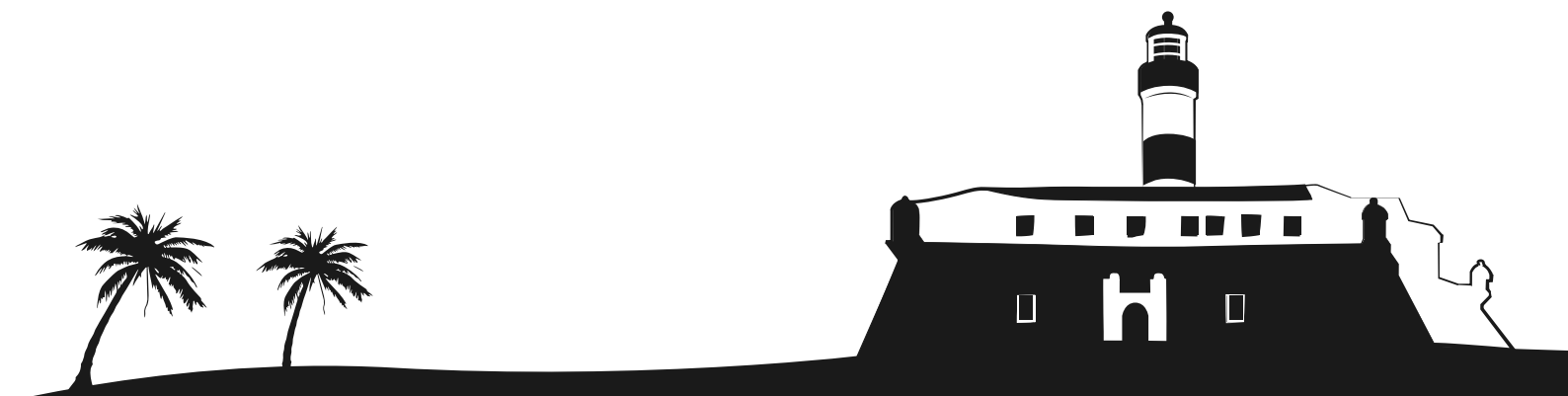


Plano de Captação - Patrocínio



O que é a Python Nordeste?

Python Nordeste é o maior encontro anual da região nordeste para a comunidade que desenvolve utilizando a linguagem de programação open source Python. Em um contexto bem diversificado e totalmente dedicado a troca de experiências e conhecimento, o evento é empenhado tanto para os novos usuários quanto para desenvolvedores plenos. O Python Nordeste possui um código de conduta que assegura a todos os participantes um ambiente livre de preconceitos, possibilitando a abordagem amigável de qualquer tema dentro do universo Python.

O encontro visa difundir tal plataforma entre as universidades, empresas, e ao mesmo tempo discutir assuntos relacionados a Software Livre, estimulando assim a disseminação da cultura agregada ao tema e na divulgação e estímulo de desenvolvimento na Região Nordeste. Python é uma linguagem de programação usada para construção de aplicativos e mundialmente conhecida, sendo uma das 10 mais utilizadas no mercado segundo o índice TIOBE, que classifica as linguagens de programação pela frequência de pesquisa na Web usando o nome da linguagem como a palavra-chave, e escolhida como plataforma em empresas como Google, Nasa, JusBrasil, Globo.com, entre outras.

