

## 1. INTRODUÇÃO

O PIC18F4550 possui 4 módulos temporizadores, denominados TIMER0, TIMER1, TIMER2 e TIMER3. Neste documento são apresentadas as características básicas de funcionamento, configuração e utilização dos temporizadores do PIC18F4550. O compilador base utilizado nos códigos apresentados é o MPLAB XC8.

## 2. MÓDULO TIMER0

O módulo Timer0 do PIC18F4550 permite operações de leitura e escrita, podendo operar como temporizador ou contador de 8 ou 16 bits. Possui um divisor de clock (PRESCALER) dedicado e programável e possibilidade de acionamento de interrupção por término de contagem.

O registrador de 8 bits T0CON é responsável pela configuração do módulo Timer0.

Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
TMR0ON	T08BIT	T0CS	T0SE	PSA	T0PS2	T0PS1	T0PS0

<b>TMR0ON</b>	1 = habilita o contador 0 = para o contador
<b>T08BIT</b>	1 = contador de 8 bits (0 a 255) 0 = contador de 16 bits (0 a 65.535)
<b>T0CS</b>	1 = fonte de <i>clock</i> proveniente do pino T0CKI 0 = fonte de <i>clock</i> proveniente do oscilador interno do microcontrolador
<b>T0SE</b>	<u>Ignorado se T0CS = 0</u> 1 = incremento na borda de descida do pino T0CKI 0 = incremento na borda de subida do pino T0CKI
<b>PSA</b>	1 = PRESCALER não utilizado 0 = PRESCALER habilitado de acordo com a configuração dos bits T0PS2:T0PS0
<b>T0PS2:T0PS0</b>	<u>Ignorado se PSA = 1</u> 111 = divide o <i>clock</i> na razão 1:256 110 = divide o <i>clock</i> na razão 1:128 101 = divide o <i>clock</i> na razão 1:64 100 = divide o <i>clock</i> na razão 1:32 011 = divide o <i>clock</i> na razão 1:16 010 = divide o <i>clock</i> na razão 1:8 001 = divide o <i>clock</i> na razão 1:4 000 = divide o <i>clock</i> na razão 1:2

## 2.1. Utilização do Timer0 no modo temporizador

### Cálculo da frequência de clock do temporizador:

- A base de clock do Timer0 é o tempo de um ciclo de instrução ( $T_{cy}$ ), ou seja,  $F_{osc}/4$ . Portanto, se utilizamos um cristal de 4MHz como oscilador externo ( $F_{osc}=4\text{MHz}$ ), a frequência de clock do Timer1 será de 1MHz ( $T_{cy} = 1\mu\text{s}$ ).
- Desta forma, se trabalhamos com o contador ajustado para 8 bits, temos a temporização máxima de  $256 \cdot 1\mu\text{s} = 256\mu\text{s}$ . Para 16 bits, temos a temporização máxima de  $65.536 \cdot 1\mu\text{s} = 65,536\text{ms}$ .

### Uso do PRESCALER:

- O PRESCALER é um divisor de frequência responsável por reduzir os pulsos de clock gerados para o contador do Timer0 de acordo com a configuração dos bits T0PS2:T0PS0 do registrador T0CON.
- Exemplo: Se temos o clock do Timer0 igual a 1MHz e o PRESCALER foi configurado para a razão de 1:256, teremos o incremento do contador sendo realizado com a frequência de, aproximadamente, 3,9KHz. Neste caso, a temporização máxima para um contador de 16 bits será de  $256 \cdot 65.536 \cdot 1\mu\text{s} \approx 16,78\text{s}$ .

### Sinalização de término da contagem:

- O término de contagem ocorre no overflow do contador, que ocorre na transição  $0\text{xFF} \rightarrow 0\text{x00}$  para o contador de 8 bits ou na transição  $0\text{xFFFF} \rightarrow 0\text{x0000}$  para o contador de 16 bits.
- Para sinalizar o término da contagem, o sinalizador de overflow TMR0IF do registrador INTCON é atualizado para nível lógico alto.
- Para reiniciar a contagem o sinalizador de overflow deve ser limpo:  $\text{INTCONbits.TMR0IF} = 0$ .

