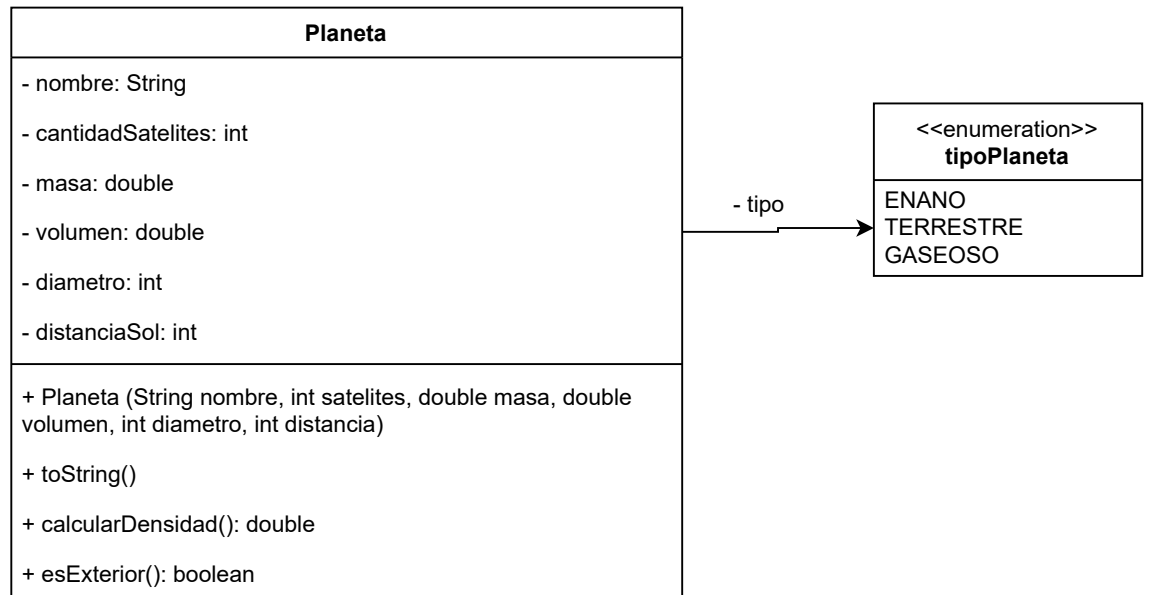


Crea un programa main() que, a partir de la clase Planeta, cree dos objetos y muestre sus valores por pantalla, incluida su densidad y si es un planeta exterior o no



Especificaciones de la clase:

- La densidad de un planeta se calcula como el cociente entre su masa y su volumen
- Un planeta es exterior si está más allá del cinturón de asteroides, el cuál se encuentra a 3.4 UA (UA = 149597870 km)
- El tipo de planeta se asigna en el constructor, sabiendo que:
 - Mercurio es del tipo ENANO
 - Venus, Tierra y Marte son del tipo TERRESTRE
 - Júpiter, Saturno, Urano y Neptuno son del tipo GASEOSOS

<u>tierra:Planeta</u>
nombre = "Tierra" cantidadSatelites = 1 masa = 5.9736E24 volumen = 1.08321E12 diametro = 12742 distanciaSol = 149597870 tipo = TERRESTRE

<u>júpiter:Planeta</u>
nombre = "Júpiter" cantidadSatelites = 95 masa = 1.899E27 volumen = 1.4313E15 diametro = 142984 distanciaSol = 778412026 tipo = GASEOSO