# Evaluación de SW de Base

Administración de recursos Ing. En sistemas de Información FRBA - UTN - ARGENTINA 2016

# Estrategia de Infraestructura IT

La estrategia de infraestructura TI adoptada en una organización **establece un marco para la toma de decisiones.** En ocasiones , puede llegar a ser tan rígido que puede anular cualquier solución técnicamente correcta y bien fundamentada.

Por ello, el profesional inmerso en un área de TI debe conocer y tener en cuenta la estrategia de TI y como ésta impacta.

# Software de Base

Firmware → BIOS

Sistema operativo

Controladores

Sistemas de Arranque

# Sistema Operativo

### Definición técnica:

Es un conjunto de **software** de sistema que controla **como las aplicaciones acceden al hardware** (Ej: Dispositivos de entrada / salida y administración de memoria) y **controla** la manera en que los **usuarios** acceden a los recursos

# Sistema Operativo

## Definición pragmática:

El sistema operativo es el software que se instala en una computadora para poder correr en la misma cualquier otro programa.

Por éste motivo, la estabilidad y funcionalidad del sistema operativo condiciona la posibilidad de correr cualquier tipo de aplicación.

# Sistema Operativo

Que y donde va a ser usado:

- Computadora personal
- Computadora para negocios

Tanto en los negocios como en el hogar, <u>la</u>
<u>seguridad es uno de los puntos</u>
<u>prioritarios</u> a considerar en la evaluación y
selección de un sistema operativo.

# Componentes de los SO

- Gestor de Procesos
- Gestor de Memoria principal
- Gestor de Almacenamiento Secundario
- Gestor de Entrada / Salida (Interrupciones)
- Sistema de Archivos
- Sistema de Protección
- Sistema de Comunicaciones
- Programas de sistemas → Comandos del SO

- Administración de tareas
- Administración de Usuarios

- Manejo de Recursos

#### Administración de tareas

Monotarea: Solamente puede ejecutar un proceso en un momento dado (aparte de los procesos del propio S.O.). Una vez que empieza a ejecutar un proceso, continuará haciéndolo hasta su finalización y/o interrupción.

Multitarea: Es capaz de ejecutar varios procesos al mismo tiempo. Este tipo de S.O. normalmente asigna los recursos disponibles (CPU, memoria, periféricos) de forma alternada a los procesos que los solicitan, de manera que el usuario percibe que todos funcionan a la vez, de forma concurrente.

#### Administración de tareas

**Tiempo Real:** multitarea, con intercambio de procesos basado en prioridades y eventos externos. Ej: industria aeroespacial, robot industriales, controladores de automóviles. Conocidos como "Real-time"

**Tiempo compartido:** intercambian tareas en función de interrupciones de reloj.

Conocidos como "Time-sharing"

#### Administración de Usuarios

*Monousuario:* Si sólo permite ejecutar los programas de <u>un usuario al mismo tiempo</u>.

Multiusuario: Si permite que <u>varios usuarios</u> <u>simultáneamente</u> ejecuten sus programas, accediendo a la vez a los recursos de la computadora.

Estos sistemas operativos utilizan métodos de protección de datos, de manera que un programa no pueda usar o cambiar los datos de otro usuario.

#### Manejo de Recursos

Centralizado: Si permite utilizar los recursos de una sola computadora.

**Distribuido:** Si permite utilizar los recursos como memoria, CPU, disco, periféricos de más de una computadora al mismo tiempo.

### **Criterios**

- Aplicaciones disponibles
- Estabilidad y confiabilidad
- Seguridad
- Escalabilidad
- Usabilidad
- TCO
- Licenciamiento
- Soporte
- Disponibilidad de RRHH capacitados

## <u>Aplicaciones</u>

- La primera consideración restrictiva, incluye al software que se requiere utilizar.
- Disponibilidad de otras aplicaciones
- Disponibilidad de herramientas de gestión.
  - Facilidad de extensión de herramientas de gestión.