### Uso dos registradores TMR0L e TMR0H:

- O valor atual do contador pode ser lido ou redefinido por meio dos registradores TMR0L e TMR0H.
- Se o contador foi configurado para 8 bits, apenas o TMR0L é utilizado.
- Se o contador foi configurado para 16 bits, TMR0L corresponde a parte menos significativa do número e TMR0H corresponde a parte mais significativa. Para fazer a leitura do Timer em 16 bits é necessário fazer primeiro a leitura da parte baixa e depois da parte alta do resultado, caso contrário ocorrerá erro de leitura:

```
VALOR = TMR0L;  
VALOR = VALOR + (TMR0H*256);
```

## 2.2. Utilização do Timer0 no modo contador

- Neste modo, a fonte de clock é externa através do pino RA4/T0CKI. Portanto, este pino deve ser configurado como uma entrada digital ( $\text{TRISAbits.RA4} = 1$ ).
- Também pode ser configurada a atualização para a borda de subida ou descida ( $\text{T0CONbits.T0SE}$ ). Esta configuração pode ser utilizada para a adequação do contador a dispositivos “Normalmente Aberto” ou “Normalmente Fechado” (NA/NF).
- A atribuição dos valores iniciais da contagem, a utilização do PRESCALER e do sinalizador de término de contagem é feita da mesma forma que no modo temporizador.

## 2.3. Interrupção do Timer0

- Se a interrupção do Timer0 estiver habilitada (INTCONbits.GIE = 1 e INTCONbits.TMR0IE = 1) o programa é desviado para a Rotina de Tratamento de Interrupções sempre que ocorre a ativação do bit de sinalização de overflow TMR0IF.
- Antes de sair da Rotina de Tratamento de Interrupções o bit TMR0IF deve ser “limpo”.
- No modo de economia de energia (Sleep mode) o Timer0 é desativado e, portanto, o microcontrolador não pode ser posto em pleno funcionamento a partir da interrupção do Timer0.

## 2.4. Utilização do Timer0

### Modo Temporizador:

```
// Rotina de Inicialização
T0CON = 0x84;           // Timer0: ON, 16 bits, clock interno, PRESCALER ativo, 1:32
TMR0H = 0x85;           // Carrega valores iniciais do contador (0x85EE = 34.286)
TMR0L = 0xEE;
INTCONbits.TMR0IF = 0; // Limpa flag de overflow do Timer0
```

A partir das configurações iniciais do Timer0, podemos determinar o número de contagens para atingir o overflow como  $(\text{CONT\_MAX}+1 - \text{CONT\_INICIAL}) \times \text{PRESCALER}$ , ou seja,  $(65.536 - 34.286) \times 32$ . Verificamos então que o overflow ocorre com 1.000.000 de contagens. Se utilizamos um cristal de 4MHz como oscilador principal temos  $1\text{TCY} = 1\mu\text{s}$  e, portanto, overflow com  $1.000.000 \times 1\mu\text{s} = 1$  segundo.

```
// Exemplo de rotina de utilização
while(!INTCONbits.TMR0IF); // Aguarda atingir o overflow
LATDbits.LATD0 = !LATDbits.LATD0; // Inverte o estado da saída
TMR0H = 0x85;               // Recarrega os valores iniciais do contador
TMR0L = 0xEE;
INTCONbits.TMR0IF = 0;      // Limpa o sinalizador de overflow
```

### Modo Contador:

```
// Rotina de Inicialização
T0CON = 0xF8;           // Timer0: ON, 8 bits, clock externo, descida, PRESCALER inativo
INTCONbits.TMR0IF = 0;  // Limpa flag de overflow do Timer0
TMR0L = 0xFC;           // Carrega valores iniciais do contador (0xFC = 252)
```

