TRABAJO FIN DE GRADO

SPECIAL OLYMPICS ARAGÓN

IES Santiago Hernández

2020/2021

Jorge Pascual Cases - DAW2

ÍNDICE

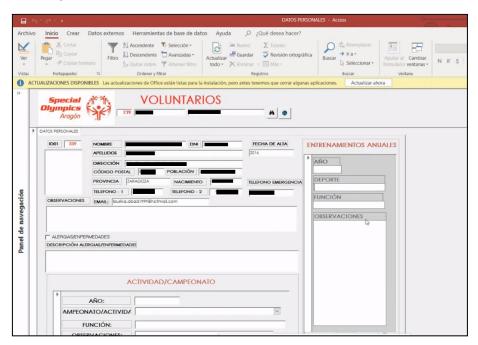
1. DO	DCUMENTACIÓN: ANÁLISIS PREVIO	3
1.1.	Descripción del producto o enunciado del proyecto a realizar	3
1.2.	Descripción de la Empresa	4
1.3.	Justificación del proyecto	4
1.4.	Planificación del proyecto	7
2. Do	ocumentación: Análisis y diseño	10
2.1.	Diagrama de Casos de Uso	10
2.2.	Diagrama de Clases	11
2.3.	Mapa de navegación de la aplicación	12
2.4.	Modelo de Datos: Diagrama de ER y Relacional y scripts	13
2.5.	Guía básica de estilo	19
2.6.	Diseño de Interfaces	21
3. Do	ocumentación: Configuración y desarrollo del software	31
3.1.	Implementación y pruebas	31
3.2.	Memoria económica	47
4. Do	ocumentación: Abstract del proyecto	48
5. An	nexo:	48
6 Re	aferencias	48

1. Documentación: Análisis previo

1.1. Descripción del producto o enunciado del proyecto a realizar.

Special Olympics Aragón es una asociación sin ánimo de lucro que se dedica a acercar el deporte a personas con discapacidad intelectual, bajo los principios de inclusión y desarrollo personal.

Actualmente, cuentan con más de 100 voluntarios en la organización, cuyos datos son almacenados y gestionados en una base de datos Access en un ordenador centralizado. Esta situación tiene los inconvenientes de que sólo puede acceder para consultar / modificar la base de datos una persona, en una localización específica.



Captura de tabla Voluntarios en el Access.

Debido a estas incomodidades y a otras limitaciones del Access, desean modernizar la base de datos añadiendo funcionalidades nuevas y haciéndola accesible a través de la web, para conectarse desde PC o smartphone.

Las funcionalidades principales de la nueva aplicación web serán:

- Mostrar un listado con los datos de los voluntarios
- Editar datos de un voluntario
- Gestionar nuevos eventos / actividades
 - Se podrá asignar a los voluntarios los eventos en los que participan.
 - Opcional: Posibilidad de los voluntarios de elegir la disponibilidad para un determinado evento.
- Gestionar entrenamientos
 - Se podrá asignar a los voluntarios los entrenamientos en los que participan.

- Gestionar formaciones (Cursos que se hacen dentro de la asociación y que tendrán una determinada duración e irán asignados a un voluntario).
- Gestionar los usuarios de la aplicación web. Se podrán otorgar permisos de lectura / escritura en las diferentes tablas del programa.
- Opcional: Generar documentos / informes en PDF con los datos de un voluntario o de una lista filtrada de voluntarios.
- Opcional: Exportar tablas a Excel. Access permite la exportación de forma sencilla y les resulta útil en determinadas ocasiones.
- Opcional: El usuario podrá añadir campos a las diferentes tablas si así lo requiere. Determinará nombre y tipo del campo y se confirmarán los cambios. Sólo para usuarios con permisos máximos.

Para el desarrollo, se plantea utilizar las tecnologías .NET para desarrollo web. Más concretamente, ASP .NET Core con base de datos MS-SQL. El lenguaje de programación utilizado será C#. Además, para el front-end se utilizará la librería de Bootstrap en el diseño y JavaScript para otras utilidades. En el desarrollo se tendrá en cuenta la escalabilidad de la aplicación por si en el futuro necesitan alguna modificación extra.

1.2. Descripción de la Empresa

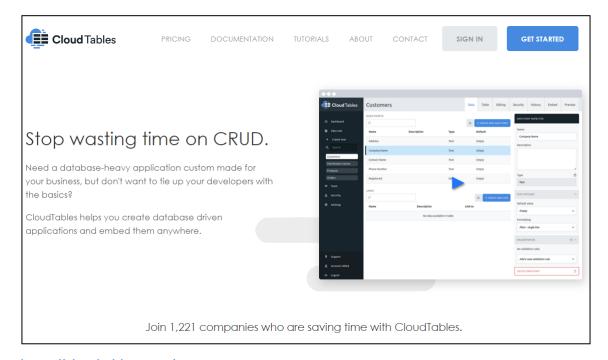
Este proyecto fue encargado por la asociación Special Olympics y va a ser realizado por un programador junior que trabajará de manera autónoma bajo dirección del responsable de la asociación. Los gastos de infraestructura de la base de datos y del alojamiento de la web serán responsabilidad de la asociación, y el programador utilizará como equipo un ordenador portátil con sistema operativo Windows.

1.3. Justificación del proyecto

El proyecto plantea una solución moderna para la gestión de datos de voluntarios dentro de la asociación. Esta gestión implica las operaciones básicas de modificación de una base de datos (Create Read Update Delete), pero también una serie de funcionalidades extra como la relación entre varias entidades, la exportación de datos a Excel, o la inclusión de documentos PDF o imágenes asociados a los datos de los voluntarios. Esta serie de requerimientos extra es lo que no se puede encontrar con facilidad, o de manera económica en otras soluciones comerciales como las que vamos a enumerar:

CloudTables:

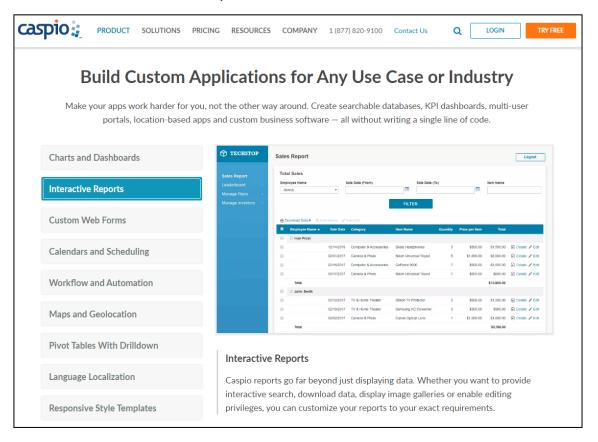
CloudTables ofrece una herramienta genérica para crear aplicaciones básicas de gestión sin tener que invertir tiempo y recursos en desarrollar las funcionalidades básicas. Al ser tan genérico, no se adapta bien a las necesidades de la asociación, ya que no permite añadir documentos o imágenes a las tablas y tampoco permite la exportación a Excel o PDF desde la misma web. Además, la tarifa mensual en relación a los servicios ofrecidos resulta un inconveniente más.



https://cloudtables.com/

Caspio:

Caspio es una plataforma "low-code" que permite crear bases de datos con informes, formularios y distintas exportaciones. Tiene muchas utilidades pero, de nuevo, al no ser un software a medida, no cumple todos los requerimientos que necesita la asociación, y es menos flexible que un producto personalizado. El precio, según aumentan las prestaciones, se incrementa considerablemente hasta los 100€ al mes con el plan más sencillo.



https://www.caspio.com/

Dado que no hay ninguna solución comercial que se adhiera completamente a los requerimientos de la asociación por un precio ajustado, vamos a desarrollar un producto a medida desde cero, modernizando y adaptando la base de datos Access al entorno web.

1.4. Planificación del proyecto

El desarrollo del proyecto se ha dividido en cuatro fases:

Fase de preparación (6 días):

En esta primera fase se analizan bien los requisitos con el cliente y las alternativas que existen en el mercado. Además, se deciden las tecnologías que se van a utilizar para el desarrollo, para la base de datos y para el despliegue de la aplicación.

Fase de implementación (34 días):

Una vez se tienen claras las tecnologías, los requisitos, las funcionalidades y el alcance que va a tener el proyecto se comienza la implementación en varios sprints, tras cuya finalización individual puede ir dando feedback el cliente. Para la creación de la base de datos serán necesarias varias iteraciones y la creación de diagramas Entidad Relación antes de la creación de las tablas en SQL Server. Posteriormente, vendrá la fase de desarrollo más larga donde se implementará el backend y la lógica de negocio utilizando el diagrama de casos de uso con las funcionalidades demandadas por la asociación. Seguidamente, se acometerá el desarrollo del frontend, para el que será necesario diseñar los bocetos de las interfaces y la publicación de la aplicación en un entorno de pruebas.

