

AMD Catalyst Omega 14.12 WHQL ya disponibles para descarga

Por Cedrik el 9 de diciembre de 2014 - 11:08.

33 Comentarios

Categorías: Gamers Noticias Software Tarjetas de Video

Twitter

7

👍

57



limpia pc

Obtenga un chequeo Gratis!
de la salud de su PC



Suscripción

Síguenos en nuestras Redes Sociales:



RSS



Facebook



Twitter



Google+



Flickr



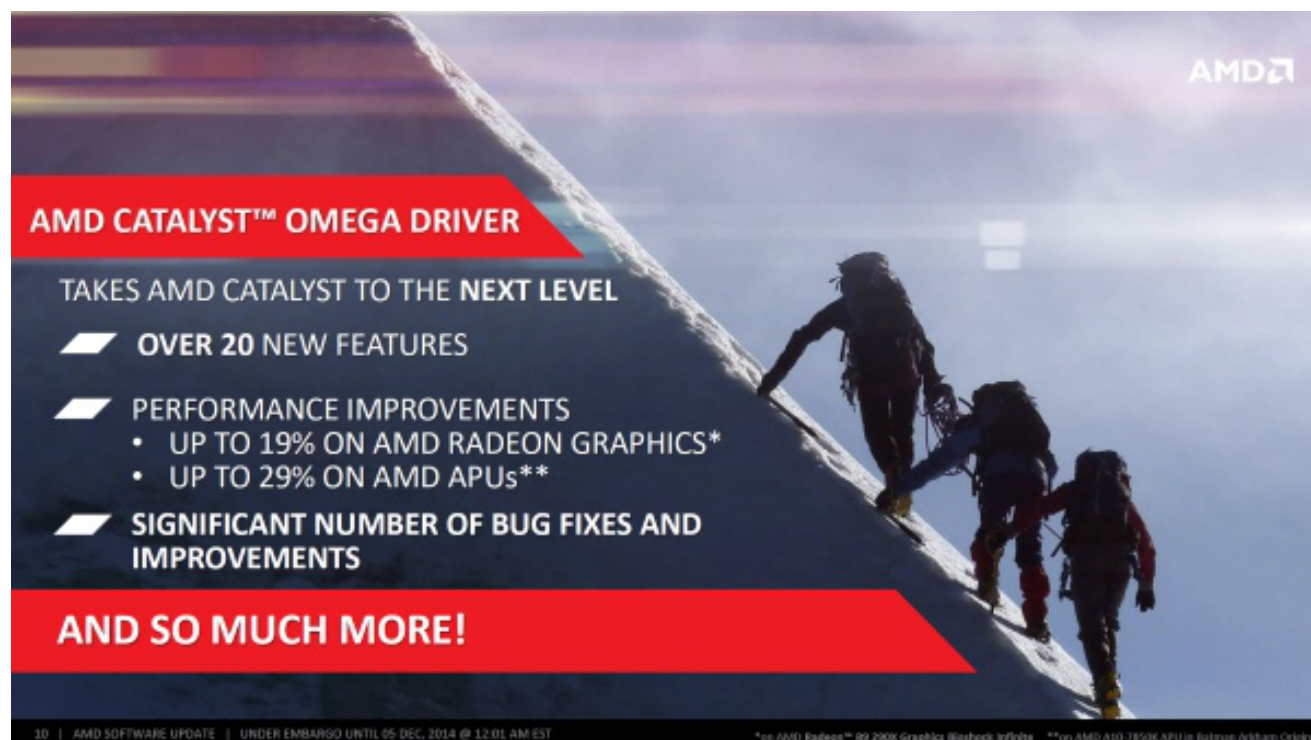
Youtube

O si prefieres suscríbete por mail:

Click

En esta nota ya adelantamos todas las novedades de los nuevos controladores gráficos **AMD Catalyst Omega 14.12 WHQL** y tal como estaba programado, este martes 09 de diciembre, AMD libera oficialmente esta entrega especial de sus controladores para todos los que quieran probar sus nuevas características.

Estos controladores son compatibles con las siguientes familias de tarjetas gráficas: AMD Radeon R9 200, R7 200, HD 7000, HD 6000 y HD 5000 Series. Aunque las principales novedades ya se las explicamos detalladamente en el artículo anterior, a continuación un resumen de las principales novedades.



