DATOS GENERALES			
Código	SIC803		
Carácter	Obligatorio		
Créditos	4		
Periodo académico	2021		
Prerrequisito	Planificación estratégica de Tecnologías de		
	Información		
	Gestión Empresarial		
Correquisitos	Tecnologías y Arquitectura de Servicios		

Competencia	Conoce las bases de la administración estratégica de negocios				
	implementando soluciones basadas en la información, con conducta ética y				
	multidisciplinar.				
	Conoce y desarrolla las aplicaciones prácticas de los Sistemas de				
	Información dentro y fuera de las organizaciones, con actitud proactiva y				
	disciplinaria.				

## ORGANIZACIÓN DE LOS APRENDIZAJES

Unidad N	1	
Nombre de la	FUNDAMENTOS SISTEMAS DE INFORMACIÓN EMPRESARIAL	
Unidad		
Contenidos	<ul> <li>Propósito y características de los sistemas de información</li> </ul>	
	Componentes y tipos de sistemas de información en la empresa	
Resultados de	Entender las características de los Sistemas de Información	
aprendizaje	Analizar los tipos de sistemas de información en la Empresa	

Unidad N	2		
Nombre de la	PLANEACION DE RECURSOS EMPRESARIALES (ERP), APLICACIONES CRM y		
Unidad	BPMS		
Contenidos	Fundamentos ERP		
	Estructura de un ERP		
	Características ERP		
	Fundamentos CRM		
	Aplicaciones de CRM		
	Beneficios de CRM		
	Workflow-BPM		
	Elementos de un sistema de Workflow		
	<ul> <li>Tecnologías utilizadas en los sistemas de workflow</li> </ul>		
Resultados de	Comprender la importancia de los ERP en la gestión de todos los recursos		
aprendizaje	de la empresa a través de la integración de la información.		
	Analizar los beneficios de utilizar los CRM en las empresas u		
	organizaciones.		
	Entender la necesidad de automatización de los procesos de negocio para		
	mejorar la organización de la empresa.		

## Metodología

La metodología de enseñanza es teórica — práctica, porque se realizará estudios de casos prácticos y experiencias de aplicaciones locales y nacionales.

Los materiales serán: diapositivas, casos demostrativos, vídeos, entre otros.

## Sistema de Evaluación

Componente	Actividades	Valoración
Docente	Resolución de problemas, entornos virtuales, trabajos, entre otros. Evaluaciones orales, escritas.	40%
Trabajo Autónomo	Lectura, análisis y compresión de materiales bibliográficos búsqueda de información, trabajos y exposiciones.	30%
Prácticas de	Actividades desarrolladas en escenarios	30%
aplicación y	experimentales o laboratorios,	
experimentación	resolución de problemas, talleres.	
Promedio		100%