Fase de documentación (15 días):

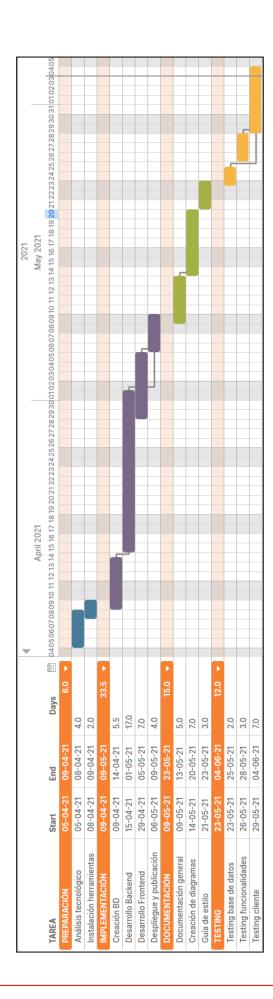
En esta fase se elaborará la memoria del proyecto y se recopilarán los diagramas ya creados. Se reutilizarán el diagrama de la base de datos y de casos de uso necesarios para la implementación del backend y los diseños de interfaces utilizados en la implementación del frontend. Además, se elaborará la guía de estilo al final de esta fase.

Fase de testing (12 días):

Se reservarán casi dos semanas para testear todas las funcionalidades de la app y el funcionamiento correcto de la base de datos. Además, se dejará al cliente testear y dar feedback para las últimas correcciones.

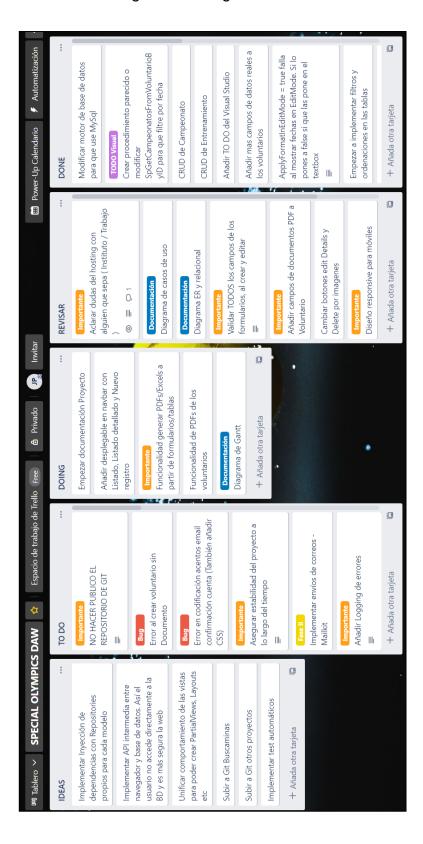
En total, serán necesarios alrededor de dos meses (67 días) para la finalización del proyecto.

Diagrama de Gantt:



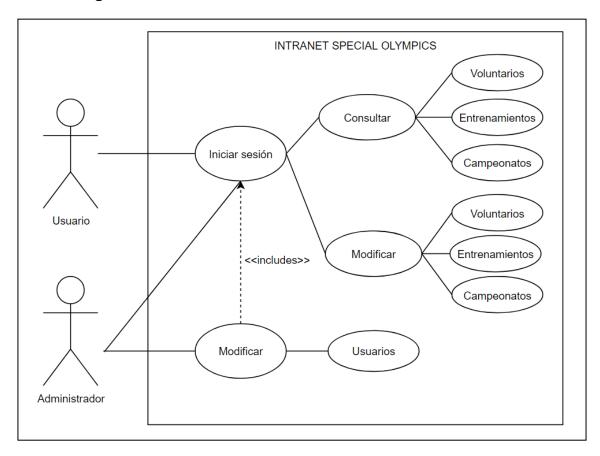
Tablero Trello:

Para la organización del desarrollo también se utilizó la herramienta Trello con un tablero con las tareas categorizadas según su estado de desarrollo.



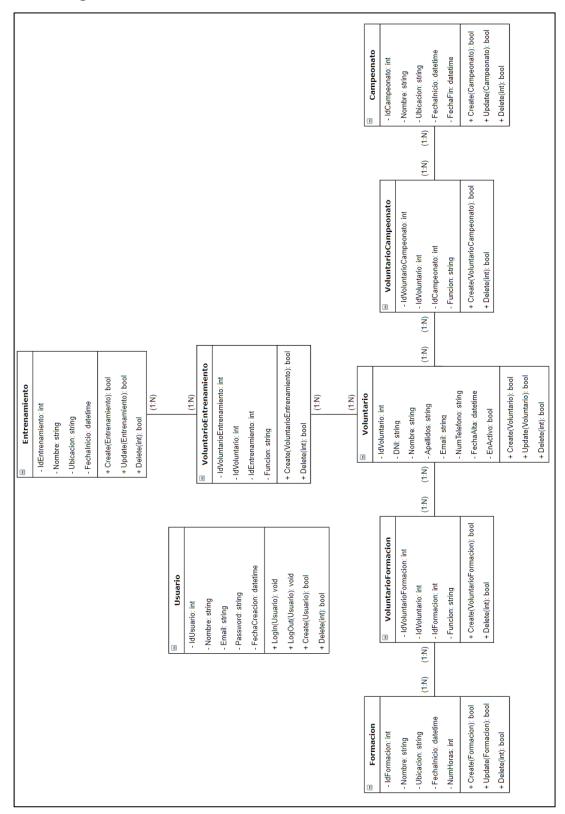
2. Documentación: Análisis y diseño

2.1. Diagrama de Casos de Uso



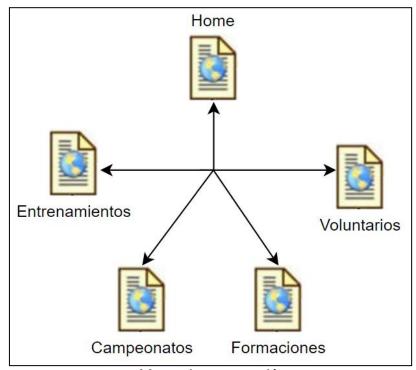
El actor administrador tendrá acceso a las mismas funciones que el actor usuario y además, a la funcionalidad de modificar usuarios.

2.2. Diagrama de Clases



Las clases necesarias se corresponden con las entidades que hemos definido para la base de datos (Voluntarios, Entrenamientos, Campeonatos y Formaciones). Como añadido, se incluye una clase de Usuario para guardar la información de la sesión y contener todas las funciones de autenticación y autorización.

2.3. Mapa de navegación de la aplicación



Mapa de navegación

Todas las pantallas son accesibles desde las otras a través de la barra de navegación. De esta manera la navegación es más cómoda y operativa para el usuario.

2.4. Modelo de Datos: Diagrama de ER y Relacional y scripts

Diagrama Entidad Relación:

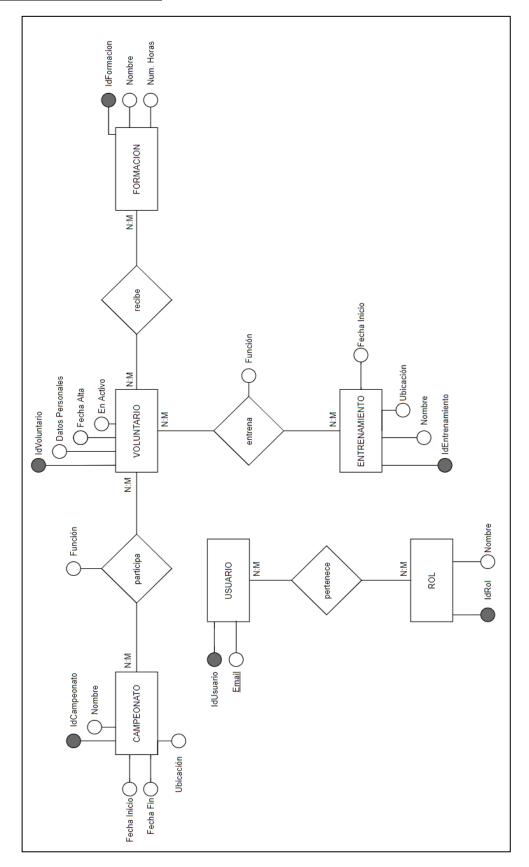
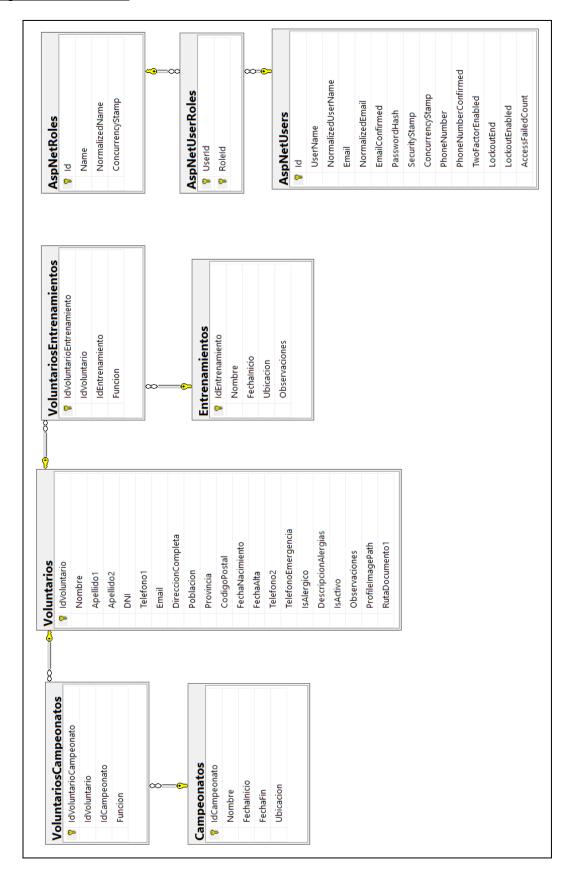


