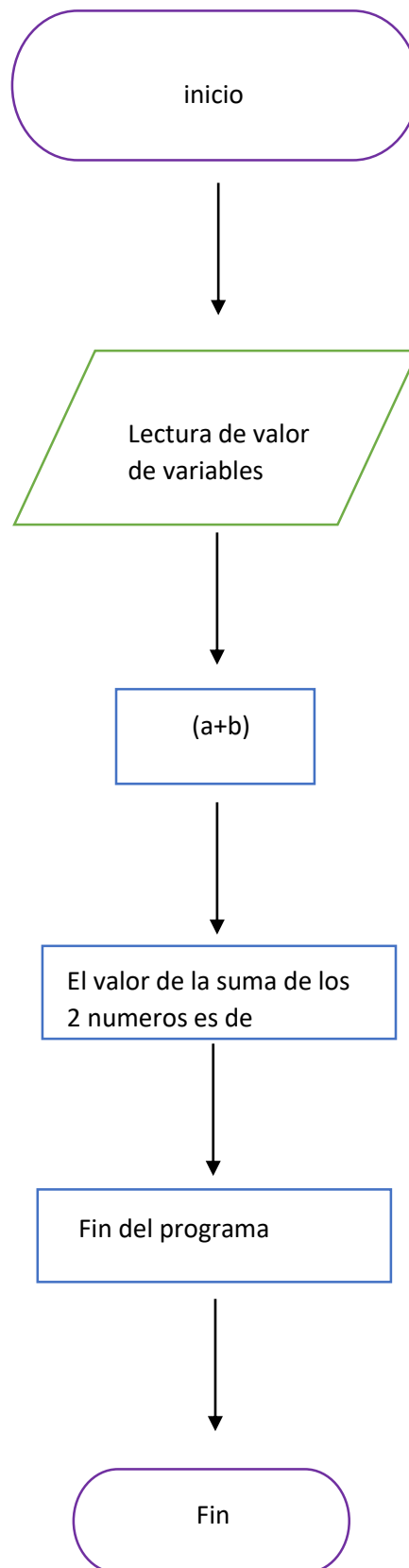
Programa-1



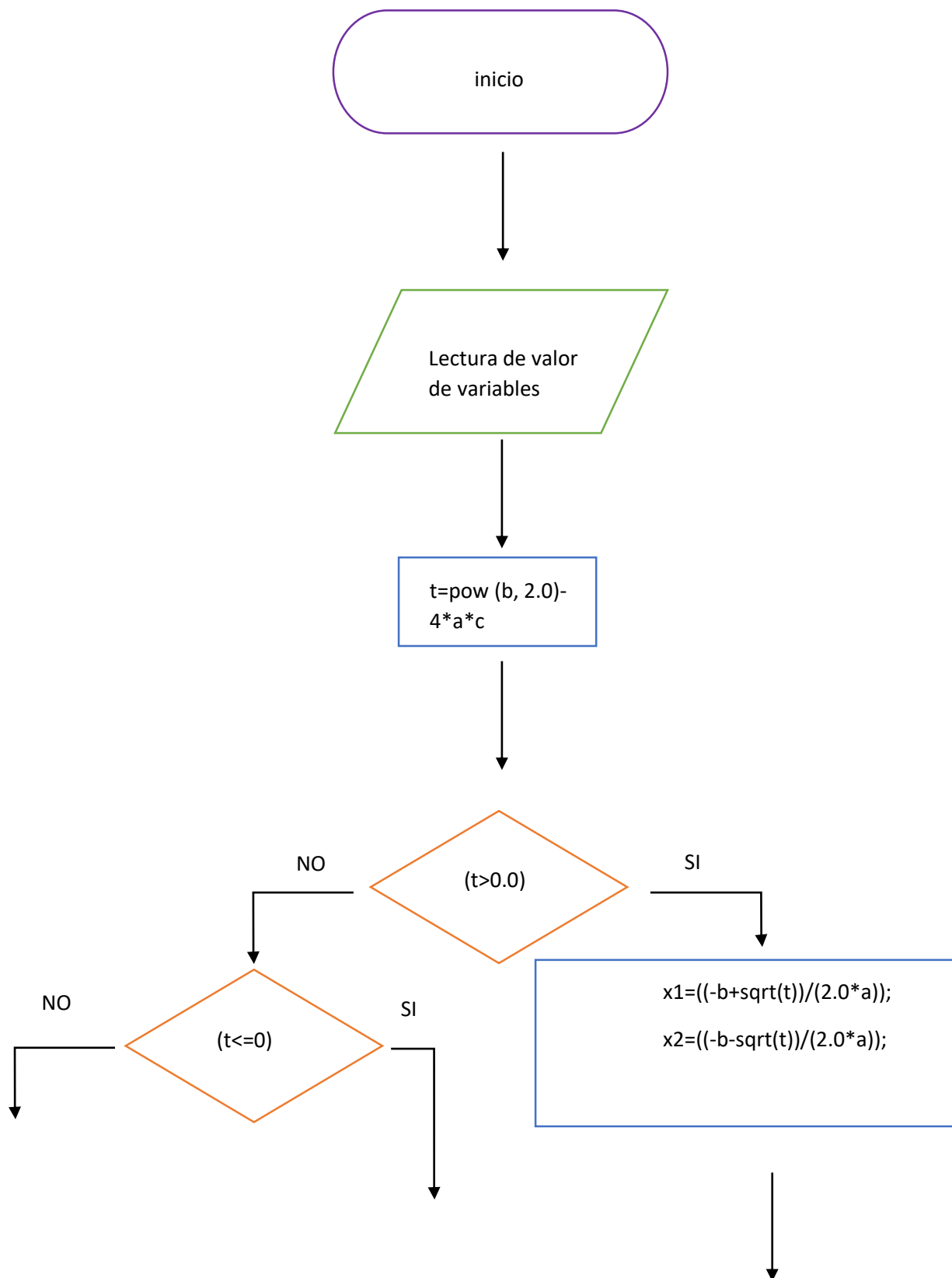
## Programa-2

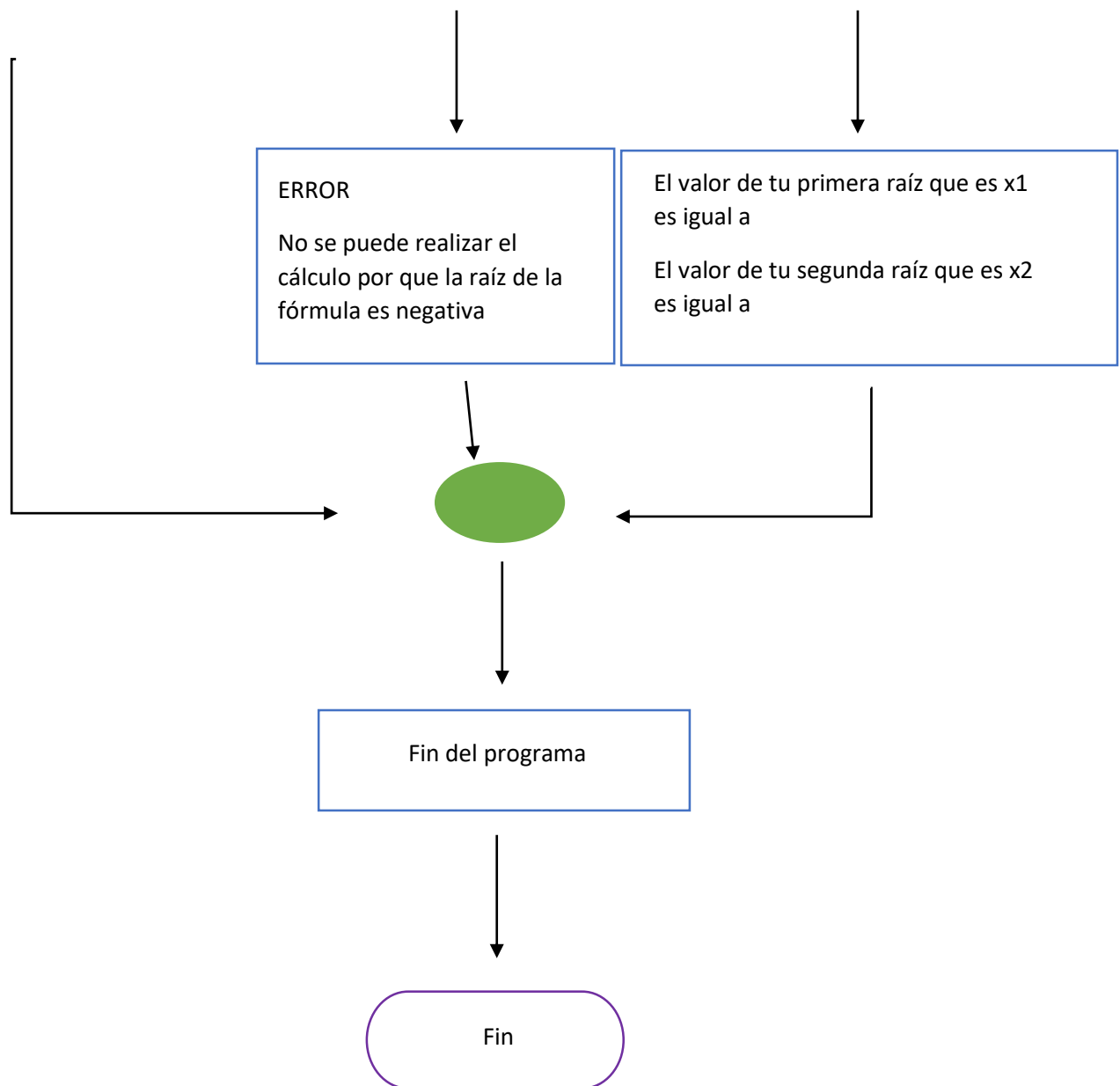


### Programa-3

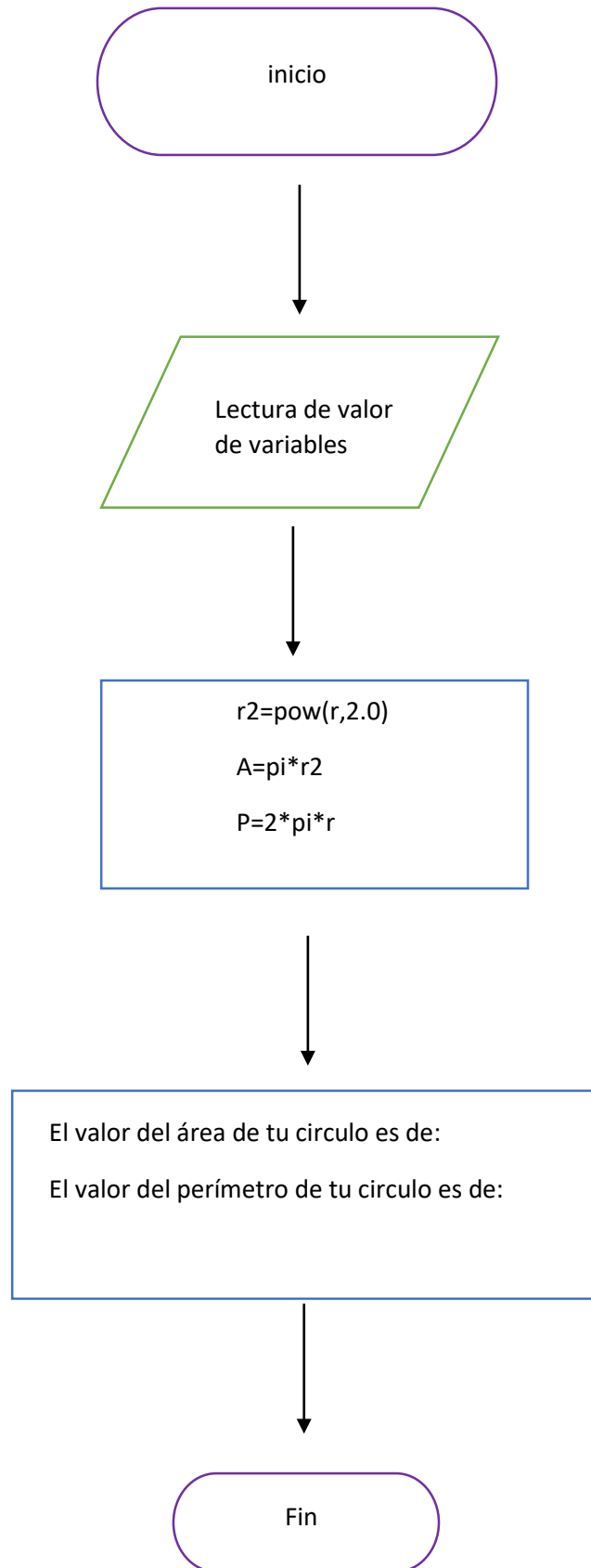


## Programa-4

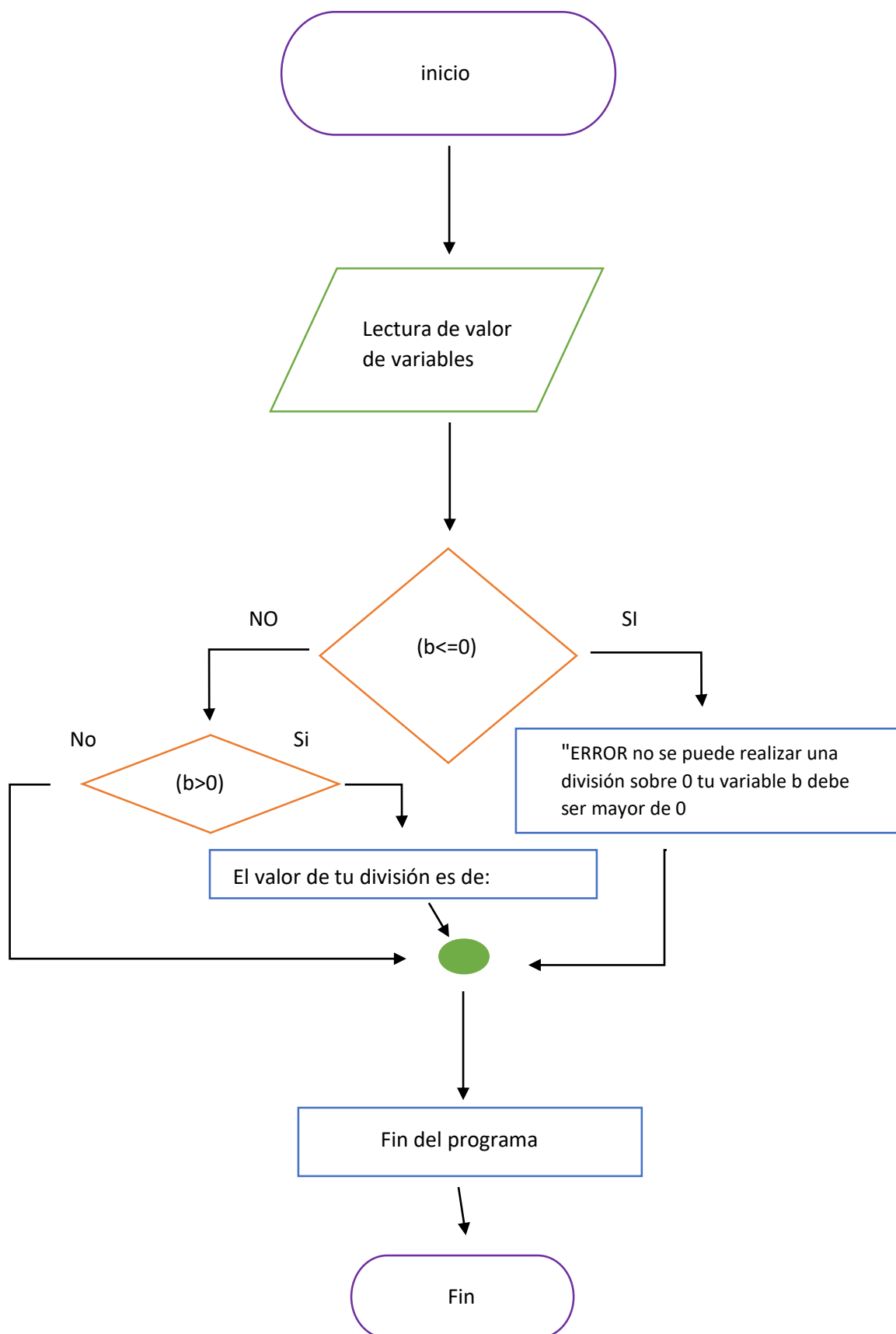




## Programa-5



## Programa-6



## Preguntas

1. Determine cual de los siguientes es un identificador valido

A. record1

B. 1record

C. file\_3

D. return

E. \$tax

F. name

G. name and address

