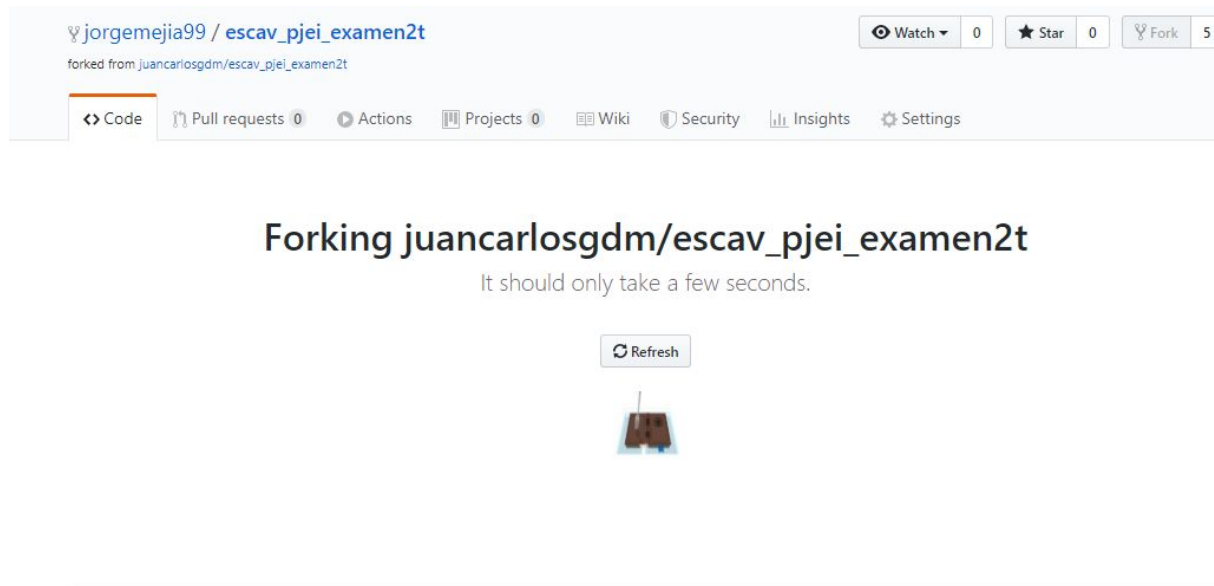
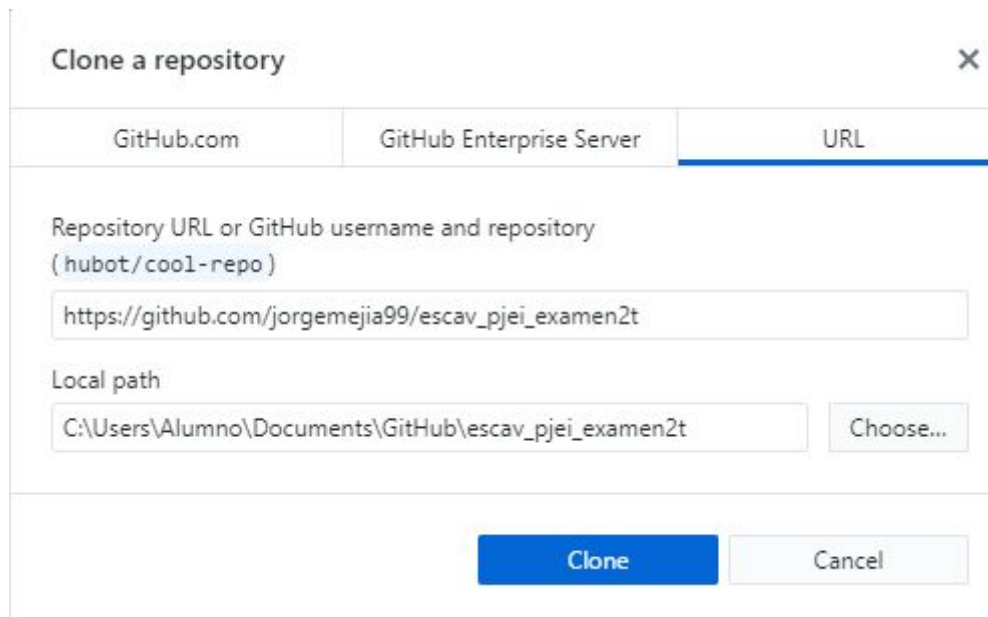