Diagrama relacional:



Scripts creación BD:

```
USE [master]
G0
/***** Object: Database [SpecialOlympics]
                                               Script Date: 29/04/2021 15:24:42 ******/
CREATE DATABASE [SpecialOlympics]
USE [SpecialOlympics]
/***** Object: Table [dbo].[Voluntarios]
                                              Script Date: 29/04/2021 15:24:43 ******/
SET ANSI_NULLS ON
SET QUOTED IDENTIFIER ON
GO
CREATE TABLE [dbo].[Voluntarios](
        [IdVoluntario] [int] IDENTITY(1,1) NOT NULL,
        [Nombre] [varchar](20) NULL,
        [Apellido1] [varchar](30) NULL,
        [Apellido2] [varchar](30) NULL,
        [DNI] [varchar](12) NULL,
        [Telefono1] [varchar](15) NULL,
        [Email] [varchar](80) NULL,
        [DireccionCompleta] [varchar](200) NULL,
        [Poblacion] [varchar](50) NULL,
        [Provincia] [varchar](50) NULL,
        [CodigoPostal] [varchar](10) NULL,
        [FechaNacimiento] [datetime2](0) NULL,
        [FechaAlta] [datetime2](0) NULL,
[Telefono2] [varchar](15) NULL,
        [TelefonoEmergencia] [varchar](15) NULL,
        [IsAlergico] [bit] NULL,
        [DescripcionAlergias] [varchar](200) NULL,
        [IsActivo] [bit] NULL,
        [Observaciones] [varchar](400) NULL,
        [ProfileImagePath] [varchar](max) NULL,
        [RutaDocumento1] [varchar](max) NULL,
PRIMARY KEY CLUSTERED
(
        [IdVoluntario] ASC
)WITH (PAD_INDEX = OFF, STATISTICS_NORECOMPUTE = OFF, IGNORE_DUP_KEY = OFF, ALLOW_ROW_LOCKS =
ON, ALLOW_PAGE_LOCKS = ON, OPTIMIZE_FOR_SEQUENTIAL_KEY = OFF) ON [PRIMARY]
) ON [PRIMARY] TEXTIMAGE ON [PRIMARY]
/***** Object:
                  Table [dbo].[VoluntariosCampeonatos]
                                                            Script Date: 29/04/2021 15:24:43
*****/
SET ANSI_NULLS ON
SET QUOTED_IDENTIFIER ON
CREATE TABLE [dbo].[VoluntariosCampeonatos](
        [IdVoluntarioCampeonato] [int] IDENTITY(1,1) NOT NULL,
        [IdVoluntario] [int] NOT NULL,
        [IdCampeonato] [int] NOT NULL,
        [Funcion] [varchar](50) NULL,
PRIMARY KEY CLUSTERED
(
        [IdVoluntarioCampeonato] ASC
)WITH (PAD_INDEX = OFF, STATISTICS_NORECOMPUTE = OFF, IGNORE_DUP_KEY = OFF, ALLOW_ROW_LOCKS =
ON, ALLOW_PAGE_LOCKS = ON, OPTIMIZE_FOR_SEQUENTIAL_KEY = OFF) ON [PRIMARY]
) ON [PRIMARY]
GO
/***** Object: Table [dbo].[Campeonatos] Script Date: 29/04/2021 15:24:43 ******/
SET ANSI_NULLS ON
GO
SET QUOTED_IDENTIFIER ON
CREATE TABLE [dbo].[Campeonatos](
        [IdCampeonato] [int] IDENTITY(1,1) NOT NULL,
        [Nombre] [varchar](80) NOT NULL,
        [FechaInicio] [date] NULL,
        [FechaFin] [date] NULL,
```

```
[Ubicacion] [varchar](400) NULL,
PRIMARY KEY CLUSTERED
(
        [IdCampeonato] ASC
)WITH (PAD_INDEX = OFF, STATISTICS_NORECOMPUTE = OFF, IGNORE_DUP_KEY = OFF, ALLOW_ROW_LOCKS =
ON, ALLOW_PAGE_LOCKS = ON, OPTIMIZE_FOR_SEQUENTIAL_KEY = OFF) ON [PRIMARY]
) ON [PRIMARY]
GΩ
/***** Object: Table [dbo].[VoluntariosEntrenamientos] Script Date: 29/04/2021 15:24:43
*****/
SET ANSI_NULLS ON
SET QUOTED IDENTIFIER ON
GO
CREATE TABLE [dbo].[VoluntariosEntrenamientos](
        [IdVoluntarioEntrenamiento] [int] IDENTITY(1,1) NOT NULL,
        [IdVoluntario] [int] NOT NULL,
        [IdEntrenamiento] [int] NOT NULL,
        [Funcion] [varchar](50) NULL,
PRIMARY KEY CLUSTERED
(
        [IdVoluntarioEntrenamiento] ASC
)WITH (PAD_INDEX = OFF, STATISTICS_NORECOMPUTE = OFF, IGNORE_DUP_KEY = OFF, ALLOW_ROW_LOCKS =
ON, ALLOW_PAGE_LOCKS = ON, OPTIMIZE_FOR_SEQUENTIAL_KEY = OFF) ON [PRIMARY]
) ON [PRIMARY]
GO.
/***** Object: Table [dbo].[Entrenamientos] Script Date: 29/04/2021 15:24:43 *****/
SET ANSI_NULLS ON
GO.
SET QUOTED_IDENTIFIER ON
CREATE TABLE [dbo].[Entrenamientos](
        [IdEntrenamiento] [int] IDENTITY(1,1) NOT NULL,
        [Nombre] [varchar](50) NULL,
        [FechaInicio] [datetime2](0) NULL,
        [Ubicacion] [varchar](400) NULL,
        [Observaciones] [varchar](400) NULL,
PRIMARY KEY CLUSTERED
(
        [IdEntrenamiento] ASC
)WITH (PAD_INDEX = OFF, STATISTICS_NORECOMPUTE = OFF, IGNORE_DUP_KEY = OFF, ALLOW_ROW_LOCKS =
ON, ALLOW_PAGE_LOCKS = ON, OPTIMIZE_FOR_SEQUENTIAL_KEY = OFF) ON [PRIMARY]
) ON [PRIMARY]
ĠO
/***** Object: View [dbo].[VistaVoluntariosEntrenamientos] Script Date: 29/04/2021 15:24:43
SET ANSI_NULLS ON
SET QUOTED IDENTIFIER ON
CREATE VIEW [dbo].[VistaVoluntariosEntrenamientos]
AS
SELECT
                                        dbo.VoluntariosEntrenamientos.IdVoluntarioEntrenamiento,
dbo.VoluntariosEntrenamientos.IdEntrenamiento, dbo.Entrenamientos.Nombre AS NombreEntrenamiento,
dbo.VoluntariosEntrenamientos.IdVoluntario, dbo.Voluntarios.Nombre AS NombreVoluntario,
             dbo.Voluntarios.Apellido1, dbo.VoluntariosEntrenamientos.Funcion
       dbo.Entrenamientos INNER JOIN
             dbo.VoluntariosEntrenamientos
                                               ON
                                                       dbo.Entrenamientos.IdEntrenamiento
dbo.VoluntariosEntrenamientos.IdEntrenamiento INNER JOIN
             dbo.Voluntarios
                                   ON
                                             dbo.VoluntariosEntrenamientos.IdVoluntario
dbo.Voluntarios.IdVoluntario
GO.
/****** Object: View [dbo].[VistaVoluntariosCampeonatos]
                                                              Script Date: 29/04/2021 15:24:43
*****/
SET ANSI_NULLS ON
SET QUOTED_IDENTIFIER ON
CREATE VIEW [dbo].[VistaVoluntariosCampeonatos]
\mathsf{AS}
```

```
dbo.VoluntariosCampeonatos.IdVoluntarioCampeonato,
SELECT
                                                               dbo.Campeonatos.IdCampeonato,
dbo.Campeonatos.Nombre AS NombreCampeonato, dbo.Voluntarios.IdVoluntario, dbo.Voluntarios.Nombre
AS NombreVoluntario, dbo.Voluntarios.Apellido1,
            dbo.VoluntariosCampeonatos.Funcion
      dbo.Campeonatos INNER JOIN
FROM
            dbo.VoluntariosCampeonatos
                                            ON
                                                       dbo.Campeonatos.IdCampeonato
dbo.VoluntariosCampeonatos.IdCampeonato INNER JOIN
            dbo.Voluntarios
                                  ON
                                            dbo.VoluntariosCampeonatos.IdVoluntario
dbo.Voluntarios.IdVoluntario
/*******
                                     *
   PROCEDIMIENTOS *
*****************/
/***** Object:
