

Especificación de la Gramática PythonSubset

Visión General

La gramática [PythonSubset.g4](#) define un subconjunto simplificado del lenguaje Python que incluye las características esenciales para programación estructurada básica. Está diseñada para ser procesada por ANTLR4 y generar código ensamblador x86_64.

Estructura de la Gramática

Tokens Léxicos

Palabras Clave

```
FOR      : 'for' ;
IN       : 'in' ;
WHILE    : 'while' ;
RANGE    : 'range' ;
PRINT    : 'print' ;
AND      : 'and' ;
OR       : 'or' ;
NOT      : 'not' ;
TRUE     : 'True' ;
FALSE    : 'False' ;
```

Operadores

```
PLUS     : '+' ;
MINUS    : '-' ;
MULT     : '*' ;
DIV      : '/' ;
EQ       : '==' ;
NEQ      : '!=';
LT       : '<' ;
GT       : '>' ;
LE       : '<=' ;
GE       : '>=' ;
ASSIGN   : '=' ;
```

Delimitadores

```
LPAREN  : '(' ;
RPAREN  : ')' ;
```

```
COLON    : ':' ;
COMMA    : ',' ;
```

Tokens Especiales para Indentación

```
INDENT   : 'INDENT' ;    // Generado por preprocesador
DEDENT   : 'DEDENT' ;    // Generado por preprocesador
NEWLINE  : '\n' ;
```

Literales e Identificadores

```
INT      : [0-9]+ ;
STRING   : '"' (~["\r\n"])* '"';
ID       : [a-zA-Z_][a-zA-Z_0-9]* ;
WS       : [ \t\r]+ -> skip ;
```

Reglas de Producción

Estructura Principal

```
program
: statement+ EOF
;
```

Propósito: Define un programa como secuencia de una o más declaraciones.

Declaraciones (Statements)

```
statement
: simple_stmt NEWLINE
| compound_stmt
;
```

Tipos soportados:

- **simple_stmt**: Asignaciones, expresiones, llamadas a función
- **compound_stmt**: Estructuras de control con bloques

Declaraciones Simples

```
simple_stmt
  : expr_stmt
  | assign_stmt
  ;

assign_stmt
  : ID ASSIGN expression
  ;

expr_stmt
  : expression
  ;
```

Declaraciones Compuestas

```
compound_stmt
  : for_stmt
  | while_stmt
  ;
```

Estructura de Control For

```
for_stmt
  : FOR ID IN range_call COLON NEWLINE suite
  ;

range_call
  : RANGE LPAREN expression RPAREN
  ;
```

Características:

- Variable de iteración: **ID**
- Función range obligatoria: **range(n)**
- Cuerpo con indentación: **suite**

Estructura de Control While

```
while_stmt
  : WHILE expression COLON NEWLINE suite
  ;
```

Características:

- Condición: **expression** (debe evaluar a booleano)
- Cuerpo con indentación: **suite**

Bloques de Código (Suite)

```
suite
: INDENT statement+ DEDENT
;
```

Manejo de Indentación:

- **INDENT**: Incremento de nivel de indentación
- **DEDENT**: Decremento de nivel de indentación
- Generados por preprocesador en **Main.java**

Expresiones

Jerarquía de Precedencia

```
expression
: logic_or_expr
;

logic_or_expr
: logic_and_expr (OR logic_and_expr)*
;

logic_and_expr
: equality_expr (AND equality_expr)*
;

equality_expr
: relational_expr ((EQ | NEQ) relational_expr)*
;

relational_expr
: additive_expr ((LT | GT | LE | GE) additive_expr)*
;

additive_expr
: multiplicative_expr ((PLUS | MINUS) multiplicative_expr)*
;

multiplicative_expr
: unary_expr ((MULT | DIV) unary_expr)*
;

unary_expr
: (MINUS | NOT) unary_expr
```

```
| primary_expr
;
```

Precedencia (mayor a menor):

1. Unarios: `-`, `not`
2. Multiplicativos: `*`, `/`
3. Aditivos: `+`, `-`
4. Relacionales: `<`, `>`, `<=`, `>=`
5. Igualdad: `==`, `!=`
6. AND lógico: `and`
7. OR lógico: `or`

Expresiones Primarias

```
primary_expr
: INT
| STRING
| TRUE
| FALSE
| ID
| func_call
| LPAREN expression RPAREN
;

func_call
: ID LPAREN (expression (COMMA expression)*)? RPAREN
;
```

