

Canal de YouTube

Jorge miranda redes neuronales

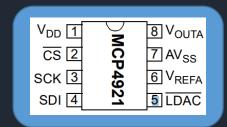


PERIFERICO SPI dsPIC30F

El periferico SPi es una interfaz de comunicación serial sincrona muy util a la hora de comunicarse con otros microcontrladores o dispositivos externos que requieren el uso de la comunicación serial SPi.

Los dispositivos que utilizan la comunicación serial sincrona SPI son los siguientes:

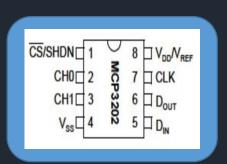
DAC MCP 4921



SD CARD MODULE



ADC MCP 3202



OBJETIVO:

Se tiene como objetivo realizar la generación de señales mediante el uso de dsPIC30f4013 y el DAC MCP4921 de 12 bits utilizando el MPLAB X IDE y el XC16

COMUNICACIÓN SPI

La comunicación serial síncrona mediante el periférico SPI trabaja mediante la definición de los conceptos de maestro y esclavo. Tener en cuenta este tipo definición es muy utilizado en el ámbito de redes de comunicación conocidas como el modelo cliente - servidor

Maestro:

El dispositivo maestro en una comunicación es el encargado de iniciar una comunicación o transacción de datos, esto no quiere decir que este necesariamente tiene que ser el transmisor de datos por el contrario este dispositivo puede transmitir y recibir datos, el termino maestro solo indica que el dispositivo iniciara una comunicación

Esclavo

El dispositivo esclavo en una comunicación estará al tanto de lo que el maestro le indique, es decir será el dispositivo pasivo que responderá ante el maestro, esto no quiere decir que el esclavo solo será un receptor por el contrario el esclavo puede transmitir y recibir datos, el termino esclavo solo indica que el dispositivo responderá ante la solicitud o inicio de comunicación que el maestro ha generado.

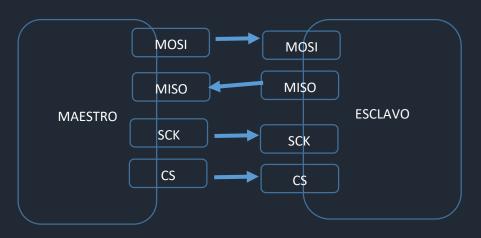
En la comunicación SPI donde se emplea los conceptos de maestro y esclavo, así como en el bus de comunicación I2C. el dispositivo maestro es el que generara la señal de reloj que sincronizara todos los datos de transmisión y recepción que se lleven a cabo es decir cada transmisión o recepción de datos el maestro los sincronizara mediante la generación de unos pulsos de reloj de alta frecuencia hacia el esclavo.

MOSI: pin de salida si esta como maestro o pin de entrada si esta como esclavo

MISO: pin de entrada si esta como maestro o pin de salida si esta como esclavo

SCK: señales de reloj estarán como salida si esta como maestro o entrada si esta como esclavo

CS: Chip Select cuando el dispositivo está en el modo esclavo, un valor 0 (nivel bajo de voltaje) indica que el chip esclavo estará seleccionado y un valor de 1 (nivel alto de voltaje) indica que estará desactivado



DAC MCP 4921

Este dispositivo solo trabaja en modo esclavo por lo tanto el dspic30f4013 debe estar en modo maestro

Dispositivo que puede producir una señal analógica mediante el uso de pulsos digitales o palabras digitales que el microcontrolador le enviara usando la comunicación serial síncrona mediante por medio del periférico SPI.

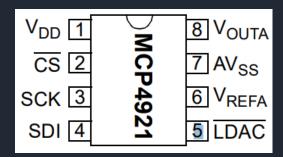
Descripción breve de sus patillas

LA PATILLA **6 VREF** SE CONECTARA LA FUENTE DE ALIMENTACIÓN DE 5 VOLTIOS , PUEDE SER OTRO NIVEL DE VOLTAJE PERMITIDO POR EL DATASHEET , ESTE VOLTAJE INDICA EL MAXIMO VALOR POSITIVO QUE TOMARA LA SEÑAL DE SALIDA VOUT DE LA PATILLA **8** VOUT.

LA PATILLA VSS SE COLOCARÁ A GND DEL DSPIC Y DEL CIRCUITO A UTILIZAR

LA PATILLA VDD SE COLOCARA A ALIMENTACÓN DE 5 VOLTIOS.