                 StoredProcedure [dbo].[GetCampeonatosFromVoluntarioByID]
                                                                             Script Date:
29/04/2021 15:24:43 *****/
SET ANSI_NULLS ON
SET QUOTED IDENTIFIER ON
GO.
-- Author:
                      Jorge Pascual
-- Create date: 05/01/2021
-- Description: Obtiene los campeonatos en los que ha participado el voluntario dado por ID
-- -----
CREATE PROCEDURE [dbo].[GetCampeonatosFromVoluntarioByID]
       -- Add the parameters for the stored procedure here
       @IDVoluntario int = 0
AS
BEGIN
   SELECT C.IdCampeonato, Nombre, FechaInicio, FechaFin, Funcion, Ubicacion
       FROM VoluntariosCampeonatos VC INNER JOIN Campeonatos C ON VC.IdCampeonato =
C.IdCampeonato
       WHERE IdVoluntario = @IDVoluntario
END
/****** Object: StoredProcedure [dbo].[GetEntrenamientosFromVoluntarioByID]
                                                                            Script Date:
29/04/2021 15:24:43 *****/
SET ANSI_NULLS ON
GO.
SET QUOTED_IDENTIFIER ON
GO.
-- Author:
                      Jorge Pascual
-- Create date: 04/01/2021
-- Description: Obtiene los entrenamientos en los que participa el voluntario dado por ID
CREATE PROCEDURE [dbo].[GetEntrenamientosFromVoluntarioByID]
        -- Add the parameters for the stored procedure here
       @IDVoluntario int = 0
AS
BEGIN
       {\tt SELECT\ E.IdEntrenamiento,\ Nombre,\ FechaInicio,\ Funcion,\ Ubicacion}
       FROM VoluntariosEntrenamientos VE INNER JOIN Entrenamientos E ON E.IDEntrenamiento =
VE.IdEntrenamiento
       WHERE IdVoluntario = @IDVoluntario
END
GO.
/***** Object:
                 StoredProcedure [dbo].[GetVoluntariosDisponiblesForCampeonatoByID]
                                                                                    Script
Date: 29/04/2021 15:24:43 ******/
SET ANSI_NULLS ON
GO
SET QUOTED_IDENTIFIER ON
GO
```

```
-- -----
-- Author:
                     Jorge Pascual
-- Create date: 15/02/2021
-- Description: Obtiene los voluntarios en activo que podrían participar en el campeonato dado
por ID
CREATE PROCEDURE [dbo].[GetVoluntariosDisponiblesForCampeonatoByID]
       -- Add the parameters for the stored procedure here
       @IDCampeonato int = 0
AS
BEGIN
       SELECT IdVoluntario, 0 as IdVoluntarioActividad, Nombre, Apellido1, Apellido2,
Telefono1, Email, '' as Funcion
       FROM Voluntarios
       WHERE IdVoluntario NOT IN (
              SELECT VC.IdVoluntario
              FROM VoluntariosCampeonatos VC JOIN Voluntarios V ON V.IdVoluntario =
VC.IdVoluntario
              WHERE IdCampeonato = @IDCampeonato
       ) AND IsActivo = 1
END
G0
/***** Object: StoredProcedure [dbo].[GetVoluntariosDisponiblesForEntrenamientoByID]
                                                                                Script
Date: 29/04/2021 15:24:43 ******/
SET ANSI NULLS ON
GO
SET QUOTED_IDENTIFIER ON
G0
Jorge Pascual
-- Create date: 15/02/2021
-- Description: Obtiene los voluntarios en activo que podrían participar en el entrenamiento
dado por ID
CREATE PROCEDURE [dbo].[GetVoluntariosDisponiblesForEntrenamientoByID]
       -- Add the parameters for the stored procedure here
       @IDEntrenamiento int = 0
AS
BEGIN
       SELECT IdVoluntario, 0 as IdVoluntarioActividad, Nombre, Apellido1, Apellido2,
Telefono1, Email, '' as Funcion
       FROM Voluntarios
       WHERE IdVoluntario NOT IN (
              SELECT VE.IdVoluntario
              FROM VoluntariosEntrenamientos VE JOIN Voluntarios V ON V.IdVoluntario =
VE.IdVoluntario
              WHERE IdEntrenamiento = @IDEntrenamiento
       ) AND IsActivo = 1
END
GO
/***** Object:
               StoredProcedure [dbo].[GetVoluntariosFromCampeonatoByID]
                                                                     Script Date:
29/04/2021 15:24:43 ******/
SET ANSI_NULLS ON
SET QUOTED_IDENTIFIER ON
GO
-- -----
-- Author:
            Jorge Pascual
-- Create date: 15/02/2021
-- Description: Obtiene los voluntarios que participan en el campeonato dado por ID
CREATE PROCEDURE [dbo].[GetVoluntariosFromCampeonatoByID]
       -- Add the parameters for the stored procedure here
       @IDCampeonato int = 0
AS
BEGIN
```

```
SELECT V.IdVoluntario,
                               IdVoluntarioCampeonato as IdVoluntarioActividad,
Apellido1, Apellido2, Telefono1, Email, Funcion
       FROM VoluntariosCampeonatos VC INNER JOIN Voluntarios V ON V.IdVoluntario =
VC.IdVoluntario
       WHERE IdCampeonato = @IDCampeonato
GO.
/***** Object: StoredProcedure [dbo].[GetVoluntariosFromEntrenamientoByID]
                                                                            Script Date:
29/04/2021 15:24:43 *****/
SET ANSI_NULLS ON
SET QUOTED_IDENTIFIER ON
GO.
-- Author:
                      Jorge Pascual
-- Create date: 15/02/2021
-- Description: Obtiene los voluntarios que participan en el entrenamiento dado por ID
CREATE PROCEDURE [dbo].[GetVoluntariosFromEntrenamientoByID]
       -- Add the parameters for the stored procedure here
       @IDEntrenamiento int = 0
ΔS
BEGIN
       SELECT V.IdVoluntario, IdVoluntarioEntrenamiento as IdVoluntarioActividad, Nombre,
Apellido1, Apellido2, Telefono1, Email, Funcion
       FROM VoluntariosEntrenamientos VE INNER JOIN Voluntarios V ON V.IdVoluntario =
VE.IdVoluntario
       WHERE IdEntrenamiento = @IDEntrenamiento
END
GO.
USE [master]
ALTER DATABASE [SpecialOlympics] SET READ_WRITE
```

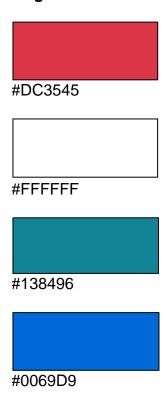
2.5. Guía básica de estilo

La **interfaz** de la web posee un diseño sencillo sin desviarse del objetivo principal que es la usabilidad. Tiene un layout común y unificado para todas sus pantallas, lo que hace más fácil anticipar el comportamiento de los elementos visuales y la respuesta que van a dar. Además, la interfaz es completamente responsiva, lo que permite la operabilidad desde dispositivos móviles de cualquier tamaño.

La tipografía escogida es Open Sans. El grosor es igual en todo el recorrido de la letra y gracias a esta característica ofrece una alta legibilidad incluso en tamaños pequeños. Es una tipografía neutra que no distrae al usuario que deba trabajar con la aplicación.

> Almost before we knew it, we had left the ground. Almost before we knew it, we had left the ground. Almost before we knew it, we had left the ground. Regular 400 italic Almost before we knew it, we had left the ground.