A partir das configurações iniciais do Timer0, podemos determinar o número de contagens para atingir o overflow como  $(\text{CONT\_MAX}+1 - \text{CONT\_INICIAL}) \times \text{PRESCALER}$ , ou seja,  $(256 - 252) \times 1$ . Verificamos então que o overflow ocorre com 4 contagens.

```
// Exemplo de rotina de utilização
if(INTCONbits.TMR0IF) // Teste se foi atingido o overflow
{
    LATDbits.LATD0 = !LATDbits.LATD0; // Inverte o estado da saída
    INTCONbits.TMR0IF = 0;             // Limpa o sinalizador de overflow
    TMR0L = 0xFC;                     // Recarrega os valores iniciais do contador
}
```

### 3. MÓDULO TIMER1

O módulo Timer1 do PIC18F4550 permite operação como temporizador ou contador de 16 bits. Possui um divisor de clock (PRESCALER) dedicado e programável e possibilidade de acionamento de interrupção por término de contagem.

O registrador de 8 bits T1CON é responsável pela configuração do módulo Timer1.

Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
RD16	T1RUN	T1CKPS1	T1CKPS0	T1OSCEN	T1SYNC	TMR1CS	TMR1ON

<b>RD16</b>	1 = leitura ou escrita do Timer1 em uma operação de 16 bits 0 = leitura ou escrita do Timer1 em duas operações de 8 bits
<b>T1RUN</b>	1 = indica que o oscilador interno do Timer1 está sendo usado como fonte de <i>clock</i> 0 = indica que outra fonte de <i>clock</i> está sendo usada
<b>T1CKPS1:T1CKPS0</b>	<u>Configura o divisor de clock (PRESCALER) do Timer1</u> 11 = divide o <i>clock</i> na razão 1:8 10 = divide o <i>clock</i> na razão 1:4 01 = divide o <i>clock</i> na razão 1:2 00 = divide o <i>clock</i> na razão 1:1
<b>T1OSCEN</b>	<u>Apenas para o modo de economia de energia</u> 1 = habilita o oscilador interno do Timer1 0 = desliga o oscilador interno do Timer1
<b>T1SYNC</b>	<u>Apenas para o modo contador</u> 1 = não sincroniza a entrada de clock externo (modo assíncrono) 0 = sincroniza a entrada de clock externo (modo síncrono)
<b>TMR1CS</b>	1 = modo contador ou de economia de energia (clock proveniente do pino T13CKI ou do oscilador interno do Timer1) 0 = modo temporizador (clock proveniente do oscilador interno do microcontrolador)
<b>TMR1ON</b>	1 = habilita o contador 0 = para o contador

#### 3.1. Utilização do Timer1 no modo temporizador

Cálculo da frequência de clock do temporizador:

- A base de clock do Timer1 é o tempo de um ciclo de instrução ( $T_{cy}$ ), ou seja,  $F_{osc}/4$ . Portanto, se utilizamos um cristal de 4MHz como oscilador externo ( $F_{osc}=4\text{MHz}$ ), a frequência de clock do Timer1 será de 1MHz ( $T_{cy} = 1\mu\text{s}$ ).
- O Timer1 opera somente em 16 bits e, portanto, temos a temporização máxima de  $65.536 \cdot 1\mu\text{s} = 65,536\text{ms}$ .

Uso do PRESCALER:

- O PRESCALER é um divisor de frequência responsável por reduzir os pulsos de clock gerados para o contador do Timer1 de acordo com a configuração dos bits T1PS2:T1PS0 do registrador T1CON.
- Exemplo: Se temos o clock do Timer1 igual a 1MHz e o PRESCALER foi configurado para a razão de 1:8, teremos o incremento do contador sendo realizado com a frequência de, aproximadamente, 125KHz. Neste caso, a temporização máxima será de  $8 \cdot 65.536 \cdot 1\mu\text{s} = 524,288\text{ms}$ .

