

## Ejercicio técnico para Programador Jr.

Se solicita crear un programa ABCC (Alta-Baja-Cambio-Consulta) de artículos usando los lenguajes y frameworks que mejor domines con las siguientes características:

La interfaz deberá contar con los siguientes datos:

- **Sku:** Carácter tipo numérico con una longitud máxima de 6 dígitos.
- **Artículo:** Carácter tipo texto con una longitud máxima de 15 dígitos.
- **Marca:** Carácter tipo texto con una longitud máxima de 15 dígitos.
- **Modelo:** Carácter tipo texto con una longitud máxima de 20 dígitos.
- **Departamento:** Carácter numérico con una longitud de 1 dígitos.
- **Clase:** Carácter numérico con una longitud de 2 dígitos.
- **Familia:** Carácter numérico con una longitud de 3 dígitos.
- **Fecha de Alta:** Tipo fecha.
- **Stock:** Carácter tipo numérico con una longitud máxima de 9 dígitos.
- **Cantidad:** Carácter tipo numérico con una longitud máxima de 9 dígitos.
- **Descontinuado:** Carácter tipo numérico con una longitud máxima de 1 dígito.
- **Fecha Baja:** Tipo fecha.

### Alta:

Al ingresar al programa el usuario sólo deberá poder capturar el Sku, una vez capturado se deberá validar si existe. En el caso de no existir, el usuario podrá ingresar los datos de Artículo, Marca, Modelo, Departamento, Clase, Familia, Cantidad y Stock; el resto de los datos no deberán mostrarse o deberán mostrarse desactivados.

Los datos Fecha de Alta, Descontinuado y Fecha Baja deberán guardarse de la siguiente forma:

**Fecha de Alta:** Fecha actual

**Descontinuado:** 0

**Fecha Baja:** 1900-01-01

### Baja:

Al ingresar al programa el usuario sólo deberá poder capturar el Sku, una vez capturado se deberá validar si existe. En el caso de existir, se deberá mostrar un botón con la opción para eliminar y al hacer uso de él se deberá solicitar una confirmación para realizar la acción.

### Cambio:

Al ingresar al programa el usuario sólo deberá poder capturar el Sku, una vez capturado se deberá validar si existe. En el caso de existir, se deberá mostrar un botón con la opción para

actualizar y al hacer uso de él se deberán poder actualizar los datos Artículo, Marca, Modelo, Departamento, Clase, Familia, Cantidad, Stock y Descontinuado.

## Consulta:

Al ingresar al programa el usuario sólo deberá poder capturar el Sku, una vez capturado se deberá validar si existe. En el caso de existir, se deberán mostrar los datos de Artículo, Marca, Modelo, Departamento, Clase, Familia, Fecha de Alta, Stock, Cantidad, Descontinuado, Fecha Baja.

Para poder consultar los Departamentos-Clase-Familia se deberán crear 3 tablas, 1 para cada uno de los rubros con sus respectivos datos

