Github: https://github.com/jorgepdsML

Fanpage: https://www.facebook.com/BrainTels-Labs-102224701234765

Youtube: jorge miranda redes neuronales

CONVOLUCIÓN 2D

KERAS Y PYTHON

REQUISITOS:

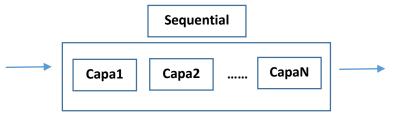
Tener instalado python, numpy, tensorflow 2.0 y Keras.

KERAS

API desarrollado en Python que puede correr sobre TensorFlow , CNTK o Theano. Su uso es para realizar desarrollo en corto tiempo , las operaciones que se realizan pueden ser ejecutados en dispositivos CPU o GPU. La versión de Keras 2.3.0 soporta tensorflow 2.0 .

Lo primero que se debe realizar es crear un modelo para poder diseñar la arquitectura de la red neuronal.

La clase Sequential permite representar un conjunto de capas de manera secuencial .



CONVOLUCIÓN EN 2 DIMENSIONES

La convolución es una operación utilizada en el área de procesamiento de señales y su extensión de 2D aplicada en imágenes juega un rol importante a la hora de poder resaltar, extraer, atenuar características de una imagen en base a la definición de un kernel.

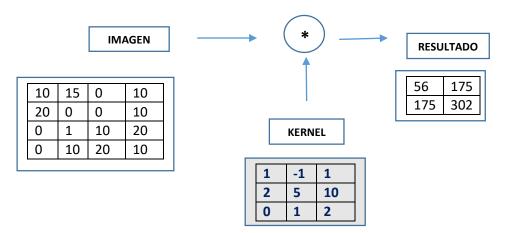
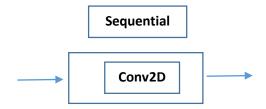


Figura N°1 Convolución 2D en Deep Learning



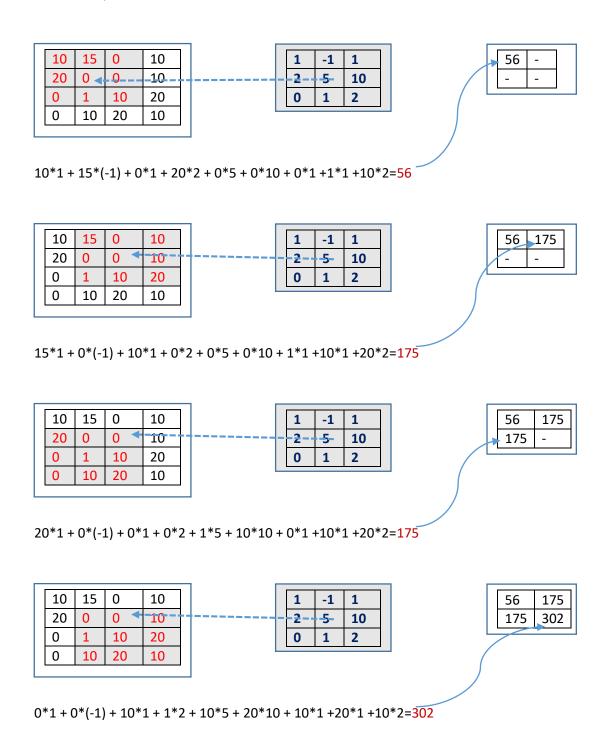
Github: https://github.com/jorgepdsML

Fanpage: https://www.facebook.com/BrainTels-Labs-102224701234765

Youtube: jorge miranda redes neuronales

Según la operación de convolución utilizada en el área de Deep Learning, el resultado de la figura N°1 viene dado por las siguientes operaciones:

Resultados parciales:



ARTIFICIAL INTELLIGENCE

Github: https://github.com/jorgepdsML

Fanpage: https://www.facebook.com/BrainTels-Labs-102224701234765

Youtube: jorge miranda redes neuronales

NF_input=4

NC_input=4

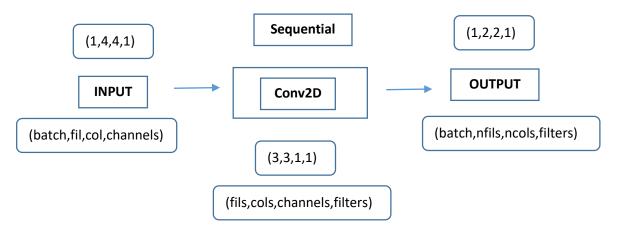
NF_kernel=3

NC_kernel=3

Las nuevas dimensiones de la imagen de salida es:

NF_output=NF_input - NF_kernel +1

NC_output=NC_input - NC_kernel +1



Existen dos parámetros de suma importancia denominados strides y padding.

El parámetro <strides> define el paso en que se mueve el kernel sobre la imagen de entrada . strides =1 indica que cada paso en sentido horizontal y vertical es de una posición.

El parámetro <padding> define si se realizar algún relleno sobre la imagen de entrada, se puede apreciar a la hora de definir una capa de Conv2D el parámetro padding puede asumir el string "valid" o "same" donde "valid" indica que las operaciones se realizaran sobre datos validos de la imagen y el string "same" indica que se realizara un relleno de números 0 sobre la imagen de entrada para poder brindar una salida con las mismas dimensiones.

La fórmula anterior es cierta cuando el parámetro strides=1 y padding="valid".

Para mayor información consultar en los siguientes links:

https://arxiv.org/pdf/1603.07285.pdf

https://www.google.com/search?q=strides+and+padding+convolutional+network&rlz=1 C1CHBF esPE837PE837&oq=strides+and+padding+convolutional+network&aqs=chrome ..69i57j33l3.5525j0j7&sourceid=chrome&ie=UTF-8