#### Sinalização de término da contagem:

- Para sinalizar o término da contagem, que ocorre na mudança FFFFh → 0000h, o sinalizador de overflow TMR1IF do registrador PIR1 é atualizado para nível lógico alto.
- Para reiniciar a contagem o sinalizador de overflow deve ser limpo: PIR1bits.TMR1IF = 0.

#### Uso dos registradores TMR1L e TMR1H:

- O valor atual do contador pode ser lido ou redefinido por meio dos registradores TMR1L e TMR1H, onde TMR1L corresponde a parte menos significativa do número e TMR1H corresponde a parte mais significativa.

### **3.2. Utilização do Timer1 no modo contador**

- Neste modo, a fonte de clock é externa através do pino RC0/T1OSO/T13CKI. Portanto, este pino deve ser configurado como uma entrada digital (TRISCbits.RC0 = 1).
- A atribuição dos valores iniciais da contagem, a utilização do PRESCALER e do sinalizador de término de contagem é feita da mesma forma que no modo temporizador.

### **3.3. Oscilador interno do Timer1**

- Neste modo, a fonte de clock é obtida através de um oscilador interno de baixo consumo ajustado para 32KHz, sendo necessário incluir ressonador (cristal + capacitores) entre os pinos RC0/T1OSO/T13CKI e RC1/OSI.
- Para utilizar este modo de operação, o bit T1OSCEN do registrador T1CON deve ser ativado. Como consequências esta ativação, os bits 1 e 0 do registrador TRISC são ignorados e os pinos RC1 e RC0 passam a ser entradas.
- Para uma correta operação, deve ser utilizado um atraso adequado para inicialização do Timer1.

### **3.4. Interrupção do Timer1**

- Se a interrupção do Timer1 estiver habilitada (INTCONbits.GIE = 1 e PIE1bits.TMR1IE = 1) o programa é desviado para a Rotina de Tratamento de Interrupções sempre que ocorre a ativação do bit de sinalização de overflow TMR1IF.
- Antes de sair da Rotina de Tratamento de Interrupções o bit TMR1IF deve ser “limpo”.

### **3.5. Utilização do Timer1**

#### **Modo Temporizador:**

// Rotina de inicialização

```
T1CON = 0x01;           // Timer1: PRESCALER 1:1, clock Fosc/4
TMR1H = 0x00;
TMR1L = 0x00;           // Carrega valores iniciais do Timer1 (0x0000)
PIR1bits.TMR1IF = 0;    // Limpa flag de overflow do Timer1
```

```

// Rotina de utilização
while(!PIR1bits.TMR1IF);           // Aguarda atingir o overflow
LATDbits.LATD0 = !LATDbits.LATD0; // Inverte o estado da saída
TMR1H = 0x00;
TMR1L = 0x00;                       // Recarrega os valores iniciais do contador
PIR1bits.TMR1IF = 0;                // Limpa o sinalizador de overflow

```

### **Modo Contador:**

```

// Rotina de inicialização
T1CON = 0x03;           // Timer1: PRESCALER 1:1, clock externo
TMR1H = 0xFF;
TMR1L = 0xFE;           // Carrega valores iniciais do Timer1 (0xFFFFD = 65.534)
PIR1bits.TMR1IF = 0;    // Limpa flag de overflow do Timer1

// Rotina de utilização
while(!PIR1bits.TMR1IF);           // Aguarda atingir o overflow
LATDbits.LATD0 = !LATDbits.LATD0; // Inverte o estado da saída
TMR1H = 0xFF;
TMR1L = 0xFE;                       // Recarrega os valores iniciais do contador
PIR1bits.TMR1IF = 0;                // Limpa o sinalizador de overflow

```

## 4. MÓDULO TIMER2

O módulo Timer2 do PIC18F4550 permite operação como temporizador de 8 bits. Possui um divisor de clock (PRESCALER) na entrada e divisor de contagens completas na saída (POSTSCALER) programáveis e possibilidade de acionamento de interrupção por ocorrência de igualdade dos registradores TMR2 e PR2.