AMD CATALYST™ OMEGA DRIVER

TAKES AMD CATALYST TO THE NEXT LEVEL

- OVER 20 NEW FEATURES
- PERFORMANCE IMPROVEMENTS
 - UP TO 19% ON AMD RADEON GRAPHICS*
 - UP TO 29% ON AMD APUS**
- SIGNIFICANT NUMBER OF BUG FIXES AND IMPROVEMENTS

AND SO MUCH MORE!

10 | AMD SOFTWARE UPDATE | UNDER EMBARGO UNTIL 05 DEC, 2014 @ 12:01 AM EST

*on AMD Radeon™ R9 290X Graphics Bioshock Infinite **on AMD A10-7850K APU in Batman Arkham Origins

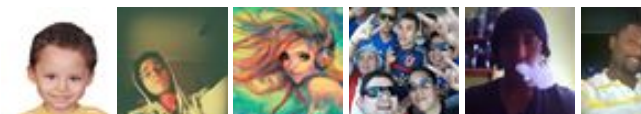
Find us on Facebook



MadBoxpc.com



24,811 people like [MadBoxpc.com](#).



 Facebook social plugin

Tags

22nm **AMD** Android **Apple** APU Asus ATI Atom Catalyst Celulares Chile Computex08 Concursos Core i7 DDR3 Dell **Drivers** EA ECS Electronic Arts Facebook Firefox **GeForce** Gigabyte Google HP **Intel** iPhone Linux MadBoxpc.com **Microsoft** Mozilla **MSI** Netbooks Nokia **NVIDIA** Overclock Radeon Rumores **Samsung** Sandy Bridge Seguridad Sistemas Operativos SONY SSD Steam Valve Videojuegos Windows 7 XBOX360

limpia pc

Obtenga un chequeo Gratis!
de la salud de su PC



The graphic is split into two vertical panels. The left panel is red and white, titled 'EMPOWER CUSTOMERS' and 'CATALYST OMEGA'. It lists features like 'OVER 20 NEW FEATURES', 'PERFORMANCE IMPROVEMENTS' (up to 19% on AMD Radeon Graphics* and 29% on AMD APU's**), and 'SIGNIFICANT NUMBER OF BUG FIXES AND IMPROVEMENTS'. The right panel is purple and white, titled 'ENABLE DEVELOPERS' and 'NEW TOOLS'. It lists features like 'MANTLE MOMENTUM', 'OPENCL 2.0 SUPPORT', 'CODEXL 1.6', and 'TRESSFX 3.0'. Both panels end with 'AND SO MUCH MORE!' or 'AND MUCH MORE!'. The AMD logo is in the top right. Small text at the bottom reads: '56 | AMD SOFTWARE UPDATE | UNDER EMBARGO UNTIL 05 DEC, 2014 @ 12:01 AM EST *on AMD Radeon™ R9 290X Graphics Bioshock Infinite **on AMD A10-7850K APU in Batman Arkham Origins'.

EMPOWER CUSTOMERS

CATALYST OMEGA

ENABLES INCREDIBLE USER EXPERIENCE

- OVER 20 NEW FEATURES
- PERFORMANCE IMPROVEMENTS
Up to 19% on AMD Radeon Graphics*
Up to 29% on AMD APU's**
- SIGNIFICANT NUMBER OF BUG FIXES AND IMPROVEMENTS

AND SO MUCH MORE!

ENABLE DEVELOPERS

NEW TOOLS

ENABLES DEVELOPERS TO CREATE POWERFUL NEW APPLICATIONS

- MANTLE MOMENTUM
- OPENCL 2.0 SUPPORT
- CODEXL 1.6
- TRESSFX 3.0

AND MUCH MORE

AMD

56 | AMD SOFTWARE UPDATE | UNDER EMBARGO UNTIL 05 DEC, 2014 @ 12:01 AM EST *on AMD Radeon™ R9 290X Graphics Bioshock Infinite **on AMD A10-7850K APU in Batman Arkham Origins

“ Catalyst changes and updates can be bulleted up towards these features..:

- Virtual Super Resolution (VSR)
- Video playback enhancements
- 5K LCD Panel Support
- Frametime Frame Pacing enhancements
- Performance optimizations for APUs
- Performance optimizations for Dedicated graphics cards

Performance Optimizations versus AMD Catalyst 14.9 WHQL

- Sid Meier's Civilization: Beyond Earth performance optimizations – Mantle API

activated for ultimate performance in Sid Meier's Civilization: Beyond Earth

- Call of Duty: Advanced Warfare performance optimizations – Up to 30% performance increases with FXAA and lower game resolutions
- Optimized AMD CrossFire Profile update for improved performance – Assassin's Creed Unity performance optimizations
- Single GPU performance improvements – Optimized AMD CrossFire Profile update for improved performance
- Dragon Age: Inquisition performance optimizations – Up to 15% performance increase in single GPU scenarios with Anti-Aliasing enabled.
- Optimized AMD CrossFire Profile update for improved performance
- Far Cry 4 performance optimizations – Up to 50% performance increase in single GPU scenarios with Anti-Aliasing enabled.