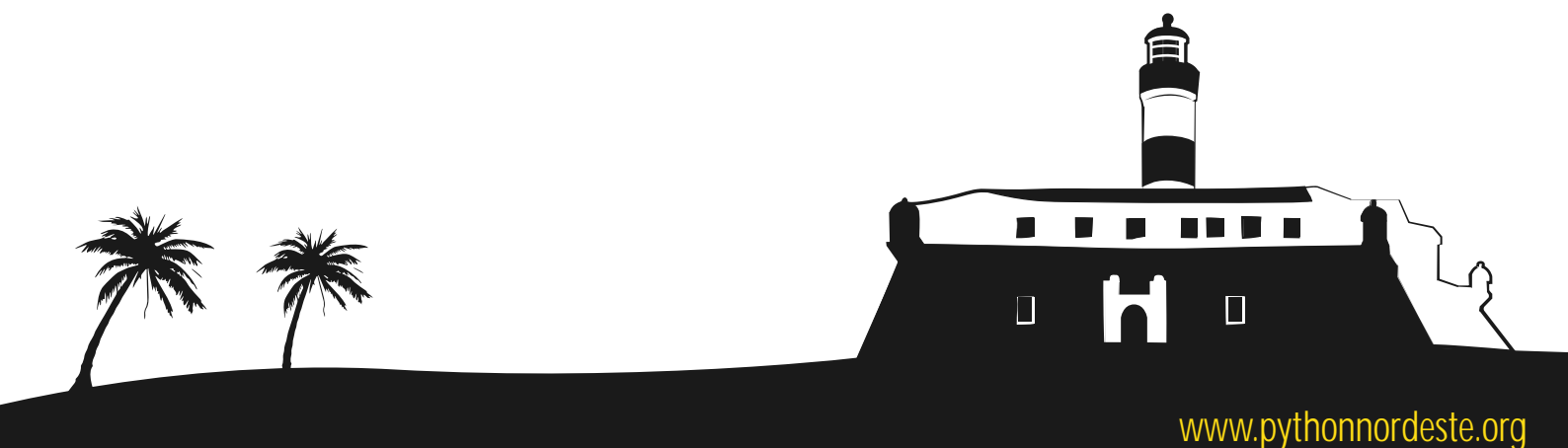
A conferência é organizada pela comunidade e para a comunidade Python, o que torna o ingresso e registro ao evento muito mais barato quando comparado com as outras conferências de tecnologia, transformando o evento acessível ao maior número de pessoas.

Público Estimado

Os organizadores estimam um público médio de 250 pessoas, sendo alvo de desenvolvedores, programadores, CxOs, hackers, geeks, administradores de sistema, desenvolvedores corporativos, gerentes, empresários, ativistas, gestores de TI, professores e instrutores.

Participação de Empresas

Esperamos participação de entidades privadas, governamentais e universidades, tais como: JusBrasil, Globo.com, Serpro, Governo do Estado da Bahia, Universidade Federal da Bahia, Universidade Estadual da Bahia, Universidade Estadual de Feira de Santana, Universidade Salvador (UNIFACS), Universidade Católica (UCSAL).



Programação

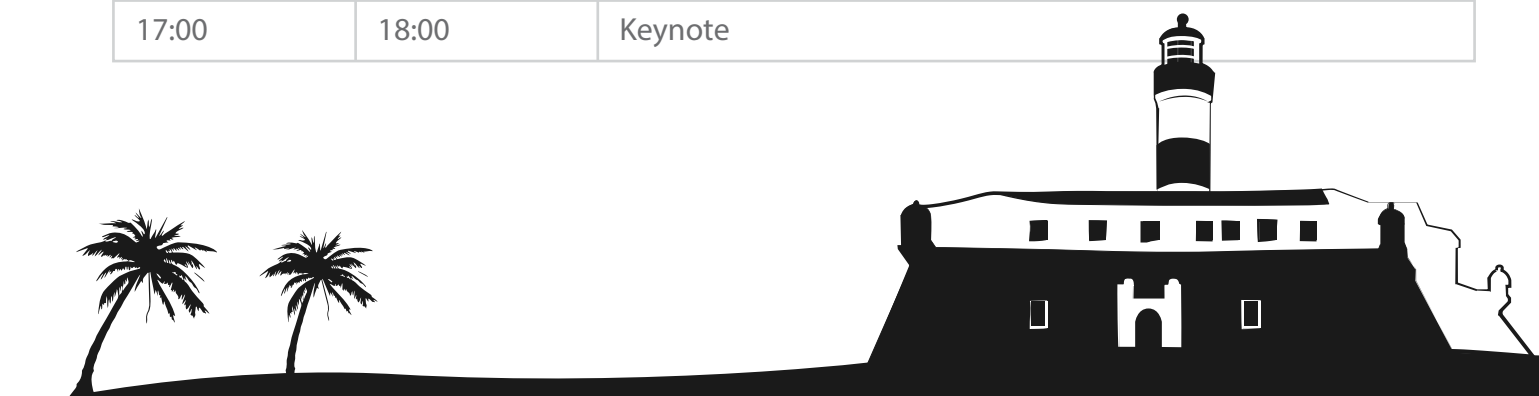
O evento acontecerá nos dias 1, 2 e 3 do mês de maio, e será realizado em duas etapas distintas: a primeira compreende minicursos e é direcionada a estudantes locais; a segunda é formada por apresentações técnicas de profissionais e professores renomados na área. Abaixo, apresentamos o formato com maiores detalhes, seguido da descrição das atividades.