O registrador de 8 bits T2CON é responsável pela configuração do módulo Timer2.

Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
-	T2OUTPS3	T2OUTPS2	T2OUTPS1	T2OUTPS0	TMR2ON	T2CKPS1	T2CKPS0

<b>T2OUTPS3:T2OUTPS0</b>	<u>Configuração do POSTSCALER</u> 0000 = 1:1 0001 = 1:2 0010 = 1:3 0011 = 1:4 0100 = 1:5 0101 = 1:6 0110 = 1:7 0111 = 1:8 1000 = 1:9 1001 = 1:10 1010 = 1:11 1011 = 1:12 1100 = 1:13 1101 = 1:14 1110 = 1:15 1111 = 1:16
<b>TMR2ON</b>	1 = habilita o Timer2 0 = para o Timer2
<b>T2CKPS1:T2CKPS0</b>	<u>Configuração do PRESCALER</u> 00 = sem divisão 01 = divide o <i>clock</i> na razão 1:4 1x = divide o <i>clock</i> na razão 1:16

### 4.1. Utilização do Timer2

#### Cálculo da frequência de clock do temporizador:

- A base de clock do Timer2 é o tempo de um ciclo de instrução ( $T_{cy}$ ), ou seja,  $F_{osc}/4$ . Portanto, se utilizamos um cristal de 4MHz como oscilador externo ( $F_{osc}=4\text{MHz}$ ), a frequência de clock do Timer0 será de 1MHz ( $T_{cy} = 1\mu s$ ).
- O Timer2 tem tamanho fixo de 8 bits e, portanto, temos a temporização máxima de  $256 \cdot 1\mu s = 256\mu s$ .

#### Uso do PRESCALER:

- O PRESCALER é um divisor de frequência responsável por reduzir os pulsos de clock gerados para o contador do Timer2 de acordo com a configuração dos bits T2CKPS1:T2CKPS0 do registrador T2CON.

- Exemplo: Se temos o clock do Timer2 igual a 1MHz e o PRESCALER foi configurado para a razão de 1:16, teremos o incremento do contador sendo realizado com a frequência de, aproximadamente, 62,5KHz. Neste caso, a temporização máxima do contador será de  $16 \cdot 256 \cdot 1\mu s = 4,096ms$ .

#### Uso do POSTSCALER:

- O POSTSCALER é um circuito contador de 4 bits responsável por aumentar o número de “casamentos” entre os registradores TMR2 e PR2 necessários para a sinalização de término de temporização.
- Exemplo: Se temos o POSTSCALER configurado para 1:10, teremos a sinalização de término de contagem após 10 comparações positivas entre TMR2 e PR2.

#### Sinalização de término da contagem:

- Para sinalizar o término da contagem, que ocorre no overflow do POSTSCALER, o sinalizador de TMR2IF do registrador PIR1 é atualizado para nível lógico alto.
- Para reiniciar a contagem o sinalizador de overflow deve ser limpo: `PIR1bits.TMR2IF = 0`.

#### Uso dos registradores TMR2 e PR2:

- O valor atual do contador pode ser lido ou redefinido por meio do registrador TMR2.
- O valor atual do período o Timer2 pode ser lido ou redefinido por meio do registrador PR2.
- O registrador TMR2 começa a contagem em 0x00 e, se o registrador PR2 for ajustado para 0xFF, teremos o período máximo (contagem de 256).
- Quando o valor de TMR2 atinge o estabelecido para PR2, o registrador TMR2 é reconfigurado para 0x00 automaticamente.

### **4.2. Interrupção do Timer2**

- Se a interrupção do Timer1 estiver habilitada (`INTCONbits.GIE = 1` e `PIE1bits.TMR2IE = 1`) o programa é desviado para a Rotina de Tratamento de Interrupções sempre que ocorre a ativação do bit de sinalização de overflow TMR1IF.
- Antes de sair da Rotina de Tratamento de Interrupções o bit TMR1IF deve ser “limpo”.

