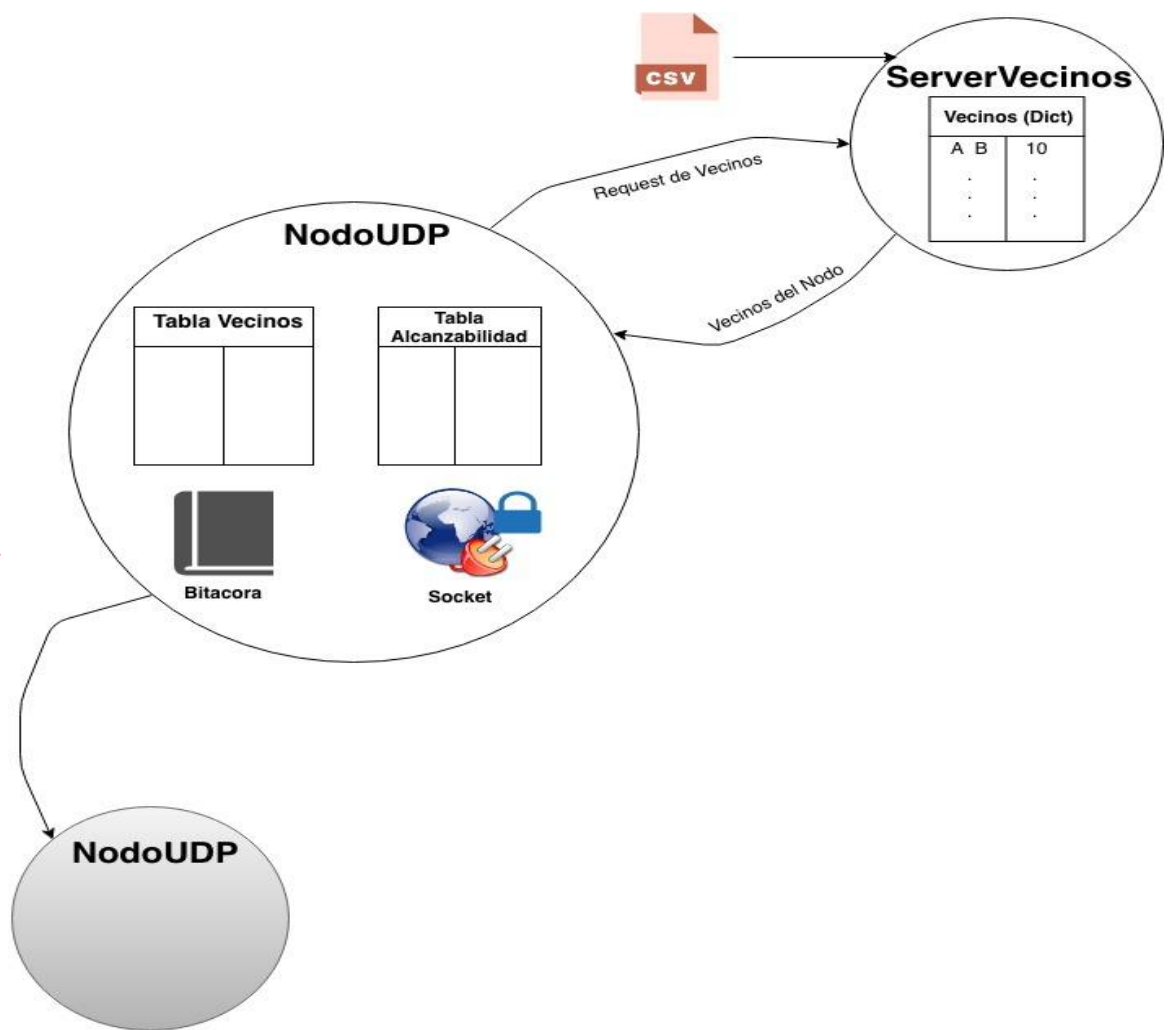


Fase III

Christofer Rodriguez
Maria de la Cruz Muñoz
Jorge Meléndez

Diagrama de un Nodo



Decisiones de Diseño

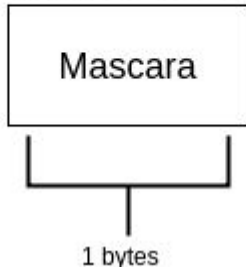
- Se creó el Servidor de vecinos
- 10 intentos para contactar Servidor Vecinos
- 5 intentos para contactar a un Nodo Vecino
- Tablas de alcanzabilidad y vecinos implementada mediante diccionarios
- Hilos al iniciar el nodo:
 - Receptor
 - Emisor de mensajes
 - Emisor de tabla
- Para actualizar la tabla se crea un hilo cada vez que llega un mensaje