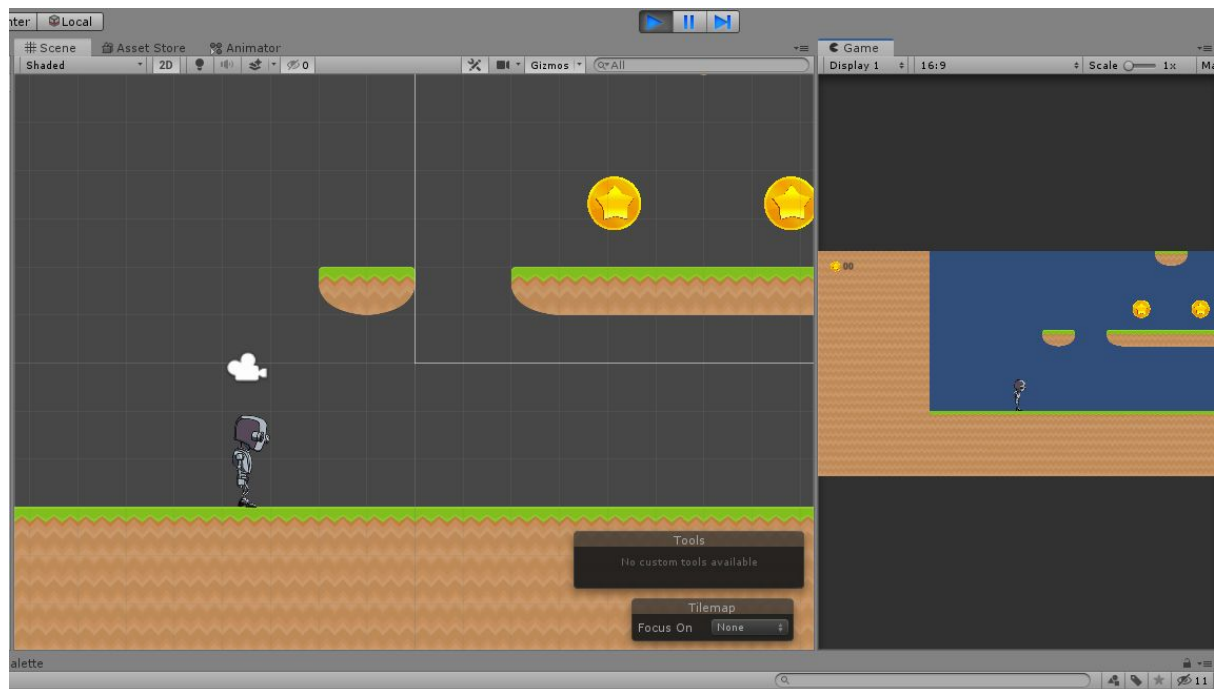
1.Me meti en la página de github en la dirección del repositorio y le realice el Fork.



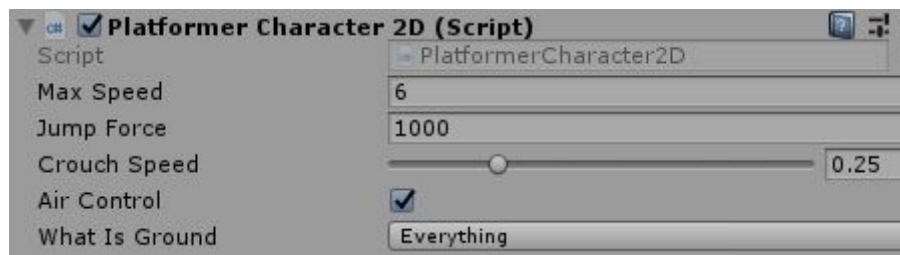
2.Clone el repositorio al escritorio



y he comprobado que la escena funcione correctamente



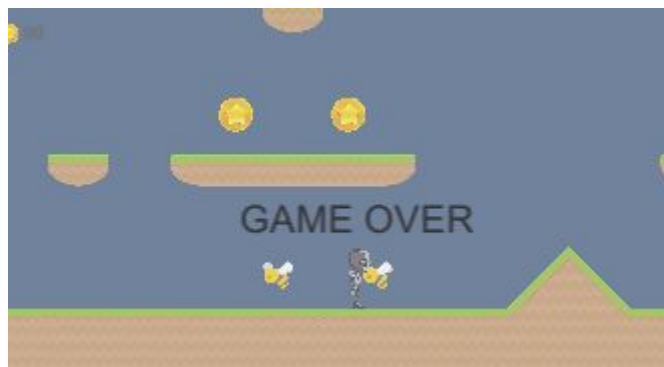
3.He editado la fuerza de salto del character y he comprobado que ya pudiese subir sin problema a las plataformas



