

FCFM

FACULTAD DE CIENCIAS FÍSICO MATEMÁTICAS



UANL

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN®

U.A.N.L.

Facultad de ciencias Físico-Matemático

Nombre del alumno: Jorge Mario Quintanilla Rios

Nombre del maestro: Lic. Miguel Angel

Nombre de la asignatura: Diseño Orientado a
Objetos

Grupo: 207

Salón: 006

Numero de tarea: #1

TIPOS DE APLICACIONES DE SOFTWARE

Primero que nada ¿qué es el software de aplicación? Se le considera una subclase de los programas informáticos que utiliza las capacidades de un ordenador directamente y completamente a una tarea que el usuario desea realizar.

El software se puede dividir en dos clases generales: El software de sistemas y aplicaciones de software

Software de sistemas	Software de aplicaciones
<ul style="list-style-type: none">• Consiste en programas de bajo nivel que interactúan con el ordenador a un nivel muy básico. Esto incluye a los sistemas operativos, compiladores y herramientas para la gestión de recursos informáticos.	<ul style="list-style-type: none">• También se le llama programas de usuario final, incluye programas de base de datos, procesadores de texto y hojas de cálculo.

Esta sería una lista de los tipos de software más importantes:

Software de información para trabajadores: Aplicaciones para la gestión del tiempo, gestión de datos, documentación, software de análisis, software de ayuda, recursos del sistema y software financiero.

Existen muchos ejemplos, pero los más conocidos probablemente serían los de tipo financiero como:

1. Contpaqi
2. Aspel
3. COI

Software acceso a contenidos: Como navegadores web, aplicaciones multimedia, programas de presentación.

Ejemplos:

1. Mozilla Firefox
2. Power point

Software de entretenimiento: mascotas digitales, salvapantallas y videojuegos.

Ejemplos:

1. Steam

Software educativo: Software de gestión de clases, software de aprendizaje y entrenamiento, software de referencia, aplicación de preparación de ventas, gestión de encuestas.

Software para empresas: Software de flujos de trabajo, sistemas de gestión de bases de datos (DBMS), software Gestión de activo digitales(DAM), software de gestión de documentos o Sistemas de Información Geográfica.

Software de simulación: Simuladores científicos, sociales o de guerra, de emergencia, de vehículos o de vuelo.

Software de desarrollo multimedia: Para la gestión de imágenes, videos o música. También de animación de gráficos imágenes o videos, editores vectoriales, secuenciadores musicales e Hipermedia.

Software de ingeniería de producto: Asistido por ordenador(CAD), análisis de elementos finitos, editores de idiomas compiladores de Entornos de Desarrollo Integrados o depuradores de programas.