Mapeo AST

Correspondencia Reglas → Nodos

Regla Gramática	Nodo AST	Responsabilidad
<code>program</code>	<code>ProgNode</code>	Programa completo
<code>assign_stmt</code>	<code>AssignNode</code>	Asignaciones
<code>for_stmt</code>	<code>ForNode</code>	Ciclos for
<code>while_stmt</code>	<code>WhileNode</code>	Ciclos while
<code>func_call</code>	<code>FuncCallNode</code>	Llamadas a función
operadores binarios	<code>BinaryOpNode</code>	Operaciones <code>+</code> , <code>-</code> , <code>*</code> , <code>/</code> , <code><</code> , etc.
operadores unarios	<code>UnaryOpNode</code>	Operaciones <code>-</code> , <code>not</code>
<code>INT</code>	<code>IntNode</code>	Números enteros

Regla Gramática	Nodo AST	Responsabilidad
STRING	StringNode	Cadenas de texto
TRUE/FALSE	BoolNode	Valores booleanos
ID	VarRefNode	Referencias a variables
range_call	RangeNode	Función range()

Construcción del AST

El `ASTBuilder` implementa el patrón Visor de ANTLR para transformar el parse tree en AST:

```
// Ejemplo: visitFor_stmt()
@Override
public ASTNode visitFor_stmt(PythonSubsetParser.For_stmtContext ctx) {
    String variable = ctx.ID().getText();
    RangeNode iterable = (RangeNode) visit(ctx.range_call());
    List<ASTNode> body = new ArrayList<>();

    for (PythonSubsetParser.StatementContext stmt : ctx.suite().statement()) {
        body.add(visit(stmt));
    }

    return new ForNode(variable, iterable, body);
}
```

Extensiones de la Gramática

Proceso de Extensión

1. Modificar gramática

```
// Agregar nueva regla
if_stmt
    : IF expression COLON NEWLINE suite (ELSE COLON NEWLINE suite)?
;
```

2. Regenerar parser

```
antlr4 grammar/PythonSubset.g4 -o src/main/antlr4/parser/
```

3. Crear nodo AST

```
public class IfNode implements ASTNode {
    private ASTNode condition;
    private List<ASTNode> thenBody;
    private List<ASTNode> elseBody; // opcional
}
```

4. Implementar visitor

```
@Override
public ASTNode visitIf_stmt(PythonSubsetParser.If_stmtContext ctx) {
    // construcción del nodo
}
```

Limitaciones Actuales

No Soportado en la Gramática:

- **Funciones def:** Sin definición de funciones de usuario
- **Condicionales if/else:** No implementados
- **Listas y tuplas:** Solo escalares
- **Dictionaries:** No soportados
- **Import statements:** Sin módulos
- **Clases:** Programación solo procedural
- **Exception handling:** try/catch
- **Decoradores:** @decorator

Restricciones Sintácticas:

- **Indentación fija:** Debe ser consistente
- **Un statement por línea:** Sin ; para múltiples
- **Strings solo con comillas dobles:** No 'simple'

Ejemplos de Parsing

Programa Simple

```
x = 10
y = 20
print(x + y)
```

Parse Tree Resultante:

```
program
└─ statement (assign_stmt: x = 10)
```

```

└─ statement (assign_stmt: y = 20)
└─ statement (expr_stmt: print(x + y))

```

Ciclo For

```

for i in range(3):
    print(i)
    x = i * 2

```

Parse Tree:

```

program
└─ statement
    └─ compound_stmt
        └─ for_stmt
            ├─ ID: i
            ├─ range_call: range(3)
            └─ suite
                ├─ INDENT
                ├─ statement (print(i))
                ├─ statement (x = i * 2)
                └─ DEDENT

```

Expresión Compleja

```
resultado = (a + b) * 2 > 10 and not activo
```

Árbol de Expresión:

```

logic_and_expr
└─ relational_expr
    └─ multiplicative_expr
        └─ additive_expr (a + b)
            └─ INT: 2
        └─ GT
            └─ INT: 10
    └─ AND
    └─ unary_expr
        └─ NOT
        └─ ID: activo

```

Herramientas de Depuración

Visualizar Parse Tree

```
# Generar diagrama del árbol  
antlr4 PythonSubset.g4 -gui
```

Probar Lexer

```
# Ver tokens generados  
antlr4 PythonSubset.g4 -tokens input.py
```

Validar Gramática

```
# Verificar sintaxis de gramática  
antlr4 PythonSubset.g4 -Werror
```