Pueden descargar los controladores desde la [página de descarga oficial](#) o directamente desde los siguientes enlaces.

Desktop GPU (Radeon)

[AMD Catalyst Omega 14.12 WHQL – Windows 8.1 \(32-bit\)](#)

[AMD Catalyst Omega 14.12 WHQL – Windows 8.1 \(64-bit\)](#)

[AMD Catalyst Omega 14.12 WHQL – Windows 7 \(32-bit\)](#)

[AMD Catalyst Omega 14.12 WHQL – Windows 7 \(64-bit\)](#)

Linux

[AMD Catalyst Omega 14.12 Ubuntu \(32-bit\)](#)

[AMD Catalyst Omega 14.12 Ubuntu \(64-bit\)](#)

[AMD Catalyst Omega 14.12 Linux \(32-bit & 64-bit\)](#)

Notebook GPU (Mobility Radeon)

[AMD Catalyst Omega 14.12 WHQL Windows 8.1 \(32-bit\)](#)

[AMD Catalyst Omega 14.12 WHQL Windows 8.1 \(64-bit\)](#)

AMD Catalyst Omega 14.12 WHQL Windows 7 (32-bit)

AMD Catalyst Omega 14.12 WHQL Windows 7 (64-bit)

NOTA: Los servidores de AMD están recibiendo una gran demanda para descargar estos controladores y presentan cierta intermitencia y baja velocidad de descarga. A continuación algunos enlaces alternativos de nuestros sitios amigos.

[TechPowerUp](#) – [Guru3D](#) – [TechSpot](#)

Compártelo:



► Tags: [AMD](#), [Catalyst](#), [Catalyst_Omega](#), [WHQL](#)

Descarga System Mechanic®

Limpia y Agiliza tu PC ahora.
Sitio Oficial. Descárgalo ya!



Contenidos Relacionados

▪ [UPDATE: AMD Catalyst 9.4 DISPONIBLES](#)

- AMD prepara sus nuevos Catalyst Omega: Filtradas sus novedades y mejoras
- Controladores AMD Catalyst 13.10 BETA disponibles
- Catalyst 12.6 Legacy para las Radeon HD 2000/3000/4000 series en Windows 8
- Disponibles los AMD Catalyst 14.1 Beta con soporte para Mantle en Battlefield 4

33 Comentarios

Comenta ↓



Tino dijo:

9 de diciembre de 2014 a las 11:28

Responder ↩

Menos mal que no le quitaron soporte a las placas VLIW (anteriores a GCN). Lo que si no se si incluiran alguna de esas mejoras en GPUs mas viejos.

Los voy a probar en mi notebook con una 7670M (me había quedado en los 14.4 Mobility WHQL) y en el A10-7700K que tenía los ultimos betas.



Amet dijo:

11 de diciembre de 2014 a las 06:28

Responder ↩

Cuales fueron los resultados para ti?

Saludos



Tino dijo:

11 de diciembre de 2014 a las 16:57

Responder ↩



El el otro tema te respondí algunas cosas.

1.1.1

Respecto al rendimiento, probé nomas Firestrike y no note diferencia, pero vengo instalando cada beta que sale, asi que de esa forma no voy a notar mucha diferencia, porque las mejoras de rendimiento se van incorporando de a poco.

Habría que comprar con los 14.9 al menos (los últimos WHQL, o los que te instala Windows Update), pero la mejora con los 14.2 que dice ahí supongo que es cierta, nada que ver los resultados que tengo con mi APU que con los que obtenían con los drivers de lanzamiento (13.30 o .35 creo).

Igualmente voy a aprovechar estos nuevos drivers para formatear e instalar todo limpio, ya que por esta instalación pasaron 3 placas madres, 2 apus, y cientos de drivers porque el apu anterior (un A8-3850) no me andaba muy bien.



