

PAC 3



## Estimación de tiempos y Diagrama de Gantt

Metodología y desarrollo de proyectos en red

Yolanda Escorza Moreno. Grado multimedia. Abril 2018.

# ÍNDICE

## PAC 3

|                       |   |
|-----------------------|---|
| Recursos humanos      | 3 |
| Estimación de tiempos | 4 |
| Diagrama de Gantt     | 7 |
| Bibliografía          | 8 |

Desde **WebSolutions4U&Me** se ha recibido el *briefing* del proyecto para la aplicación ***Ideas2Grow GO!*** que se implementará en dispositivos móviles para la empresa ***Ideas2Grow***

El equipo de ***Ideas2Grow GO!*** está formado por:

|             |  |
|-------------|--|
| <b>JP</b>   | Yolanda Escorza Moreno - Jefe/a de proyecto. Planificación, coordinación y seguimiento de las tareas |
| <b>DT</b>   | Director/a Técnico/a   |
| <b>TM</b>   | Técnico/a en contenidos multimedia   |
| <b>DM1</b>  | Diseñador/a gráfico/a multimedia   |
| <b>DM2</b>  | Diseñador/a multimedia: arquitectura de la información y diseño de interfaces                        |
| <b>PiOS</b> | Programador/a iOS para iPad  |
| <b>PA</b>   | Programador/a Android  |
| <b>I</b>    | Integrador de sistemas   |
| <b>TMA</b>  | Técnico/a de marketing: marketing y publicidad   |
| <b>C</b>    | El cliente <b><i>Ideas2Grow</i></b>  |

| Duración estimada del proyecto |  | <b><i>Ideas2Grow GO!</i></b> | 169 días   |
|--------------------------------|--|------------------------------|------------|
| <b>Inicio</b>                  | Aceptación del proyecto                        |                              | 02/05/2018 |
| <b>Final</b>                   | Una vez alcanzados de los objetivos propuestos |                              | 24/12/2018 |

## 1.- Estimación de tiempos para elaborar las tareas del proyecto *"Ideas2Grow GO!"*

Para desarrollar este proyecto será necesaria la siguiente estimación de tiempos referentes a las tareas divididas en tres fases:

- **Diseño:** En esta fase se toman decisiones para determinar el contenido, aspecto y metodología del material
- **Producción o desarrollo:** En esta fase es dónde se desarrollan las decisiones tomadas en la fase de Diseño y cuyo resultado es ya el producto.
- **Difusión:** Después de diseñado y producido, el producto debe "publicarse" en Internet si es un sitio web o alojarse en un servidor para ser descargado a un dispositivo móvil.

### Gestión del proyecto

| TAREAS               | DÍAS | RECURSOS |
|----------------------|------|----------|
| Gestión del proyecto | 169  | DT / JP  |

### Diseño

| TAREAS   | DÍAS      | RECURSOS             |
|--|-----------|----------------------|
| Búsqueda y recopilación de la información                    |           |                      |
| Recopilación del material                                    | 4         | C/DM1/DM2/DT/TM      |
| Adaptación del material                                      | 6         | C/DM1/DM2/DT/TM      |
| Diseño conceptual  |           |                      |
| Puesta en común de ideas                                     | 1         | C/DM2/DT/PA/PIOS     |
| Conceptualización del árbol de contenidos                    | 5         | DM1/DM2/DT/I/PA/PIOS |
| Definición de las <i>folksonomías</i> y etiquetas            | 1         | DM1/DM2/DT/I/PA/PIOS |
| Diseño de navegación   |           |                      |
| Elección del esquema   | 2         | DM2/DT/PA/PIOS       |
| Estructura de la APP   | 5         | DM2/DT/PA/PIOS       |
| Diseño de interfaces abstractas                              |           |                      |
| Confección de <i>wireframes</i>                              | 12        | DM2/DT/PA/PIOS/I     |
| <b>Reunión con el cliente y validación de las interfaces</b> | 1         | C/DT/JP              |
| Diseño visual de las pantallas                               |           |                      |
| Diseño de las pantallas para Android                         | 5         | DM1                  |
| Diseño de las pantallas para Apple                           | 5         | DM1                  |
| Creación de la maqueta de la App                             |           |                      |
| Creación maqueta para Android                                | 8         | DM2                  |
| Creación maqueta para Apple                                  | 8         | DM2                  |
| <b>Reunión con el cliente y validación de las maquetas</b>   | 1         | C/DT/JP              |
| <b>Total días fase de diseño</b>                             | <b>64</b> |                      |