Número de Departamento	Nombre de Departamento	Número de Clase	Nombre de Clase	Número de Familia	Nombre de Familia
1	DOMESTICOS	1	COMESTIBLES	00	SIN NOMBRE
1	DOMESTICOS	2	LICUADORAS	01	LICUADORAS
1	DOMESTICOS	2	LICUADORAS	02	EXCLUSIVO COPPEL.COM
1	DOMESTICOS	3	BATIDORAS	01	BATIDORA MANUAL
1	DOMESTICOS	3	BATIDORAS	02	PROCESADOR
1	DOMESTICOS	3	BATIDORAS	03	PICADORA
1	DOMESTICOS	3	BATIDORAS	04	BATIDORA PEDESTAL
1	DOMESTICOS	3	BATIDORAS	05	BATIDORA FUENTE DE SC
1	DOMESTICOS	3	BATIDORAS	06	MULTIPRACTICOS
1	DOMESTICOS	3	BATIDORAS	07	EXCLUSIVOS COPPEL.CO
1	DOMESTICOS	4	CAFETERAS	01	CAFETERAS
1	DOMESTICOS	4	CAFETERAS	02	PERCOLADORAS
2	ELECTRONICA	1	AMPLIFICADORES CAR AUDIO	01	AMPLIFICADOR/RECEPTO
2	ELECTRONICA	1	AMPLIFICADORES CAR AUDIO	02	KIT DE INSTALACION
2	ELECTRONICA	1	AMPLIFICADORES CAR AUDIO	03	AMPLIFICADORES COPPE
2	ELECTRONICA	2	AUTO STEREO	01	AUTOESTEREO CD C/BOC
2	ELECTRONICA	2	AUTO STEREO	02	ACCESORIOS CAR AUDIO
2	ELECTRONICA	2	AUTO STEREO	03	AMPLIFICADOR
2	ELECTRONICA	2	AUTO STEREO	04	ALARMA AUTO/CASA/OFI
2	ELECTRONICA	2	AUTO STEREO	05	SIN MECANISMO
2	ELECTRONICA	2	AUTO STEREO	06	CON CD
2	ELECTRONICA	2	AUTO STEREO	07	MULTIMEDIA
2	ELECTRONICA	2	AUTO STEREO	08	PAQUETE SIN MECANISM
2	ELECTRONICA	2	AUTO STEREO	09	PAQUETE CON CD
3	MUEBLE SUELTO	1	COLCHON	01	PILLOW TOP KS
3	MUEBLE SUELTO	1	COLCHON	02	PILLOW TOP DOBLE KS
3	MUEBLE SUELTO	1	COLCHON	03	HULE ESPUMA KS
3	MUEBLE SUELTO	2	JUEGO BOX	01	ESTANDAR INDIVIDUAL
3	MUEBLE SUELTO	2	JUEGO BOX	02	PILLOW TOP INDIVIDUAL
3	MUEBLE SUELTO	2	JUEGO BOX	03	PILLOW TOP DOBLE INDIV
4	SALAS, RECAMARAS, COMEDORES	1	SALAS	01	ESQUINERAS SUPERIORE
4	SALAS, RECAMARAS, COMEDORES	1	SALAS	02	TIPO L SECCIONAL
4	SALAS, RECAMARAS, COMEDORES	2	COMPLEMENTOS PARA SALA	01	SILLON OCASIONAL
4	SALAS, RECAMARAS, COMEDORES	2	COMPLEMENTOS PARA SALA	02	PUFF
4	SALAS, RECAMARAS, COMEDORES	2	COMPLEMENTOS PARA SALA	03	BAUL
4	SALAS, RECAMARAS, COMEDORES	2	COMPLEMENTOS PARA SALA	04	TABURETE
4	SALAS, RECAMARAS, COMEDORES	3	SOFAS CAMA	01	SOFA CAMA TAPIZADO CO
4	SALAS, RECAMARAS, COMEDORES	3	SOFAS CAMA	02	SOFACAMA CLASICO
4	SALAS, RECAMARAS, COMEDORES	3	SOFAS CAMA	03	ESTUDIO

## Restricciones:

La cantidad no debe ser mayor al stock.

El departamento se deberá llenar al ingresar un Sku válido.

La clase solo se podrá seleccionar si se encuentra un departamento seleccionado además solo deberá mostrar las clases pertenecientes a ese departamento.

La familia solo se podrá seleccionar si se encuentra una clase seleccionada además solo deberá mostrar las familias pertenecientes a ese departamento-clase.

La fecha baja se deberá actualizar al día actual cuando la clave de descontinuado se actualice a encendido.

Toda alta, baja, cambio o consulta deberá realizarse a través de procedimientos almacenados.

Todos los objetos de bases de datos deberán guardarse en un archivo para su revisión ya sea de manera individual o conjunta.

## Prototipo de interfaz:

Form1

sku:  ☐ Descontinuado

Artículo:

Marca:

Modelo:

Departamento:

Clase:

Familia:

Stock:  Cantidad

Fecha Alta  Fecha Baja

<Boton>