La gama cromática utilizada es la siguiente:



Se respetan el color rojo y blanco que es la identidad corporativa de la asociación y se añaden dos azules para acciones específicas. Azul claro para botones de navegación y azul oscuro para acciones de la base de datos (Guardar, Crear, Editar etc.).

El logo utilizado es el logo de la asociación Special Olympics Aragón.







2.6. Diseño de Interfaces

Todas las interfaces tienen un layout parecido, con una barra de navegación común y siempre visible y una sección principal con la funcionalidad de cada pantalla.

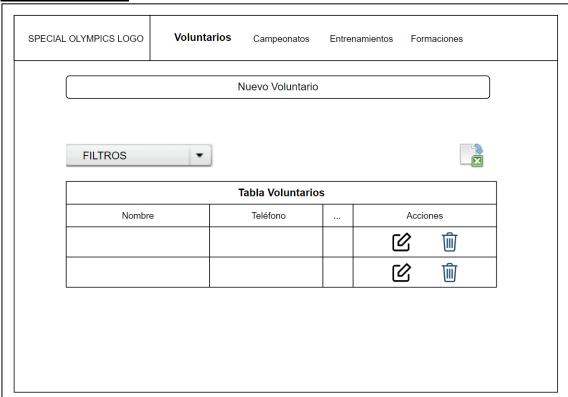
Login:



Registrarse:



Index Voluntarios:



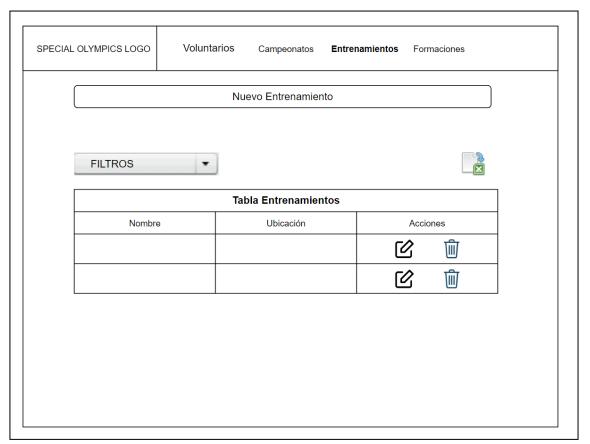
Nuevo Voluntario:

SPECIAL OLYMPICS LOGO Voluntarios C	ampeonatos Entrenamientos Formaciones
Nuevo voluntario	
UPLOAD	
Nombre	<u>Apellidos</u>
DNI	<u>Email</u>
<u>Teléfono</u>	Dirección
Fecha Nacimiento October 2014 > Mo Tu We Th Fr Sa Su 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11	Fecha alta October 2014 Mo Tu We Th Fr Sa Su 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11
✓ En activo	✓ Alergias
<u>Observaciones</u>	
Guardar	Cancelar

Editar Voluntario:

SPECIAL OLYMPICS LOGO Voluntarios Campe	eonatos Entrenamientos Formaciones
Editar voluntario	
UPLOAD	
<u>Nombre</u>	Apellidos
DNI	<u>Email</u>
<u>Teléfono</u>	Dirección
Fecha Nacimiento	Fecha alta
October 2014 > Mo Tu We Th Fr Sa Su 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11	October 2014 > Mo Tu We Th Fr Sa Su 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11
✓ En activo	✓ Alergias
<u>Observaciones</u>	
Guardar	Cancelar

Index Entrenamientos:



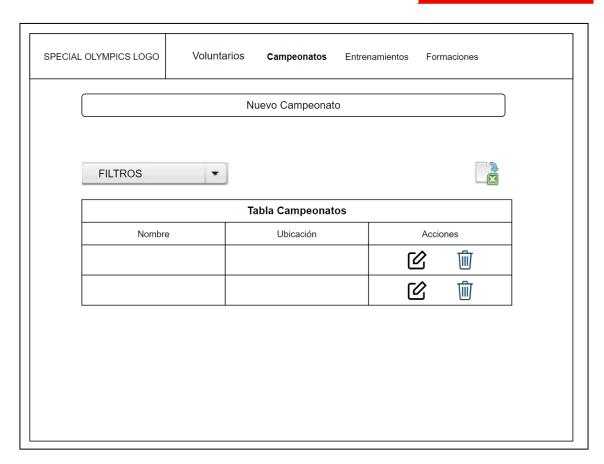
Crear Entrenamiento:



Editar Entrenamiento:

SPECIAL OLYMPICS LOGO	Voluntarios	Campeonatos	Entrena	amientos Forn	naciones
Editar Entrenam	iento				
Nombre		<u>Ubic</u>	ación		
] [_			
Observacione	<u>ss</u>	<u>Fe</u>	echa In	<u>iicio</u>	
				rer 2014 > Th Fr Sa Su	
		8	9 10	4 5 6 7 11 12 13 14	
		22	23 24 :	18 19 20 21 25 26 27 28	
				1 2 3 4 8 9 10 11	
	LISTA DE VOI	UNTARIOS EN EL	CAMPE	ONATO	
	LISTA DE VOLUNTARIOS EN EL CAMPEONATO				
		Γabla Voluntarios	;		
Nombre	•	Teléfono		Acci	ones
				凹	Ŵ
				ピ	Ŵ
	ELIMINAR VO	LUNTARIOS DEL C	AMPEC	NATO	
	LISTA DE	VOLUNTARIOS DIS	PONIB	LES	
Nombre	Tabla Voluntarios				ones
Nombre	-	Teléfono			ones
S				<u>e</u>	Ŵ
	AÑADIR VO	LUNTARIOS AL CAI	MPEON		
	-				
	ardar			Cancelar	1 1

Index Campeonatos:



Crear Campeonato:



Editar Campeonato:

SPECIAL OLYMPICS LOGO Voluntarios Campeonatos Entrenamientos Formaciones
Editar Campeonato
Nombre <u>Ubicación</u>
Fecha Inicio Fecha fin
✓ October 2014 ➤ Mo Tu We Th Fr Sa Su 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 12 2 23 24 25 26 27 28 29 30 31 1 2 3 4 25 6 7 8 9 10 11 2 3 4 5 6 7
LISTA DE VOLUNTARIOS EN EL CAMPEONATO
Tabla Voluntarios
Nombre Teléfono Acciones
ELIMINAR VOLUNTARIOS DEL CAMPEONATO
LISTA DE VOLUNTARIOS DISPONIBLES
Tabla Voluntarios
Nombre Teléfono Acciones
AÑADIR VOLUNTARIOS AL CAMPEONATO
Guardar Cancelar

3. Documentación: Configuración y desarrollo del software

3.1. Implementación y pruebas

Repasando las principales tecnologías utilizadas encontramos: .NET Core como tecnología principal, base de datos relacional MS-SQL Server, frontend con jQuery, Bootstrap y DataTables (anexo 1), login con Identity (anexo 2) y hosting en un VPS (Virutal Private Server) con sistema operativo Ubuntu del proveedor OVH (anexo 3).

Se ha utilizado una arquitectura MVC (Modelo Vista Controlador) de manera que la gran mayoría de la lógica de negocio está en los **controladores**.

En cuanto a los **modelos**, no contienen nada de la lógica de negocio. Están formados únicamente por los atributos correspondientes de cada entidad decorados con DataAnnotations para aplicar reglas de validación o customizar mensajes de error. Para la relación con la base de datos, se utiliza el enfoque CodeFirst (anexo 4) con el ORM (Object Relational Mapper) Entity Framework (anexo 5). De esta manera, se migra lo establecido en las clases C# de los modelos a la base de datos y se configuran las tablas automáticamente a partir de lo escrito en el código.

```
■namespace SpecialOlympics.Models
     [Table("Campeonatos")]
     public class Campeonato
         [Key, DatabaseGenerated(DatabaseGeneratedOption.Identity)]
         public int IdCampeonato { get; set; }
         [Required(ErrorMessage = "StringRequired")]
         [StringLength(100, ErrorMessage = "Length100")]
         public string Nombre { get; set; }
         [Required(ErrorMessage = "DateRequired")]
         [Display(Name = "Fecha Inicio"), DataType(DataType.Date)]
         [DisplayFormat(DataFormatString = "{0:dd-MM-yyyy}", ApplyFormatInEditMode = false)]
         public DateTime? FechaInicio { get; set; }
         [Required(ErrorMessage = "DateRequired")]
         [Display(Name = "Fecha Fin"), DataType(DataType.Date)]
         [DisplayFormat(DataFormatString = "{0:dd-MM-yyyy}", ApplyFormatInEditMode = false)]
         public DateTime? FechaFin { get; set; }
         [Required(ErrorMessage = "StringRequired")]
         [StringLength(400, ErrorMessage = "Length400")]
         [Display(Name = "Ubicación")]
         public string Ubicacion { get; set; }
```

Modelo Campeonatos con DataAnnotations

Las **vistas** se agrupan por carpetas según la entidad a la que correspondan y están creadas con Razor Pages, las cuales permiten insertar código C# para crear el HTML dinámicamente. Por ejemplo un for each para rellenar los registros de una tabla.