Quinta-feira

Início	Término	Calendário
08:00	12:00	Mini-curso da manhã
12:00	14:00	Almoço
14:00	18:00	Mini-curso da tarde

Sexta-feira e Sábado

Início	Término	Calendário
08:00	09:00	Credenciamento
09:00	09:30	Abertura
09:30	10:00	<palestra 1>
10:00	10:30	Coffee-break
10:30	11:00	<palestra 2>
11:00	12:00	Keynote
12:00	13:00	Almoço
13:30	14:00	<palestra 3>
14:10	14:40	<palestra 4>
14:50	15:20	<palestra 5>
15:20	15:50	Coffee-break
15:50	16:20	<palestra 6>
16:30	17:00	<palestra 7>
17:00	18:00	Keynote



Credenciamento: cada participante receberá um crachá de identificação que garante acesso as dependências do evento. Os organizadores receberão um crachá diferenciado para serem facilmente identificados caso algum participante tenha alguma dúvida.

Abertura: momento em que os organizadores são apresentados e explicam todos os detalhes do evento, assim, dando o ponta-pé inicial para o início das palestras.

Keynote: palestra principal apresentada por um dos palestrantes convidados com duração de 1 hora.

David Cramer

David é o fundador do Sentry (getsentry.com) e trabalha como engenheiro da Dropbox. Anteriormente, liderou a infraestrutura da Disqus, que na época era uma das aplicações Django com maior tráfego do mundo. É membro da comunidade open source, apaixonado por escalabilidade, simplicidade e usabilidade.

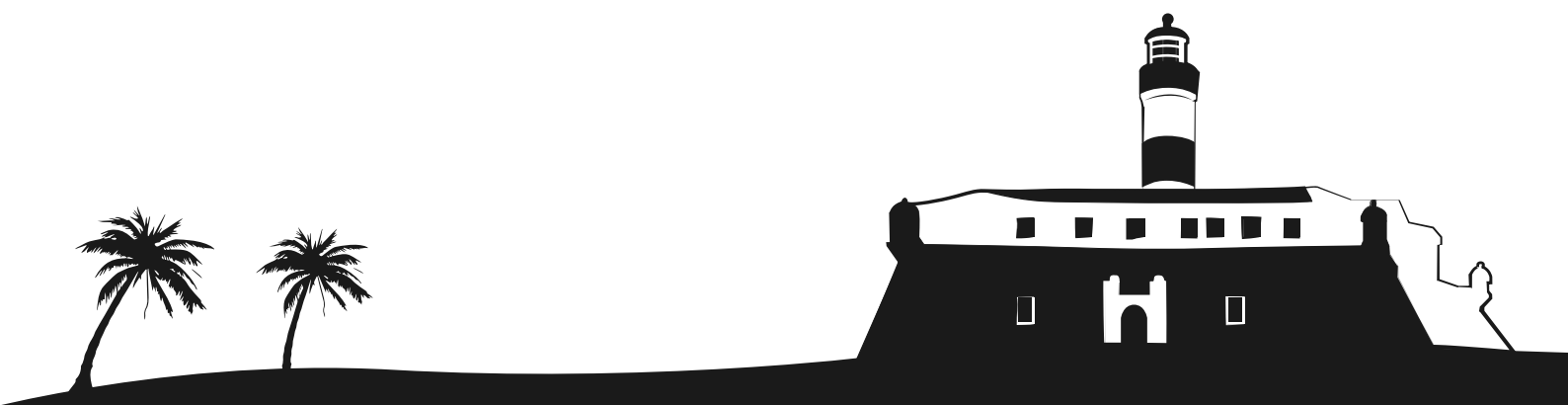
Marcel Caraciolo

Marcel Caraciolo é Mestre em ciência da computação pelo CIN/UFPE, e engenheiro da computação pela UPE/PE. CIO da empresa Atepassar.com e Especialista em mineração de dados, computação móvel e computação inteligente. Professor e instrutor de cursos Python presenciais e on-line pela empresa PyCursos onde é co-fundador. Evangelista da plataforma Python, o qual atua sobre contribuição de projetos open-source na área de mobilidade e data mining. Membro e Moderador do Grupo de Usuários de Python de Pernambuco e atualmente presidente da Associação PythonBrasil .

