

JavaScript: lista de inventario– #5

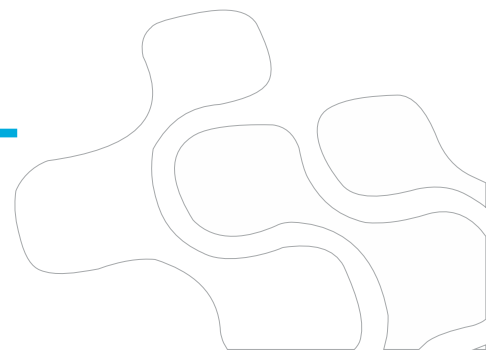
En este desafío, la tarea es implementar una función *InventoryList* tal que :

- mantiene la colección de todos los nombres de elementos existentes en un inventario, donde cada elemento se identifica de forma única por un nombre.
- devuelve un nuevo objeto, con tres métodos:
 - *add(name)*: se pasa el *parámetro de nombre* de cadena y se agrega a la colección. Se garantiza que en cualquier momento, si un artículo está en la colección, no se agregará ningún otro artículo con el mismo nombre a la colección.
 - *remove(name)*: se pasa el *parámetro de nombre de cadena* y *este elemento se elimina de la colección, si existe*. Si no existe, no pasa nada.
 - *getList()*: devuelve una matriz de nombres de elementos agregados hasta el momento. Los nombres se devuelven en el orden en que se agregaron los elementos correspondientes.

Su implementación de la función se probará mediante un código auxiliar en varios archivos de entrada. Cada archivo de entrada contiene parámetros para la llamada de funciones. Las funciones se llamarán con esos parámetros y el resultado de sus ejecuciones se imprimirá en la salida estándar mediante el código proporcionado. El código auxiliar une las cadenas devueltas por la función *getList* con una coma y se imprime en la salida estándar. Si *getList* devuelve una matriz vacía, el código auxiliar imprime 'Sin elementos'.

Restricciones:

- El tamaño de la colección no excederá de 10 en ningún momento.
- Todos los nombres pasados a *add(name)* y *remove(name)* no están vacíos.



Formato de entrada para pruebas personalizadas

En la primera línea, hay un número entero, n , que denota el número de operaciones a realizar.

Cada línea i de las n líneas subsiguientes (donde $0 \leq i < n$) contiene cadenas separadas por espacios, de modo que la primera de ellas es un nombre de función y las restantes, si las hay, son parámetros para esa función.

Caso de muestra 0

Entrada de muestra para pruebas personalizadas

```
5
añadir camisa
añadir pantalón
obtenerLista
Quítate la camisa
obtenerLista
```

Salida de muestra

```
Camisa pantalón
Pantalón
```

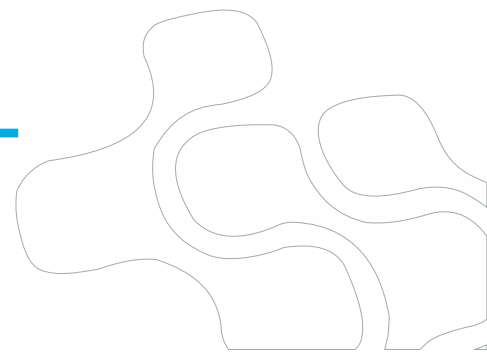
Explicación

Los artículos 'Camisa' y 'Pantalones' se agregan mediante la función de *agregar*. Luego, se llama a *getList* y se imprime el resultado. El artículo 'Camisa' se elimina llamando a la función de *eliminación*. Finalmente, se llama a *getList* y se imprime el resultado.

Ejemplo de caso 1

Entrada de muestra para pruebas personalizadas

```
3
añadir camisa
```



quitar pantalón
obtenerLista

Salida de muestra

Camisa

Explicación

El elemento 'Camisa' se agrega mediante la función de *agregar* . Entonces, se llama a *quitar* con 'Pantalón', pero como no existe, no pasa nada. Finalmente, se llama a *getList* y se imprime el resultado.