Página Razor que crea una tabla HTML dinámicamente

Además, muchas de las vistas utilizan scripts de JavaScript o jQuery con el plugin de las DataTables. Las librerías y scripts necesarios se invocan con una vista parcial para poder reutilizar el código.

Vista Parcial con todos los scripts

Invocación a Vista Parcial desde otras vistas

Volviendo a los controladores, contienen la implementación de las peticiones HTTP que realiza el usuario. Pueden decorarse las funciones con los atributos HttpGet, HttpPost etc. para que reciban únicamente este tipo de peticiones. Además, en la mayoría de métodos de los controladores, se utiliza Entity Framework de alguna manera para acceder a la base de datos y leerla o modificarla.

```
[HttpPost, ActionName("Delete")]
[ValidateAntiForgeryToken]
O referencias | Jorge Pascual Cases, Hace 150 días | 1 autor, 1 cambio
public async Task<IActionResult> DeleteConfirmed(int id)
    var entrenamiento = await _context.Entrenamientos.FindAsync(id);
    context.Entrenamientos.Remove(entrenamiento);
    await context.SaveChangesAsync();
    return RedirectToAction(nameof(Index));
```

Ejemplo método POST controlador

Para la autorización y autenticación en la app, Microsoft recomienda utilizar la API de código abierto Identity. Esta API te automatiza todo el proceso, y es altamente personalizable. Permite poner diferentes reglas de validación a las contraseñas, añadir confirmación por captcha, añadir confirmación de registro, incluir doble factor de autenticación y todo de manera sencilla con un par de líneas de código.

```
services.AddIdentity<IdentityUser, IdentityRole>(options =>
   options.Password.RequiredLength = 8;
   options.Password.RequiredUniqueChars = 3;
   options.Password.RequireNonAlphanumeric = false;
   options.SignIn.RequireConfirmedEmail = true;
 ).AddEntityFrameworkStores<SpecialOlympicsContext>()
AddDefaultTokenProviders();
```

Ejemplo personalización Identity

Desde los primeros pasos del desarrollo se tenía que tener en mente cómo iba a ser la puesta en producción. Durante una etapa temprana del desarrollo se pensó en utilizar como motor de base de datos MySQL. Este cambio de motores entre MySQL y SQL Server tenía algún impacto en el código pero no demasiado severo gracias a como está estructurado .NET Core. Sin embargo, sí que producía pérdidas de tiempo el tener que crear y adaptar la base de datos a los nuevos desarrollos en dos gestores diferentes, con dos sintaxis SQL diferentes. Para facilitar esta tarea, resultó muy útil disponer del archivo

SeedData.cs. Éste es un archivo de código C# programado para rellenar bases de datos vacías, o recién creadas, con datos de prueba. Simplemente, contiene la creación de objetos con datos fijos o generados aleatoriamente y su posterior inserción en la base de datos. También, cumplió su función de generar entornos de prueba al ir migrando a las diferentes versiones de las bases de datos de desarrollo y pre-producción.

```
if (!context.Campeonatos.Any())
{
    context.Campeonatos.AddRange(
        new Campeonato
        {
            Nombre = "Olimpiadas 2020",
            FechaInicio = new DateTime(2020, 07, 01),
            FechaFin = new DateTime(2020, 07, 10),
            Ubicacion = "Dubai"
        },

        new Campeonato
        {
            Nombre = "Campeonato de España de Atletismo",
            FechaInicio = new DateTime(2021, 05, 13),
            FechaFin = new DateTime(2021, 05, 16),
            Ubicacion = "El huevo, Zaragoza"
        }
        );
}
```

Ejemplo creación e inserción de campeonatos de prueba

Durante el resto del desarrollo, han surgido varios problemas y dudas en la implementación, a consecuencia de ser el primer proyecto del programador utilizando esta tecnología. Vamos a ir desglosando los más importantes:

Implementación imágenes:

Se crearon varias implementaciones válidas para el almacenamiento de las fotos de perfil. La primera idea fue guardar la imagen entera en la base de datos, como tipo de dato "image". Esta implementación tenía la ventaja de tener independencia de otros sistemas de almacenamiento, otorgando más libertad para la publicación de la app, a diferencia de la implementación por la que finalmente se optó. Sin embargo, era problemática para enviar y convertir los datos de la imagen entre formularios, ya que se tenía que envíar la imagen codificada en base64 o en un array de bytes. Además, ocupaba más espacio en la memoria de la base de datos, y aumentar este espacio suele ser más costoso que incrementar la memoria de un sistema de archivos convencional en los diferentes proveedores de hosting web. Por este motivo, y para favorecer la escalabilidad, finalmente lo que se almacena de una foto de perfil es la ruta relativa formada por: el nombre de la imagen + un Guid (Globally Unique Identifier) generado aleatoriamente para convertirlas en registros únicos. Ej: 8d8b6eb3user2.png. Este identificador se buscará y se guardará en la carpeta local wwwroot/Images, la cual estará contenida en el directorio de la aplicación dentro del servidor del hosting. De este modo, las imágenes

ocuparán espacio del disco duro en vez de del almacenamiento de la base de datos. Además, la conversión y el envío de un string es mucho más sencillo de gestionar que el de un array de bytes.

Implementación documentos:

Como la implementación de esta funcionalidad fue posterior a la de la foto de perfil, ya estaba decidido el enfoque de almacenamiento. Al igual que las imágenes, lo único que se almacena del PDF en la base de datos es la ruta relativa compuesta por el nombre del documento + un guid autogenerado de 8 caracteres:

	IdVoluntario	Nombre	ProfileImagePath	RutaDocumento1
1	3	Pepe	77711899user.png	NULL
2	4	Andrea	8d8b6eb3user2.png	9bdc6fa9AF_manual_instalacion_usuarios_ES.pdf
3	5	María	ad93fea4user.png	432da51cinformePDF.pdf

Ejemplo de la base de datos

La única diferencia respecto a las imágenes es que los documentos se guardan en la carpeta wwwroot/Uploads en lugar de en wwwroot/Images, para mantener el contenido más organizado. Esta implementación queda sujeta a la posibilidad de cambiar el servidor de almacenamiento simplemente cambiando la ruta de la base de datos, o incluso de adoptar el uso de una red CDN (Content Delivery Network) si es necesario en el futuro.

Hosting:

Como se ha introducido en la presentación del proyecto, se ha utilizado la tecnología .NET Core. Cabe recordar que, pese a ser una tecnología de código abierto de Microsoft, las aplicaciones .NET Core son multiplataforma. Es decir, se pueden ejecutar tanto en servidores con sistema operativo Windows como en servidores con sistema operativo Linux. Esta prestación nos otorga mayor manga ancha a la hora de escoger servicio de alojamiento. Existen miles de ofertas de servicios de hosting web con nuestros requerimientos, pero para comodidad del cliente se prefirió utilizar OVH aprovechando que ya tenían contratados allí otros servicios.

Las aplicaciones .NET Core tienen dos variantes de publicación principales. Publicaciones dependientes de la plataforma y publicaciones independientes de la plataforma.

Dependientes de la plataforma:

- No incluyen el entorno de ejecución .NET.
- El usuario de la aplicación debe instalar el entorno de ejecución para empezar a usarla.
- Las publicaciones son de menor tamaño, ya que sólo contienen los archivos de la aplicación.

Independientes de la plataforma:

- Son específicos de la plataforma de destino escogida en la publicación
- Incluye el entorno de ejecución .NET.
- Las publicaciones son de mayor tamaño.

El enfoque escogido fue el publicar la aplicación como dependiente de la plataforma. La razón fue porque se contrató un servidor Ubuntu donde podíamos instalar libremente el runtime de .NET necesario para ejecutar la aplicación dependiente de la plataforma. Así, las publicaciones serían más rápidas ya que no habría que incluir en los archivos el runtime de .NET cada vez que se publiquen.

En cuanto al servidor web utilizado en el servidor Ubuntu se escogió Nginx utilizado como proxy reverso y el servidor web de .NET Core Kestrel que aloja la aplicación.

Envíos email:

Era necesario preparar una implementación de envío de email para enviar emails de confirmación de registro y de reseteo de contraseña. Para ello se tuvo que estudiar qué método y librería de C# utilizar y se acabó optando por implementarlo usando un cliente SMTP gratuito de Gmail (con limitaciones pero suficiente para nuestros requerimientos) con la librería Mail de System.NET.