## Producción

| TAREAS  | DÍAS      | RECURSOS        |
|---|-----------|-----------------|
| <b>Configuración <i>Back end</i> del sistema</b>            |           |                 |
| Configuración de servidores                                 | 2         | DT/I/PA/PiOS    |
| Creación de la base de datos                                | 2         | DT/I/PA/PiOS    |
| Soluciones de almacenamiento                                | 2         | DT/I/PA/PiOS    |
| <b>Elaboración del contenido multimedia</b>                 |           |                 |
| Tratamiento y elaboración de imágenes                       | 5         | TM              |
| Tratamiento y elaboración de animaciones                    | 5         | TM              |
| Tratamiento y elaboración de vídeo                          | 5         | TM              |
| Tratamiento y elaboración de audio                          | 5         | TM              |
| Tratamiento de textos                                       | 5         | TM              |
| <b>Desarrollo del estilo</b>                                |           |                 |
| Programación de las hojas de estilo CSS                     | 10        | PA/PiOS         |
| <b>Desarrollo de la navegación</b>                          |           |                 |
| Programación de eventos para Android                        | 10        | PA              |
| Programación de eventos para iOS                            | 10        | PiOS            |
| <b>Desarrollo de la presentación</b>                        |           |                 |
| Programación de la app para Android (Java)                  | 15        | PA              |
| Programación de la app para iOS (C++)                       | 15        | PiOS            |
| <b>Presentación de la navegación y contenido multimedia</b> |           |                 |
| Compilación de los programas para App Store                 | 1         | DT/I/PiOS       |
| Compilación de los programas para Play Store                | 1         | DT/I/PA         |
| Pruebas internas  | 3         | DT/I/PA/PiOS/TM |
| Corrección de errores                                       | 4         | DT/I/PA/PiOS/TM |
| <b>Reunión con el cliente y validación del producto</b>     | 1         | C/DT/JP/TM      |
| <b>Total días fase de producción</b>                        | <b>75</b> |                 |

