

1. **Describe de forma general las partes de una petición y respuesta HTTP**

Las peticiones y respuestas se componen de 3 partes; una línea de petición para la petición, una línea de estatus para la respuesta, un conjunto de encabezados y un cuerpo.

La **línea de petición** contiene el método HTTP a utilizar, la URI de la petición y el protocolo HTTP a utilizar. Esto sólo aplica para las peticiones.

La **línea de estatus** contiene un código de respuesta dependiendo si la petición fue concluida con éxito o con algún error.

Los **encabezados** son metadatos que se envían para brindar información adicional sobre la petición/respuesta y se conforman de un nombre de encabezado, seguido de dos puntos y el valor de dicho encabezado.

El **cuerpo** es donde se coloca la información que será enviada al servidor o cliente.

2. **¿Qué clase de contenido puede tener el cuerpo de un mensaje HTTP?**

En el cuerpo de la petición puede ir cualquier tipo de contenido y para que éste pueda ser interpretado por el servidor es necesario un encabezado llamado **Content-Type**. Por ejemplo si se desea enviar un JSON entonces el encabezado debe contener el valor **application/json**.

3. **En Python ¿qué diferencia hay en definir un socket como SOCK_STREAM y como SOCK_DGRAM?**

La diferencia es que *SOCK_STREAM* usa el protocolo TCP y *SOCK_DGRAM* usa el protocolo UDP.

4. **¿Hay diferencia entre la función *send* y *sendall* para los sockets en Python?**

La diferencia es que la función *send* envía los datos a través del socket pero las aplicaciones son las encargadas de verificar que todos los datos han sido enviados, mientras que *sendall* continúa enviando los datos hasta que se hayan enviado todos u ocurra un error durante la transmisión.