

POTENCIAR ARGENTINA

FULLCODERS: Curso Introductorio

Comisión: 26/21612

Septiembre 2023

Proyecto: Terminal Autoservicio para una hamburguesería



Alumno: Jorge Luis Lopardo DNI: 25.660.324

Tutor: Tolentino Anthony

Para este proyecto se estuvo trabajando en base a una necesidad real de una hamburguesería que abrió hace solo un par de meses.

Para esto se recrea un programa del estilo de las grandes cadenas de hamburguesas para el autoservicio del pedido del cliente.

La finalidad es que, en una pantalla, (en un futuro inmediato en app para móviles y página web) el usuario pueda escoger el menú de su preferencia de la manera más sencilla y rápida posible.

A su vez tenga la opción de describir si desea quitar algún ingrediente, ya sea por razones de salud o porque no le apetece.

La parte más importante es la reunión con el propietario para saber sus necesidades y expectativas, obtener la mayor información posible y datos necesarios como ser: los nombres de las hamburguesas, ingredientes, precios, tipo de bebidas, etc.

Para realizarlo lo dividí en partes:

1. Primero cree un diagrama de flujo orientativo de lo que necesitaba.
2. Luego trabaje en la presentación, cargando los precios y definiciones calculadas hasta ese momento. Realice todas las funciones en el menú de las hamburguesas, coloque los mensajes de error y las funciones repetir.
3. Al cargar las bebidas tuve inconvenientes donde saltaba error o alguna función no funcionaba como era debido, por lo que empecé a trasladar parte del programa a un archivo nuevo, lo estudiaba, resolvía y luego lo volvía a cargar en el programa original.
4. Este proceso lo fui cargando un tablero de Kanban y me resulto muy provechoso (más allá que solo duraba un par de horas en el tablero).
5. Al final cree un cierre con lo que me pareció que el cliente (y yo como usuario) desea ver al final de un ticket.
6. Terminado el proyecto se subió a GitHub
7. Realice y cargue en el mismo reservorio el diagrama de flujo.
8. Cargue el tablero de Kanban
9. Realice y cargue la descripción del proyecto
10. Por último cree este documento para finalizar con el trabajo práctico.

El nombre y el logo es original de la hamburguesería "BOSTON BURGER" (se deja link de acceso al Instagram <https://www.instagram.com/stories/bostonburger.1/3183982418046410087/>)

En este proyecto se presenta un diagrama de flujo realizado en la plataforma <https://miro.com>, ya que el sistema PSeInt no me permitió extraerlo, quizás porque el pseudocódigo tiene más de 400 líneas.

Para la metodología se agrega un tablero de Kanban, también realizado en la plataforma <https://miro.com>. Fue la metodología que me resulto mas propicia para este tipo de proyecto y cantidad de personas.

El proyecto cumple lo requerido, utiliza funciones que simplifican los procesos. Observando mas detalladamente se le podría agregar una función para eliminar un artículo seleccionado sin tener que terminar y volver a empezar.

Disfrute realizando este proyecto. Se pasa de la felicidad de lo que sale bien a las frustraciones cuando algo falla y cuesta encontrar el problema, pero el resolverlo es lo que genera satisfacción.

En el reservorio se agregan los siguientes documentos:

- Descripción del proyecto
- Diagrama de flujo (realizado en la plataforma <https://miro.com> porque el programa PSeInt no me lo mostraba, quizás porque tiene 400 líneas)
- Metodología Kanban
- Pseudocódigo en PSeInt (en el historial se pueden ver los avances y modificaciones que fue teniendo el proyecto a medida que avanzaba)
- El presente documento: Presentación Final

<https://github.com/jorgeluislo26/demo.git>