# **Proyecto Bono**

## Entregables:

Debe entregar el día de la corrección del proyecto todos los fuentes (\*.java, \*.xml, \*.xsd o \*.dtd, \*.html – Javadoc, etc.) de la aplicación en diskette, CD o por correo electrónico (comprimido) a la dirección **camposer@gmail.com**. NO HAY PRÓRROGA.

#### Condiciones:

Deberá desarrollar al menos uno de los siguientes ejercicios, para obtener 2 puntos sobre la definitiva de la materia.

Los ejercicios deben desarrollarse con Hilos y Sockets sobre Java (>5).

## Primer ejercicio. Chat en grupo

Deberá desarrollar una aplicación con interfaz gráfica de usuario (GUI, por sus siglas en inglés) que permita suscribirse/desuscribirse a grupos y enviar mensajes y archivos a todos los miembros del grupo.

El sistema debe ser tolerante a fallos.

### Segundo ejercicio. Ajedrez

Deberá desarrollar una aplicación con GUI que permita jugar ajedrez, sin reglas diferentes al movimiento básico de piezas según su tipo y posición, a pares de personas.