SmtpClient smtpClient = new SmtpClient("smtp.gmail.com", 587);

Cliente SMTP

Una vez escogida la librería, el email lo creamos como un HTML. Se podría crear la vista .cshtml y enviar la vista completa, pero en este caso se implementa creando el HTML directamente desde el código

mailMessage.Body = "Para confirmar su registro haga click en el siguiente enlace:
 + confirmationLink + "</hr>";
mailMessage.Body += "<footer>Special Olympics Aragon</footer>";

Mail en HTML

DataTables:

El plugin de jQuery DataTables es indispensable para la aplicación, porque te permite añadir de manera sencilla filtros, ordenaciones y otras funcionalidades a las tablas de la web. Sin embargo, alguna funcionalidad se tuvo que extender con un plugin extra como la de las columnas con checkbox. Para ésta se usó un plugin de Gyrocode (anexo 6). Además, alguna configuración necesaria no estaba bien documentada en la página oficial.

Pruebas:

Para las pruebas se realizaron dos fases de testing. La primera fase de testing por el programador y la segunda fase de testeo por el cliente. En estas pruebas se comprobaba el funcionamiento correcto de las pantallas y el cumplimiento de los casos de uso. Además se realizaron pruebas de compatibilidad en diferentes dispositivos y de rendimiento con las herramientas de monitorización de OVH.

Testeo funcional:

Error al procesar la solicitud:

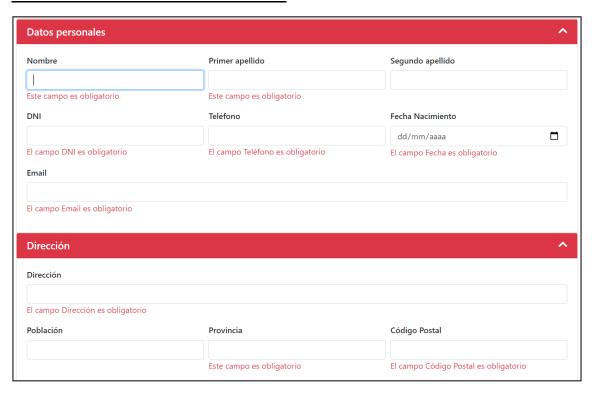


Error.

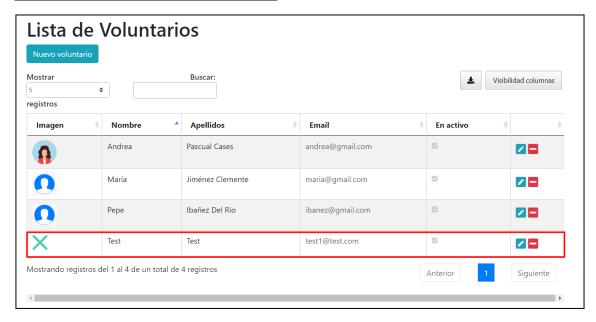
An error occurred while processing your request.

Request ID: |28f82270-48ae358109059ef4.

Crear voluntario con datos incorrectos:

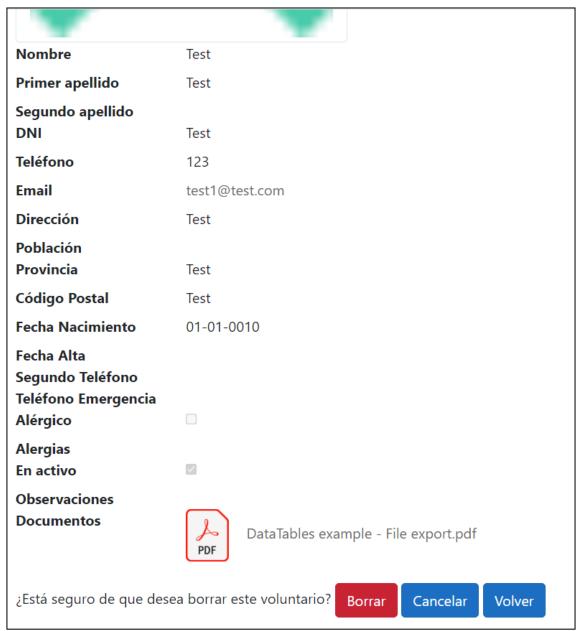


Crear voluntario con datos correctos:



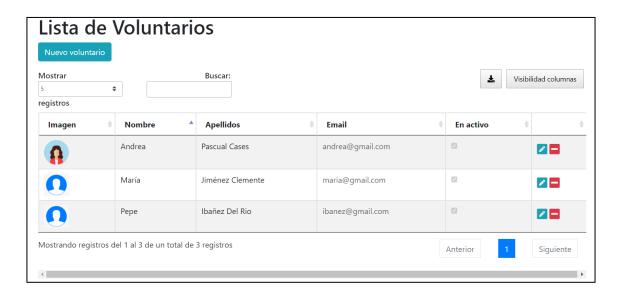
Si se introducen datos válidos se crea el voluntario y se redirecciona al listado de voluntarios, donde podrás ver tu nuevo voluntario creado.

Borrar Voluntario:



Si se confirma el borrado se redirige al usuario al listado de voluntarios donde se podrá ver que ya no existe el registro del voluntario:

TRABAJO FIN DE GRADO – SPECIAL OLYMPICS ARAGÓN 2020/2021



Crear entrenamiento con datos incorrectos:



Crear entrenamiento con datos correctos:



Si se introducen datos válidos se crea el entrenamiento y se redirecciona al listado de entrenamientos, donde podrás ver tu nuevo entrenamiento creado.

Borrar entrenamiento:

Confirme el borrado del entrenamiento Entrenamiento

Nombre
Test Update
Ubicación
Test Update
Año
0012
Observaciones
¿Está seguro de que desea borrar este entrenamiento? Borrar Cancelar Volver

Si se confirma el borrado se redirige al usuario al listado de entrenamientos donde se podrá ver que ya no existe el registro del entrenamiento:

Lista de Entrenamientos



Update de Entrenamiento:

Editar

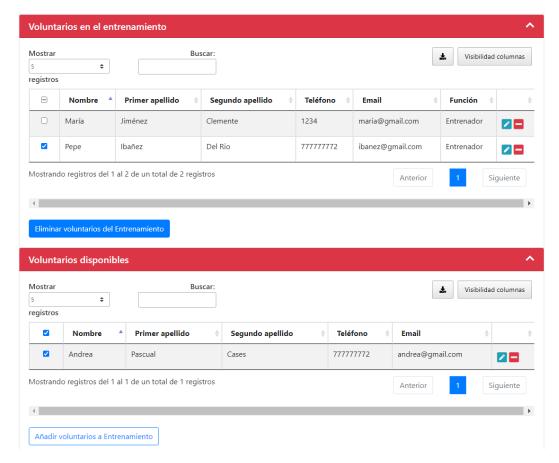


Se modifican los campos deseados y al guardar los cambios se redirige al usuario al listado de entrenamientos donde podrá comprobar que se han realizado los cambios correctamente.

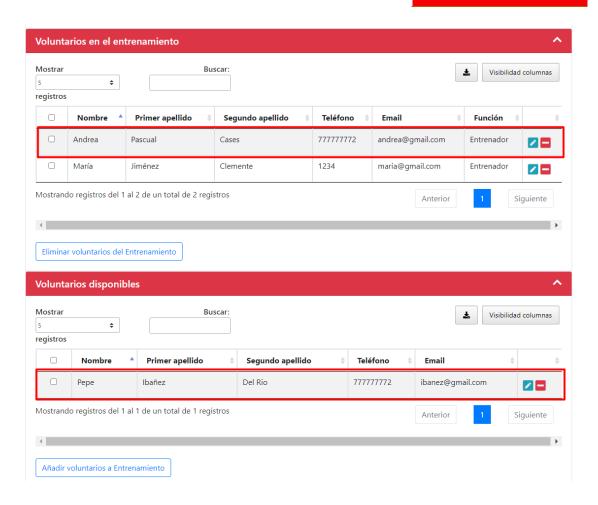
Lista de Entrenamientos



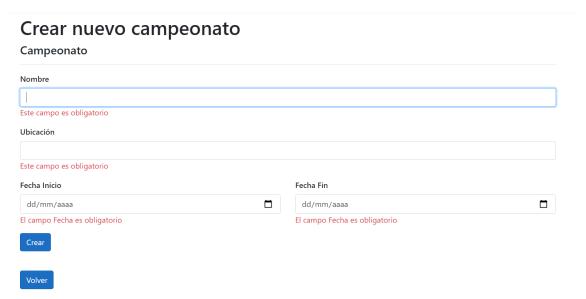
<u>Update de EntrenamientoVoluntario:</u>



Al pulsar los botones de "Eliminar voluntarios del Entrenamiento" y "Añadir voluntarios a Entrenamiento" se añaden o eliminan voluntarios del Entrenamiento como se puede ver en la siguiente imagen:



Crear campeonato con datos incorrectos:



Crear campeonato con datos correctos:

Lista de Campeonatos



Si se introducen datos válidos se crea el campeonato y se redirecciona al listado de campeonatos, donde podrás ver tu nuevo campeonato creado.