Requerimientos descubiertos

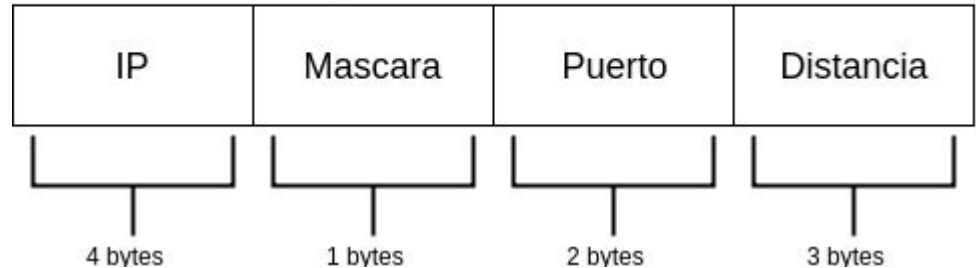
- Añadir indicador de tipo de mensaje
- Incluir la máscara en el mensaje
- Enviar la ip, mascara, puerto del nodo destino al enviar un mensaje
- Enviar la ip, mascara, puerto del nodo emisor para saber quien lo envió
- La distancia se aumentó a 3 bytes

Mensaje de Nodo - Servidor Vecinos

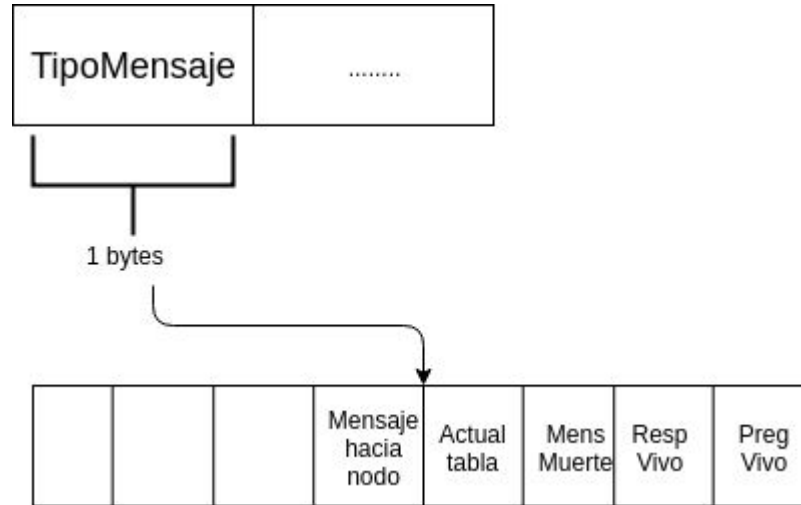
**Formato de mensajes de
solicitud de vecinos
al servidor de vecinos**



**Formato de la tupla del mensaje con el que
responde ServerVecinos**



Formatos de Mensajes entre Nodos



Formatos de Mensajes entre Nodos

1 1 byte	Mascara 1 byte
-------------	-------------------

Mensaje para preguntar a un nodo vecino si está vivo.

2 1 byte	Mascara 1 byte
-------------	-------------------

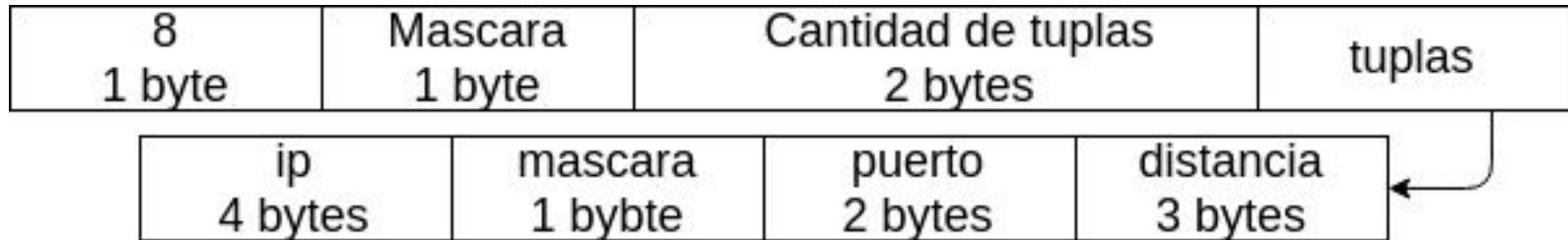
Mensaje para responder que estoy vivo.

4 1 byte	Mascara 1 byte
-------------	-------------------

Mensaje para indicar a un vecino que me voy a suicidar.

Formatos de Mensajes entre Nodos

Mensaje para indicarle a los vecinos que nodos pueden alcanzar y a que distancia



Formatos de Mensajes entre Nodos

Mensaje para la transmisión de datos entre la red

16 1 byte	ipEmisor 4 bytes	mascEmi 1 byte	pueEmi 2 bytes	ipDest 4 bytes	mascDest 1 byte	pueDest 2 bytes	Mensaje bytesString
--------------	---------------------	-------------------	-------------------	-------------------	--------------------	--------------------	------------------------

Gracias