Amet dijo:

11 de diciembre de 2014 a las 22:39

Jeje ok, buena suerte y nos cuentas, por cierto... que sistema operativo planeas utilizar? Windows 7 Service Pack 1 o Windows 8.1?

Saludos



Tino dijo:

12 de diciembre de 2014 a las 12:12

Gracias. No me sale para responderte directamente, pero uso Windows 8.1 Update 1 en ambas, Pro en la notebook y Core en el HTPC/Steam Machine

1.1.1.2

con el APU.



Amet dijo:

12 de diciembre de 2014 a las 18:21

Ohh ok y has podido probar algun bench Open CL? el AIDA64 posee uno test es OpenCl

Saludos



ExtreemD4t4 dijo:

9 de diciembre de 2014 a las 14:46

Responder

le mande a buscar controladores actualizados para mi 6970 y me tiró a estos omega asi que supongo que todavia hay soporte para este modelo xD



Mike dijo:

10 de diciembre de 2014 a las 20:24

Responder

Si claro,si la serie 6000 no es para nada "vieja" ademas en el detalle dice que es compatible con la serie 5000 en adelante.



Amet dijo:



11 de diciembre de 2014 a las 06:36

Responder

2.2

Obvio que todas las graficas Direct X11 son compatibles, aunque el 90% o mas de las mejoras son dedicadas a la generacion actual, no creo que quiten el soporte a la graficas Direct X11 ni con la aparicion de la generacion Direct X12 debido a que las implementaciones actuales del DX11 (.1/.2/.3) son transiciones al 12, posiblemente dejen sin soporte a las HD5000/6000 y las actuales al lanzar DX13 (ojala llegemos a verlo)

Cuentanos como te fue al cambiar de controladores

Saludos



0



novanFX dijo:

9 de diciembre de 2014 a las 15:26

Responder

lo unico que queria era el VSR y solo funciona en R9 285+ ⇐

3



+5



Amet dijo:

11 de diciembre de 2014 a las 06:27

Responder

Lógico, por las mejoras de las R9 285/290/290X “GCN1.2”, tienen suficiente ancho de banda para no tener cuellos de botella al aplicar esta característica

3.1

Saludos



0



novanFX dijo:



11 de diciembre de 2014 a las 16:07

Responder

al carajo la 7970ghz >.<

3.1.1



0



Amet dijo:

11 de diciembre de 2014 a las 22:52

Jajaj, culpa la nueva tecnologia, te costara venderla y comprar una 285 o esperar la proxima generacion

3.1.1.1

Saludos



0



Amet dijo:

9 de diciembre de 2014 a las 15:44

Responder

Excelente noticia, solo le falto esto

<http://hexus.net/tech/reviews/graphics/78137-amd-catalyst-omega-driver>

4

Saludos



+2



Cactoos dijo:

9 de diciembre de 2014 a las 20:25

Responder


Los instalé para mi HD5670 y no es recomendable para una tan vieja.
Luego los probaré en un 7700k y les cuento si andan.

5



Amet dijo:

11 de diciembre de 2014 a las 06:25

Responder 

Y como te fue con la APU?

5.1


Saludos

  0



toti dijo:

9 de diciembre de 2014 a las 21:08

Responder 

Probados en una HD 8850 y son los primeros drivers desde los 14.4 que me funcionan.


6

  +2



Wheman Limon dijo:

9 de diciembre de 2014 a las 23:08

Responder 

Van como trompada... 😊


7

  +5



Amet dijo:

11 de diciembre de 2014 a las 06:22

Responder 

En que hardware lo probaste?

7.1

Grafica

CPU

Saludos



Wheman Limon dijo:

11 de diciembre de 2014 a las 20:47

Responder

Perdon por la poca informacion :P.

En una Gigabyte R9 280X. Probé Far Cry 3 y 4. No es el 50% de mejora de performance que anuncia, pero realmente se nota la diferencia.

Tambien probé el Star Swarm Stress Test con Mantle y no note una diferencia tan significativa con los Catalyst 14.4.

En lineas generales se lo nota mas optimizado, con mejoras reales, pero no es un 50% o algo asi.



Wheman Limon dijo:

11 de diciembre de 2014 a las 20:49

El CPU es un I7 920, el mobo es un GA-X58A-UD3 con 12GB de Ram tri-channel y la PSU es una OCZ de 600W.