### **4.3. Utilização do Timer2**

```
// Rotina de inicialização
T2CON = 0xFF;           // Timer2: POSTSCALE: 1:16, ON, PRESCALE 1:16
TMR2 = 0x00;           // Carrega valor inicial do Timer2
PR2 = 0xFF;            // Carrega valores iniciais do período do Timer2 (0xFF = período máximo)
PIR1bits.TMR2IF = 0;    // Limpa flag de overflow do Timer2

// Rotina de utilização
while(!PIR1bits.TMR2IF); // Aguarda overflow do Timer2
TMR2 = 0x00;            // Redefine valor inicial do Timer2
PIR1bits.TMR2IF = 0;     // Limpa flag de overflow do Timer2
LATDbits.LATD0 = !LATDbits.LATD0; // Inverte o estado da saída
```



## 5. MÓDULO TIMER3

O módulo Timer3 do PIC18F4550 permite operação como temporizador ou contador de 16 bits. Possui um divisor de clock (PRESCALER) dedicado e programável e possibilidade de acionamento de interrupção por término de contagem.

O registrador de 8 bits T3CON é responsável pela configuração do módulo Timer3.

Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
RD16	T3CCP2	T3CKPS1	T3CKPS0	T3CCP1	$\overline{T3SYNC}$	TMR3CS	TMR3ON

<b>RD16</b>	1 = leitura ou escrita do Timer3 em uma operação de 16 bits 0 = leitura ou escrita do Timer3 em duas operações de 8 bits
<b>T3CCP2:T3CCP1</b>	1x = Timer3 é a fonte de <i>clock</i> para comparação/captura nos módulos CCPx e ECCPx 01 = Timer3 é a fonte de <i>clock</i> para a comparação/captura no módulo CCP2 Timer1 é a fonte de <i>clock</i> para a comparação/captura no módulo CCP1 00 = Timer1 é a fonte de <i>clock</i> para a comparação/captura nos módulos CCPx e ECCPx
<b>T1CKPS1:T1CKPS0</b>	<u>Configura o divisor de clock (PRESCALE) do Timer3</u> 11 = divide o <i>clock</i> na razão 1:8 10 = divide o <i>clock</i> na razão 1:4 01 = divide o <i>clock</i> na razão 1:2 00 = divide o <i>clock</i> na razão 1:1
<b><math>\overline{T3SYNC}</math></b>	<u>Apenas para o modo contador</u> 1 = não sincroniza a entrada de clock externo (modo assíncrono) 0 = sincroniza a entrada de clock externo (modo síncrono)
<b>TMR3CS</b>	1 = modo contador ou de economia de energia (clock proveniente do pino T13CKI ou do oscilador do Timer1) 0 = modo temporizador (clock proveniente do oscilador interno do microcontrolador)
<b>TMR3ON</b>	1 = habilita o Timer3 0 = para o Timer3

### 5.1. Utilização do Timer3

Cálculo da frequência de clock do temporizador:

- A base de clock do Timer3 é o tempo de um ciclo de instrução ( $T_{cy}$ ), ou seja,  $F_{osc}/4$ . Portanto, se utilizamos um cristal de 4MHz como oscilador externo ( $F_{osc}=4\text{MHz}$ ), a frequência de clock do Timer3 será de 1MHz ( $T_{cy} = 1\mu\text{s}$ ).
- O Timer3 opera somente em 16 bits e, portanto, temos a temporização máxima de  $65.536 \cdot 1\mu\text{s} = 65,536\text{ms}$ .

Uso do PRESCALER:

- O PRESCALER é um divisor de frequência responsável por reduzir os pulsos de clock gerados para o contador do Timer3 de acordo com a configuração dos bits T3CKPS1:T3CKPS0 do registrador T3CON.
- Exemplo: Se temos o clock do Timer3 igual a 1MHz e o PRESCALER foi configurado para a razão de 1:8, teremos o incremento do contador sendo realizado com a frequência de, aproximadamente, 125KHz. Neste caso, a temporização máxima será de  $8 \cdot 65.536 \cdot 1\mu\text{s} = 524,288\text{ms}$ .