## Estabilidad y confiabilidad

- Estabilidad:
  - Evolución del núcleo y las interfaces (Crash)
  - BUG, Instalación y actualización
- Confiabilidad:
  - Consumo del sistema base
  - Optimización del uso de recursos (Deadlocks)

### Seguridad

- Instalación por defecto
- Administración de Funcionalidad instalada
- Modelo de desarrollo
- · Reporte y resolución de BUG
- Administración de credenciales y permisos

#### **Escalabilidad**

- Cantidad de procesadores y memoria
- Capacidad de clusterización
- Requerimientos de hardware
- Replicación y balanceo de carga
- Modularidad y personalización

### <u>Usabilidad</u>

Facilidad de uso

- Facilidad de aprendizaje
- Interfaz GUI para simplificar la gestión
- Facilidad de automatización de tareas

Disponibilidad de RRHH capacitados

### Sistemas operativos privativos

- Disponibilidad de gurú => costo muy elevado
- Disponibilidad de novatos => económico

### Sistemas operativos NO privativos

- Aprendizaje más lento
- Riqueza técnica superior

#### Licienciamiento y soporte

# Sistemas operativos privativos (Licenciamiento pago)

- Familia UNIX (AIX, HPUX, Solaris, etc)
- Familia Ms. Windows (Windows Server XX)

# Sistemas operativos NO privativos (licenciamiento gratuito)

- Familia BSD (OpenBSD, FreeBSD, etc)
- Familia Linux (Con soporte coorporativo)

Distribuciones de Linux con:

- Soporte Comercial (Pago)
  - Redhat
  - Ubuntu
- Soporte de la comunidad (Voluntario)
  - Debian
  - Gentoo
  - Fedora

# Tipos de licenciamiento

### Software propietario y software libre

El software propietario, utiliza una licencia de código cerrado que limita la disponibilidad del código fuente.

El software libre, implementa una licencia de tipo "copyleft" (Modelo FOSS)

**COPYLEFT:** Permite asegurar que el trabajo realizado se mantenga disponible de forma libre.

# Open-Source y Freeware

#### **Open-source software (OSS)**

Software que <u>se pone a disposición con el</u> <u>código fuente</u>, y en ocasiones algunos otros derechos que normalmente son reservados por copyright.

#### **Freeware**

Software propietario que puede ser utilizado <u>sin</u> costo de licencia o bien por un costo para poder obtener del mismo su funcionalidad de manera completa.

## Software Libre

#### Características de un software libre:

- La libertad(0) de <u>ejecutar</u> el programa, para cualquier propósito.
- La libertad(1) de estudiar cómo trabaja el programa, y
   <u>cambiarlo</u> para que haga lo que se requiera.
   El acceso al código fuente (OPEN SOURCE) es una condición necesaria para ello.
- La libertad(2) de **redistribuir copias** para que pueda ayudar al prójimo.
- La libertad(3) de <u>mejorar el programa y publicar sus</u> <u>mejoras</u>, y versiones modificadas en general, para que se beneficie toda la comunidad.

# Comparativa de sistemas

#### Plataformas basadas en Microsoft

- + Compatibilidad de aplicaciones
  - Fallas de seguridad

#### Plataformas basadas en MAC

- + Mejor opción para Apliaciones gráficas
  - Menos aplicaciones compatibles

#### Plataformas basadas en LINUX

- + Personalizable
- + Multiples vendors
- Mayor especialización

# Comparativa de sistemas

#### Sistemas UNIX

Iniciado por AT&T y licenciado a varios vendor, hoy en día el código fuente pertenece a Santa Cruz Operation(SCO)

#### Ejemplos de UNIX propietarios:

- HP/UX for Hewlett-Packard computer systems
- Solaris for Sun and SPARC-compatible computer systems
- IRIX for Silicon Graphics computer systems
- Digital UNIX for Digital Alpha computer systems
- AIX for IBM computer systems

#### Características principales:

- Excelente conectividad
- Estabilidad
- Escalabilidad
- Multiuser/Multitasking