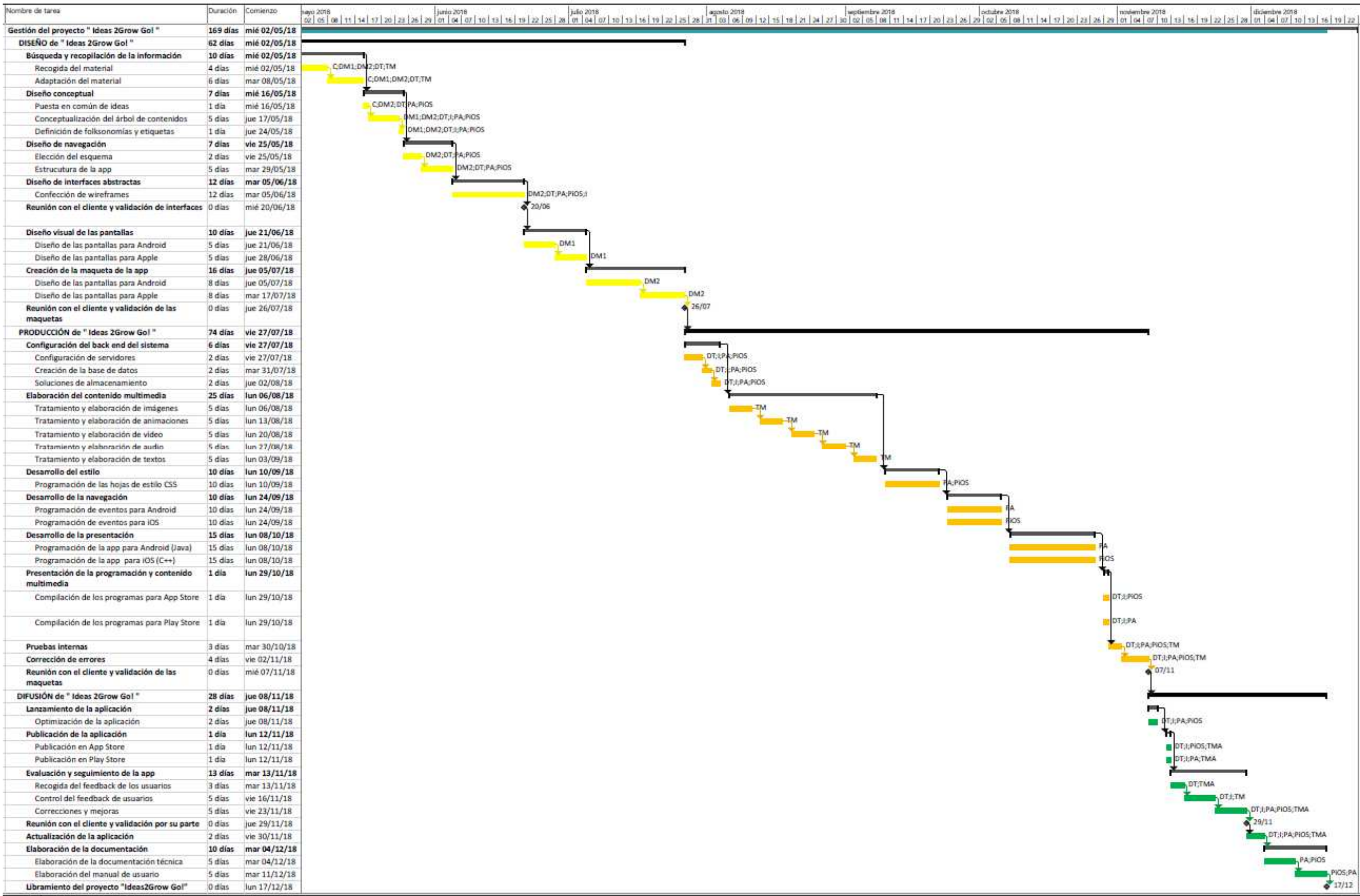
## Difusión

| TAREAS  | DÍAS | RECURSOS         |
|---|------|------------------|
| Lanzamiento de la aplicación                                |      |                  |
| Optimización de la aplicación                               | 2    | DT/I/PA/PIOS     |
| Publicación de la aplicación                                |      |                  |
| Publicación en App Store                                    | 1    | DT/I/PIOS/TMA    |
| Publicación en Play Store                                   | 1    | DT/I/PA/TMA      |
| Evaluación y seguimiento de la aplicación                   |      |                  |
| Recogida del <i>feedback</i> de usuarios                    | 3    | DT/TMA           |
| Control del <i>feedback</i> de usuarios                     | 5    | DT/I/TM          |
| Correcciones y mejoras                                      | 5    | DT/I/PA/PIOS/TMA |
| <b>Reunión con el cliente y validación por su parte</b>     | 1    | C/DT/JP/TM       |
| Actualización de la aplicación                              | 2    | DT/I/PA/PIOS/TMA |
| Elaboración de la documentación                             |      |                  |
| Elaboración de la documentación técnica                     | 5    | PA/PIOS          |
| Elaboración del manual de usuario                           | 5    | PIOS/PA          |
| <b>Libramiento del proyecto "Ideas2Grow GO!" al cliente</b> | 1    | C/DT/JP          |
| Total días fase de difusión                                 |      | 30               |

2.- Diagrama de Gantt del proyecto *"Ideas2Grow GO!"*

El diagrama de Gantt del proyecto se ha elaborado a partir de la estimación de tiempo y las tareas asignadas en las tablas del apartado 1.

La herramienta empleada para su elaboración ha sido **Microsoft Project 2013**.



## BIBLIOGRAFÍA

Sedó, Benítez, Chávez. Metodología y desarrollo de proyectos en red

UOC, 2017. [fecha de consulta: febrero de 2018 ]

G. Sedó, Ramón, and Laura Benítez García. Tècniques De Direcció De Projectes. Barcelona: FUOC, 2016.

PID\_00214556. PDF.

Sedó, Ramon G., Laura Benítez García, Eugènia De Vilar Font, and Jordi Folch Mola. Gestió De Projectes. Barcelona: FUOC, 2016.

PID\_00214555. PDF.

Eva Casado de Amezua. "Desarrollo multimedia: bases conceptuales, fases y modelos" 30 Marzo 2017

[<http://multimedia.uoc.edu/blogs/fem/es/desarrollo-multimedia-bases-conceptuales-fases-y-modelos/>](http://multimedia.uoc.edu/blogs/fem/es/desarrollo-multimedia-bases-conceptuales-fases-y-modelos/)

Cardona Giraldo J.S. "Microsoft Project Professional 2013" Microsoft Partner. 15 junio 2013

[<http://www.ucc.edu.co/administrativos/Documents/Manual%20Microsoft%20Project%20Professional.pdf>](http://www.ucc.edu.co/administrativos/Documents/Manual%20Microsoft%20Project%20Professional.pdf)