H. name\_and\_address

I. name-and-address

J. 123-45-6789

Las respuestas correctas  
están subrayadas de  
amarillo

2. Escriba las declaraciones apropiadas para cada una de las variables

- Variables enteras p, q  
int p,q;
- Variables de tipo flotante: x,y,z  
float x,y,z;
- Variables de tipo caracter: a,b,c  
char a,b,c;

3. Escriba las declaraciones apropiadas para cada una de las siguientes variables

- Variables de punto flotante: root1, root2  
float root1,root2;
- Variables de para un entero largo: counter  
long counter
- Variable de entera corta: flag  
short flag;



4. Escriba las declaraciones apropiadas para cada una de las siguientes variables

- Variable entera: index  
`int index;`
- Variable entera sin signo: cust\_no  
`unsigned cust_no;`
- Variable de doble precision: gros, tax, net  
`double gros,tax,net;`
- Variables de tipo caracter current,  
`char current;`
- Variables de tipo punto flotante: error  
`float error;`

5. Escriba las declaraciones e inicializaciones de variables, conforme se muestra a continuacion

- Variables de punto flotante a=-8.2 y b=0.005  
`float a=-8.2, b=0.005;`
- Variables de tipo entero x = 129, y = 87 y z = -22  
`int x=129, y=87, z=-22;`
- Variables de tipo caracter c1 = 'w', c2 = '&'  
`char c1 = 'w', c2 = '&;`

## 6-Explique que el objetivo de cada expresion

- $a - b$   
Es la diferencia entre dos variables dadas
- $a * (b + c)$   
Es la multiplicacion de una variable por el resultado de la suma de otras dos variables
- $d = a * (b + c)$   
Aqui se asigna el valor de una variable a partir de la operación de 3 variables la cual consiste en la multiplicacion de una variable por el resultado de la suma de las otras dos
- $a \geq b$   
Aqui se asigna que el valor de una variable debe de ser mayor o igual que el valor de una segunda variable
- $(a \% 5) == 0$   
Aqui se asigna que el valor de una variable modulo 5, debe de ser exactamente igual a 0