Fernando Masanori

Docente da FATEC São José dos Campos, adora dar aulas, graduado em Computação pelo IME-USP, mestrado pelo ITA. Atualmente professor do MOOC em português Python Para Zumbis com mais de 5000 alunos. Desenvolveu projetos para a Cobra Tecnologia, Credicard Mastercard, PriceWaterhouse&Coopers e Itaú BankBoston. Interesses: Python, NoSQL, Pentaho, Google Technology, Facebook.

Encerramento: momento de considerações finais e agradecimentos aos patrocinadores, colaboradores, governo, e todos deram seu apoio ao evento.



A cidade escolhida: Salvador

A cidade escolhida para o evento Python Nordeste 2014 foi Salvador, terceira maior do Brasil, capital do maior estado da região, com um estabelecido mercado de TIC que atende os ativos setores de indústria comércio e serviços de sua Região Metropolitana.

Depois de algum tempo com menor atuação, o Grupo de Usuário Python Bahia vem retomando suas atividades, com reuniões mensais e diversos outros eventos durante o ano. E Python começa a conquistar seu lugar no mercado soteropolitano.

A capital baiana é famosa por seu Carnaval e outras festas populares que atraem milhares de turistas brasileiros e estrangeiros. Primeira capital do Brasil, a cidade apresenta um extenso patrimônio cultural e arquitetônico. A forte influência africana na culinária e nos costumes é uma marca registrada na “Cidade da Bahia”.

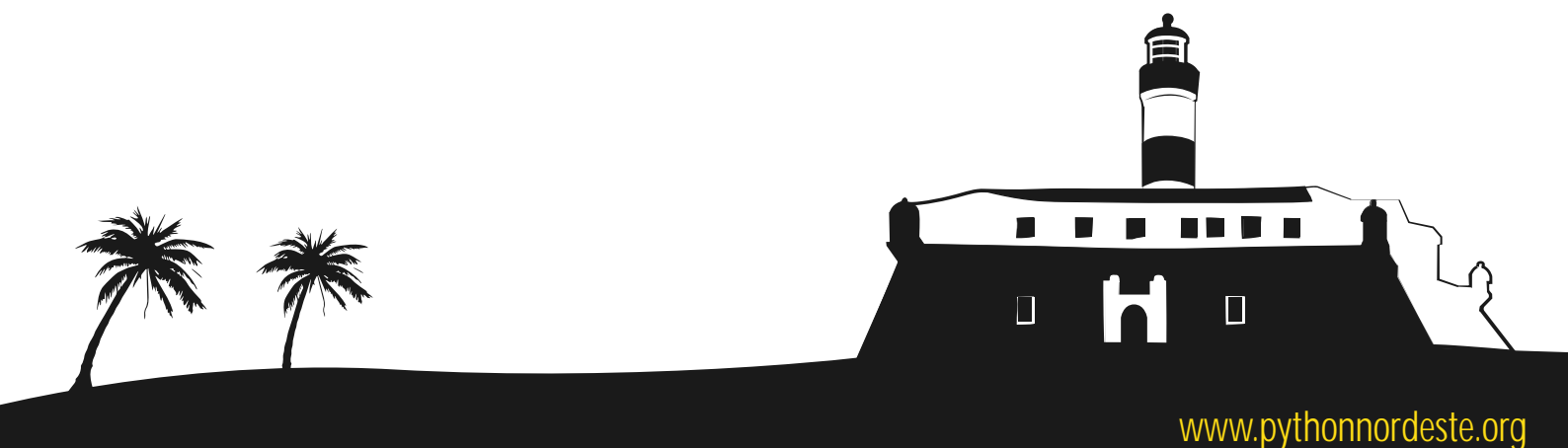
As opções de diversão são inúmeras. Além das belas praias, são muitos bares, restaurantes, casas de espetáculo e pontos turísticos onde música e agito sempre estão presentes. Bairros como o Rio Vermelho, Barra e Pelourinho são ótimas opções.