Amet dijo:

12 de diciembre de 2014 a las 00:12

El 50% es un pico y depende de la configuracion del equipo, a ti te rinde bien porque tienes un i7 que aunque sea de primera generacion tiene un alto IPC y el diseño no necesita parche como los FXs para Windows 7 Service Pack 1

Saludos



Cactoos dijo:

11 de diciembre de 2014 a las 12:28

Responder

Con la 5670 andubo todo mal. De hecho agradecería si alguien tiene los 14.4 que los suba para instalarlos.

Con el apu al menos en cinebench no hay diferencia. El 7700k @4Ghz anda exactamente igual. De hecho hasta un poquito menos.

Pero un bench sintético no es determinante. Si alcanzo probaré con el skyrim porque es el juego que está en ambos pc's y puedo hacer una comparativa mas directa. Pero sólo cualitativa.



Amet dijo:

11 de diciembre de 2014 a las 13:18

Responder

Y no se te habrá olvidado limpiar el registro y los archivos basura de la instalación anterior antes de instalar estos nuevos controladores? en fin, suerte, luego nos cuentas mas xD

aca los 14.4


<http://www.guru3d.com/files-details/amd-catalyst-14-4-whql-%2814-100-april-17%29-download.html>

Saludos



Cactos dijo:

11 de diciembre de 2014 a las 21:00

Responder 

Ahora sí estoy en mi pc y puedo responder jeje.

8.1.1

El Skyrim sobre el Apu anda filete. Cero drama. En todo caso tampoco es que rinda mucho mejor que antes, no veo ni la sombra de ese 30% de rendimiento extra. Luego porb  en Blender y la verdad es que no trajo ning n beneficio por sobre c mo andaba antes.

No tuve tiempo de hacer pruebas m s espec ficas y tratar de sacarle el jugo, porque el tarro de mi novia no tiene m s juegos y su conecci n de vomistar es lenta como r o de caca, as  que no pod a bajar m s juegos.

En mi tarjeta creo que anda un poco mejor en cuanto a fps, pero tiene problemas serios para dibujar las escenas. As  que mejor me devuelvo y dejo de actualizar drivers hasta que tenga una tarjeta nueva que amerite los omega o algo mejor.

  +1



Amet dijo:

12 de diciembre de 2014 a las 00:42

Es que en todo caso, ese 30% no aplica a todo hardware o configuracion

8.1.1.1

Saludos

  0



Tino dijo:



8.1.1.2

Ese 29% es respecto al 14.2 (en el que se basaron algunas reviews tardía, las de NDA usaban beta privada 13.35 que rendía pésimo), y es el caso con mayor aumento de rendimiento. Las mejoras se fueron incorporando en cada versión, incluyendo las betas, o sea que no son exclusivas de los 14.12, salvo las características nuevas que agregaron. Por lo tanto si fuiste probando cada driver que salía, no vas a notar casi diferencia.

Ahora, yo por ejemplo, corro con mi A10-7700K juegos en las mismas características que el A10-7850K en los reviews de lanzamiento, y el mío le pasa el trapo, se nota que salieron con drivers muy poco pulidos (es mas, tardaron 4 meses en recibir WHQLs). Por ejemplo en Firestrike saco 1350 stock y 1700 con OC, son cerca de 200~250 puntos mas que en los primeros reviews. Al Metro Last Light lo corro en 768p en DX11 en Alto a 30fps (con OC), cuando en reviews lo probaban en Bajo porque había un problema con drivers. Skyrim en 768p en Ultra con el DLC de texturas HD. Grid 2 en 768p en Ultra o 1080p en Alto, lo mismo el Dirt 3. Titanfall en 768p en Medio-Alto.

Y esa 5670 es GDDR5 o DDR3? Es el mismo GPU que mi viejo A8-3850, aunque si es el modelo GDDR5 debería tener casi el doble de ancho de banda. Yo corría el Skyrim en 768p en Alto. El 7700K debería ser el doble de rápido (con un poco de OC al menos, porque viene muy underclockeado ese GPU). Yo lo subí de 720 a 1028MHz como si nada, y al CPU le puse los P-States del A10-7850K, y le subí el throttling de 2.8GHz cuando usa el GPU a 3.4GHz que es la frecuencia base(igual en juegos no se nota, solo calienta mas, pero en OpenCL eso influye mucho, porque sino baja casi 1GHz cuando usas el GPU+CPU respecto a la frecuencia turbo del CPU solo).