Committed just now
Salto corregido

Undo

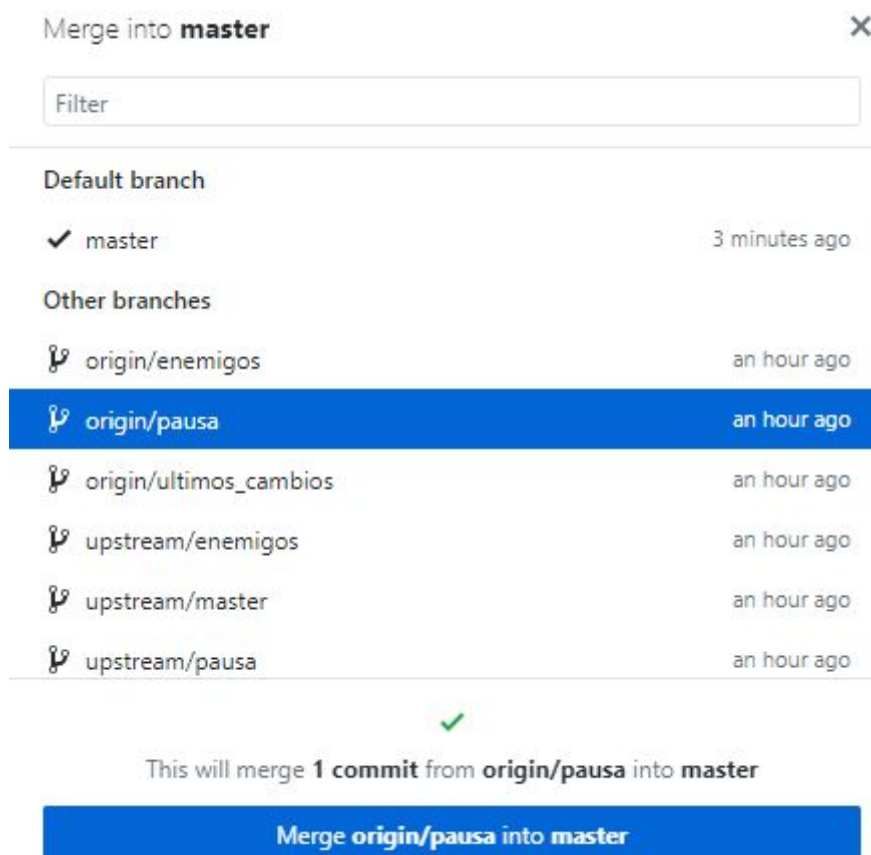
4.He realizado el merge de la rama enemigos a la rama master y le he dado a reload en la escena de unity y he comprobado que todo funcionase bien

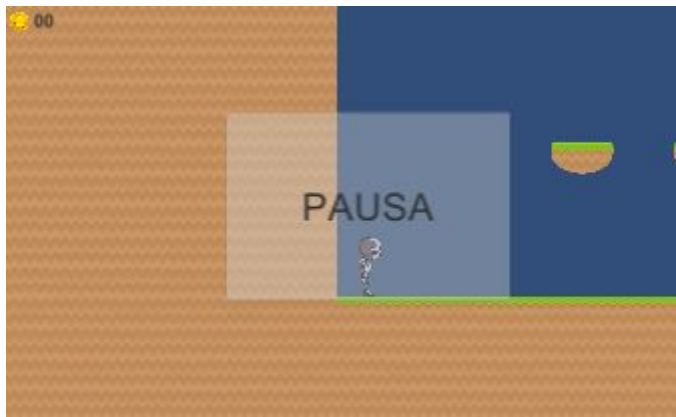


5.He editado el texto del GameOverPanel y he escrito You lose!, Tras esto he comprobado que funcione correctamente y he realizado el commit



6.He realizado el merge de la rama pausa a la master y he recargado la escena y he comprobado que el pausa funcionase cuando pulso scape





7.He cambiado la posición tanto de enemigos y monedas y he comprobado que el juego se pueda pasar



8.He realizado el merge de la rama últimos cambios a la rama actual y he comprobado que todo funcionase correctamente