Borrar campeonato:

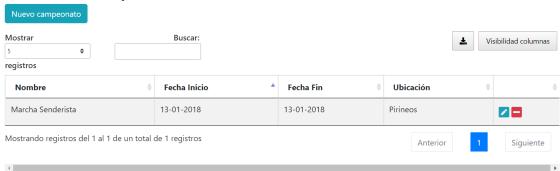
Confirme el borrado del campeonato

Campeonato

Nombre	Test		
Fecha Inicio	12-12-0012		
Fecha Fin	12-12-0012		
Ubicación	Test		
¿Está seguro de que desea	a borrar este campeonato? Borra	Cancelar	Volver

Si se confirma el borrado se redirige al usuario al listado de campeonatos donde se podrá ver que ya no existe el registro del campeonato:

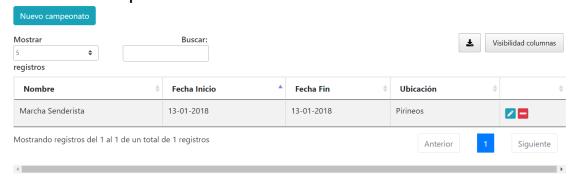
Lista de Campeonatos



Exportación a Excel:

La exportación a Excel es común en todas las tablas, así que sólo se muestran en el listado de Campeonatos como ejemplo.

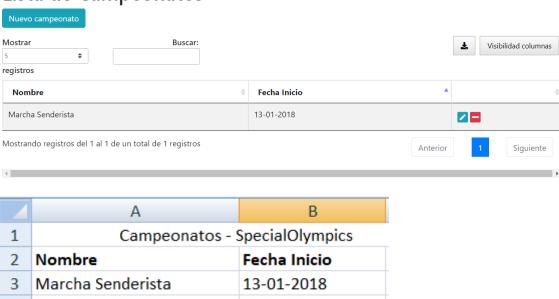
Lista de Campeonatos



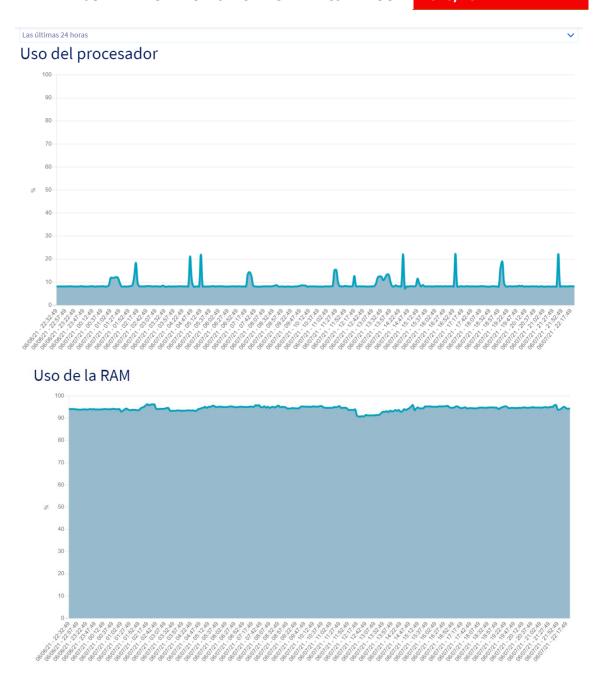
	А	В	С	D	
1	Campeonatos - SpecialOlympics				
2	Nombre	Fecha Inicio	Fecha Fin	Ubicación	
3	Marcha Senderista	13-01-2018	13-01-2018	Pirineos	

Exportación a Excel con columnas personalizadas:

Lista de Campeonatos

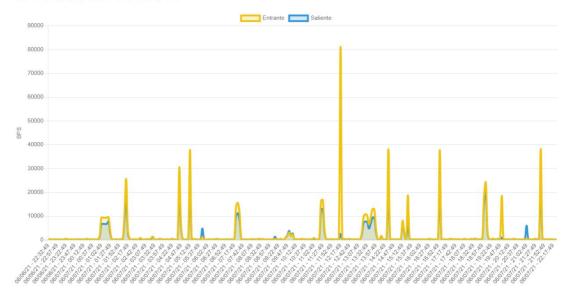


Monitorización de rendimiento:



Durante varios días se observó que los 2GB de RAM contratados en el hosting no eran suficientes para el funcionamiento del servidor, así que se propuso al cliente duplicar la cantidad aumentando a 4GB de RAM.

Uso del ancho de banda



En cuanto al ancho de banda y al procesador no hay limitaciones con las prestaciones contratadas.

3.2. Memoria económica

Recursos materiales:

Hardware:

Portátil Lenovo Thinkpad i5-6200U/8GB RAM/ 256 GB SSD: 600€

Hosting:

- Servidor Ubuntu VPS 4GB RAM/1vCore: 14,07€/mes 168,64€/año
- Dominio 0,62€/mes **7,5€/año**

Facturación:

- Según el diagrama de Gantt se van a invertir 67 días en el desarrollo del proyecto. Estimando que se van a trabajar 6 horas x 67 días = 402 horas. Facturando la hora con un salario de programador junior resultaría en 9€/hora x 402 horas = **4.422€**

Combinando la facturación con los recursos materiales el total sería:

Sin embargo, para aportar a la asociación de una manera diferente, y dado que el desarrollo del proyecto sirve como aprendizaje al programador, se llega al acuerdo de no facturar nada y ofrecer el proyecto sin más costes que los de mantenimiento.

4. Documentación: Abstract del proyecto

Special Olympics Aragón is a non-profit organization whose mission is to offer sport to people with intellectual disabilities, under the principles of inclusion and personal development. They achieve this goal thanks to the work of hundreds of volunteers which personal data was stored until now in an obsolete Microsoft Access database. With this project, Special Olympics Aragón is given a modernized web application that notably improves the efficiency of the organization processes, so they will find less obstacles in their praiseworthy task.

5. Anexo:

- Plugin DataTables: https://datatables.net/
- autenticación Identity: 2. Sistema https://docs.microsoft.com/esde es/aspnet/core/security/authentication/identity?view=aspnetcore-5.0&tabs=visual-studio
- 3. Servidores Privados Virtuales de OVH: https://www.ovhcloud.com/eses/vps/
- 4. Convenciones Code First: https://docs.microsoft.com/eses/ef/ef6/modeling/code-first/conventions/built-in
- 5. ORM Framework Core: https://docs.microsoft.com/es-Entity es/ef/core/get-started/overview/first-app?tabs=netcore-cli
- 6. Extensión Checkboxes Datatables: https://www.gyrocode.com/projects/jquery-datatables-checkboxes/

6. Referencias

Documentación .NET Core:

https://docs.microsoft.com/es-es/aspnet/core/data/ef-mvc/?view=aspnetcore-5.0

https://www.youtube.com/watch?v=4lgC2Q5yDE&list=PL6n9fhu94yhVkdrusLaQsfERmL Jh4XmU

Entity Framework:

https://docs.microsoft.com/es-es/aspnet/core/data/ef-mvc/?view=aspnetcore-5.0

https://docs.microsoft.com/es-es/aspnet/core/data/efmvc/intro?view=aspnetcore-5.0

Gestionar imágenes de perfil en los usuarios:

https://www.c-sharpcorner.com/article/mvc-asp-net-identity-customizing-foradding-profile-image/

https://stackoverflow.com/questions/35456384/profile-image-in-aspnet-identity

DataTables:

https://datatables.net/

<u>Autenticación y autorización (Identity):</u>

https://docs.microsoft.com/es-es/aspnet/core/security/authentication/ identity?view=aspnetcore-5.0&tabs=visual-studio

https://www.youtube.com/watch?v=eglTMrwMOPU&t=43s

Enviar email Identity:

https://www.youtube.com/watch?v=yRP6C7fhAuE&list=PL6n9fhu94yhVkdrusLa QsfERmL_Jh4XmU&index=113

https://code-maze.com/password-reset-aspnet-core-identity/

Crear PDFs custom:

https://www.youtube.com/watch?v=u4i-dApgqkc

Traducción errores:

https://docs.microsoft.com/eses/aspnet/core/fundamentals/localization?view=aspnetcore-5.0

https://stackoverflow.com/a/53578950

Hosting con Nginx:

https://docs.microsoft.com/es-es/aspnet/core/host-and-deploy/linuxnginx?view=aspnetcore-5.0

Creación diagramas (Draw.io):

https://app.diagrams.net/