LA PATILLA **8 VOUT** ES DONDE SALDRA LA SEÑAL EN ANALOGICO

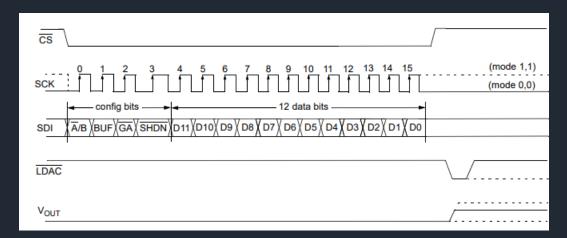


DECIST	EGISTER 5-1: WRITE COMMAND REGISTER											
Upper Ha		VVIC	TE CONTINI	AND REGIS	DIEK							
W-x		V-x	W-x	W-0	W-x	W-	x	W-x	V	/-x		
Ā/B	Е	UF	GA	SHDN	D11	D1	0	D9		08		
bit 15										bit 8		
										•		
		Lower H W-x	laif: W-x	W-x		-x	W->		V-x	W-x	W-x	
		D7	D6	D5	. VV		D3		D2	D1	D0	
		bit 7	- 50								bit 0	
bit 15 bit 14 bit 13 bit 12	bit 7 A/B: DAC _A or DAC _B Select bit 1 = Write to DAC _B 0 = Write to DAC _A BUF: V _{REF} Input Buffer Control bit 1 = Buffered 0 = Unbuffered GA: Output Gain Select bit 1 = 1x (V _{OUT} = V _{REF} * D/4096) 0 = 2x (V _{OUT} = 2 * V _{REF} * D/4096) SHDN: Output Power Down Control bit 1 = Output Power Down Control bit 0 = Output buffer disabled, Output is high impedance D11:D0: DAC Data bits											
bit 11-0)ata bits)" which sets	the output va	alue. Conta	ins a va	lue be	tween 0 a	and 40	95.		

TENER EN EN CUENTA LO SIGUIENTE:

A/B=0, BUF=0, GA=1 y SHDN=1

Los demás bits hacen referencia a los bits que representan el valor digital que se podrá traducir en un valor analógico por parte del MCP 4921 .



Según la figura podemos observar que cada bit que se envía desde el maestro hacia el esclavo esta sincronizado con cada flanco de subida del pin SCK por parte del maestro, esto es importante de tenerlo en cuenta ya que se tendrá que configurar este modo en el dspic30f4013 mediante el uso de sus registros.

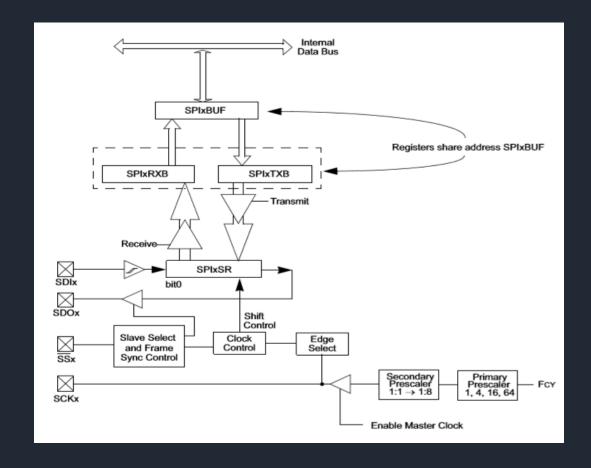
El periférico SPI de la familia del controlador digital de señales dsPIC30F requieren de los siguientes registros para su correcto funcionamiento.

SPIxBUF: buffer que almacena los datos de transmisión o de recepción

SPIxCON: registro asociado a la configuración del dsPIC

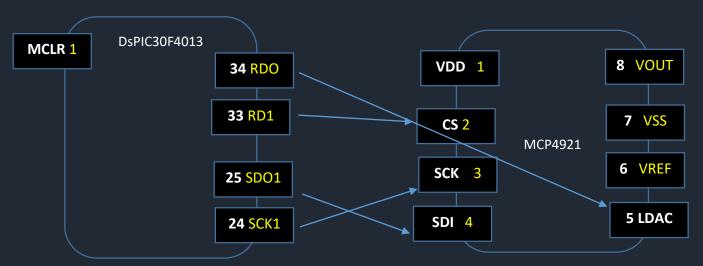
SPIxSTAT: registro asociado a determinar el estado del periférico SPI del dsPIC

La letra 'x' hace referencia a que se puede disponer de más de un periférico SPI, se tiene que ver el dispositivo a programar en el caso del dsPIC30f4013 según su datasheet este dispositivo contiene 1 periférico SPI por la tanto solo se tendrá que reemplazar la letra 'x' por el número 1.



CONFIGURACIÓN dsPIC30F4013 COMO MAESTRO

Para configurar al dsPIC como maestro primero tenemos que tener en cuenta la siguiente conexión:



EL VOLTAJE DE SALIDA POR PARTE DEL DAC MCP 4921 ESTA REPRESENTAOD MEDIANTE LA SIGUIENTE FORMULA DONDE:

n= Número de bits , 12 bits para el MCP 4921.

GDN= ganancia que puede ser 1 o 2 eso se configura en su registro correspondiente del DAC mediante el uso de periférico o modulo SPI.

$$V_{OUT} = \frac{V_{REF}GD_N}{2^n}$$

CONFIGURACIÓN

Configurar al periférico SPI del dsPIC como MAESTRO

SPI1CONbits.SPIEN=1;

Configurar al periferico SPI del dsPIC en modo de 16 bits

SPI1CONbits.MODE16=1;

Sincronizar cada bit de datos en cada flanco de subida de reloj

SPI1CONbits.CKP=0;

SPI1CONbits.CKE=0