Tino dijo:

Fijate que ya los 14.2 había traído un salto muy importante de rendimiento frente a los 13.12 de cuando salieron los reviews y se lanzo Kaveri:

<http://benchmarkreviews.com/13238/amd-a10-7850k-performance-optimized-catalyst-14-2-driver/>

Ahora dice hasta un 29% de mejora respecto a esos 14.2. (en el ** luego de donde dice de la mejora).

Y luego especifica que trae mejoras de rendimiento en ciertos juegos en particular frente a los 14.9WHQL. Éstas fueron introducidas a lo largo de los 14.11.0/1/2 betas, no en estos 14.12 en específico. Siempre anuncian las mejoras frente a los últimos WHQL, porque son los que se actualizan solos desde Windows Update. No todos instalan manualmente cada beta que sale.

Saludos



Amet dijo:

12 de diciembre de 2014 a las 13:48

Claro Tino, es lógico que comparen WHQL vs WHQL debido a que es el cambio común que haría un usuario, aunque la mayoría no actualiza los controladores de las PCs y los que lo hacen, no suelen instalar betas...

Saludos



Cactoos dijo:

13 de diciembre de 2014 a las 11:15

Mi GPU es DDR3. Así que no rinde mucho ejeje.

Para febrero espero cambiar la gráfica, actualmente no están tan caras. Así que me actualizaré por una 270x o una 280 si la sapphire vapor baja otro resto >.<



Amet dijo:

14 de diciembre de 2014 a las 18:50

Yo le he tirado el ojo a una R7 260X MSI, que con el procesador adecuado (en Direct x11.x) o en Mantle (con cualquier Quad Core avanzado) rinde decentemente hasta 1080p, planeo utilizarla con algun FX o Carrizo (dependiendo de lo que pase en los proximos 3 meses), con fines gamer ya que he comprado bastantes titulos por Steam y andube jugando a 1280x720p con mi vieja HD4650 pero noto que juegos como Battlefield 4 (u otros con los mismos requicitos de hardware) no da andaba lo suficientemente fluido para mi gusto, una 270x o 280 funciona perfecto con un procesador Quad Core, especialmente si este posee cache nivel 3 (lastima que las APUs no las posean, por eso Vishera alcanza a Kaveri en cargas muy pesadas, aunque Kaveri lo rompe en monohilo x) bueno ojala y pasen los proximos FXs al zocalo FM2+ seria lo mas comodo para AMD si planea seguir lanzando "gama alta" y si no lanza aunque sea un FX basado en los nucleos actuales (Steamroller), tendremos que esperar algun futuro AM4 o FM3 con ZEN en 2016... mientras Carrizo de escritorio no sea un SoC (que siga el FM2+ (plus DDR4 x) me conformare... claro, si mejoran el monohilo y el multihilo en el mismo margen que lo mejoraron al pasar de "Richland" a Kaveri... (hasta 10% en Mono y hasta 20% en multi, asi los FX actuales no los alcanzaran ni en tareas pesadas y rendiran suficiente para competir en el mercado gamer hasta que lancen Direct X12), crucemos los dedos para que sea hasta 15% en mono y hasta 25% en multi y por modelos con cache nivel3 (eso serian otros... hasta 25% en cargas pesadas) es demaciado pedir, pero no es imposible, aunque Carrizo no

aparenta tener mas que mejoras en consumo electrico lol

Saludos



Cactoos dijo:

11 de diciembre de 2014 a las 15:15

Responder

Desinstalé de ambos pc los drivers con el DDU. El skyrim anda re bien con el apu.
Lo que me falta probar ahora es el blender. A ver si openc12.0 soluciona la vergüenza de AMD y Cycles.



9



Amet dijo:

12 de diciembre de 2014 a las 00:27

Responder

Jajaja lol

9.1



Comenta en Facebook



Agrega un comentario...

Comentar con...



Javier Arriagada Inostroza · Universidad de Concepción

esperemos que en mi R9 270 X alfin funcione mantle como corresponde

XHTML: Puedes usar el siguiente código: <abbr title=""> <acronym title="">
 <blockquote cite=""> <cite> <code> <del datetime=""> <i> <q cite=""> <strike>

Para que aparezca un avatar en tu comentario, el email con el que comentas debe estar inscrito en [Gravatar](#)

Coméntalo

- ☐ Recibir un email con los siguientes comentarios a esta entrada.
- ☐ Recibir un email con cada nuevo post.



Algunos Derechos Reservados (cc) 2014
Potenciado por Wordpress.

MadBoxmedia.net - MadBoxpc.com
[Publicidad](#) - [Nosotros](#) - [Contacto](#)