#### Sinalização de término da contagem:

- Para sinalizar o término da contagem, que ocorre na mudança FFFFh → 0000h, o sinalizador de overflow TMR3IF do registrador PIR2 é atualizado para nível lógico alto.
- Para reiniciar a contagem o sinalizador de overflow deve ser limpo: PIR2bits.TMR3IF = 0.

#### Uso dos registradores TMR3L e TMR3H:

- O valor atual do contador pode ser lido ou redefinido por meio dos registradores TMR3L e TMR3H, onde TMR3L corresponde a parte menos significativa do número e TMR3H corresponde a parte mais significativa.

### **5.2. Utilização do Timer3 no modo contador**

- Neste modo, a fonte de clock é externa através do pino RC0/T1OSO/T13CKI. Portanto, este pino deve ser configurado como uma entrada digital (TRISACbits.RC0 = 1).
- A atribuição dos valores iniciais da contagem e a utilização do PRESCALER e do sinalizador de término de contagem é feita da mesma forma que no modo temporizador.

### **5.3. Utilização do oscilador interno do Timer1**

- Neste modo, a fonte de clock é obtida através de um oscilador interno de baixo consumo ajustado para 32KHz, sendo necessário incluir ressonador (cristal + capacitores) entre os pinos RC0/T1OSO/T13CKI e RC1/OSI.
- Para utilizar este modo de operação, o bit T1OSCEN do registrador T1CON deve ser ativado. Como consequências esta ativação, os bits 1 e 0 do registrador TRISC são ignorados e os pinos RC1 e RC0 passam a ser entradas.
- Para uma correta operação, deve ser utilizado um atraso adequado para inicialização do Timer1.

### **5.4. Interrupção do Timer3**

- Se a interrupção do Timer3 estiver habilitada (INTCONbits.GIE = 1 e PIE2bits.TMR3IE = 1) o programa é desviado para a Rotina de Tratamento de Interrupções sempre que ocorre a ativação do bit de sinalização de overflow TMR3IF.
- Antes de sair da Rotina de Tratamento de Interrupções o bit TMR3IF deve ser “limpo”.

### **5.5. Utilização do Timer3**

#### **Modo Temporizador:**

// Rotina de Inicialização

T3CON = 0x01; // Timer1: PRESCALER 1:1, clock Fosc/4

PIR2bits.TMR3IF = 0; // Limpa flag de overflow do Timer3

TMR3H = 0x00;

TMR3L = 0x00; // Carrega valores iniciais do Timer3 (0x0000)

```

// Exemplo de rotina de utilização
while(!PIR2bits.TMR3IF);           // Aguarda atingir o overflow
LATDbits.LATD0 = !LATDbits.LATD0;  // Inverte o estado da saída
TMR3H = 0x00;
TMR3L = 0x00;                       // Recarrega os valores iniciais do contador
PIR2bits.TMR3IF = 0;               // Limpa o sinalizador de overflow

```

### **Modo Contador:**

```

// Rotina de Inicialização
T3CON = 0x03;                       // Timer3: 8 bits, PRESCALER 1:1, clock externo
TMR3H = 0xFF;
TMR3L = 0xFD;                       // Carrega valores iniciais do Timer3 (0xFFFFD = 65.533)
PIR2bits.TMR3IF = 0;               // Limpa flag de overflow do Timer3

// Exemplo de rotina de utilização
while(!PIR2bits.TMR3IF);           // Aguarda atingir o overflow
TMR3H = 0xFF;
TMR3L = 0xFD;                       // Recarrega os valores iniciais do contador
PIR2bits.TMR3IF = 0;               // Limpa o sinalizador de overflow
LATDbits.LATD0 = !LATDbits.LATD0;  // Inverte o estado da saída

```