Local e Infraestrutura

O evento será realizado em um auditório amplo (hotel ou universidade), o qual todos participantes compartilham o mesmo local.

A estrutura contará com:

- Auditório com 300 lugares;
- Um sala de aula para realização de Dojos e Sprints
- Equipamentos: projetores multimídia, microfones e caixas de som;
- Internet de alta velocidade.



Cotas de Patrocínio

Os pacotes de patrocínio são projetados para empresas que desejam contribuir com o desenvolvimento da comunidade Python no Brasil.

Patrocinador Diamond

- 6 inscrições gratuitas, acesso ao mailing list, logomarca grande nas camisas, logomarca grande nos painéis internos, logo nos crachás**, logo destaque no site do evento, área para stand**.
- Valor: R\$ 5.000,00
- 1 cota

Patrocinador Platinum

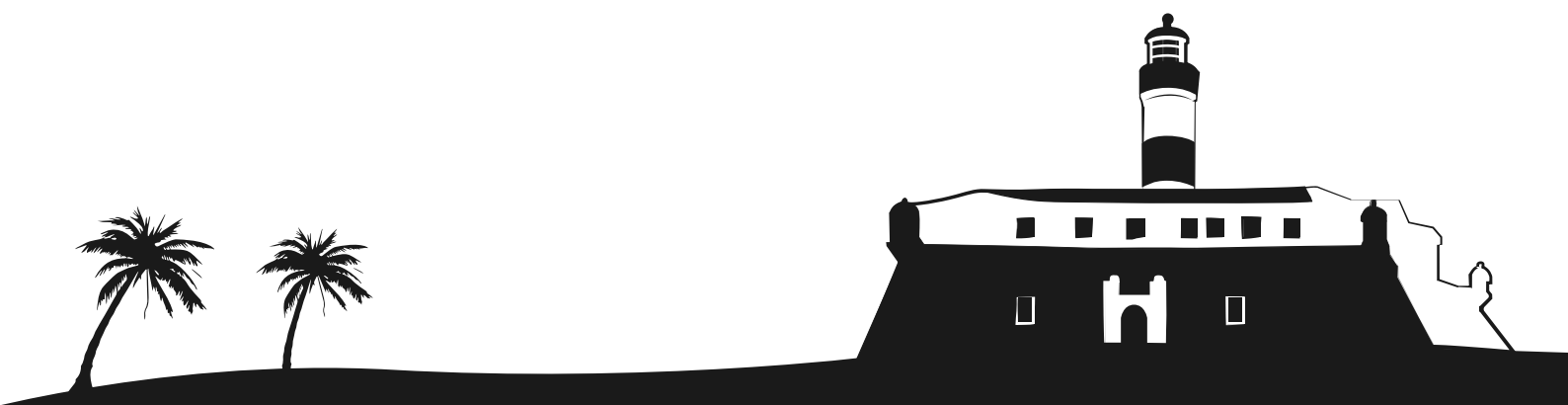
- 4 inscrições gratuitas, acesso ao mailing list, logomarca médio nas camisas, logomarca no cartaz, logomarca nos painéis internos, logo no site do evento, área para stand**.
- Valor: R\$ 2.000,00
- 3 cotas

Patrocinador Gold

- 2 inscrições gratuitas, logomarca pequeno nas camisas, logomarca nos banners, logomarca no site do evento.
- Valor: R\$ 1.000,00
- 5 cotas

Patrocinador Silver

- 1 inscrição gratuita, logo no site do evento.
- Valor: R\$ 500,00



Organizadores

Andrews Medina

andrewsmedina@gmail.com

Gabriel Jordão

gabrielpjordao@jusbrasil.com.br

(71) 8780-0719

Guto Maia

guto@guto.net

Luiz Cláudio Silva

luizclaudio@gmail.com

(71) 9964-0785

Marcel Caraciolo

caraciol@gmail.com

(81) 9609-4364

Osvaldo Matos Júnior

tupy@jusbrasil.com.br

(71) 9268-9343

Renato Oliveira

renatooliveira@gmail.com

(81) 8785-5061

Mais Informações

Site: 2014.pythonnordeste.org

Facebook: facebook.com/PythonNordeste

Twitter: [@pythonnordeste](https://twitter.com/pythonnordeste)

